

Birmovanecký tábor

2014

Lom nad Rimavicou



Pondelok

Poobede – pohodové hry (Roman, Kika)

cca 16:00 – príchod do chaty, zloženie vecí na betónovej ploche pred chatou, vystúpia hlavné postavy capitolu, predstavenie témy tábora, uvedenie do deja, všetci sme milí ku každému, všetko je v pohode

Deti budú rozdelené do skupiniek po 6-8 ľudí a počas celého popoludnia sa v týchto skupinkách snažia spoločne získať *kredity Capitolu*, ktoré sa dajú využiť tak, že v určenú dobu (buď iba v pondelok popoludní, alebo v určený čas počas celého tábora) im na to určený animátor pomôže s istou prácou, alebo im uľahčí situáciu (zvýhodní ich atď.) V okolí chaty budú rozmiestnené stanovištia, na ktoré budú tieto skupinky chodiť budú plniť rôzne úlohy. Keď skupinka uspeje na niektorej úlohe, získava toľko kreditov, koľko členov má ale to ako si ich rozdelia je už na ich dohode. Nie je ani povinné prejsť všetky úlohy, všetko je ponúkané ako dar a možnosť pre nich, do ničoho nie sú nútení, iba je im silno odporúčané vyskúšať si čo najviac úloh, pretože Capitol sa pre nich snažil pripraviť super zábavu, o ktorú prísť by bola škoda. Celé poobedie je teda vo veľmi voľnom duchu, všetko je na deťoch – ako stihnú využiť služby animátorov, plniť úlohy a tak, stanovený je len termín večere, na ktorej sa spoločne stretneme!

Stanovištia:

- Pavučinová sieť zo špagáta – úlohou skupinky je prejsť na druhú stranu bez dotyku špagátu, pričom je potreba použiť aspoň 3 rôzne otvory
- Lúštenie osemsmierky, krížovky a sudoku
- Výroba dostatočného obalu pre vajce, ktoré bude vyhodené z 2. poschodia budovy – keď sa nerozbije, skupinka je úspešná – k dispozícii sú noviny, lepiaca páska a prírodný materiál
- Predávanie jablka – úlohou skupinky je bez pádu si predáť jablko bez použitia rúk tak, že ho uchopia medzi bradou a krkom, posledný člen ho následne musí trafiť do vedra
- Udržanie tenisovej loptičky na pavúkovi vytvorenom z prsteňa, o ktorý sú priviazané špagáty = treba ho dvihnúť zo zeme do metrovej výšky, bez pádu
- Počítanie do 20 s tým, že na začiatku animátor zdôrazní, že sa na ničom nemožno dohadovať (ani mimikou, posunkami, či dotykom) – všetci stoja v kruhu chrbtom k sebe a jediné čo môžu povedať je číslo od 1 do 20, úloha je splnená keď sa to podarí tak, že v jeden moment sa povie práve jedno číslo (bez prerušenia)

- Skladanie štvorca z rozstrihaných častí kartónu tak, že všetci sedia za stolom a majú zaviazané oči
- Prevádzanie oviec z jedného košiara do druhého pomocou dopredu dohodnutých signálov, pričom na začiatku majú všetci zaviazané oči a pastier je náhodne určený tak, že mu je šatka z očí sňatá, nemôže používať slová, iba zvuky

Nasleduje večera a voľný program, počas ktorého je aj chvíľa času, kedy budú animátori pomáhať deťom a vytvárať pohodu za niektoré získané kredity.

Večer – pohodový večer (Johny, Ivana)

19:30 – začiatok večerného programu, stále v pohodovom duchu

Všetci sa stretne vonku, kde sa deťom vysvetlí, ako strašne Capitol chce, aby sa tu účastníci cítili dobre a preto si pre nich pripravil tzv. pohodový večer. Prvou aktivitou sú **sústredné kruhy**, aby sme sa všetci lepšie spoznali medzi sebou v tábore. Sú vytvorené 2 sústredné kruhy s rovnakým počtom ľudí, hrá hudba a kruhy sa hýbu - každý opačným smerom. Keď sa hudba zastaví, stoja aj kruhy a dvojice, ktoré stoja oproti sebe majú 5 minút na predstavenie sa a porozprávanie sa o zadanej téme (obľúbený šport, najväčší trapas, historka zo školy, čo očakávajú od tábora, obľúbený film atď.).

Potom program pokračuje tým, že je každému rozdanych 10 papierikov, ktoré predstavujú ovocie, čo je možné si namočiť v čokoládovej fontáne. V nasledujúcej hodinke bude možnosť súťažiť proti sebe a takto získavať ďalšie a ďalšie ovocia. Dá sa to dosiahnuť spôsobom, že jeden hráč prichádza k druhému a vyzýva ho na súboj. Druhý hráč súboj nesmie odmietnuť, jedine v prípade, že by bola jasná nevyrovnanosť súperov (v takom prípade túto situáciu overí určený animátor). Vyzvaný hráč má potom právo vybrať, v ktorej disciplíne budú súťažiť. Víťaz získava ovocie od porazeného. Na výber sú tieto **vyzývačky**:

- pexeso – kto nájde viac dvojíc vyhráva
- lodičky na štvorčekovej sieti – sú určené presne tvary a počty lodí, ktoré si sami umiestnia na plán 6x6, kto zničí všetky súperove lode skôr, vyhráva
- 3 duely v Ubongu – kto skôr vyplní plochu z určených tvarov vyhráva
- jedenie soletiek – víťaz je ten, kto prvý požuje 10 soletiek a ukáže prázdne ústa

- krokodílie zápasy – súperia stoja oproti sebe v kliku a snažia sa toho druhého dostať k zemi, pričom kto sa prvý dotkne zeme inou časťou tela ako dlane a špičky, ten prehráva
- vedomostné otázky – každý hráč si vytiahne jednu kartičku z hry Európa a odpovedá na všetky otázky, čo sú na nej – kto správne odpovie viacej otázok vyhráva
- súboje s dvoma plastovými lyžičkami, pričom na jednej je položená ping-pongová loptička a druhou sa hráči snažia zhodiť súperovu loptičku na zem – komu padne, ten prehráva
- príprava jednohubiek – k dispozícii sú banány, piškóty a špáradlá, vyhráva ten, kto rýchlejšie urobí 10 jednohubiek (piškóta, banán, piškóta nastoknuté na špáradle)

Kto prehrá všetky svoje lístočky skôr ako hodina skončí, môže sa presunúť dovnútra, kde je prichystaná **čajovňa** a v nej **spoločenské hry**. Tam už vládne pohodová atmosféra, k dispozícii je čaj a nejaké malé občerstvenie, a deti majú voľný program, môžu hrať čo chcú, rozprávať sa atď. Po hodine hry sa vyzývačky končia a voľnú zábavu má celý tábor. Tí, ktorí majú papieriky s ovocím sú pozvaní do VIP lôže Capitolu (zvýraznený luxus), kde sa nachádza čokoládová fontána a smú si namočiť toľko ovocia, koľko ich majú. Pohodička pokračuje až do 22:00.

Utorok

Doobeda – stavba lode (Pexo)

Vytvoria si skupinky v počte 3-5 ľudí. Každá skupinka bude formou stanovišť plniť úlohy umiestnené po celom lesíku (hľadanie stanovišť je taká bočná úloha).

Úloh bude 8 (podľa počtu animátorov), ešte nie sú definované.

Budú aj kategórie úloh, t.j. najprv budú musieť byť vyriešené úlohy z prvej kategórie a až potom môžu prejsť na úlohy z druhej, ...

Ako nultá úloha bude vyhľadať v Biblii správu o potope sveta a odtiaľ si vypísať stanovišťa do pripravenej šablóny

1. úroveň	Drevo	Smola	Lano?
2. úroveň	Spodné	Stredné	Vrchné
3. úroveň	dvere	priehrady	

Poobede – putovanie v lodi, vodné hry (Karol, Mária)

Téma: presun z Capitolu

Hrá sa v skupinách po 5/6 ľudí

Cieľ: Získať mapu, ktorú budú potrebovať pri večernej hre. Táto má 5 častí. Z ktorých každá skupinka potrebuje získať všetkých 5.

Tieto časti však nebudú získavať priamo, ale kupovať si ich za určitý počet peňazí.

Peniaze: hlinené, kamenné, medené, strieborné, zlaté

1. Časť – 10 K, 3 S, 2 Z
2. Časť – 8 H, 7 K, 5 M
3. Časť – 4 K, 5 M, 4 Z
4. Časť – 5 M, 4 S, 3 Z
5. Časť – 4 H, 5 M, 5 Z

Pokiaľ skupinka nemá získaný dostatočný počet „menších“ peňazí na danú časť, nemôže získať väčšie.

