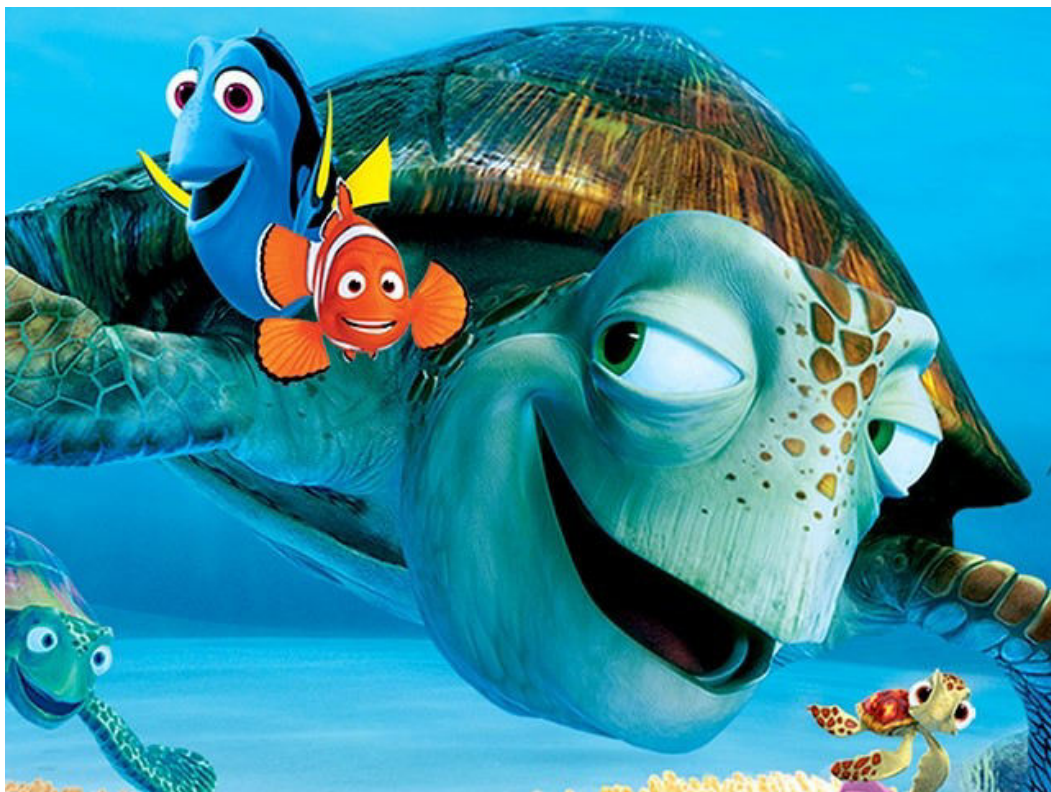


PRÍMESTSKÝ TÁBOR 2022

Hľadá sa Nemo

3. KMEŇ



Meno:

Moje osobné predsavzatie/(a) počas tohto Prímesťáku:

Aké animátorské vlastnosti by som chcel/a na tomto tábore zlepšiť:

Prečo idem na Prímesťák (resp. prečo by som mal/a ísť):

- kvôli deťom, chcem im obetovať svoj čas a úsilie, chcem sa podieľať na ich výchove a odovzdať im svoje skúsenosti
- dávam ďalej, čo som dostal/a ako dieťa
- chcem im ponúknuť zážitok, zábavu a zároveň pocit, že ich mám rád/a
- chcem im pomôcť objaviť svoje hranice, talenty a zážitok živej viery
- chcem utužiť staršie vzťahy a nadviazať nové – medzi deťmi aj animátormi
- chcem prilákať nové deti do oratka, na stretká....
- chcem sa stať lepším animátorom a človekom
- to najdôležitejšie – odovzdať im Boha, povzbudiť vo viere

Zásady animátora na Prímesťáku

- rešpektujem autoritu – skúsenejších animátorov, kmeňových vedúcich, saleziánov
- som ochotný/á, obetavý/á, zodpovedný/á, uvažujem dopredu (vždy o krok vpred pred deťmi, mať zrátané deti,...)
- držím s ostatnými animátormi (nehádame sa pred deťmi, nepodryvame si navzájom autoritu, animátor má vždy pravdu...aj keď nehovorí pravdu 😊)
- viem zaujať deti, mám vždy pripravené krátke hry, hybky, vtipy, aktivity, hádanky,...nejaké hybky nájdeš na konci brožúrky 😊
- prejavujem záujem o deti, pamätám si mená detí (hlavne v svojej skupinke, cvičím už pred táborom), robím prvý krok, počas voľna si nájdem čas na osobné rozhovory s deťmi – ráno pred programom alebo poobede...

- ráno aktívne vítam deti, idem sa s nimi zahrať – ping pong, kalčeto, tanec...
- som veselý/á, akčný/á, hry hrám aktívne s deťmi (aj keď nemôžem, tak aspoň ich naplno motivujem, až do straty hlasu)
- starám sa o seba – pitný režim, dostatok spánku počas tábora, aby som nebol unavený/á počas ďalších dní
- nebijem a neponižujem deti (napr. zbytočným klikovaním na pästiach na betóne), ale nenechám si skákať po hlave
- ak počujem niečo zlé (nadávky,...), tak sa netvárim, že nepočujem, ale aktívne reagujem

DEŇ	MIESTO	ZODPOVEDNÍ	OBED
Pondelok (11.7.)	Oratko, poobede mimo oratka	Maťka, Ondro	Áno
Utorok (12.7.)	Výlet	Sára, Strižo	Nie
Streda (13.7.)	Oratko, vodný deň	Nika, Viglo	Áno
Štvrtok (14.7.)	Mamateyka	Sára, Strižo	Áno
Piatok (15.7.)	Kúpalisko	Maťo, Julio	Nie
Pondelok (18.7.)	Spoločný výlet	Maťo, Julio	Nie
Utorok (19.7.)	Mestská hra	Maťo, Julio	Nie
Streda (20.7.)	ZOO	Maťo, Julio	Nie
Štvrtok (21.7.)	Oratko	Maťka, Ondro	Áno
Piatok (22.7.)	Medická	Viglo (+Sára, Strižo)	Áno

1. DEŇ, PONDELOK, 11.7.2022 - POSLUŠNOSŤ VOČI RODIČOM

ORATKO, PARK PRI VALENTKOVCOC - MAŤKA, ONDRO

AKTIVITA DOOBEDA: SPOZNÁVAČKY(STANOVIŠŤIA)

ODHADNUTÁ MINUTÁŽ HRY: 75-90 min

CIEĽ HRY: deti sa medzi sebou spoznávajú, nadviažu vzťahy, ich cieľ je pochodiť všetkých päť stanovišti

PRAVIDLÁ HRY: hra sa odohráva na zadnom ihrisku. Ich úlohou je splniť všetkých päť stanovišť, ktoré tam budú rozmiestnené (na každom stanovišti bude jeden animátor vysvetľovať čo sa na danom stanovišti robí). Na úlohy pôjdu vždy v skupinke 5-6 detí. **1. stanovište** - deti sú v kruhu, prvý povie svoje meno, hobby, školu. Ďalší vedľa neho ide za ním, zopakuje jeho slová a za nimi nadviaže svoje meno, hobby, školu. Takto sa to nabaľuje a posledný hovorí už všetkých(musia dávať pozor a pamätať si). Ďalšia aktivita je tiež do kruhu, povedia o sebe dve pravdy a jednu lož a ostatní hádajú ktorá je lož (Martin T.) **2. stanovište**- do stredu kruhu sa dá približne polka balíku piškót, každý si vezme koľko chce. Potom každý povie za každú piškótu čo má jednu zaujímavosť o sebe (Julo) **3. stanovište** - budú si musieť pripraviť pár minútové divadlo na témy: život v budúcnosti / deň v živote Dona Bosca / ako by vyzeral náš deň keby sa premnožili opice (Strižo) **4. stanovište** - budú mať za úlohu dohodnúť sa medzi sebou a následne odprezentovať animátorovi ako by prebiehalo, keby si spolu založili firmu (kto by bol šéf, v čom by podnikali - každý nejaká úloha) (Maťo Viglo) **5 stanovište** - ako tím budú mať desať minút na to, aby splnili štyri úlohy - poskladali puzzle, urobili dokopy 5 drepov, udržali sa v kruhu v lastovičke minútu a pol a našli človeka ktorý by platil na charakteristiky ktoré budú mať vytlačené pred sebou.. (Niki, Sára). Ak by bol priester, animátori môžu deti chytať keď sa budú presúvať a dať im špeciálnu úlohu.

