

1.

Nakazený sú už všetci, no na jednom sa ešte nijako neprejavila závažná choroba.

Úloha: vyberte jedného člena, na ktorom sa ešte neprejavila nákaza (taký, o ktorom si myslíte, že by mohol najlepšie poslúžiť ostatným), ostatní si fixou vyznačte na ruke zelené **X** (kto ešte nemá).

2.

Dobrá chuť.

Úloha: neoznačený člen nech nakrími kompótom ostatných (použiť môže jeden kompót a jednu lyžičku).

3.

Za dobrotu na žobrotu. Nákaza sa už prejavila na všetkých, aj na členovi, čo kímil. Jeden dokonca prešiel do ďalšej fázy choroby - nevidí.

Úloha: člen čo kímil nech si označí na ruke zelené **X**. Vyberte jedného člena spomedzi seba, ktorý prešiel do 2. fázy choroby a hendikep, ktorý sa na ňom prejavil je slepota - musí mať šatkou obviazané oči až do konca hry. Navyše dotyk s ním by mohol spôsobiť okamžitú smrť, preto ho navigujte len pomocou povelov. Slepého člena označte červeným **X**.

4.

Najlepší navigátori.

Úloha: určte dvoch najlepších navigátorov slepého (ak navigoval iba jeden, tak jeho a ešte jedného).

5.

Nákaza sa šíri rýchlejšie. Na ďalších troch sa prejavila 2. fáza choroby.

Úloha: **2. fáza choroby** sa už prejavila na ďalších členoch - na **dvoch najlepších navigátoroch**, ktorí boli vybraní v predchádzajúcej úlohe - **nesmú rozprávať**. **Ďalší**, na ktorom sa choroba prejavila tiež **nevidí** - tento ale našťastie neprenáša chorobu prenášanú dotykom. Všetkých, ktorí sú v 2. fáze označte červeným **X**.

6.

2. fáza pre všetkých.

Úloha: všetci členovia už trpia 2. fázou - tí, ktorí boli doteraz len v 1. fáze choroby majú hendikep, že nemôžu používať ruky (označte ich červeným **X**).

7.

Choroba napreduje, prvý člen je kompletne bezvládný a trpí najvyššou, treťou, fázou choroby.

Úloha: vyberte jedného člena, na ktorom sa prejavila 3. fáza, musíte ho ďalej len nosiť. Môžete vybrať hocikakého člena, jeho pôvodný hendikep sa úplne ruší, označte ho čiernym **x**.

8.

Protilátka je už blízko! Ale nákaza sa stupňuje.

Úloha: iba na dvoch členoch sa neprejavila 3. fáza (vyberte ktorí to sú a ostatných označte čiernym **X**). Títo dvaja musia ísť v okruhu 100 m nájsť liek v puzdre od žuvačiek. Ak ho nájdete, rýchlo ho doneste späť ostatným a podelte si ho - na záchranu stačí aj úplne malá dávka. Ide však o sekundy, musíte sa veľmi ponáhľať!

9.

Ak sa vám to podarilo, môžete sa vrátiť späť na chatu, ste zachránení, GRATULUJEME!