Na začiatku hry každá skupina dostane **dve nápovedy** – kde získajú hlinené alebo kamenné mince.

V hre hrá akoby **30 rôznych postáv** – Každý animátor predstavuje 3 rôzne postavy (iba na papieri ich má, nie kostýmovo ani nič také...). Na papieri má napísanú postavu, úlohu a peniaze, ktoré za ňu získavajú.

Každá z týchto postáv predstavuje jednu úlohu a určitý obnos peňazí, ktoré za splnenie tejto úlohy dostanú. Koľko a akých peňazí sa však dozvedia až po splnení úlohy.

Za niektoré úlohy nezískajú nič.

Od každej postavy môžu získať peniaze maximálne 3 krát.

2 krát za hru sa môžu medzi sebou skupinky ak chcú poradiť – vymeniť si informácie – ktorá postava má čo. Po hodine a ešte raz po hodine a pol.

Každý člen skupinky má na sebe tričko, kde je odspodu **lepiacou páskou** na 3 miestach prilepené **práškové farbivo**. Normálne sa hrá hra, plnia sa úlohy... a ktorá skupinka bude mať u všetkých členov rozmazané všetky škvrny, dostane 2 nápovedy, ktoré bude chcieť (môžu sa opýtať na čokoľvek animátora, ktorý má spísané všetky postavy s tým, čo tieto postavy ponúkajú.).

Poznámka: Ak by bol menší počet animátorov, niektorý animátor si zoberie viac postáv.

POSTAVY a ÚLOHY A MNOŽSTVO PEŇAZÍ

	POSTAVA	ÚLOHA	ČO ZA TO	POMÔCKY
1	Upratovač ka	Dve skupiny proti sebe hrajú sajkona. Kto prehrá každé jedno „raz dva tri“ po ceste do svojho domčeka si umyje tvár vodou v lavóre.	5 kame nných	Lavór VODA
2	Eskimák	Po slepiačky jeden člen skupiny musí poskladať abecedu. Ostatní ho nevigujú. Doprava, doľava, hore...	3 hlinen é	Papierik y s písmenk ami
3	Pirát	Prevracanie látky: Na látke stojí skupina a jej úlohou je prevrátiť celtu na druhú stranu, bez toho, aby sa ktokoľvek z nich dotkol zeme. Za každé dotknutie sa zeme jeden pohár vody – oblieatie animátorom.	2 strieb orné	Látka Pohár VODA
4	Indián	Celá skupina si dohodne 10 pesničiek. Začnú spievať a pesničku menia vždy keď animátor tleskne. Keď animátor vidí, že niekto nespieva, obleje ho vodou. Úlohou skupiny je dospievať všetky pesničky bez zastavenia.	3 kame nné	Poháre VODA

5	Bilbo	Deti stoja v rade za sebou v minimálne pol metrových vzdialenostiach. Prvý má plný pohár. Do zadu za seba sa ho snaží preliať spoluhráčovi tak, aby sa do posledného pohárika dostala minimálne polovica.	4 hlinené	Pohárik y VODA
6	Sagan	Bojujú proti sebe dve skupinky, obidve skupinky si na papier obkreslia 2x 2eurovú mincu tak, aby zostali 2 prázdne krúžky na oboch stranách. A boj sa môže začať, s perom alebo ceruzkou strielajú zo svojho krúžku do krúžku druhej skupiny tak, aby vyplnili a zničili celý ich krúžok (ich loď).	5 zlatých	Papier A4 2 eurová minca
7	Peťo Kanský	Hra vypitie vody fúrikom: každému členovi sa urobí fúrik v kliku, v ktorom musí prejsť cca 5 až 10 metrov, kde ho na konci čaká pohár s vodou, ktorý musí vypiť bez pomoci rúk, kolegu, čiže len ústami a ísť naspäť fúrikom. Tak to urobí každý člen skupinky. Čas je neobmedzený	3 hlinené	Poháre VODA
8	Shrek	Rozbaliť v puse cukrík bez pomoci rúk. Do 1,5 minúty každý člen skupinky.	5 zlatých	Cukríky
9	Záhradník	Hry Lodičky - klasická hra, štvorčekový papier o rozmere len 9x9 štvorčekov. 2 skupinky bojujú proti sebe, tým, že si vymyslia lodičky v rozmere 1 štvorček, 2,3,4,5. Skupinka, ktorá vyhrá, si berie mince a ešte aj môžu druhú skupinku obliať vedrom vody.	NIČ	Štvorčekový papier Ceruzky VODA
10	Starec	Dve skupiny oproti sebe. „Indiánska palička“. S tým, že v strede je vedro s vodou. Úlohou je obliať súpera. Vyhráva družstvo, ktoré skôr obleje 3 členov druhej skupiny.	3 strieborné	2 čiarové Vedro voda
11	Fero Kubovič	Skupina sa postaví oproti animátorovi. Ich úlohou je rozosmiať ho IBA SLOVAMI. Komu sa to podarí, za odmenu ho animátor oleje pohárom vody.	2 kameňové	Poháre VODA
12	Pat a Mat	Celá skupina leží na chrbte, nohy do stredu, zdvihnuté hore (sviečka), na nohách držia lavór plný vody, snažia sa ho udržať. Úloha: Minimálne 30 sekúnd.	NIČ	Lavór Voda VODA
13	One Directions	1 dieťa drží dve 1 a pol litrové fľaše s vystretými rukami. Každá z fliaš ma na spodku drobnú dierku. Pod každou z nich sedí ďalší člen skupinky, na ktorého voda tečie. Úlohou človeka s vystretými rukami je držať ruky vystreté až kým nedotečie všetká voda von. Keď mu začnú ruky klesať, môže sa vymeniť, ale za každú výmenu sa do fľaše doleje štvrt pohára vody. Olievaní ľudia sa tiež môžu meniť, ale vždy pod prúdom musí byť aspoň jeden.	3 hlinené	Deravé fľaše, VODA

14	Šalamún	Vydržať postupne ako celá skupinka minimálne 3 minúty postupne pod vodou.	4 hlinené	Vedro VODA
15	Zlodej	Úloha: Slamkou bez pomoci rúk poprenášať vodu z pohára do pohára. (Na krátku vzdialenosť.)	5 medených	Slamky Poháre VODA
16	Mojžiš	Skupina sa postaví do radu vedľa seba. Každý dostane vyfúknutý balónik. Cieľom hry je dostať všetky balóniky cez cieľovú čiaru skôr ako ostatné tímy. Cieľová čiaru by mala byť okolo 4 až 5 metrov od tímu. Na tvoj povel nafúka každý svoj balónik a pustí ho v smere cieľovej čiary. Samozrejme, že balónik sa bude vznášať vzduchom. Kam poletí, to nikto nevie. Nech dopadne balónik kamkoľvek, človek, ktorý ho nafúkal, pôjde za ním. Zdvihne ho, nafúkne ho znova a opäť ho pustí smerom k cieľovej čiare. Keď balónik preletí cieľovú čiaru, beží späť k tímu a dotkne sa ďalšieho člena tímu, ktorý môže začať rovnaký proces. Čo je na tejto hre zábavné je to, že nikto v nej nebude excelovať, pretože nikto nemôže kontrolovať lietajúci balónik!	7 kameenných	Balóny čiaru
17	Angelina Jolie	Niektorým členom skupinky dáme do ruky poháre s vodou. Vytvoríme miesto, kam sa musí ďalší člen skupinky dostať. Medzi časom sa musí dotknúť so zaviazanými očami každého člena a ten na neho musí vyliať svoj pohár vody. Členovia jeho skupinky na neho teda musia kričať a potom, keď je všetkými obliaty, ho navigovať k veci, ktorej sa musí dotknúť.	6 medených	Poháre VODA
18	Starenka	Dvomi členmi z družstva zaviazeme oči a dajú sa na štvornožky. Úlohou detí je nájsť vedro so sáčkami a zasiahnúť a zamočiť niekoho zo svojho družstva.	NÍČ	Sáčky s vodou VODA
19	Obuvník	Hra Formuly(lode) - Skupinka hrá proti animátorovi, animátor si urobí na papier A4 trať, po ktorej sa ceruzkou budú posúvať od štartu po cieľ trate. Posúvanie je jednoduché, dá ceruzku na bod a vystrelí po trati. V skupinke sa ľudia striedajú a keď trať mimo trate, animátor ho obleje pohárom vody.	1 hlinený	Papier, ceruzky VODA
20	Dieťa	Skupinu rozdelíme do dvojíc. Každé dvojici dáme 10 mincí. Nech každý z veľkého kruhu umiestni do stredu kruhu tri veľké nádoby alebo krabice, ktoré budú ďalej od seba. Jedna osoba z každej dvojice si zahne hlavu dozadu a na zavreté oči si položí mince, na každé oko jednu (tí, čo nosíte kontaktné šošovky, dávajte pozor!). Cieľom hry je, aby človek so zavretými očami vhodil mince	4 kameenné	2 mince, 2 misky