PÔMOCKY NA HRU: balík piškot 3x, puzzle, vytlačený papier s charakteristikami

OBED: pripravený

STRETKO:

TÉMA: Vzťah s rodičmi

ÚVODNÁ MODLITBA: Poďakujeme, že môžeme byť znova na tábore a zveríme ho do Božích rúk. Necháme deti, nech povedia svoje vďaky/prosby.

AKTIVITA: Keďže sa vlastne prvýkrát stretnú spolu ako celá skupinka, tak môžeme na úvod dať ešte rýchle kolečko mien. Potom rozdáme deťom papiere a povieme im, nech napíšu 5 vlastností, ktoré by mal mať ideálny rodič.

DISKUSIA: Majú vaši rodičia tie vlastnosti, ktoré ste napísali? Čo oceňujete na vašich rodičoch? Čo sú najčastejšie dôvody, prečo ich neposlúchate? Čo robíte, keď vám rodičia niečo nechcú dovoliť? Viete aj

uznať, že majú pravdu? Myslite si, že máte s nimi dobrý vzťah? Čo by ste možno chceli zlepšiť? (samozrejme, pre niektorých to môže byť trochu osobná téma, netreba ich nútiť niečo povedať; vždy pomôže, ak aj animátori niečím prispejú do debaty :) Můžete sa porozprávať aj o nasledujúcom príbehu:

PRÍBEH: Istý otec raz tak zostarol, že sa mu triasli ruky, a tak pri jedle rozlieval polievku po obruse. Synovi a jeho žene sa to protivilo. Nakoniec ho posadili do kúta za sporák. Tam sám smutne sedával a pozeral sa k stolu. Raz mu z trasúcich sa rúk vypadla miska z ktorej jedol a rozbila sa. Mladá pani ho vyhrešila. Kúpila mu drevenú misku, z ktorej musel jesť.

Jedného dňa dával štvorročný chlapec dokopy malé doštičky. „Čo to robíš?“ pýtal sa ho otec. „Robím taký malý hrnček,“ odpovedalo dieťa. „Z neho budú otec s mamou jesť, až budú starí.“

Otec a matka sa na seba pozreli. Ihneď priviedli starého dedka k stolu. A už nič nehovorili, keď trocha niečo porozlieval.

ZÁVEREČNÁ MODLTBA: Dobrý Bože, pod tvoju ochranu odporúčame svojich rodičov. Bedli nad nimi.

Požehňavaj ich práce a udržuj ich pri zdraví a živote.

Daj im lásku a jednotu s tebou. Rozmnož ich vieru, dôveru v teba a lásku v srdci. Nech v tebe nájdu pravý pokoj. Amen.

AKTIVITA POBEDE: BEHAČKA V PARKU PRI VALENTKOVCOCH(deti už sú rozdelené vo svojich skupinkách)

ODHADNUTÁ MINUTÁŽ HRY: 120 min

CIEĽ HRY: vystrojiť Nemovým súrodencom pohreb

PRAVIDLÁ HRY: deti budú zložené každý na svojom stanovišti, podľa tímov. Po parku budú rozmiestnené "ikry vajčiek"- po celom areáli +budú aj koncentrácie, kde ich bude veľa na mieste a bude ich strážiť žralok, animátor čo ich bude chytať. Vajicka budú od zelenej po žltu, od 1 po 5 bodoch, tak ako v pc hrach. Deti budú nosiť vajicka vždy po jednom, a po donesení 20 vajicok musia ist vsetci naraz za Marlinom - jeden animator ktorý bude stále na jednom stanovisku a urobí pohreb, kde musia vymyslieť 4 veršovu basen k téme. AZ po tom dostanu body, inak nie. Keď sa budú(celá skupinka) premiestňovať za Marlinom, budú sa musieť držať za ruky a spievať pesničku. **Sasanka**-stanovisko, kde budú papieriky energie, 1 energia=pre 3 vajicka, potom musia ísť po ďalšiu atď, pri chytení žralokom im bude zobrať všetko. Ich cieľom je nazbierať čo najviac vajčiek- vystrojiť čo najviac pohrebov.

Pri skupinke-Niki, Sára

Chytači-Julo,Viglo, Ondro, Strizo

Marlin- Martin

Dozerá na sasanky-Maťka

PÔMOCKY NA HRU: kamienky/papiere reprezentujúce vajička(100X každá farba)papiere, perá,papiere s energiou)

**2. DEŇ, UTOROK, 12.7.2021 – Kto nájde priateľa,
nájde poklad (Sir 6, 14)**

KMEŇOVÝ VÝLET NA WAITOV LOM – STRIŽO, SÁRA

CESTA NA MIESTO:

68 od saleziánov na Krížnu, prestup na **21**, vystúpime na Milana Marečka

Odchody od saleziánov: 8:14, **8:24**, **8:34**, 8:46

Odchody z Krížnej: 8:24, **8:34**, **8:44**, **8:54**

Odtiaľto asi 40 min pešo.

AKTIVITA DOOBEDA: CESTA NA MIESTO, FRISBEE, FUTBAL, OMŠA

Asi ako prvé desiata, voľný program, futbal, prípadne nejaké frisbee, potom omša

Pomôcky: 2 futbalky, 2 lietajúce taniere

OMŠA na mieste

OBED: vlastný

STRETKO:

TÉMA: Priateľstvo

ÚVODNÁ MODLITBA: Poďakujeme za to, že môžeme byť dnes na tábore. Necháme deti, nech povedia svoje vlastné vďaky a prosby.

AKTIVITA: Animátor hodí niekomu loptičku, ten má povedať jedno slovo čo ho ako prvé napadne pri slove „kamarát“, potom ju hodí niekomu ďalej, ten povie iné slovo a takto sa ide až kým každý niečo nepovedal. Na konci to môžeme zhrnúť.

DISKUSIA: Spomeňte si na jedného vášho kamaráta/kamarátku. Čo robí váš vzťah špeciálnym? Prečo sa kamarátite práve s touto osobou? Môžeme dať kolečko, nech sa každý vyjadrí. Potom si prečítame úryvok zo Sv. písma a môžeme sa pozdieľať, čo nás na ňom zaujalo.

ZO SV. PÍSMA: Kniha Sirachovcova 6, 5-17

Milé slovo získava mnohých priateľov a krotí nepriateľov, láskavá reč dobrého človeka rozmnožuje dobro. Môžeš mať mnoho takých, čo s tebou nežijú v pokoji, ale za poradcu maj jediného z tisícich! Ak si chceš získať priateľa, získaj si ho pri skúške a nezdôveruj sa mu ľahko! Lebo niekto je priateľom za vhodného času, ale neostane ním, keď príde súženie. Iný priateľ sa zvrhne v nepriateľa a zasa iný je takým priateľom, čo

odhaľuje nenávisť, zradu a pohanu. Niektorý priateľ je ti až účastníkom stola, a predsa nevytrvá pri tebe, keď príde núdza. Len priateľ, čo verne vytrvá pri tebe, nech ti je rovný a nech sa slobodne styka s tvojimi domácimi; ak sa upokorí pred tebou a pred tvojou tvárou sa ukryje, budeš mať svorné a dobré priateľstvo. Od svojich nepriateľov sa oddeľ a daj si pozor aj na priateľov! Verný priateľ je ako mocná pevnosť, kto takého nájde, nájde si poklad. Verného priateľa nemožno kúpiť a hodnota jeho vernosti sa nedá vyvážiť zlatom a striebrom. Verný priateľ je akoby liek nesmrteľného života a tí, ktorí sa boja Pána, nájdu ho. Kto sa bojí Boha, bude mať ozaj pravé priateľstvo, lebo kto aký je, takého bude mať aj priateľa.

