

ASTERIX A OBELIX (OLYMPIJSKÉ HRY) - dej

Postavy: Cézar - Slavo,
Brutus - Tomáš,
Asterix - Šaňo,
Obelix - Juro,
Druid Panoramix - Dalibor,
Rimania - Klaudi,
Galovia - Ela,
rozhodca – Fero
dievčatá si vyberú konkrétnu rolu podľa zadelenia do skupiniek

DEJ

- Večný spor Galov a Rimanov o obsadení Galskej dedinky nekončí a tak sa dohodnú, že si zahrajú olympijské hry „o slobodu“. Pokiaľ vyhrajú Rimania, získajú moc nad Galmi, pokiaľ vyhrajú Galovia, Rimania ich už nechajú tak a získajú si svoju slobodu.

PONDELOK: Galovia (3skupinky) a Rimania (3skupinky) prichádzajú na Olymp, kde si zmerajú sily v OH.

- Po príchode hra o ubytko + scénka s uvedením do deja
 - Obed+pauza
 - poobedie: rozdelenie do skupiniek → zoznamovačky → oblečko: Rimania plachty a Galovia opasky farebné, zapletanie; pergamen totožnosti; vlajky na ceremoniál
 - omša
 - večera
 - večerný program: celotáborová hra vysvetlenie + kvíz
- Cez deň sledujeme deti a počas poobedia/večer si vyberieme do 10 detí za Galov a rovnako za Rimanov do tajných línií. Galovia si budú večer v lese variť čarovný nápoj (ČN), Rimania ich budú špehovať. Ešte sa nič vážnejšie nerieši.

UTOROK: 1. deň OH

- na úvod ceremoniál
- doobedie: hod oštepom, vrh guľou, disk, (stanovištia/vyzývačky)
- obed+pauza
- začiatok poobedia scénka, že Galovia podvádžajú, ale bez dôkazu
- poobedie: hra športová
- omša
- večera
- večerný program: vyhodnotenie dňa – scénka → anulácia tohto dňa OH, dôkaz podvádžania (fotka) → alko test, divadielka skupiniek

Birmovanecký tábor 2021

- Na základe špehovania tajných línií Rimania zistia, že Galovia podvádzať, mali ČN. Poobede pri vyhodnotení prvej časti dňa scénka o tom, rozhodca OH však nebude mať žiaden dôkaz a teda sa pokračuje poobednými hrami. Počas poobedia/večer Rimania znova nájdu Galov ako majú ČN a teraz ich aj odfoťia. Večer scénka pri vyhodnotení poobedia, že už máme dôkaz, alkotest(kontrola na broucích), zistí sa, že Galovia podvádzať a rozhodca teda anuluje výsledok týchto hier. Druhé kolo presúva na štvrtok.

STREDA: Galovia ako ospravedlnenie za podvod pozvú Rimanov do svojej dediny, potom Rimania pozvú Galov naspäť do Rímskych kúpeľov.

- Výlet (vymyslieť, čo „Galské“ bude na výlete ako „Galská dedina“)
- večerná hra: spoločenský večer/ prednáška sociálne siete
- Počas dňa Rimania v tajnej línií vymyslia, že večer ukradnú Galom ich druida. Večer ho unesú niekam do lesa, aby im navaril čarovný nápoj na štvrtok. Galovia ich však budú sledovať a nakoniec zachránia druida. Vymyslia ale plán, že nápoj im navarí, ale pridá do neho farbivo, ktoré im zafarbí jazyky, aby potom vedeli dokázať, že podvádzať.

ŠTVRTOK: 2. deň OH, poobede má prísť Cezár tak sa doobeda pripravujeme na jeho príchod, poobede preteky na vozoch.

- doobedie: pointelizmus → podobizeň cézara
- poobedie: Vavrdov memoriál
- večerný program: scénka → odhalenie Rimania s modrými jazykmi!! (farebné cukríky/voda) Cezárovi sa takéto podvody zo strany Bruta nepáčia a tak povie, že hra o slobodu sa rozhodne finálne na druhý deň bez podvodov
- nočná hra, predtým oheň kde sa niečo stane (vymyslieť v rámci nočnej hry aj príbeh do deja!!)
 - o ??? tajný odkaz
- Galská tajná línia cez deň vyšpehuje, že si Rimania dali nápoj, chystajú sa to večer nažalovať Cezárovi. Rimania sa snažia potajomky piť nápoj s farbivom.

PIATOK: Záver OH, myšlienka, že sme vlastne všetci super a vieme spolupracovať a existovať aj spoločne na hocijakom území.

- dlhší spánok = neskorší budiček
- doobedie: vodné aktivity
- poobedie: finálna hra olympijských hier → spolupatričnosť
- večer: vyhodnotenie tábora, čurbes

SOBOTA: už bez témy

- doobedie: labyrint srdca, listy, balenie sa
- odchod po obede