		do nádob, zatiaľ, čo ho bude navigovať jeho partner, ktorý sa ho však nemôže dotknúť. Vždy, keď mince spadnú do nádoby alebo na zem, druhý člen dvojice ich môže nahradiť novými, až kým sa mu všetky nevyminú. Hráč s mincami nikdy nesmie otvoriť oči. Má iba jeden pokus na každú nádobu. Po takomto pokuse sa musí snažiť vhodiť mince do ďalšej nádoby. Tím s najväčším počtom mincí v nádobe vyhráva.		
21	Harry Potter	Deti stoja v rade vedľa seba a podávajú si fľašu s vodou. Úlohou je naplniť vedro, ktoré je na konci. Problém je, že fľaša je odspodu deravá.	NIČ	Deravá fľaša Vedro VODA
22	Habakuk	Behanie na jednej nohe s balónom vody v ruke - Zo skupinky musí ísť každý člen, prebehnúť na jednej nohe 5m tam a 5m naspäť a odovzdať druhému členovi balón. Keď niekomu spadne balón s vodou, musí sa urobiť nový a celá skupinka musí ísť odznova. Až pokým celá skupinka neprejde určenú trasu bez spadnutia balóna s vodou.	5 zlatých	Sáčky VODA
23	Ferda Mravec	Špongiu namočiť tak, aby nasala čo najviac, na hlavu ju preniesť ku poháru vzdialenému ďalej. Úlohou je naplniť celý pohár do 2 minút.	4 kame nné	Špongia 2 poháre VODA
24	Helenka Vondráčková	2 ľudia z družstva sa postavia oproti sebe na dve nakreslené čiary. Jeden z nich si zašpiní tvár. (asi nejakou farbou na tvár). Druhý na neho strieka vodu, až kým sa im farba z tváre nezmyje. Potom si úlohy vymenia.	4 strieb orné	Striekač ky Farba na tvár VODA
25	Strýco Rafael	Do kruhu postav 5 až 9 ľudí. Nech si vystrú ruky, chytia sa rúk niekoho iného. Nemôžu sa chytiť svojej vlastnej ruky, a ani nemôžu oboma rukami držať jednu osobu (každá ruka sa drží ruky niekoho iného). Potom sa musia rozmotáť bez toho, aby sa pustili rukami. Vždy by sa to malo podariť, tak im nedovoľ vzdať sa.	5 zlatých	
26	Herodes	Hra prenášanie vody servítkou. Deti namočia servítku a čo najskôr musia naplniť nejaký napr. litrový džbán. Vždy to môže robiť len jeden zo skupiny a musia sa strieda	3 mede né	Servítky Nádoba VODA
27	Kráľ	Hadík – dve skupinky proti sebe. Deti sa držia za ruky v „Hadíku“. Prvý a posledný majú v ruke pohár s vodou. Týmto môžu oblievať členov druhej skupinky. Hrá sa 4 minúty. Každá skupinka si vyberie jedného člena, ktorý musí ostať suchý a toho chránia	3 strieb orné	Poháre VODA

		vlastnými telami. Vyhráva skupinka, ktorá na konci bude mať suchšieho určeného člena		
28	Kúzelník	Môžu hrať skupinky proti sebe alebo skupinka proti animatorovi. Cca aspoň 4 ľudia musia ísť zo skupinky. Pohár naplnený do štvrtky máš položený na dlani vystretej jednej ruky a v druhej držíš nejakú bakulku s ktorou sa šermuješ s animátorom. Komu prvému padne pohár s vodou prehráva a hrá sa na dva víťazné body. Ten čo vyhral, môžu tomu druhému vyliat tú štvrtku na hlavu. Ak by to bolo 2:2 musí ísť 5 člen skupinky a musí vyhrať	5 medených	Poháre VODA palice
29	Abrahám	Využiť a obuť si topánky po sediačky s miskou vody položenou na chrbte tak, aby v miske ostala nejaká voda.	6 medených	Miska stolička VODA
30	Messi	Hra pitie vody: celá skupina musí vypiť toľko pohárov krát 4, koľko ich je v skupinke(nemôžu ísť na záchod počas toho)- čas neobmedzený.	NIČ	Poháre fľaša VODA

Večer – zmapovanie okolia (Johny, Ivana)

Bludičky

Hra bude prebiehať v lese pri ubytovni v noci. Animátori predstavujú bludičky, každý z nich musí mať vlastnú baterku a aj hodinky. Ich úlohou a povinnosťou je v časovom intervale 20 sekúnd 3x bliknúť baterkou aby bola aspoň čiastočne uhádnuteľná ich poloha. Roztrúsia sa po lese a hra sa odštartuje – deti bežia do lesa a snažia sa animátorov chytiť tak že sa ich dotknú. Akonáhle je animátor chytený, bludičkou sa stáva dieťa. Na hru bude limit cca hodinku alebo ako budeme chcieť. V tejto hre dáme najavo to že máme navrch – intervaly svietenia sa nebudú dodržiavať a taktiež niektorí môžu svietiť iba raz alebo proste inak ako je dohodnuté nech je vidno že podvádzame 😊 Po uplynutí hodiny držiteľia bateriek sa stanú morálnymi víťazmi – alebo to môžu byť 5ti ktorí majú byť v rade capitulu – v tomto prípade by muselo aj na začiatku byť len 5 bludičiek.

Teritoriálna hra (topografický závod)

Tejto hre predchádza hra M.Sísovej a bez penalizácie začnú hrať tí ktorí získajú tokeny z 5 okrskov



Všetky majú rovnakú hodnotu takže je jedno ktorý deckám chýba – týchto 5 tokenov je štartovná legitimácia + dostanú papier a ceruzku

5 tokenov – +0 trestných sekúnd v závode

4 tokeny - +30 trestných sekúnd

3 tokeny - +60 trestných sekúnd

2 tokeny - + 90 trestných sekúnd

1 token - + 120 trestných sekúnd

0 tokenov - + 150 sekúnd

Hra prebieha nasledovne: v lese vo vzdialenostiach cca 30 m od seba umiestnime 30 topografických značiek cca vo výške 2 m od zeme. Úlohou detí je postupne zaznačovať do legitimácie všetkých 30 značiek + k nim napísať vysvetlenie čo značky znamenajú – samozrejme sa nemôžu radiť a každý hrá sám za seba. Časový limit na túto hru je hodina až 1,5 hodiny. Po ukončení nemôže už nikto značiť nič do legitimácie iba sa vrátiť na začiatok a odovzdať animátorom značky s vysvetlením. V prípade že niekto prišiel skôr ako uplynie čas tak mu ho zaznačíme vtedy keď dorazil.

Hodnotenie: hodnotí sa počet zakreslených značiek a správnosť ich interpretácie

Penalizácia: za každú nezakreslenú značku + 30 sekúnd k celkovému času

za každú zle vysvetlenú značku alebo vôbec nevysvetlenú + 30 sekúnd
k celkovému času

vyhráva závodník s najnižším celkovým časom 😊

Streda

Doobeda – individuálne zručnosti (Roman, Veronika)

Hry na individuálne zručnosti (šport, spev, tanec, sila, ...)