ZÁVEREČNÁ MODLITBA: Pane, pomôž mi, aby som bol pre všetkých priateľom, ktorý čaká bez prestania, ktorý prijíma z dobrotou, ktorý dáva s láskou, ktorý neúnavne počúva a ktorý z radosťou ďakuje. Aby som bol priateľom, ktorého možno nájsť vždy, keď ho niekto potrebuje. Pomôž mi byť istou prítomnosťou, na ktorú sa možno obrátiť, keď po tom niekto túži. Pomôž mi ponúknuť nezištné priateľstvo, vyžarovať radostný pokoj, tvoj pokoj, Pane. Urob, aby som bol ochotný a prijímajúci predovšetkým tých najslabších a bezbranných. Takto, bez konania mimoriadnych skutkov, môžem pomôcť iným, aby ťa pocítili blízko ako Pána nežnosti. Amen

AKTIVITA POBEDE: PAŠERÁCI (LOVENIE RYBIEK)

ODHADNUTÁ MINUTÁŽ HRY: (60 - 180 minút => podľa potreby)

CIEĽ HRY: Hrá sa za jednotlivcov, ktorí zbierajú peniaze, potom za skupinku sa zráta

PRAVIDLÁ HRY: Obe skupinky sa rozdelia na tri tímy. 4 deti zo skupinky budú pašeráci, 9 budú rybári a jeden je policajt. V okolí v lese sú roztrúsené papieriky rýb. Sú rôzne typy rýb, ktoré majú rôznu hodnotu. Jeden animátor (Maťa, Niki) je výkupník. On vykupuje ryby a má cenník, za koľko je aká ryba. Taktiež predáva licenciu, ktorá vydrží 10 min. K výkupníkovi môžu ísť iba rybári, ktorí získavajú rybky tým, že ich zbierajú zo zeme. Na druhej strane sú pašeráci. Tí môžu tiež zbierať rybky zo zeme, ale ak chytiť rybára, tak ten im ich rybky musí dať. Pašeráci chodia rybky predávať na čierny trh. Tam cena nie je daná a hlavný pašerák (Viglo) si môže cenu meniť ako sa mu zachce. Nakoniec sú tu policajti (2 deti a ostatní animátori), tí chytajú deti a kontrolujú, či majú licenciu. Ak nemajú licenciu, tak idú do väzenia. Dozorca vo väzení (Ondrik) púšťa deti vždy po 10 min. Peniaze sa píše na kartičku z tvrdého papiera, ktorú má každé dieťa. Policajti animátori chodia priebežne vyberať kartičky od výkupníkov a hlavného pašeráka a rozhadzovať ich naspäť po lese. Asi pol hodinu pred koncom sa už nebude ďalej rozhadzovať a počkáme kým ich deti vyzbierajú.

PÔMOCKY NA HRU: papieriky rýb cca. 280 - 300, kartičky z tvrdého papiera (počet detí), 3 cenníky

CESTA Z MIESTA:

21 z Milana Marečka na Pod stanicou, prestup na **71 / 49** ku saleziánom.

Odchody z Milana Marečka: 16:06, **16:14**, **16:21**, 16:29

Odchody z Pod stanicou: 16:28, 16:38, 16:42, 16:52

3. DEŇ, STREDA, 13.7.2021 – LÁSKA VÄČŠIA NEŽ STRACH

ORATKO, VODNÝ DEŇ – NIKA, VIGLO

AKTIVITA DOOBEDA : VYZÝVAČKY

ODHADNUTÁ MINUTÁŽ HRY: 100 - 120 minút

CIEĽ HRY: Získať čo najviac plastových rybičiek, potrebných do poobednej hry

PRAVIDLÁ HRY: Každé dieťa hrá samé za seba, ale poobede sa spoja body skupiny. Po zadnom ihrisku v oratku bude 7-8 stanovísk, deti sa budú navzájom vyzývať a k stanovisku prídu už ako dvojica, v každom stanovisku získa dieťa za výhru 1 rybičku (odkladať si ich môžu prípadne na ich tímové stanovisko – deti tiež rozdelíme do 4 tímov (stretká rozdelíme ešte na polovicu)

Po ihrisku budú tiež behať žralok/y, avšak keď už budú deti čakať pri stanovisku, je zakázané ich tam chytať, budú im brať rybičky

- Na mieste budú pripravené dva lavóry s vodou, deti budú súťažiť medzi sebou, ktoré vydrží dlhšie s hlavou ponorenou vo vode
- Kvíz – na tomto stanovisku budú dve stoličky, animátor sa bude pýtať otázky na bližšie spoznanie (Vymenuj dievčatá animátorky... vymenuj chlapcov animátorov... Ktorý animátor chodí na horolezectvo? ktorí dvaja animátori spolu sedeli v lavici v škole už v druhej triede? Povedz jedného animátora animátorku ktorý má modré oči...aspoň jeden ktorý animátor/i vedie hrať na nejaký hudobný nástroj, ktorý animátori (z kmeňa) chodia spolu na jednu školu?) keďže je len tretí deň... ale môže sa pýtať aj matematické otázky keby sa spoznávacie minuli...keď sa opýta, zakričí odpoveď ktorýkoľvek a na toho ktorý nestihol sa z hora vypustí vodný balónik (každé dieťa má tri životy)
- Deti dostanú vodné pištole a s prúdom vody budú musieť zostreliť čo najviac plastových pohárikov
- Na stanovisku bude pripravené obyčajné mydlo a voda...kto prvý vyrobí krásnu veľkú bublinu (nemusí letieť, stačí aby bola)
- Deti budú na hlavách nosiť plastové poháre s vodou... kto dlhšie vydrží vyhrá
- Deti budú vyberať zubami z lavora s vodou cukríky... kto prvý vyberie tri (na stanovisku môžu byť aj potápačské okuliare)
- Deti budú prenášať vodu z vedra do vedra, kto za 30 sek preniesie viac vody (plastovým pohárikom)

PÔMOCKY NA HRU: štyri lavory s vodou, vodné balóniky, dve vodné pištole, plastové (ideálne papierové) poháre 1 balík po 50-80, dve stoličky, mydlo, voda v pohári, cukríky, dvojce potápačské okuliare, štyri vedrá s vodou

OBED: pripravený

STRETKO:

TÉMA: Prekonávanie strachu

ÚVODNÁ MODLITBA: Poďakujeme za to, že môžeme byť dnes na tábore. Necháme deti, nech povedia svoje vlastné vďaky a prosby.

AKTIVITA: Môžeme dať kolečko, nech každý povie jeden okamih, kedy sa naozaj bál a ako to nakoniec dopadlo.

PRÍBEH: Deti sa pohodlne posadia tak, aby ich nič nerušilo, všetci si zatvoria oči a animátor im povie príbeh (snažte sa to v rámci možností nejako zdramatizovať, nech z toho majú dáky zážitok :D)

Predstavte si, že ste sa ocitli v tajomnom, tmavom, hustom lese, všade cítiť chlad a fučanie vetra... Kráčate si po úzkej lesnej ceste, keď tu zrazu začujete z diaľky zvláštne zvuky. Nenechávate sa nimi rušiť a kráčate si ďalej. No zvuky neprestávajú, počuť ich stále silnejšie. K zvukom sa pridávajú aj čiesi kroky, máte pocit, že vás niekto prenasleduje, niekto za vami kráča.. Vaše tempo chôdze sa zrýchľuje, ale ono je to stále bližšie a bližšie pri vás. Tie zvuky už opantali vašu myseľ, vy začínate unikať, bežíte. No ono to beží za vami, je to už celkom blízko pri vás, dýcha vám to na chrbát. No vtom otvoríte oči (deti pomaly otvárajú oči) a zisťujete, že to bola iba predstava a je slnečný deň...

DISKUSIA: Ako ste sa cítili v tom lese, aké pocity ste prežívali? Čo ste pociťovali vtedy, keď vás to čosi už skoro malo?

Čo pomohlo Marlinovi vo filme prekonať svoj strach a ísť hľadať Nema? Ako sa vy snažíte prekonávať strach? Spomeniete si v tých chvíľach aj na Pána Boha? Vysvetlíme im, že strach nie je niečo, začo by sa mali hanbiť, ale že ho treba odovzdať Bohu – veď predsa aj Pán Ježiš sa bál, keď ho mali zajať a ukrižovať :)

ZÁVEREČNÁ MODLITBA: „Drahý Pane Ježišu, ďakujeme Ti, že si svojou smrťou porazil každú chorobu, bolesť a každý strach. Nechceme sa báť, keď Ty si slúbil, že Ty nás nikdy nezanecháš a neopustíš. Tvoje slovo hovorí, že Ty si dokonalá láska, ktorá vyháňa strach. Posilnení vierou v Teba a Tvoju moc, Ti odovzdávame náš strach. Prosíme, chráň nás na našej ceste, aby sme nestrácali vieru, že Ty sa o nás postaráš. Tiež Ťa prosíme, aby keď nás zlý duch začne zastrášovať a hnať nás do kúta, aby si nám pripomenul, že náš strach je pochovaný a že Tvoj víťazný kríž je nad ním. Amen.“

AKTIVITA POOBEDE: STAVANIE VEŽE – BEHAČKA

ODHADNUTÁ MINUTÁŽ HRY: 90 - 110 minút

CIEĽ HRY: Vyhrá tím, ktorý postaví najvyššiu vežu z piesku

PRAVIDLÁ HRY: Na začiatku vyhodnotíme doobednú hru tým spôsobom, že za každú rybičku dieťa dostane balíček (kilo piesku)... spoja sa do štyroch tímov (stretká rozdelené na polovicu) ako doobeda.

V strede ihriska budú kýble s vodou (aby to bolo zaujímavejšie môžu byť aj zafarbené potravinárskou farbou) deti budú mať v tímoch papierové poháre, ktorými budú nabrať vodu... do mikrofónu sa zahľási ako (držať pohár v zuboch, skákať na jednej nohe, ísť po dvojiciach – ten čo drží pohár nech má zatvorené oči, nemôžu bežať, musia bežať)... deti takýmto spôsobom nosia vodu do tímu a postupne stavajú čo najvyššiu (ale zároveň aj farebnú) vežu... keď sa im minie piesok a ešte budú chcieť, môžu ho vyhrať tak, že zložia aspoň 6 veršových básničky/pesničky a zaspievajú ju animátorovi = dostanú 3 kilá piesku Animátori tiež kontrolujú pravidlá a keď niekto nejde s vodou predpísaným spôsobom, postrieka ho vodnou pištoľou a dieťa musí ísť na dve minúty na lavičku

PÔMOCKY NA HRU: 20-23 balíkov piesku, potravinárske farby (aby keď deti aj omylom vypijú vodu, nič sa nedeje), štyri obrovské vedrá vody, vodné pištole

4. DEŇ, ŠTVRTOK, 14.7.2021 – PRIJATIE NOVÁČIKOV **MAMATEYKA – SÁRA, STRIŽO**

AKTIVITA DOOBEDA: Stavíme ohnivý prúd

ODHADNUTÁ MINUTÁŽ HRY: 120 min

CIEĽ HRY: Postaviť čo najviac ohnivých prúdov a získať Nema.

PRAVIDLÁ HRY: Deti zbierajú suroviny – voda, drevo kameň – na vytvorenie ohnivého prúdu ako mal Nemo pri rituáli, keď ho ostatné rybičky prijali medzi seba. Dieťa môže mať pri sebe vždy len jednu surovinu. Časť hry animátori iba kráčajú a hádžu do detí papierové gule. Keď je dieťa trafené odovzdá surovinu animátorovi. Počas celej hry je možné suroviny zamieňať u animátora v „akváriu“ – tribúna na ihrisku.

1 ohnivý prúd = 10x kameň, 15x drevo, 20x voda

ohnivý prúd = každá skupinka má svoj papierový tanier s názvom ich skupinky u animátora na tribúne, ohnivý prúd reprezentujú pečiatky

V určitých časových intervaloch nastávajú zmeny ohlásené zapískaním.

Zmeny:

- čas keď animátori behajú (chytajú normálne bez papierových g.)
- čas keď chytené dieťa ostáva čupieť a čaká na kamoša zo skupinky, ktorý ho oslobodí tak, že sa ho dotkne a zakričí "Harpuna u ha ha"
- čas keď za rovnaký počet surovín dostanú 2 ohnivé prúdy

Po skončení tejto časti hry bude krátka prestávka. Nasleduje druhá krátka časť, kde deti budú hrať živé piškôrky. Tá skupinka, ktorá vyhrá 5x získa pre svoje ohnivé prúdy Nema (obrázok).

PÔMOCKY NA HRU: papierové gule, suroviny – obrázky z oratka, fixy a papierové tanieri, pečiatky, vytlačený Nemo, švihadlá/lano na vytvorenie piškôriek

OBED: pripravený

STRETKO:

TÉMA: Prijatie nováčikov

ÚVODNÁ MODLITBA: Poďakujeme za to, že môžeme byť dnes na tábore. Necháme deti, nech povedia svoje vlastné vďaky a prosby.

PRÍBEH: Ako do každej školy, aj do oratka k don Boscovi prichádzali na začiatku školského roka noví chlapi. Prvé dni v nových podmienkach boli pre nich často náročné – nikoho nepoznali, nevedeli sa hrať, rozprávali iným nárečím, túžili po domove... Boli to dni smútku a plaču. Chlapci, ktorí boli v oratku už dlhšie, sa však usilovali novým kamarátom pomôcť. Jedného dňa do oratka prišiel nový chlapec. Volal sa Francesco Cerruti a nikoho tam nepoznal. Smutný sa opieral o dvere, keď k nemu zrazu pristúpil mladík s vlúdnou tvárou a opýtal sa ho:

„Ako sa voláš?“

„Francesco.“

„Do ktorej chodíš triedy?“

„Do druhej.“

„Naozaj? Tak to teda už vieš po latinsky! Vieš z čoho vzniklo slovo sonnambulo (*námesačník*)?“

„Hm?“

„Chodiť vo sne!“

A takto sa začali zhovárať. Neskôr sa z nich stali dobrí priatelia. A kto bol teda tým tajomným chlapcom, ktorý sa prihovril Francescovi?

(odpoveď – Dominik Savio, necháme deti nech hádajú, isto ho budú niektorí poznať, kto nie, tak môžeme v skratke o ňom povedať)

DISKUSIA: Ako si pamätáte na váš prvý tábor? Dostalo sa vám dobrého prijatia? Akí sme my kamaráti – hneď súdime alebo dávame novým ľuďom šancu? Vieme prijímať ľudí takých, akí sú? Mali sme v živote niekoho takého ako Francesco v tomto príbehu?

ZÁVEREČNÁ MODLITBA: Svätý Dominik Savio,

pomôž nám spoznať Božiu lásku, aby sme našli silu žiť úplne pre Ježiša a zanechať hriech. Daj, aby sme sa s pomocou Panny Márie naučili plniť si svoje povinnosti, trpezlivo zušľachťovať svoju povahu a odvážne sa angažovať pre dobro druhých. Nech takto objavíme spolu s tebou pravú radosť a staneme sa šťastnými tu i vo večnosti. Amen.

AKTIVITA POBEDE: Nešportové minihry + voľno (futbal, basket, ..)

ODHADNUTÁ MINUTÁŽ HRY: 40 min

CIEL' HRY: Zabaviť sa, možno sa niečo naučiť :D.

PRAVIDLÁ HRY: Vedomostný kvíz – 20 otázok a odpovedí s možnosťami o Austrálii, oceáne, Nemovi, atď., body za uhádnutý počet odpovedí, animátor zapisuje

Opis slov – tematické slová, opisujú bez použitia daného slova/slovného základu, časový limit 1-2min (podľa toho ako im to pôjde)

Odčítavanie z pier – tematické slová, bez zvuku, z určitej vzdialenosti odčítavajú z pier

Veci pod dekou – určitý počet vecí pod dekou, čas na zapamätanie, potom hovoria čo si zapamätali

hra „kuriér“ – deti sú rozostavené vo veľkých rozostupoch po určitej trase, majú doručiť správu animátorovi na konci, animátor na začiatku pošepká dlhú správu prvému dieťaťu, postupne si ju odovzdávajú, na konci porovnajú či sa doručená správa zhoduje s odoslanou

PÔMOCKY NA HRU: otázky a odpovede na kvíz, perá, slová na opisovanie a odčítavanie, random veci, deka, dlhé správy na hru kuriér

5. DEŇ, PIATOK, 15.7.2021 – ROZVESELIĽ SMUTNÉHO

KÚPALISKO – JULO, MARTIN

OBED: vlastný

STRETKO:

TÉMA: Rozdávanie radosti

ÚVODNÁ MODLITBA: Poďakujeme za to, že môžeme byť dnes na tábore. Necháme deti, nech povedia svoje vlastné vďaky a prosby.

PRÍBEH: Smútok jedného chlapca z oratka don Bosca

Vyletel z triedy ako kanónová guľa. Pobehal na dvore všetky kúty a všetko rozhýbal. Bol skoro nepremožiteľným kapitánom jedného družstva.

Tak prešiel mesiac a Michal zrazu zosmutnel. Hrajúcich sa kamarátov sledoval z osamelého kúta, utekal pred lomoziacimi priateľmi a občas, keď ho nik nevidel, si aj poplakal. Tvár mu zastrela akási melanchólia.