Budú vysvetlené na tábore

Poobede – Brain Games (Danekovci)

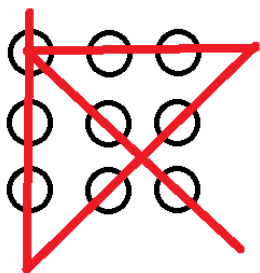
1. zhodiť plnú fľašku vody bez dotyku (pomôcky: pierko, slamka, guma, lopta)

vypiť vodu a sfúknuť fľašku

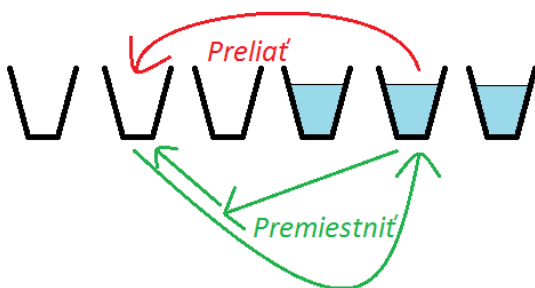
2. Čo dokáže utekať ale nikdy nechodí, má ústa ale nehovorí, má posteľ ale nikdy nespí (rieka)

3. Ktoré slovo porušíš tým že ho povieš? (ticho)

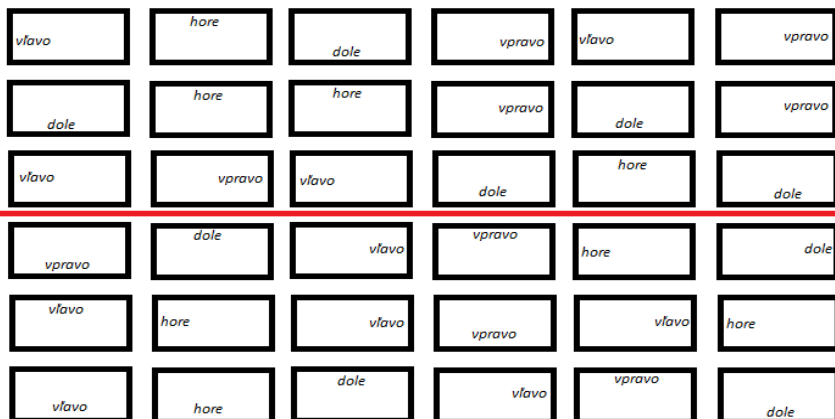
4. Pospájaj 4 čiarami všetkých 9 bodiek (3x3 štvorec)



5. šesť pohárov...3 prázdne a 3 plné . Premiestniť to tak aby boli poháre na preskačku. A najprv na 3 pohyby, potom na 2 a nakoniec iba na jeden pohyb.



6. otáčať poháre na 3 ťahy, vždy otočiť dva poháre ... začiatok je dno, vrch, dno (-.., .., -..) cieľom je otočiť všetky vrchom hore. Potom to skúsia deti ale ich poháre budú naopak a teda vrch, dno, vrch.
7. ruka vs. oko.... hra o papierovú bankovku v guľičke.
8. ruka vs. oko 2... chytiť bankovku do ruky hneď ako ju animátor pustí
9. vyber si číslo 1-5 ... potom $x \cdot 9$potom zrátaj číslice ..(musí vyjsť 9)...potom $x-5$...(teda 4)
- a, pridel písmeno podľa abecedy b, potom štát (Dánsko) c, potom farba (oranžová) d, potom hl. mesto (Amsterdam)
10. 4 poháre a 3 nože... úloha je postaviť jeden pohár nad všetky ostatné
- tri poháre sú v trojuholníku. nože sú položené na vrchoch a poprepletané tak aby vytvorili tiež trojuholník. a na to sa položí 4 pohár.
11. Úloha: zoznam úloh (asi 10 rýchlych..) na začiatku bude napísane že prečítať až do konca...na konci bude napísané že sa stačí podpísať a nerobiť úlohy... kto to skôr spraví vyhráva
12. naukladať veci do kufra
13. zbierať veci bez zraku z vreca
14. zaviazať oči a potom nech povie čo má oblečené a potom čo ja mám oblečené
15. fantázia ... dokresli obrázok (čo najviac verzií) napr. 2 kruhy
16. Marina matka mala 4 dcéry. April, May, Jun a ??? Mary
17. leknó lilly rastie každý deň sa zväčší o $\frac{1}{2}$. 20. deň zaberie cele jazierko.. ktorý deň zaberie $\frac{1}{2}$ jazera?... 19. deň
18. celý deň si zapamätať číslo 256
19. hovoriť kde sa nachádza slovo (v obdĺžniku sú písané slová hore, dole, vľavo, vpravo) podľa toho kde sa nachádzajú a potom porozhadzované.



20. pondelok, utorok, streda, štvrtok, piatok, sobota, nedeľa ... zoradiť podľa abecedy za 10 sekúnd potom hneď povedať farbu a predmet (červené kladivo)

21. Kam padne guľička?

		O		
		/		
	\		/	
a		B		C

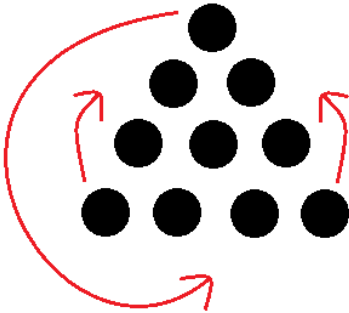
			O		
		/	/		
	\		/	\	
a		b	c		d

					O		
		\	/	/	/		
	/		/	/	/		
	\	\	\	\	\	\	
a		b	c		D		E

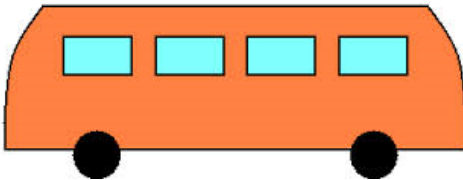
					O		
	\	/	/	/	/		

		/		\		\		
	\		\		/		/	
\		/		/		\		/
	a		b		c		d	

22. 10 mincí ako trojuholník ... premiestniť 3 aby si otočil trojuholník



23. akým smerom ide autobus ... odpoveď: vľavo



24. nakresli bicykel

25. otázky.. stačí udať rozmedzie... od do... odpoveď od 0 – nekonečno

26. obrázok ... prečítať ...



27. vlak.. uhlie, horko, trať, železo, vozík, náklad, motor, oheň, semafor, vagón...

potom druhý vlak.. rýchlosť, trať, strom, hodiny...

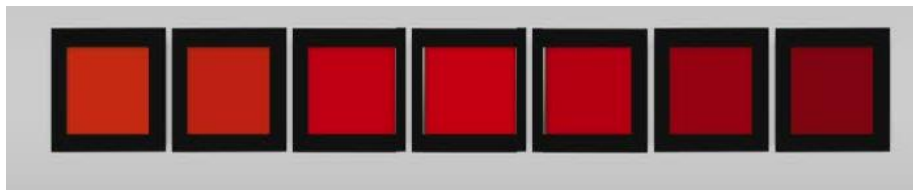
čo bolo napísané aj na vlaku predtým? nič☺ ale budú zrejme odpovedať trať

28. spojiť prsty s jedným otvoreným okom.

29. rýchle puzzle 4x3

30. rýchlo meniť pozície prstov...jedna ruka palec hore a druhá ukazovák vystrieť

31. koľko druhov červenej farby je na obrázku? (každá iná)



32. ochutnať jedlá...a potom bez vône

33. rýchle úlohy hneď za sebou... potom otázka ..čo si robil ako 4 úlohu v poradí?

34. poukladať tvary do skladačky...

35. hádanka: jazyk nemá, pravdu hovorí (zrkadlo)

36. číselný rad: čo nasleduje? 1 2 3 5 8 13 21 ?? (34)

37. ukáže sa slovo... rýchlo poskladať s písmen nejaké iné slová

38. ťukať jednou rukou do rytmu a popri tom napísať vetu rukou

39. 3 vypínače...iná miestnosť 3 žiarovky... otázka ktorý vypínač je pre ktorú žiarovku.
1,2 zap....potom 2 vyp...výsledok....1 svieti 2 teplá 3 nesvieti

40. videa, obrázky..

Večer – príprava pred odchodom (Tomáš, Dominika)

Po dni plnom tréningu a prípravy na samotné HG prichádza generálka a **Tréningové Hunger Games**.

Hrajú 4 tímy, každý tím má svoje územie, kruh s priemerom cca 5 metrov a na začiatku hry má v ňom každý tím 10 trofejí (mešce s peniazmi ???). Úlohou každého tímu je získať, čo najviac trofejí. Každý tím má na začiatku rovnakú sadu zbraní. Je na taktike tímu, ako si medzi sebou zbrane rozdelia. Jediná podmienka je, že každý hráč musí mať aspoň nejakú zbraň.