Ale dajme slovo doň Boscovi:

— *Sledoval som, čo sa s ním robí, a preto som si ho dal zavolať a povedal som mu:*

Milý Miško. chcel by som ťa o dačo poprosiť a urobil by si mi radosť, keby si mi neodmietol.

- *Rád urobím pre vás všetko, čo si len zažiadate. Povedzte čo.*

- *Chcel by som sa na chvíľu zmocniť tvojho srdca. Prečo si už dakoľko dní taký smutný?*

- *Máte pravdu, . . Som celý zúfalý a neviem si poradiť. Nevie, ako ďalej.*

A rozplakal sa. Nechal som ho vyplakať sa a potom som mu skoro žartovne povedal:

— *A ty si bol ten generál Michal Magone. veliteľ carmagnolskej bandy? Aký si to generál, keď nevieš povedať, prečo si smutný?*

- *Rád by som to povedal, ale neviem sa vyjadriť.*

- *Tak povedz aspoň jedno slovo.*

- *Mám zmätené svedomie.*

- *To mi stačí. Pochopil som všetko. Všetko sa dá ľahko urovnať. Stačí povedať spovedníkovi, že by si si chcel dať do poriadku svoju minulosť. On už bude vedieť ako a ty na jeho otázky len odpovieš áno alebo nie. Do oratória chodievalo spovedať dakoľko kňazov, ale skoro všetci chlapci sa spovedávali u doň Bosca. Ešte v ten večer Michal zaklopal na jeho dvere:*

- *Don Bosco, možno vyrušujem . . . Pán Boh sa ma dosť načakal a nechcem ho nechať čakať až do rána. Magona s don Boscovou pomocou zložil k nohám Ukrižovaného svoje malé biedy a lapajstvá, ktoré sa mu zdali také veľké, a požiadal o odpustenie. Don Bosco, svedok tohto mladého vzkriesenia, povedal:*

-*Michal stratil veselosť, keď pochopil, že spokojnosť sa nedá získať skákaním, ale priateľstvom s Bohom a pokojným svedomím. Videl, ako jeho spolužiaci pristupujú k prijímaniu a ako sa stávajú lepší, zatiaľ čo sám sa zmieta v nepokoji, lebo nemal čisté svedomie ... Po spovedi dojatý povedal:*

Aký som šťastný! Na druhý deň sa Michal znova postavil na čelo svojho družstva a viedol ho k slávnemu víťazstvu. Kráľ veselosti sa vrátil na dvor oratória.

DISKUSIA: Viem rozdávať radosť vo svojom okolí? Keď je niekto v mojom okolí smutný, zaujímam sa oňho alebo ho nechám tak? Don Bosco dával ako návod na svätosť jednoduchú radu – buďte veselí a plňte si svoje povinnosti. Správam sa aj ja podľa tohto hesla? Naša radosť by mala prameniť z našej viery v Boha. Preto je dôležité aj chodiť pravidelne na sv. spoveď, cez ktorú nám Pán Boh tak ako Miškovi Magonemu pomôže znovu nájsť našu radosť :)

ZÁVEREČNÁ MODLITBA: Svätý Ján Bosco, otec a učiteľ mládeže, ty si toľko pracoval pre spásu duší; buď nám vodcom, aby sme hľadali svoje duševné dobro a spásu blížneho. Pomáhaj nám plniť si dobre svoje povinnosti, premáhať náruživosť a ľudské ohľady. Nauč nás milovať Sviatostného Spasiteľa, Pannu Máriu Pomocnicu a Svätého otca, rímskeho pápeža. Vypros nám šťastnú hodinu smrti, aby sme prišli k tebe do neba.

6. DEŇ, PONDELOK, 18.7.2021 – ÚCTA K PRÍRODE **SPOLOČNÝ VÝLET – JULIO, MARTIN**

OBED: vlastný

STRETKO:

TÉMA: Úcta k prírode

ÚVODNÁ MODLITBA: Poďakujeme za to, že môžeme byť dnes na tábore. Necháme deti, nech povedia svoje vlastné vďaky a prosby.

PRÍBEH: Strom, ktorý dáva

Bol raz jeden strom. Každý deň k nemu prichádzal chlapec a hral sa v jeho tieni. A strom bol šťastný. No chlapec rástol, až jedného dňa prišiel a pozbieral zo stromu všetky jablká. A strom bol stále šťastný. Chlapca potom dlho-dlho nebolo. Keď sa vrátil, strom bol od radosti celý bez seba: „Poďme sa hrať!“ zašepkal

chlapcovi. „Hrať? Na to som už pristarý. Teraz potrebujem čln, ktorý by ma odviezol do ďalej krajiny. Máš čln?“ Strom sa zamyslel. „Zotni ma a vyrob si čln. Potom môžeš odplávať do ďalej krajiny a byť šťastný.“ Chlapec to aj urobil a tak zo stromu ostal už len peň. A strom bol šťastný... ale nie naozaj. Chlapca opäť dlho nevidel. Keď sa napokon znovu vrátil, bol už starý. Prišiel k nemu a hovorí mu: „Už veľa nepotrebujem, iba miesto, kde by som si sadol a odpočinul. Som veľmi unavený.“ „Nuž,“ povedal strom, „starý peň je na sedenie a odpočívanie ako stvorený. Pod' si sadnúť!“ Chlapec si sadol a oddychoval. A strom bol šťastný.

DISKUSIA: Porozprávame sa o príbehu, čo ich zaujalo. Uvedomujeme si, čo všetko nám príroda dáva? Prečo je dôležité chrániť ju? Uvedomujeme si, že Boh nám ju zveril, aby sme sa o ňu starali? Čo môže každý z nás urobiť pre prírodu?

ZÁVEREČNÁ MODLITBA: Najvyšší Pane, prítomný v celom vesmíre i v tom najmenšom z tvojich stvorení, ty, ktorý svojou nežnosťou zahrnuješ všetko, čo existuje, vlej do nás silu svojej lásky, aby sme sa starali o život a krásu. Zaplav nás pokojom, aby sme žili ako bratia a sestry a nikomu neškodili. Otec chudobných, pomôž nám vyslobodiť tých, ktorí sú na tejto zemi opustení a zabudnutí a ktorí sú v tvojich očiach tak veľmi vzácní. Ozdrav náš život, aby sme chránili svet a nepustošili ho, aby sme rozsievali krásu, a nie znečistenie a skazu. Dotkni sa srdc tých, ktorí hľadajú iba výhody na úkor chudobných a tejto zeme. Nauč nás objavovať hodnotu každej veci, kontemplovať s úžasom a uvedomiť si, že na našej ceste k tvojmu nekonečnému svetlu sme hlboko spojení so všetkými stvoreniami. Vďaka, že si s nami po všetky dni. Posilňuj nás, prosíme, v našom boji za spravodlivosť, lásku a pokoj. Amen

7. DEŇ, UTOROK, 19.7.2021 – NIKDY SA NEVZDÁVAJ **MESTSKÁ HRA - JULO, MARTIN**

AKTIVITA DOOBEDA: CESTA Z AKVÁRKA

ODHADNUTÁ MINUTÁŽ HRY: 100 - 120 minút

CIEĽ HRY: Prejsť čo najrýchlejšie dopredu určené stanovišťa a dostať sa na cieľové miesto (sad J.K.). Deti sú v hre v pozícii Nema a animátori sú rybičky z akvária, ktoré deťom dajú za každé splnené stanovište kamienok. Tie na konci hry bude musieť Nemo (deti) použiť na útek filtrom z akvária do oceánu (sad).

PRAVIDLÁ HRY: Všetci začíname na hviezdku pred starým SND. V meste bude dokopy 5 miest celkom blízko pri sebe (aby sa moc nenachodili) a na každom z nich budú musieť spraviť úlohu, za ktorú dostanú od animátora na stanovišti kamienok. Okrem neho však ešte aj len tak zo randy nejakú vodnú vec (napr. Plávajúce koleso), ktorú budú musieť celú cestu nosiť. Každá skupinka bude mať vlastnú, dopredu pripravenú trasu (dostanú mapu). Následne sa dostanú na spoločné posledné miesto – vchod na most SNP zo strany hviezdky a tam ich bude čakať animátor a.k.a. Filter, ktorému odovzdajú svojich 5 kamienkov. Následne prejdú cez most a dostanú sa do Sadu Janka Kráľa, kde bude obed.

POZNÁMKA: Trasy budú rozdielne, preto budú aj väčšinou rozdielne úlohy na stanoviskách. Každý animátor na ňom, si bude musieť dobre pozrieť, pre akú skupinku je aká indícia.

Miesta a úlohy budú nasledovné (Bude to tu len veľmi stručne, každý animátor na stanovišti bude mať potom svoje podrobnejšie info)

TRASA 1 (zodpovedný animátor – Sára):

- Hviezdko – úvodný papier s informáciami – žiadny animátor
- Rolandova socha/Hl. námestie – počítanie objektov na námestí a následné spočítanie čísiel – Hanka
- Michalská brána – šifra - Matka
- Klarisky (potom vám ukážem, kde to je) – zivotopis sv. Martina - Strizo
- Dóm sv. Martina – fyzicke veci (zem je láva, počet rúk/nôh na zemi) - Viglo
- Vchod na most SNP – odovzdať kamienky - Ondro

TRASA 2 (zodpovedný animátor – Julio):

- Hviezdko – úvodný papier s informáciami – žiadny animátor
- Dóm sv. Martina – fyzicke veci (zem je láva, počet rúk/nôh na zemi) – Viglo
- Klarisky – minihry vs. animátor - Strizo
- Michalská brána – šifra - Matka
- Hl. námestie – počítanie objektov na námestí a následné spočítanie čísiel – Hanka
- Vchod na most SNP – odovzdať kamienky – Ondro

BONUS: Deti budú mať zároveň celú cestu zoznam „side questov“, na ktorom budú doplnkové úlohy a body, od najlahších, po najťažšie.

PÔMOCKY NA HRU: mapy, veci na stanovištia, treba si dobre pozrieť mesto, hlavne tí, ktorí sa v ňom dobre nevyznajú, tel. čísla animátorov, +vedieť aspoň o jedných verejných wc v meste ☺☺

VEREJNÉ BEZPLATNÉ WC V MESTE, pre prípad núdze :D

Stará tržnica – na poschodí, ale je to mimo trasy mestskej hry, fakt len v krajnom prípade

Letná čítareň u Červeného raka – je to trochu schované, vchod je hneď za Michalskou bránou doprava, potom dole po schodoch a prídete do takej záhrady (keby dačo, je to na google maps)

Luculus na Hviezdoslavovom nám. – kedysi sa tam dalo iba vojsť a vbehnúť na WC, neviem ako to je teraz

Sad JK – mali by tam byť nové wecká zadarmo, ešte sme ich neskúšali :D

Aupark

OBED: vlastný

STRETKO:

TÉMA: Nikdy sa nevzdávaj

ÚVODNÁ MODLITBA: Poďakujeme za to, že môžeme byť dnes na tábore. Necháme deti, nech povedia svoje vlastné vďaky a prosby.

PRÍBEH: Jedného dňa dve mladé, zato zvedavé ovečky pri ceste na pašu zabľúdili a spadli do veľkej jamy. Plačlivo bečali, až bečaním privolali ostatné ovečky. Tie sa pozreli dolu na dve ovečky, začali nariekať a

lamentovať, že im nemožno pomôcť a v jame zahynú. Dve ovečky v jame ich nariekanie ignorovali a snažili sa z jamy dostať von. Škrabali kopytami, skákali, skúšali všetko možné, ale márne. Ostatné ovečky zhora im hovorili, aby to vzdali, pretože to nemá cenu. Nemohli im pomôcť. Trvalo to veľmi dlho. Nakoniec sa jedna ovečka vzdala a od vyčerpania zahynula. Druhá ovečka sa však bezhlavo skúšala dostať von a nakoniec sa jej to podarilo. Ostatné ovečky boli síce prekvapené, ale boli veľmi rady, že sa zachránila. Sprýtali sa jej: "Ty si nás nepočula, že si sa tak stále snažila dostať von?"

Ovečka odpovedala: "Nie, ja som nepočujúca."

Nepočujúca ovečka si totiž myslela, že ju ostatné ovečky celú dobu povzbudzovali k tomu, aby sa dostala z jamy. Len preto sa jej to podarilo.

DISKUSIA: Môžeme sa porozprávať o príbehu. Kedy bola vo vašom živote taká situácia, že ste sa vzdali ako prvá ovečka a kedy ste naopak bojovali ďalej ako druhá ovečka? Kto/čo vám pomohlo prekonať sa?

ZÁVEREČNÁ MODLITBA: Pane, daj nám silu a vytrvalosť nevzdávať sa v našich ťažkých životných situáciách.

Ty si nám sľúbil, že budeš stále s nami. Daj, aby sme ti dôverovali a vždy a všade hľadali tvoju vôľu. Amen

AKTIVITA POOBEDE: HRY V SADE

ODHADNUTÁ MINUTÁŽ HRY: 90 - 110 minút

CIEĽ HRY: Bude sa hrať séria minihier, ktoré vieme flexibilne prispôbovať, podľa času, ale hlavne podľa toho, či sa deťom bude chcieť. Hrať budú skupinky proti sebe, ktorá bude mať viac bodov zo všetkých dokopy, vyhráva.

PRAVIDLÁ HRY: Zoznam minihier:

Ringo	Jeden z tímu hodí ringo čo najďalej od druhého tímu. Jeho tím sa zatiaľ musí dať do guče, ktorú bude obiehať dookola. Za každé kolečko je 1 bod. Druhý tím zatiaľ beží za ringom. Keď sa k nemu všetci dostanú, jeden z nich zoberie ringo a odhodí ho čo najďalej od druhého tímu atď.
Baseball	Jeden tím sú pálkari a druhí sú chytači. Ihrisko sa skladá zo 4 mét, ktoré majú tvar kosoštvorca. Do tohto územia sa rozostavia chytači, 4 obsadia méty, 1 sa stáva nadhadzovačom a ostatní sú iba v poli. Nadhadzovač hádže loptu a páľkar č.1 ju odpaluje. Má na to 3 pokusy, keď sa ani raz netrafí do lopty je out. Ak sa mu ju však podarí odpáliť beží na 1. métu, potom na 2., 3. a keď dobehne až na 4. métu, dostávajú pálkari 1 bod. Chytači majú 2 spôsoby ako páľkarom v tomto zabrániť. Po prvé, môžu chytiť loptu bez toho, aby po odpale dopadla na zem, po druhé, môžu „zablokovať métu“, tým, že sa jej jeden z členov aj s loptou v ruke dotkne. Ak ju zablokujú skôr, ako na ňu páľkar dobehne, je out. Po troch outoch sa pálkari a chytači striedajú.
Saigon	Tímy sa postavia do radu. Prví z radov vybehnú a zahrajú kameň, papier, nožnice. Kto vyhrá sa posúva ďalej. Ak sa jednému podarí dostať sa až k druhému tímu, získava bod.
Piškvorky	Podobný princíp ako saigon, v strede sa však nebude hrať k.p.n., ale v území s 9x9 štvorcami piškvorky pomocou kúzelov. Každý tím má 3 kúžele. Ak sa im minú a nikto nevyhrá, môžu ich v území presúvať.
Preťahovanie lanom	Tu sú myslím pravidlá jasné

PÔMOCKY NA HRU: Ringo, lopta, pálka, kužele, lano

8. DEŇ, STREDA, 20.7.2021 – DÔVERA V PRIATEĽOV **ZOO – JULO, MARTIN**

OBED: vlastný

STRETKO

TÉMA: Dôvera v priateľov

ÚVODNÁ MODLITBA: Poďakujeme za to, že môžeme byť dnes na tábore. Necháme deti, nech povedia svoje vlastné vďaky a prosby.

AKTIVITA: Vyzveme deti, nech sa rozdelia do dvojíc. Jeden z dvojice si zavrie oči a začne padať dozadu, kde ho bude chytať druhý z dvojice, potom sa vymenia. Animátori budú dávať pozor, nech sa nikomu nič nestane.

DISKUSIA: Ako ste sa cítili, keď ste mali dôverovať svojmu kamarátovi, že vás chytí? Báli ste sa? Stalo sa vám už niekedy niečo podobné, ako vo filme Marlinovi, kedy nechcel dôverovať Dory? Môžeme sa porozprávať aj o dôvere Bohu – že má s nami plán a presne vie, čo potrebujeme. Porozprávame sa o príbehu – viete sa aj vy obetovať pre svojich kamarátov?