Zbrane:

- luk (10)
- meč (5)
- dýka (2)
- štít (1)

Sada zbraní pre každý tím: 12 štítov ($12 \times 1 = 12$), 12 dýk ($12 \times 2 = 24$), 8 mečov ($8 \times 5 = 40$), 6 lukov ($6 \times 10 = 60$), spolu ($12 + 24 + 40 + 60 = 136$)

Počas hry sa hráči snažia preniknúť až do súperovho územia, tam zobrať jednu trofej a priniesť ju do vlastného územia. Počas hry sa môžu hráči stretnúť v súboji. Súboj môže nastať na ľubovoľnom mieste, okrem územia, kde sa nachádzajú trofeje. Súboj nastane, keď sa jeden hráč dotkne iného. Súboj nemôže byť odmietnutý a prebieha nasledovne. Každý z hráčov si spočíta hodnotu všetkých svojich zbraní, ktoré má momentálne pri sebe. Víťaz je ten, ktorý má vyšší súčet. Víťaz berie porazenému polovicu jeho zbraní. Víťaz aj porazený má po súboji 5 sekundovú imunitu, to znamená, že najbližší súboj môže absolvovať až o 5 sekúnd. Ak má porazený už len poslednú zbraň a prehrá, víťaz mu zoberie aj tú. Porazený potom nemôže pokračovať v hre, dokým mu niekto zo spoluhráčov nedá ďalšiu zbraň. Zbrane si môžu spoluhráči medzi sebou meniť ľubovoľne a kedykoľvek, no nie kdekoľvek. Zbrane je možné si vymieňať iba vo vnútri svojho územia.

Cieľom hry nie je získať, čo najviac zbraní, ale čo najviac trofejí. Zbrane sú len prostriedok, ktorý im k tomu dopomáha.

Počas hry môžu nastať nasledovné „neočakávané situácie“: čas obeda, nájazd nepriateľov, napadnutie tigrami.

Čas obeda – treba mať pri sebe obed. Obed sa dá získať kedykoľvek počas hry na konkrétnom vopred určenom mieste. Každý, kto príde na dané miesto dostane jeden obed pre seba, ktorý musí odovzdať animátorovi vo svojom území, keď nastane čas obeda.

Nájazd nepriateľov – treba mať pri sebe zbrane aspoň v hodnote 3, ktorú musí ukázať animátorovi vo svojom území, keď nastane nájazd nepriateľov.

Napadnutie tigrami – treba mať pri sebe zbrane v hodnote aspoň 5, ktorú musí ukázať animátorovi vo svojom území, keď nastane napadnutie tigrami.

„Neočakávané situácie“ sú vždy nadradené súbojom. Preto ak sa hráči počas nejakej „neočakávanej situácie“ nachádzajú v nejakom súboji, sú povinný súboj v tom momente ukončiť a bezprostredne sa vrátiť do svojho územia. To znamená, že každý hráč si ponecháva svoje vlastné zbrane ako keby súboj ani nenastal. Každý hráč musí

byť pripravení na „ neočakávanú situáciu“, keď nastane. Ak nie je prichádza o všetky svoje zbrane, ktoré má pri sebe.

V úplnom strede medzi všetkými územiami bude miesto, takzvaný Roh hojnosti, kde sa budú môcť získať ďalšie zbrane, avšak riziko súboju je tu veľmi vysoké. V území Rohu hojnosti neplatí pravidlo o imunite, to znamená, že hráč môže absolvovať súboj bezprostredne po predchádzajúcom súboji a nemá 5 sekundovú imunitu, ktorá by mu zaistila ľahký únik. V blízkosti Rohu hojnosti sa nachádza Gladiátor, ktorý disponuje neobyčajne silnými zbraňami a môže sa zúčastňovať súbojov. Podobne ako ostatní hráči aj Gladiátor, ak vyhrá súboj, získava polovicu súperových zbraní a ak prehrá, príde o polovicu svojich zbraní.

Štvrtok – Odchod do Capitolu (Fero)

Celodenný výlet

Večer (Fero)

adorácia

Piatok

Doobeda – chystanie na HG (Kika, Pexo)

Príprava na Hunger Games:

1. Celá skupina dostane zoznam 3 úloh, ktoré musia spraviť. Úlohy sa plnia súčasne. Na prvú úlohu sa v skupinke dohodnú a vyberú dvaja, ktorý vymyslia a prepracujú tréning pre svojho splátcu a precvičujú ho. Na druhú úlohu idú všetky dievčatá zo skupinky – vyrobia kostýmy, účes, namaľovanie a postarajú sa o dizajn svojho splátcu, aby sa zapáčil sponzorom. Na tretiu úlohu idú všetci chlapi zo skupinky – výroba zbraní, lukov, šípov = ozbrojenie svojho splátcu.
2. Získavanie potravín a materiálu pre splátcov:
Hra s názvom pyramídy. Hrá sa 90 min. Herné pole je rozdelené na 4 základne (každá skupina má svoju vlastnú základňu na jednej vzdialenostnej úrovni) a obálky s materiálom na stavbu pyramídy sú rôzne uložené v priestore pred základňami (dostatočná vzdialenosť na beh), s tým, že materiál, ktorého je treba najviac na stavbu je najbližšie k základňam a materiál, ktorého je treba najmenej je najďalej. Každá skupinka sa snaží zozbierať, čo najviac pyramíd, tým, že zbiera jednotlivý materiál (vždy sa dá vziať len jeden kus). Každá pyramída sa skladá z troch poschodí a šiestich vecí (na spodnej vrstve musia byť 3 ovocia (jablko, hruška, marhule), na strednej vrstve 2 pečivá (chlieb, rohlík, zemla) na hornej vrstve 1 zbraň (meč, sekera, luk). Na to, aby bola zarátaná pyramída môže sa skladať z rôznej kombinácie týchto vecí, pričom ale v jednom poschodí musí byť vždy rovnaký druh. Avšak je obmedzený počet materiálu a keď sa minie, nedá sa už nič robiť. Ak na konci hry zostane prebytočný materiál, za každú jednu vec sa pripíše jeden mínusový bod, ktoré znižujú kredit splátcov pri nasledujúcej prehliadke. Každá jedna skompletizovaná pyramída potom predstavuje jeden balíček pre splátcov, ktorým budú sponzorovaní počas Hunger Games.
3. Na záver doobedia bude prehliadka splátcov – prezentácia kostýmov, účesov, zbraní celkového dizajnu a naučeného tréningového cvičenia, ktorý splátcovi vymyslel jeho tím.

Poobede – Hunger game (Dominik, Ivana)

Z doobedia sa vyberú dvaja splatcovia za každú skupinku. ich územie bude oddelené od ostatných zo skupinky. prvú tretinu hry sa budú naháňať iba chalani zvlášť a baby tiež zvlášť. druhú tretinu sa územie zmenší asi o polovicu. a poslednú tretinu hry bude ihrisko veľké asi ako areál kde budeme.

úlohou splatcov je prežiť na koniec hry a zároveň vyníčiť ostatných splatcov. na to aby niekoho mohol zničiť ho musí stretnúť, potom vyzvať na súboj. v súboji si obaja vyberú tri aktivity, teda spolu šesť. tieto aktivity si zahrajú až keď príbehne animátor, na ktorého zapískajú hneď ako sa stretnú. keď prebehne súboj animátor obom z nich zapíše výsledok do kartičky ktorú budú mať stále pri sebe.

za každú aktivitu ktorú prehrá stratí 10% života, ale iba nad polovicu aktivít. Teda ak vyhrá 0 aktivít --> - 30% života. (1akt. --> -20%, 2akt. --> -10%, 3akt. --> - 0%)

animátor mu zapíše čas súboja a aj tri aktivity ktoré si vybral. tieto si bude môcť znova vybrať do súboja až potom čo si vyminie aj všetky ostatné. každý splátca má po súboji 2 min. imunitu.

zatiaľ čo niektorý nebudú bojovať budú sa môcť skrývať v území. budú môcť hľadať rôzne žolíky. poprípade sa budú môcť radiť zo svojim vyslancom. na to kde sa nachádzajú žolíky a čo bude treba na to aby ich mohli objaviť a získať im pomôže ich vyslanec a sponzori (skupinka, animátori).

skupinka získa tieto veci z obchodu kde sa budú predávať. peniaze na nákup získajú zo stanovišť ktoré splnia. budú tri druhy stanovišť. a to logické kde získajú libry £, silové € a zamerané na šťastie \$. veci ktoré kúpia v obchode budú reálne veci ktoré potom môže zaniest vyslanec splatcovi.

stanovišta logické : hádanky, hlavolamy, pexeso, matematické úlohy, sudoku, rubikova kocka.

stanovišta silové: kliky, drepy, brušáky, beh, gymnastické prvky.

stanovišta šťastia: kocky, hod mincou, kameň-papier-nožnice, losovanie kariet

animátor ktorý je na stanovišti sa sám rozhodne akú zvolí úlohu a v akom rozsahu bude.

obchod: tu si budú môcť kupovať rôzne veci za peniaze získané zo stanovišť. každá vec stojí niekoľko peňazí z každej meny.

bude sa predávať : ruksak, lano, lopatka, kľúč, jedlo a pitie (k týmto dvom veciam dostanú aj nálepku, pretože toto dodáva splatcovi život, nálepku si prilepí do svojej kartičky.), imunitný žolík (vylúči jednu súperovu aktivitu.), časový žolík (odloží súboj o 10min.), oddychový žolík (splátca je chránení 15min. čas sa zapíše pri nákupe ale začne platiť až keď žolík dostane splátca) mapa (tu bude zaznačený jeden žolík na území splatcov.), brnenie (zvyšuje splatcovi maximum života nad 100%, nedopíňa mu

ho .), mobil (spojenie medzi sponzormi a splatcom, nahradí námahu vyslancovi.), zbrane (pridávajú splatcovi výhody do aktivít.), odpovede na aktivity (č. 15, č.16, č.17).

aktivity: 1, záves na strome (čas) 2, skákanie na jednej nohe (počet) 3, stanie na jednej nohe (čas) 4, "stolička" o strom (čas) 5, najvyššie výšplhanie sa na strom(odhad) 6, zozbieranie listou stromu (počet) 7, drepanie (počet) 8, klikovanie (počet) 9, brušákovanie (počet) 10, kto ďalej dopľuje (vzdialenosť) 11, navzájom si položia hádanku 12, kto dlhšie vydrží syčať (čas) 13, silnejší krik (app na mobile) 14, čo najdlhšia reťaz zo svojich vecí (vzdialenosť) 15, preložiť ahoj do iných jazykov (počet) 16, vymenovať čo najviac hl. miest (počet) 17, povedať najstaršieho a najmladšieho animátora 18, slová na jedno písmeno z ABC (počet) 19, hod mincou 20, kameň-papier-nožnice 21, kto vypije viacej H₂O (množstvo, *pozn. táto voda nepridáva život)

splatcovia na začiatku dostanú písťalku a osobnú kartičku. vyslanec dostane reflexnú vestu(počas hry sa nemôže meniť). ak splatcovia odhodia na zem rôznu z vecí (napr. z dôvodu aby mohli rýchlejšie utekať) stáva sa tým daná vec voľná a môže ju použiť hociký iný splátca. vyslanec nemôže zbierať žiadne takéto voľne veci.

všetci animátori sú rozdelený na dozorcov pri súbojoch (4), predavač v obchode (1), obsluhovač stanovíšť (2), moderátor hry (1. môže zasahovať do hry akýmkoľvek spôsobom.), a ostatný budú sponzori.

Večer – čurbes (Johny, Karol)

Sobota – Mediálny deň (Dominika, Verča, Karol)

DOOBEDIE

- zamerané na fb a sociálne siete
- výlet do dediny na hodinku, hodinku a pol (tak aby sme sa vrátili tak že pred obedom ostane 1 hodina čas)
- kráčame po dedine , bude 5.zastavení a medzi nimi budeme kráčať po a zamýšľať sa nad otázkami:
 - čo robím na fb, keď tam som ?
 - koľko času tam trávim ?
 - nie je to zbytočne mrhanie časom? Čo iné by som mohol robiť miesto toho ?
 - su kamarati s ktorými si tam pisem ozajсны alebo len imaginarny? Preto sa s nimi teda nestrenem radšej osobne?
 - uvedomujem si naozaj kto vsetko vidi moje prispevky?
 -

(otázky su len pre deti, nikde sa nebudu hovorit ani pisat odpovede, preto je dolezite aby boli samy k sebe uprimne)

- zaroven medzi zastaveniami - pokyn na follovovanie niekoho, vyberieme si deti ,medzi kazdym zastavenim ine, ktorym dame tajnu ulohu nech niekoho realne sleduju, co bude znamenat chodit tesne za nim, dychat mu na krk

5 zastavení bude vyzerať asi takto:

cieľ: spravit to co sa da robit na fb aj v realnom svete

1. **Likeovanie** : deti dostanu pocet likov (samolepiace papieriky s napisom LIKE) bude im vysvetlene ze pocas cesty ked sa im nieco bude pacit mozu to like.nut .. moze to byt vec ako strom alebo hoc co
2. **3-4 rom** detom povieme nech si daju status (povedia ho nahlas) ostatni ho budu moct komentovat nahlas
3. **skupiny** – zahrane si molekuly a zaverecna skupinka musi najst co maju spolocne a tak vytvorit skupinu
4. **fotky** – na papier si nakreslia seba v niecom pre nich charakteristickom alebo aj nie je to na nich a potom o tom musia povedat ostatnym, ukazovat im to ci chcú alebo nie
5. **video** – na vlastnu temu si skupina – navcici 1 minutovu scenku , ktoru ostatne skupiny budu komentovat

ZÁVER : fb nám asi teda nestačí, v reálnom svete by sme to nikdy nesprávili, je to smiešne

- video, FB in real life
- Po návrate, Kočo bude mať 40 minútový workshop, z MEŠKY o médiách
- po ňom obed

POOBEDIE

- zamerané na médiá
- po obede si pozrieme film Kandidát (donesie Kočo)

- **1. aktivita** „podvod obrázok,, - skupinky dostanú fotku, neúplnu (materiály dodá Peťo)

úloha : urobte bulvárny článok, pol hodinka hrania sa na novinárov, obrázok odovzdá Fero na edičnej porade : treba sa vcítiť do role , objasniť im, že nechceme pravdivý článok o fotke, ale niečo, čo sa podľa nich bude predávať, vymyslieť majú najprv šokujúci titulok a potom bulvárny krátky článok (pol strany)

2. aktivita „fact or fiction,, - posudzovanie správ z týždňa, 2 pravdivé a 2 falošné správy, musia byť napasované na ich záujmy (One direction , niečo aktuálne ...) napr. dve falosne by mohlo byť taketo:

Prezident ameriky povedal, že sa bude snažiť presadiť zrušenie víz pre studentov, a navyše že školné pre studentov z európy bude zadarmo.

One Direction vydalo tlačovú správu o tom, že planujú v roku 2015 planovať koncert na Slovensku.

- na flipcharte hlasujeme, kto si čo myslí, ktorá správa bola pravdivá a ktorá nie
- môžeme to spraviť aj argumentačne - Prečo si myslíš, že to je/nie je pravdivé ? Kto má iný názor? Prečo ?

3. aktivita – Jožo Kotris

popísanie stavu, ako to funguje

Prečo to vlastne tí novinári robia ? – lebo to ľudia čítajú

plus diskusia o filme

ZÁVER:

- aj z ničoho sa dá urobiť článok

- nie všetko, čo je v médiách je pravda, len pretože je to v médiách, píšú to iba ľudia ako my
- správy prijímať kriticky
- možno sa netočí spravodajstvo len pre teba (ako v tom filme), ale tvoj google je iný ako gugi kamoša
- to, že nekupujem bulvár je strašne málo, treba byť aktívny, overovať si info ...
- netreba na niekoho ukazovať prstom, treba ísť a niečo urobiť (možno prepojiť s evanéliom)

Večer

nebude čurbes Koťo si pripravil program.

Pomocky:

papiere, pera, samolepiace lepky

Nedeľa (Fero)

Upratovanie, list, sv. omša, odchod

Ranné modlitby

Utorok

Krátky rozhovor so skupinkou o modlitbe. (V príjemnej atmosfére iba vyzistiť situáciu☺)
Rozhovor: Čo znamená modlitba pre Teba? Má ranná modlitba miesto v tvojom živote? Je Boh na prvom mieste v tvojom živote? Ako dlho, akú modlitbu? Čo pre Teba znamená ranná modlitba? Je pre Teba dôležité začať ráno deň s Ním?

Animátor o zmysle modlitby. Nemusí presne takto, ale niečo v zmysle takomto... Aj podľa odpovedí, ktoré sme dostali v rozhovore.

Nemám čas. Zabúdam. Nechce sa mi hneď vstať a potom sa musím ponáhľať. Mám iné starosti, ako sa modliť... A prečo sa mám vlastne modliť? K čomu je to dobré?

Modlíš sa len večer a to musí stačiť! Komu to vlastne musí stačiť?

Ak veríš, že **Boh Ťa ráno zobúdz a dáva Ti život**, tak Ťa to doslova pohýna k tomu, aby si sa s ním hneď zrána rozprával.

Ak nemilujem Boha a nemám k nemu žiadny vzťah – zabúdam na neho a nepoviem mu ráno nič. Vstupujem do toho nového dňa a idem robiť mnoho vecí. **Veriť v Boha, to verím. ale či aj Boha mám rád a či Mu dôverujem v srdci, to je otázne.**

Svoju rannú modlitbu a naozajstný rozhovor s priateľom, ktorý na mňa ráno čaká, často kompenzujeme tým, že sa večer „aspoň niečo“ pomodlím. Deň má 24 hodín a moja večerná modlitba môže trvať tak päť, desať minút. Je to prejav lásky, nehovorím, že nie, ale keď sa spýtam zalúbeného chlapca, že či by mu stačilo päť – desať min. denne sa stretávať alebo rozprávať so svojim dievčaťom, aby ju dobre spoznal a mohol sa neskôr po dvoch a viac rokoch rozhodnúť vstúpiť s ňou do manželstva. Odpoveď by znela: nie. Veď ja by som chcel byť s ňou stále. Čo je to päť minút. Akoby som ju mohol inak spoznať.

Modlitba, to nie je len niečo naučené od malička. Alebo len niečo povrchné: Áno, však sa to patrí. **Modlitba je reálne prežívanie lásky so svojim milujúcim Otcom.** Všetko čo mám, mám od neho a prežívam jeho starostlivosť o mňa na každom kroku. Či sedím alebo stojím, pracujem alebo odдыхujem, som sám alebo s ľuďmi, uvedomujem si, že Boh je so mnou. **„Ak Pán nestavia dom, márne sa namáhajú tí, čo ho stavajú alebo ak Pán nestráži mesto, nadarmo bdejú jeho strážcovia....“**

Krátka meditácia: *„A keď sa modlíte, nebuďte ako pokrytci, ktorí sa radi postojacky modlievajú v synagógach a na rohoch ulíc, aby ich ľudia videli. Veru, hovorím vám: Už dostali svoju odmenu. 6 Ale keď sa ty ideš modliť, vojdí do svojej izby, zatvor za sebou dvere a modli sa k svojmu Otcovi, ktorý je v skrytosti. A tvoj Otec ťa odmení, lebo on vidí aj v*

skrytosti. 7 Keď sa modlíte, nehovorte veľa ako pohania. Myslia si, že budú vypočutí pre svoju mnohovravnosť. 8 Nenapodobňujte ich; veď váš Otec vie, čo potrebujete, prv, ako by ste ho prosili. (Mt 6, 5-8)“

Pane, verím, že máš v rukách všetko, čo ma dnes čaká. Prosím daj, aby som Ti dokázal každé ráno venovať niečo z času, ktorý mi Ty ponúkaš. Amen

Streda

Pomôcky: Čistý papier

Znovu nové ráno, znovu nová príležitosť.

Pane, ochraňoval si nás celú noc. A teraz, daroval si nám nové ráno...

Pane, dávaš nám takýto čistý papier. Dnes znovu, tak ako každé ráno. Úplne novú príležitosť prežiť deň. Nežiadaš veľké veci. Nežiadaš od nás žiadne zázraky... chceš len, aby sme si na neho zhromaždili poklady, ktoré si raz v nebi na ňom nájdeme...

„19 Nezhromažďujte si poklady na zemi, kde ich moľ a hrdza ničia a kde sa zloději dobývajú a kradnú. 20 V nebi si zhromažďujte poklady; tam ich neničí ani moľ ani hrdza a tam sa zloději nedobývajú a nekradnú. 21 Lebo kde je tvoj poklad, tam bude aj tvoje srdce.(Mt 6, 19-21)“

Chvilka ticha na porozmýšľanie, čo by som chcel večer na tomto papieri čítať. Nič veľké, Pane, prosím Ťa o silu, prežiť všetko, čo mi dnes dáš prežiť s láskou k Tebe a ku všetkým...

Neprosím o zázrak, Pane, ale o silu pre všedný život.

Nauč ma umeniu malých krokov.

Sprav ma človekom vynaliezavým a sebaistým v správny čas.

Obdar ma jemnocitom, aby som dokázal odlíšiť prvoradé od druhoradého.

Prosím o silu disciplíny a miery, aby som len tak neprekýzol životom a svoje dni si rozumne rozdelil, aby som neprespal záblesky svetla a vrcholy. Dovoľ mi, Pane, utvrdiť sa v tom, že snívať o minulosti či budúcnosti mi nepomôže. Pomôž mi pokladať práve prežívanú hodinu za najdôležitejšiu. Ochráň ma pred naivnou vierou, že v živote musí ísť všetko hladko. Daruj mi poznanie, že ťažkosti, porážky, neúspechy a sklamania sú súčasťou života a že vďaka nim rastieme a dozrievame. Pripomínaj mi, že srdce sa často stavia proti rozumu.

Pošli mi v pravej chvíli niekoho, kto má odvahu povedať mi pravdu s láskou. Chlieb každodenný daj mi pre telo i dušu, prejav tvojej lásky a aspoň tu a tam náznak, že budem

užitočný. Viem, Pane, že veľa problémov sa rieši nekonaním, tak daj, aby som dokázal čakať.

Nech vždy nechám Teba i ostatných dohovoriť - to najdôležitejšie si človek nehovorí sám, to najdôležitejšie mu býva povedané.

Ty vieš, ako veľmi potrebujem priateľstvo. Daj, aby som dorástol v tejto najkrajšej, ale i najťažšej záležitosti života. Vnukni mi pravú chvíľu a pravé miesto, kde môžem zanechať balíček dobra, slovami či bez slov. Nedaj mi to, čo si želám, ale to, čo potrebujem. Nauč ma umeniu malých krokov.

Pane, teraz je tá chvíľka, kedy nás vysieláš do nového dňa. Prosím, daj nám silu, prežiť ho tak, aby večer keď Ti ho budeme odovzdávať, mohol si byť na jeho obsah hrdý.

Štvrtok

„5 Milé slovo získava mnohých priateľov a krotí nepriateľov láskavá reč dobrého človeka rozmnohuje (dobro). 6 Môžeš mať mnoho takých, čo s tebou nežijú v pokoji, ale za poradcu maj jediného z tisícich! 7 Ak si chceš získať priateľa, získaj si ho pri skúške a nezdôveruj sa mu ľahko! 8 Lebo niekto je priateľom za (vhodného) času, ale neostane ním, keď príde súženie. 9 Iný priateľ sa zvrhne v nepriateľa a zasa iný je takým priateľom, čo odhaľuje nenávisť, zradu a pohanu. 10 Niektorý priateľ je ti až účastníkom stola, a predsa nevytrvá pri tebe, keď príde núdza. 11 Len priateľ, čo verne vytrvá pri tebe, nech ti je rovný a nech sa slobodne stýka s tvojimi domácimi; 12 ak sa upokorí pred tebou a pred tvojou tvárou sa ukryje, budeš mať svorné a dobré priateľstvo. 13 Od svojich nepriateľov sa oddel' a daj si pozor aj na priateľov! 14 Verný priateľ je ako mocná pevnosť, kto takého nájde, nájde si poklad. 15 Verného priateľa nemožno kúpiť a hodnota jeho vernosti sa nedá vyvážiť zlatom a striebrom. 16 Verný priateľ je akoby liek nesmrteľného života a tí, ktorí sa boja Pána, nájdu ho. 17 Kto sa bojí Boha, bude mať ozaj pravé priateľstvo, lebo kto aký je, takého bude mať aj priateľa. (Sir 6, 5-17)“

Chvíľka ticha na zamyslenie.

Čo pre mňa znamená priateľstvo? Kto je pre mňa priateľ? Mám takých priateľov, o akých sa hovorí v písme, čo sme čítali? Dnes mi Boh dáva novú šancu. Znovu príležitosť vztvárať priateľstvo. Duplom tu, kde som. Sme dnes skoro v polovici tábora. Koľko priateľov som si dokázal vytvoriť? Koľko ozajstných priateľstiev?

Pane, urob ma priateľom. Daj, aby som inšpiroval dôveru v človeku, čo trpí v úzkosti, v človeku, čo hľadá svetlo ďaleko od teba, v človeku, čo by rád začal odznova, ale nevie ako, v človeku, čo by rád otvoril svoje srdce, ale necíti sa schopný. Pane, pomôž mi neprejsť popri nikom s ľahostajnou tvárou, so zatvoreným srdcom či zrýchleným krokom. Pane, daj, aby som sa vždy venoval tým, ktorí sú práve nablízku. Daj mi vidieť tých, čo sú ustráchaní a zmätení, tých, čo trpia a neukážu to, tých, čo sa cítia izolovaní a túžia po priateľstve, a daj mi citlivé srdce, ktoré mi umožní objasniť ich. Pane, oslobod' ma od seba samého, aby som bol schopný slúžiť ti, aby som bol schopný ľúbiť ťa, aby som ťa mohol počúvať v každom bratovi a sestre, ktorých mi pošleš do cesty.