PRÍBEH: Strašiak do maku

Raz jeden poľovník zranil stehlíkovi krídelko. Nejaký čas sa vtáča živilo tým, čo si našlo na zemi. Potom prišla strašná zima. Keď jedného chladného rána hľadal stehlík niečo pod zub, sadol si na strašiaka. Bol to veľmi úctivý strašiak, veľký priateľ strák, sojok, vrán a rozličných iných vtákov. Mal telo zo slamy, navlečené do starého slávnostného obleku, ako hlava mu slúžila veľká oranžová tekvica, zuby mal z kukurice, namiesto nosa mrkvu a dva orechy ako oči. "Ako žiješ, stehlíček?" spýtal sa strašiak zdvorilo ako vždy. "Je to zlé," vzdychol si stehlík. "Mrzmem a nemám sa kam schovať. O jedle ani nehovorím. Myslím, že sa nedožijem jari." "Neboj sa. Schovaj sa mi pod kabát. Čaká ťa tam suchá a teplá slama." A tak si stehlík našiel byt v slamenom srdci strašiaka. Ale čo s jedlom? Pre stehlíka bolo stále ťažšie nájsť si nejaké semienko alebo bobuľku. Jedného dňa, keď sa všetko triaslo pod mrazivým závojom, strašiak povedal nežne stehlíkovi: "Stehlíček, zjedz moje zuby, sú to najlepšie kukuričné zrnka." "Ale ty ostaneš bez úst." "Aspoň budem vyzeráť omnoho múdrejšie." Tak prišiel strašiak o ústa, ale bol rád, že jeho malý priateľ žije. A usmieval sa na neho orechovými očami. Po istom čase ponúkol stehlíkovi aj svoj nos z mrkvu. "Zjedz ho, Je bohatý na vitamíny. Len sa doňho pusti." Potom prišiel rad na orechy, ktoré mu slúžili ako oči. "Bude mi stačiť, keď mi budeš spievať," povzbudzoval ho. Nakoniec ponúkol stehlíkovi aj tekvicu, ktorú mal namiesto hlavy. Keď prišla jar, nebolo po strašiakovi ani stopy. Ale stehlík zimu prežil a vzlietol k belasému nebu.

ZÁVEREČNÁ MODLITBA: Pane, ďakujeme Ti za našich kamarátov. Daj, aby sme im dokázali dôverovať a obetovať sa pre nich, aj keď to bude náročné. Buď vždy prítomný v našich kamarátskych vzťahoch, aby boli vždy na tvoju česť a slávu. Amen

9. DEŇ, ŠTVRTOK, 21.7.2021 – VĎAČNOSŤ ZA TO, ČO MÁME **ORATKO – MAŤKA, ONDRO**

AKTIVITA DOOBEDA: MESTSKÁ HRA V OKOLÍ MILETIČKY

ODHADNUTÁ MINUTÁŽ HRY: 150 min

CIEĽ HRY: prejsť všetky miesta, splniť čo najviac úloh

PRAVIDLÁ HRY: Deti dostanú mapku s ohraničeným priestorom kde sa môžu pohybovať a v mapke vyznačené miesta ktoré musia navštíviť. Na papieri budú mať aj zoznam úloh v ktorých budú musieť splniť čo najviac. Po časovom limite hodinu a pol až dve sa stretne na Strkovci kde vypustíme ryby .

PÔMOCKY NA HRU: 2x mapa, 2x úlohy

OBED: pripravený

STRETKO:

TÉMA: Vďačnosť

ÚVODNÁ MODLITBA: Poďakujeme za to, že môžeme byť dnes na tábore. Necháme deti, nech povedia svoje vlastné vďaky a prosby.

AKTIVITA: Rozdáme deťom papiere a každé nech napíše 7 vecí, ktoré považuje za najdôležitejšie v živote. Potom sa rozdelíme do menších skupiniek (v každej nech je jeden animátor) a pozdieľame sa o tom, čo napísali. Prečo sú práve tieto veci pre nich dôležité? Sú vďační za ne, alebo ich berú ako samozrejmosť? Celá skupinka nech sa dohodne na 3 naj veciach. Trvanie max 5 minút, potom sa vrátíme späť a jedno z detí z každej skupinky môže zhrnúť, o čom sa bavili. Porovnáme si, čo jednotlivé skupinky vybrali ako najdôležitejšie. Ak by ešte ostal čas, môžete ešte použiť tieto otázky do diskusie:

DISKUSIA: Uvedomujeme si, za čo všetko môžeme byť vďační? Ďakujeme za to Pánu Bohu? Ako veľa sa sťažujeme na ľudí okolo seba, na udalosti v našom živote atď? Vieme prijať aj neúspechy v našom živote?

ZÁVEREČNÁ MODLITBA: Pane, ďakujeme Ti za všetko, čo pre nás robíš. Koľkokrát si ani neuvedomujeme, ako veľmi sa o nás staráš a pomáhaš nám. Nauč nás s vďakou prijímať aj neúspechy a nesťažovať sa na druhých ľudí, ale spoločne Ti ďakovať za tvoje pôsobenie v našich životoch, lebo ty žiješ a kraľuješ na veky vekov. Amen.

AKTIVITA POBEDE: NA ZADNOM IHRISKU BEHACKA SO STANOVISKAMI

ODHADNUTÁ MINUTÁŽ HRY: 90min

CIEĽ HRY: Vyslobodí Nemá zo zajatia

PRAVIDLÁ HRY: Každá skupina dostane územie kde budú zhromažďovať papieriky zo stanovísk. Vždy musí niekto zo skupinky ostať na svojom území inak žraloci môžu zobrať papieriky. Po ihrisku budú porozmiestňované stanoviská (5) . Ich úlohou je prísť na stanovisko, splniť krátku aktivitu a vrátiť sa späť na svoje územie bez toho, aby ich chytili žraloci. Žraloci nemôžu chytať na stanoviskách, územiach skupín a väzení, ktoré bude v strede. V prípade, že polícia chytil niekoho tak odovzdá všetky papieriky a musí ísť do väzenia. Z tadiaľ môže pokračovať v zbieraní.

Stanoviská:

Múdrosť - hádanky, hlavolamy, sudoku-HANKA F

Viera - otázky ohľadom viery(náboženské otázky)-STRIZO

Sila – kohútie zápasy-MATO VIGLO

Spolupráca - Musia prísť 2, jeden má zavreté oči a druhý ho naviguje cez trasu-SARA

Povzbudenie - stanovište s vodou, vypíť pohár vody -MATO TANCER

Ak stanovisko nezvládnu, musia ísť na iné pred opakovaním toho istého. Po zvládnutí stanoviska dostanú papierik s názvom stanoviska. Pri sebe môžu mať najviac jeden z každého typu papierika.

Bodovanie:

Keď nazbierajú jeden z každého typu (1x Múdrosť, 1x Viera, 1x Sila, 1x Spolupráca, 1x Povzbudenie) môžu papieriky odniesť ku zubárovi ktorý drží v zajatí Nema, kde vymenia papieriky za milosť (za 10 bodov. Obyčajný papierik má hodnotu 1 bod.

PÔMOCKY NA HRU: pripraviť hlavolamy, perá, otázky ohľadom viery, lano, poháre, voda

10. DEŇ, PIATOK, 22.7.2022 – ODVAHA POVEDAŤ PREPÁČ **MEDICKÁ – VIGLO (+Sára, Strižo)**

AKTIVITA DOOBEDA : STAVBA LODIČIEK

ODHADNUTÁ MINUTÁŽ HRY: 60 – 180 min

CIEĽ HRY: postaviť čo najviac lodičiek

PRAVIDLÁ HRY: Budú 3 obyčajné obchodníci (drevo, skala, tehla), 1 špeciálny obchodník (zlatky), a bude ešte jeden stavbár lodí. Obyčajný obchodníci stačí aby za nimi prišiel 1 dieťa dostane úlohu ak ju splní získa danú surovinu. Za špeciálnym obchodníkom musí prísť celá skupinka naraz tam si môžu vybrať náročnosť úlohy podľa ktorej na konci dostanú zlatky. Na koniec dôjdu stačí aj jeden za staviteľom lodí ktorí im dané suroviny vymení za loď. Problém je avšak v tom že oni nevedia koľko zlatiek chce rybár za svoju prácu

(suroviny sú na cenníku). Prídu za ním s istým počtom zlatiek a ak je to dosť on všetky zlatky zoberie a pripíše im loď, ak nie tak ich im vráti aby prišli z viacerými. Zároveň sa tu v okolí plavia aj žraloci (animátori). Keď sa niekoho žralok dotkne tak nastáva situácia že či danú osobu žralok zožerie alebo či sa mu podarí ujsť. Zistí sa to následne. Chytia sa za ruky a kto koho pretiahne tak ten vyhrá. Avšak oni v tom nie sú sami. Ak je v okolí nejaký ich kamarát tak mu môže pomôcť – čo znamená že keď budú chodiť napr. v dvojiciach tak vždy idú proti danému žralokovi dvaja.