Pane, prosím, pomôž mi prežiť deň tak, aby večer, keď sa obzriem za seba, bolo v ňom zasiatych mnoho semienok ďalších, naozajstných priateľstiev.

Piatok

„10 Láska je v tom, že nie my sme milovali Boha, ale že on miloval nás a poslal svojho Syna ako zmiernu obeť za naše hriechy. 11 Milovaní, keď nás Boh tak miluje, aj my sme povinní milovať jeden druhého... 16 A my, čo sme uverili, spoznali sme lásku, akú má Boh k nám. Boh je láska; a kto ostáva v láske, ostáva v Bohu a Boh ostáva v ňom... 19 My milujeme, pretože on prvý miloval nás. 20 Ak niekto povie: "Milujem Boha," a nenávidí svojho brata, je luhár. Veď kto nemiluje brata, ktorého vidí, nemôže milovať Boha, ktorého nevidí. 21 A toto prikázanie máme od neho: aby ten, kto miluje Boha, miloval aj svojho brata. (1Jn 4, 10-21)

Pane znovu čistý papier, znovu toľko príležitostí milovať. Milovať Teba, ale milovať ťa najmä v konkrétnych ľuďoch, ktorých máme okolo seba aj dnes. Prosím daj nám silu využiť každú príležitosť na lásku.

Pane sme ľudia a každý z nás má chyby. Miluješ každého z nás aj s nimi. Keď Ty to dokážeš – milovať bez rozdielu a milovať všetkých, prečo my Pane, máme s tým tak často taký problém...

Skúsime si teraz v chvíli ticha spomenúť na ľudí tu na tábore, ktorí nám nie sú tak úplne sympatickí, ktorí nás rozčuľujú, s ktorými máme akýkoľvek problém.

Daj nám Pane, prosím silu využiť každú príležitosť, kedy môžeme aj týmto ľuďom dnes preukázať dobro.

Pane, v tichosti rána, na začiatku dňa prichádzam k Tebe a chcem ťa poprosiť o pokoj, múdrosť, silu. Chcel by som dnes pozerieť na svet očami plnými lásky. Chcel by som byť trpezlivý, plný dobroty a múdrosti.

Vidieť nielen vonkajšok druhých ľudí, tvojich detí, ale vidieť ich tak, ako ich Ty vidíš. Vidieť predovšetkým to dobré, čo je v nich. Zatvor mi uši, aby nepočúvali ohováranie, chráň môj jazyk pred zlomyseľnosťou. Daj, aby v mojej duši prebývali iba myšlienky, ktoré žehnajú. Daj, nech je vo mne toľko dobrosrdečnosti a radosti, aby tí, čo sa so mnou stretnú, cítili Tvoju blízkosť. Pane, obleč ma do Tvojej dobroty a krásy, aby som celý tento deň reprezentoval Teba. Amen.

Sobota

„25 Preto vám hovorím: Nebuďte ustarostení o svoj život, čo budete jesť, ani o svoje telo, čím sa zaodujete. Či život nie je viac ako jedlo a telo viac ako odev? 26 Pozrite sa na nebeské vtáky: nesejú, ani nežnú, ani do stodôl nezhrmažďujú, a váš nebeský Otec ich živí. Nie ste vy oveľa viac ako ony? 27 A kto z vás si môže starosťami pridať čo len lakeť k svojmu životu? 28 A čo sa tak staráte o svoj odev? Pozrite sa na poľné ľalie, ako rastú: nepracujú, nepradú; 29 a hovorím vám, že ani Šalamún v celej svojej sláve nebol oblečený tak ako jediná z nich. 30 Keď teda Boh takto oblieka poľnú bylinu, ktorá dnes je tu a zajtra ju hodia do pece, o čo skôr vás, vy maloverní?! (Mt 6, 25-30)“

Pane, dnes je tu predposledné ráno. Posledný deň nášho tábora. Prichádzame ešte pred tým, ako ho začneme za Tebou. S veľkou vďakou sme tu pri Tebe. S vďakou a vierou, že sa vždy o nás postaráš. S vďakou a s vierou, že si tu vždy pri nás a pre nás.

Aj dnes sme ešte, aj keď už posledný deň v tomto priestore a s týmito ľuďmi, nachystaní byť tu pre Teba, s Tebou pre nich.

Vďaka Ti za každého z nich, ktorého mi aj dnes posielaš do cesty. Vďaka už vopred za každú situáciu. Pane toľko veľa vecí si nevieme vážiť. Toľko vecí nám dávaš a my ani netušíme prečo...

Aj dnes máš pre nás pripraveného mnoho nezaslúženého. Vďaka Ti za to Pane!

Prosíme Ťa každý za dar vďačnosti voči Tebe a úprimnú snahu vážiť si všetko, čo nám aj dnes dáš. Amen.

Otče, som tu dnes ráno na prahu nového dňa. Viem, že si tu, že na mňa čakáš so svojim milujúcim úsmevom. Možno hriech znetvoruje moju dušu, ale Ty ma aj tak miluješ. Tvoj žiarivý úsmev plný lásky pretvára môj deň na deň naplnený Tvojou prítomnosťou. Niekedy na to zabúdam. Ale dnes si to chcem znovu uvedomiť a povedať: Ďakujem, Pane. Ďakujem za dar zobudenia sa bez strachu z ničivých bômb a lietadlových náletov a prosím Ťa za všetkých, ktorí sa zmietajú v hrôzach nezmyselných vojen. Ďakujem, že i do dnešného dňa môžem vstúpiť s Tvojimi úžasnými darmi zraku a sluchu, slova a pohybu a s nežnosťou vkladám do Tvojich rúk všetkých, ktorých deň sa začína bez schopnosti vidieť krásu, ktorú si stvoril, počuť priateľské slovo povzbudenia, vysloviť, čím je naplnené ich vnútro, zažiť radosť z pohybu. Ďakujem Ti, že si mi daroval ľudí, ktorí ma úprimne milujú a prosím Ťa za všetkých, ktorí nepoznajú význam slova láska, lebo ju nikdy nezažili. Ďakujem za dar viery, ktorý mi i v ťažkých životných situáciách hovorí, že nikdy nie som sám, že je so mnou milujúci, všemohúci Otec a prosím za tých, ktorí sú bez nádeje a zúfalí, lebo nevedia, že Ty si ich Otcem. Urob dnes citlivými oči a uši môjho srdca, aby boli schopné vidieť Tvoju tvár vo všetkých, ktorých dnes stretnem a zachytiť Tvoje poslanstvo z ich slov. Daj, aby Tvoj úsmev z dnešného rána žiaril cezo mňa na tých, s ktorými sa stretnem. Amen.

Nedeľa

„12 a volali: "Amen! Dobrorečenie a sláva, múdrosť a vďaka, česť a moc i sila nášmu Bohu na veky vekov. Amen. (Zjv 7, 12)"

Pane, dnes ráno Ti chceme už iba ďakovať. Ďakujeme Ti za týždeň plný krásnych vecí, vďaka za týždeň naplnený novými vzťahmi, hlbokými priateľstvami, ale aj obety a premáhania samých seba. Vďaka za týždeň naplnený Tvojej lásky a dôkazov toho, že si vždy s nami.

Každý môže povedať jednu vďaku, ktorú vníma, že po celom týždni chce...

Pane, dnes ráno odchádzame domov. Ideme dávať ďalej všetko, čo sme tu dostali. Prosíme Ťa daj, aby aj naši blízki, ktorí nás čakajú doma mohli od nás zažiť niečo z Tvojej lásky, ktorú sme tu dostali.

Nebeský otče!

Vzdávam ti vďaka, že som sa po odpočinku a po tomto týždni znova aj dnes prebudil - je to tvoj dar. Celý nasledujúci deň chcem konať tak, ako konal Ježiš, keď chodil po zemi a všade robil dobro. Každého človeka, ktorého stretnem mi posielaj ty, aby som v ňom videl brata. Nech sa v mojich slovách a činoch prejavuje Tvoja láska voči všetkým. Nech nikto odo mňa neodíde bez toho, aby som mu nepovedal dobré slovo. Nech sa viem vžívať do situácie iných a zabúdať na seba. Nech nikdy nie som neprívetivý, ale nech som príjemne srdečný. Nech je vo mne iskra humoru, ktorý je taký potrebný. K tomu ťa prosím o pomáhajúcu milosť Ducha Svätého. A dovoľ mi, aby som každého priblížil, čo len málo, k tvojmu Synovi. Amen.