PÔMOCKY NA HRU: z oratka suroviny na kartičkách (drevo, tehla, skala), zlatky – kamienky, 1 cenník, 4 rozpisy aktivít

OBED: pripravený

STRETKO:

TÉMA: Odpustenie

ÚVODNÁ MODLITBA: Poďakujeme za celý tábor, že sme prežili spolu pekný čas a že sme sa mohli trochu viac spoznať. Necháme deti, nech povedia svoje vďaky a prosby.

PRÍBEH: Dvaja kamaráti sa vydali na cestu cez púšť. Na ceste sa pohádali a jeden z nich dal facku druhému. Dotyčný, než by niečo povedal, zohol sa a napísal prstom do piesku: "Dnes mi môj najlepší priateľ dal facku"...

Putovali ďalej. Došli ku krásnej oáze s jazierkom. Rozhodli sa, že sa okúpu. Ten, ktorý dostal facku sa začal topiť, ale ten druhý ho zachránil. Vytiahol ho z vody. Keď sa prebral, vytesal do kameňa: "Dnes mi môj najlepší priateľ zachránil život".

Kamarát sa ho spýta: "Keď som Ťa udrel, napísal si to len do piesku a tentokrát si to vytesal do kameňa. Prečo?" Odpovedal: "Vieš, keď mi niekto ublíži, píšem to len do piesku, aby vietor tieto riadky odfúkol na znak odpustenia. Ale keď mi niekto pomôže, vytesám to do kameňa, aby to tam ostalo naveky..."

DISKUSIA: Kedy ste naposledy niekomu museli odpúšťať? Podarilo sa vám to? Kedy naposledy niekto odpustil vám? Ako ste sa cítili?

AKTIVITA: Keďže je to posledné stretko, môžeme nechať deti, nech povedia, čo sa im na tábore páčilo/nepáčilo, čo by chceli zmeniť a čo naopak zachovať.

ZÁVEREČNÁ MODLITBA: Pane, prosím Ťa, pomôž mi nájsť silu odpustiť. Pomôž mi milovať svojich blízkych, tak ako ich miluješ Ty. Pomôž mi, aby som dokázal/a prosiť o odpustenie. Ďakujem Ti za tvoje milosrdenstvo a kríž. Amen.

Sláva Otcu

OMŠA: BUDE O 15:00 SPOLU S RODIČMI

VYHODNOTENIE TÁBORA

UPRATOVANIE, HODNOTENIE, VEČERA

KONIEC TÁBORA 😞 😞 😞

HYBKY – ABY NEBOLA DLHÁ CHVÍĽA, KEĎ NEBUDETE MAŤ ČO ROBIŤ ☺

Hybky sa dajú sa využiť hlavne, keď nie je, čo robiť. Slúžia na vyplnenie času, kedy na niečo čakáme napr. na autobus, kým sa pripraví veľká hra,... samozrejme dajú sa hrať len tak ☺ Na tieto hry stačí málo pomôcok. Pomôcky sú napísané pod danou hybkou.

1.Chyť chvost draka

Deti vytvoria rad (draka) a na konci zástupu, posledný človek sa stáva chvostom a do nohavíc (vrecka) si dá šatku/opasok ako chvost. Prvá osoba radu (hlava) sa snaží chytiť chvost posledného hráča. Keď sa hlava dostane ku chvostu, hlava sa stáva novým chvostom. Druhý v poradí sa stáva novou hlavou. Vylepšením môže byť viacero drakov, ktorí naháňajú chvost iného draka.

POMÔCKY: šatky pre drakov

2.Samuraj

Dáme sa do kruhu sa idem po jednom, každý môže urobiť 1 pohyb aby trafil dlaň/zápästie niekoho iného. Koho zápästie je trafené tá ruka vypadáva.

POMÔCKY: žiadne

3.Dvojička, kde si ☺

Decká vytvoria 2 sústredné kruhy, tak aby každý mal dvojicu a zapamätal si svojho partnera. Hrá hudba a kruhy sa začnú točiť proti sebe. Keď hudba prestane hrať, partneri sa majú čím skôr nájsť, chytiť sa za ruky a ísť do drepu. Posledná z dvojíc vypadáva. Opäť pokračuje hudba a celá hra ako predtým, až kým nezostanú na ploche iba 2 dvojice, ktoré nevypadli.

POMÔCKY: niečo na prehrávanie hudby – mobil, rebrák,...

4.Čínsky futbal

Postavíme sa do kruhu s mierne rozkročenými nohami, tak aby sa dotýkali susedných nôh. Priestor medzi nohami predstavuje bránku, ktorú si každý hráč musí brániť rukami. Pokiaľ dostane niekto gól, dáva si ruku za chrbát. Pokiaľ dostane aj druhý gól, otočí sa chrbtom a tak bráni oboma rukami svoju bránku. Pri treťom góle hra opäť jednou rukou a pri štvrtom vypadáva z hry.

POMÔCKY: lopta na futbal

5.Opitý bežec

Rozdelíme deti na tímy. Najlepšie 2, ale môže byť aj viac. Vyberie sa 1 hráč z tímu ktorý bude hrať "kolík". Zvyšok jeho tímu ho bude obiehať. Predtým ako vybehne prvý bežec sa musí aspoň 20x otočiť okolo svojej osi až potom obehnúť "kolík". Takto sa vystriedajú všetci hráči tímu. Keď dobehne posledný bežec, tak sa začne "kolík" točiť okolo svojej osi (20x) a beží k tímu. kto bude prvý, vyhral.

POMÔCKY: žiadne

6.Raz, dva, tri, Buldog!

Na začiatku sa vyberie jeden buldog- ten ma za úlohu chytať ďalších. Vymedzia sa hranice ihriska. Všetci ostatní členovia stretka stoja na jednom konci ihriska zo vymedzenou hranicou. Keď hra začne, úlohou všetkých členov je prebehnúť cez ihrisko, z jedného konca na druhý koniec. Snahou buldoga je pochytať všetkých ostatných. Chytať môže hocikaj a hocikoho. Ak sa mu podarí niekoho chytiť a zdvihnúť nad zem a stihne povedať : „Raz, dva, tri, Buldog!“ , daný hráč sa automaticky mení na buldoga. Hra končí vtedy keď sú všetci buldogovia.

POMÔCKY: žiadne

7.Zvieratká

Skupina stojí v kruhu a jeden je v strede. Každý má svoj znak ktorý je typický pre jedno zviera. Ten v strede sa snaží zachytiť znaky ktoré si posúvajú tí po obvode, snaží sa označiť človeka ktorý má akurát ten signál pri sebe. Keď označí správneho človeka, ten ide do stredu namiesto toho čo tam bol pred ním. Signál sa posúva takým spôsobom že ukážem svoj signál a potom signál toho komu ho posiela. Ten zase prijíma signál svojim znakom a posielal ho ďalej.

POMÔCKY: žiadne

8.Fackovaná

Jednému dieťaťu sa zaviažu oči, ostatní sú okolo neho v kruhu. Dieťa, čo ma zaviazané oči, krúži vnútri kruhu, vytvorenom z ostatných detí. Jednu z rúk má nastavenú otvorenou dlaňou hore. Úloha detí, čo tvoria kruh je, aby dali “facku” dieťaťu, čo krúži, samozrejme, že to tej ruky. Dieťa si následne dá dole šatku a tipuje, kto sa ho dotkol. Ak uhádne, tak ten kto dával “facku” ide do stredu namiesto neho. Ak neuhádol, tak pokračuje.

POMÔCKY: žiadne

9.Zvieracia naháňačka

Jeden začne naháňať. Keď niekoho chyť ten vypadáva z hry. Ten koho naháňa môže, aby sa uchránil, povedať nejaké zviera. Následne si čupne a je v domčeku. Ďalší ho môžu vyslobodiť dotykom.

POMÔCKY: žiadne

10.Od kuraťa k človeku

Hrá sa „kameň, papier, nožnice“ a to tak, že na začiatku sme všetci kuratá a striháme. Kto vyhrá, postupuje na ďalší level a to je krokodíl. A ten si zas strihá, ale iba s krokodíлом – kto vyhrá, je slon a ten zas iba so slonom a kto vyhrá je človek. Človek vyhráva. Kto svoje strihanie prehrá, padá o level nižšie.

POMÔCKY: žiadne

Poznámky:

