

HLADÁ SA NEMO



Prímestský tábor 2022

2. kmeň

Animátor:

Ahoj 😊 ďakujem, že si sa rozhodol/ rozhodla, že obetuješ svoj čas aby si deťom ukázal/a a odovzdal/a nášho Nebeského Otca a pomohol/ pomohla im posunúť sa vo viere 😊. Teším sa na spolu prežitý čas a tiež sa teším na vzájomnú spoluprácu 😊. Verím, že budeme dobrá partia a pomôžeme deťom viac a viac spoznávať Boha 😊. Ak by ale bolo niečo, kvôli čomu sa nám nebude dariť vytvoriť dobrý kolektív, tak kludne môžeš za mnou prísť a môžeme to skúsiť vyriešiť 😊. Tiež sa chcem tak vopred ospravedlniť za situácie, ktoré možno nezvládnem alebo ich nevyhodnotím dobre. Modlím sa za teba a aj deti, ktoré sú ti zverené 😊. Jožo 😊

Denný program

7.15 – 7.30	ranné modlitby animátorov
7.30 – 8.00	príchod a privítanie detí
8.15 – 9.15	filmík + sv. omša
9.30 – 12.30	predstavenie dňa + dopoludňajší program
12.30 – 13.30	obed + poludňajšia siesta
13.45 – 14.00	stretko
14.00 – 16.00	popoludňajší program
16.00 – 17.00	rozlúčka s deťmi, upratovanie
17.00 – 18.00	animátorské hodnotenie
18.00 – 7.00	team-building, ruženec, voľno, party, čas na oddych...

Moje osobné predsavzatie/(a) počas tohto Prímesťáku:

Áké animátorské vlastnosti by som si chcel/a na tomto tábore zlepšiť:

Prečo idem na Prímesták (resp. prečo by som mal ísť):

- to najdôležitejšie – odovzdať im Boha, povzbudiť vo viere
- idem kvôli deťom, chcem pre ne obetovať svoj čas a úsilie, chcem sa podieľať na ich výchove a odovzdať im svoje skúsenosti
- dávam ďalej, čo som dostal ako dieťa
- chcem im ponúknuť zážitok, zábavu a zároveň pocit, že ich mám rád
- chcem im pomôcť objaviť svoje hranice, talenty a zážitok živej viery
- chcem utužiť staršie vzťahy a nadviazať nové – medzi deťmi aj animátormi
- chcem prilákať nové deti do oratika, na stretká...
- chcem sa stať lepším animátorom a človekom

Ciele tábora:

- učiť sa vážiť si veci
- budovanie kamarátstiev, spoločenstva
- zbaviť sa otupenosti po pandémie a byť životaschopný
- otvorenosť a učiť sa prijímať iných

- zaučiť nových animátorov
- sprevádzať gaučových animátorov

Zásady animátora na Prímestáku

- rešpektujem autority – skúsenejších animátorov, kmeňový vedúci, saleziáni
- som ochotný, obetavý, zodpovedný, uvažujem dopredu (vždy o krok vpred pred deťmi, mať zrátané deti,...)
- držím s ostatnými animátormi (nehádame sa pred deťmi, nepodryvame si navzájom autoritu, animátor má vždy pravdu...aj keď nehovorí pravdu 😊)
- viem zaujať deti, mám vždy pripravené krátke hry, hybky, vtipy, aktivity, hádanky,...nejaké hybky nájdeš na konci brožúrky 😊)
- prejavujem záujem o deti, pamätám si mená detí (hlavne v svojej skupinke, cvičím už pred táborom), robím prvý krok, počas voľna si nájdem čas na osobné rozhovory s deťmi – ráno pred programom alebo poobede...
- ráno aktívne vítam deti, idem si s nimi zahrať – ping pong, kalčeto, tanec, futbal, ...
- som veselý, akčný, hry hrám aktívne s deťmi (aj keď nemôžem, tak aspoň ich naplno motivujem, až do straty hlasu)
- starám sa o seba – pitný režim, dostatok spánku počas tábora, aby som nebol unavený počas ďalších dní
- nebijem a neponižujem deti (napr. zbytočným klikovaním na pästiach na betóne), ale nenechám si skákať po hlave
- ak počujem niečo zlé (nadávky,...), tak netvárim sa, že nepočujem, ale aktívne reagujem

Deň	Kde sme	Zodpovední	Myšlienka dňa	Obed	Evanjelium	Dej
1.	Oratko	Magdalénka - Šimon	Poslušnosť voči rodičom	zabezpečený	"Lk 2, 41-52 Dvanásťročný Ježiš v chráme"	Smrť Coral a ostatných Nemových súrodencov; Marlin slúbuje, že nedovolí, aby sa Nemovi niečo stalo; stretá kamošov
2.	Mestská hra	Hanka - Martin H. - Adam	"Kto nájde priateľa, nájde poklad (Sir 6, 14)"	vlastný	"Mk 8, 31-38 Prvá predpoveď utrpenia"	Nemovi kamoši zdrhnú; súťaž, že kto príde bližšie k činu; hádka Nema s otcom; únos Nema; Marlin stretá dobrého priateľa Dory
3.	Mamateyka	Maťo L. - Lenka	Láska väčšia než strach	zabezpečený	"Mt 14, 22-32 Ježiš kráča po mori"	Bruce berie Dory a Marlina; Marlin našiel okuliare, útek pred Bruceom; Nemo sa zoznamuje s rybami a zasekol v trubici
4.	Oratko Vodný deň	Pafo - Maťá	Prijatie nováčikov	zabezpečený	"Mt 4, 18-22 Povolanie prvých učeníkov"	Marlin a Dory sú v priekope; ryba so svetlom; Dory prečíta nápis; ryby v akváriu rituálne prijímajú Nema; Gill vysvetľuje plán útoku
5.	Výlet	Maťo D. - Majka - Aďa	Rozveseliť smutného	vlastný	"Jn 20, 11-18 Ježiš sa zjavuje Márii Magdaléne"	Marlin a Dory stretávajú hejno rýb - Do imitácie hejna, pomoc hejna; Marlin a Dory stretnú medúzy; Marlin sa vráti po Dory
6.	Spoločný výlet	Kmeňoví	Úcta k prírode	vlastný	"Lk 12, 22-31 Dôvera v Božiu prozreteľnosť"	Nemov neúspešný pokus o upchatie filtra; Marlin a Dory sú zachránení v prúde korytnačkami; Nemov príbeh sa šíri oceánom
7.	Sad Janka Kráľa	Kika - Gregor	Nikdy sa nevzdávajú	zabezpečený	"Mk 15, 21-27 Križová cesta"	Pelikán Nigel hovorí Nemovi o otcovi; Nemo úspešne ucpe filter; Marlin a Dory sa lúčia s korytnačkami a prehltne ich veľryba
8.	Kúpalisko	Jožo	Dôvera v priateľov	vlastný	"Jn 21, 15-19 Ježiš zveruje Petrovi Cirkev"	Vyčistenie akvária; Marlin a Dory vo veľrybe; Dory žiada, aby jej Marlin dôveroval; pelikán Nigel žiada Marlina, aby mu skočil do úst
9.	ZOO	Jožo	Vďačnosť zato, čo máme	vlastný	"Lk 17, 11-19 Desať malomocných"	K zubárovi príšla Darla; Nemo predstiera svoju smrť; Nigel priviedol Marlina a Dory; „mŕtvý“ Nemo Nemov útek a stretá Dory
10.	Ostredky	Kubo - Lucia	Odvaha povedať prepáč	zabezpečený	"Mt 18, 21-35 Podobenstvo o nemilosrdnom sluhovi"	Dory si spomenie kto je Nemo; Marlin a Nemo sa stretávajú; záchrana Dory; Marlin, Nemo si odpustia; opäť doma a všetko je lepšie

Zoznam animátorov 2. kmeňa

Chalani: Jožo, Kubo, Paťo, Maťo D., Maťo L., Maťo H., Gregor, Šimon, Adam

Baby: Kika, Hanka, Lucka, Maťa, Aďa, Lenka, Majka, Magdalénka

Animátori skupiniek

1. Kubo, Lenka, Maťo H.
2. Paťo, Aďa, Šimon
3. Maťo L., Lucka, Magdalénka
4. Kika, Martin D.
5. Hanka, Gregor
6. Maťa, Majka, Adam

Zoznam detí tvojej skupinky je na poslednej strane brožúrky.

CELOTÁBOROVÁ HRA

CIEĽ HRY: Skupinky prechádzajú trasu, akú budú chcieť a prejdú toľko políčok koľko bodov získajú za predošlý deň – vyfarbíme políčko farbou skupinky. Na konci tábora spočítame počet vyfarbených políčok každej skupinky a tá, ktorá bude mať najviac vyfarbených tak tá vyhrá. Avšak aby to nebolo také jednoduché tak do záverečného počítania sa počíta iba počet vyfarbených políčok každej skupinky, to znamená, že keď prejdú políčko druhýkrát (budú sa vracat', lebo tam budú aj slepé uličky) zaznačíme bodkou, že prešli to políčko znovu, teda minie sa im bod z hodnotenia dňa ale bod za zafarbenie políčka už znovu nezískajú za to políčko. To znamená, že si budú musieť premyslieť takú trasu aby sa čo najmenej vracali a tým pádom stratili čo najmenej bodov.

1. DEŇ, PONDELOK, 11.7.2022 – POSLUŠNOSŤ VOČI RODIČOM ORATKO – ŠIMON, MAGDALÉNKA

AKTIVITA DOOBEDA: ZOZNAMOVAČKY V SKUPINKÁCH

ODHADNUTÁ MINUTÁŽ HRY: cca 90 min

CIEĽ HRY: Nájsť svoju skupinku a spoznať v nej nových kamarátov.

PRAVIDLÁ A PRIEBEH HRY: Doobedný program bude rozdelený na 4 časti – 4 menšie aktivity:

1. Hra Hľadám svoju skupinku – každé dieťa bude musieť nájsť papierik v guľôčke so svojím menom. Keď nájde svoje meno, pomocou farby pri svojom mene, nájde ostatné deti zo svojej skupinky. (každá skupinka má svoju farbu)
2. Hra Toaleták – tieto aktivity už prebiehajú zvlášť v skupinkách. Každé dieťa si môže zobrať koľko len chce kúskov toaletáku (nehovoríme prečo). Keď majú všetci papier, každý povie o sebe toľko vecí, koľko si zobrať kúskov toaletáku.

3. Hra Deku – skupinku si rozdelíme na 2 časti. Animátori držia medzi nimi deku. Pred deku sa postaví jeden zo skupinky a po spadnutí deky bude musieť povedať čo najrýchlejšie meno toho oproti. Ten ktorý prehral pôjde k súperovi do skupinky. Hra končí keď vznikne jeden tím.
4. Hra Signál – sedíme v kruhu, každý si vymyslí jednoduchý znak. Dobrovoľníka pošleme preč a ostatní si zatiaľ ukážeme navzájom všetky znaky a zapamätáme si ich. Po dohodnutí sa kto začne, príde dobrovoľník naspäť do kruhu. Jeho úlohou je zistiť kto má práve signál, ktorý si mi medzi sebou posúvame našimi znakmi.

Ak vám zvýši čas vymyslíte si názov a prípadne pokrik vašej skupinky.

PÔMOCKY NA HRU: papierové guľičky s menami (počet podľa toho koľko bude detí), nádoby na papierové guľičky cca 10, toaletáky 12x, deky 6x, papiere a perá 6x;

OBED: ZABEZPEČENÝ

STRETKO: POSLUŠNOSŤ VOČI RODIČOM

ÚVODNÁ MODLITBA: V modlitbe poďakujeme, že môžeme byť na tábore, budovať nové kamarátstva; poďakujeme za počasie, deti môžu pridať vlastné vďaky + pomodlíme sa modlitbu Otče náš

AKTIVITKA: Môžeme si znovu zopakovať mená v skupinke a vyskúšať či si pamätajú z doobedných zoznamovačiek aj niečo viac ako meno (napr. kde chodí niekto zo skupinky do školy, koľko má súrodencov, ...)

EVANJELIUM: Jeho rodičia chodievali každý rok do Jeruzalema na veľkonočné sviatky. Keď mal dvanásť rokov, tiež išli, ako bývalo na sviatky zvykom. A keď sa dni slávností skončili a oni sa vracali domov, zostal chlapec Ježiš v Jeruzaleme, čo jeho rodičia nezbadali. Nazdávali sa, že je v sprievode. Prešli deň cesty a hľadali ho medzi príbuznými a známymi. No nenašli. Vrátili sa teda do Jeruzalema a tam ho hľadali. Po troch dňoch ho našli v chráme. Sedel medzi učiteľmi, počúval ich a kládol im otázky. Všetci, čo ho počuli, žasli nad jeho rozumnosťou a odpoveďami. Keď ho zazreli, strpli od údivu a Matka mu povedala: "Syn môj, čo si nám to urobil? Pozri, tvoj otec i ja sme ťa s bolesťou hľadali!" On im odpovedal: "Prečo ste ma hľadali? Nevedeli ste, že mám byť tam, kde ide o môjho Otca?" Ale oni nepochopili slovo, ktoré im hovoril. Potom sa s nimi vrátil do Nazareta a bol im poslušný. A jeho matka zachovávala všetky slová vo svojom srdci. A Ježiš sa rozmýšľal v múdrosti, veku a v obľube u Boha i u ľudí. (Lk 2,41-52)

OTÁZKY DISKUSIA: Keď vás rodičia poprosia o pomoc poslúchnete ich? Alebo keď vám povedia aby ste sa už nehrali na počítači alebo na mobile, a išli sa radšej učiť? Poslúchal Pán Ježiš Pannu Máriu a svätého Jozefa, keď sa im stratil v Jeruzaleme? Bol Nemo poslušný a vďačný svojmu otcovi? Za čo sme vďační našim rodičom?

ZÁVEREČNÁ MODLITBA: V modlitbe poďakujeme za rodičov, za všetko čo pre nás naši rodičia robia a môžeme si dať aj malé predsavzatie, že napr. 3 krát sa posnažím poslúchnuť rodičov na prvé slovo. Deti môžu tiež pridať vlastné prosby. A na záver sa pomodlíme 3x Zdravas Mária ako odporúčal don Bosco.

POMÔCKY NA STRETKO: animátorská brožúrka

AKTIVITA POOBEDE: VYZÝVAČKY VO DVOJICIACH

ODHADNUTÁ MINUTÁŽ HRY: cca 90 min

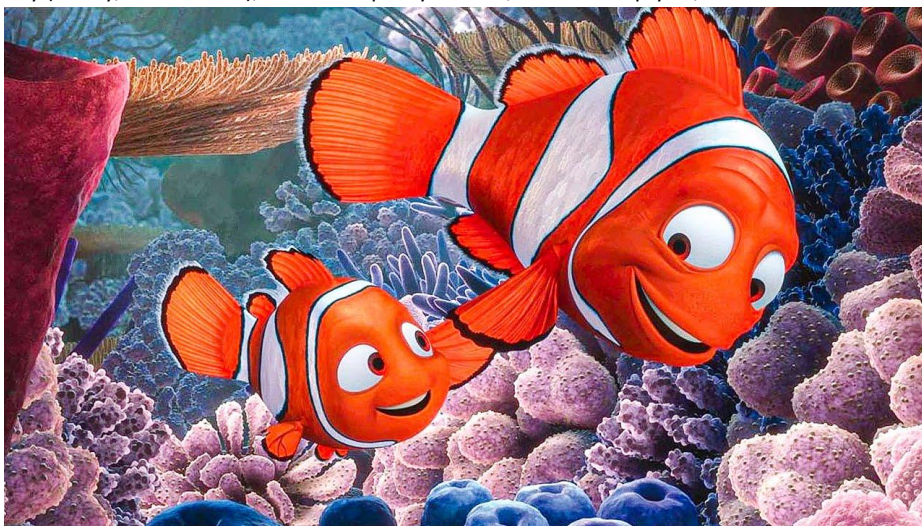
CIEĽ HRY: Spoznať nových kamarátov aj mimo svojej skupinky.

PRAVIDLÁ HRY: Deti sú rozdelené v rámci svojej skupinky do dvojíc, majú menovky a papieriky s ich menami a farbou skupinky, navzájom chodia a vyzývajú sa na súťaže. Vyzývaní si môžu vybrať stanovisko.

1. Deku s vecami – za 30s si čo najviac spoločne zapamätať.
2. Kartičky – pomocou pantomímy alebo slov opísať čo najviac slov na kartičke za 30s.
3. Stolička – o stenu a vydržať čo najdlhšie.
4. Lyžička s pingpongovou loptičkou – čo najrýchlejšie prejsť cez dráhu bez toho aby im loptička padla. Keď loptička padne, idú od miesta padnutia.
5. Skákanie vo vreci – čo najrýchlejšie preskakať dráhu.
6. Kohútie zápasy – z každého tímu 1, nevyjst' z kruhu a pri tom čo najrýchlejšie zobrať tomu druhému šatku visiacu na chrbte. V prípade remízy – rozhodný súboj medzi víťazmi.
7. Hádanky/hlavalamy – tú istú hádanku/hlavalom vyriešiť čo najskôr.
8. Zhadzovanie plechoviek – každý má 1 pokus, snaží sa zhrdiť čo najviac.
9. Hodiť loptičku do kýbla – každý má 3 pokusy.
10. Skok do diaľky – po skoku ostáva stáť na mieste aby sa to mohlo porovnať.
11. Kopnúť loptu do brány – každý má 3 pokusy.
12. Double – hra horúci zemiak – každý sa snaží čo najskôr zbaviť karty tým, že nájde spoločnú vec so súperom, 3 kolá.

Po každom víťazstve na stanovišti získa dvojica bod na papierik. Po sčítaní bodov vyhráva skupinka s najviac bodami.

PÔMOCKY NA HRU: papieriky a menovky – podľa toho koľko bude detí, 12pier/fixiek, deka 2x + 20-30 malých drobností (kefa, pero, tyčinka, ...), kartičky z Párty Alias (čo najviac), lyžičky 2x, pingpongové loptičky 2x, vrecia 4x, kúželky cca 20x, lano 1x, šatky 2x, papieriky s hádankami/hlavalamami 40x, kávové plechovky (všetky, ktoré máme), tenisové loptičky cca 10x, futbalové lopty 3x, hra Double



2. DEŇ, UTOROK, 12.7.2022 - KTO NÁJDE PRIATEĽA, NÁJDE POKLAD

MESTO – HANKA, ADAM, MAŤO H.

CESTA:

Električka č. 4 do mesta, pôjdeme z Trnavského mýta a vystúpime na Most SNP:

9:45, 9:51, 9:57, 10:03, 10:09, 10:12

AKTIVITA DOOBEDA: A JUST IDEM K LODI

ODHADNUTÁ MINUTÁŽ HRY: 100 - 120 minút

CIEĽ HRY: Ako prvý doraziť k lodi (ako nemo v príbehu)

PRAVIDLÁ A PRIEBEH HRY: Na začiatku dostanú všetky skupinky mapu s číslami bodov, po ktorých majú ísť. Mapu treba poskladať. Postupne musia podľa čísel chodiť na dané miesta, a tam plniť úlohy, ktoré im povie animátor. Bude akože učiteľ. Každá skupinka má svoju mapu a rôzne poprehadzovane miesta, ale úlohy každý animátor v rovnakom poradí.

Stanoviská:

1. Zoznamovanie: Za 5 minút pozbierajte čo najviac podpisov na papier
2. Bio: priradiť kvetinky k názvom
3. Sjl: pamäť, na predchádzajúcom stanovisku prečíta krátky text, alebo cestou (aj d v a razy) a musia si to cestou opakovať a na miesta stanoviská to prerozprávajú animátorovi, a musia povedať zvýraznené slová čo najviac, nech to je aj 5 minút na tom stanovisku
4. Mať: vypočítať príklady všetky animátor nemôže radiť a body budú za správne výsledky
5. Telesná: rozcvička -> okolo dajú spolu za 2 minúty drepov, 2 minúty výskoky
6. Angličtina: musia sa naučiť slovíčka ohľadom akvaristiky po anglicky, 5 minút nech sa to naučia, a potom ich vyskúša koľko si spolu zapamätali 20 slov
7. Jedlo školská jedáleň: z najbližšej testujú opísať jedno menu na ten deň denne menu
8. Odvaha: odfoťiť sa s človekom ktorý: má doma rybičky, má doma psa, videl rozprávku Nemo, chodí do školy, býva v starom meste, má rád pizzu s ananásom, chutí mu káva, ste z východu, fotku s Ukrajincom, telefónny operátor 02
9. Hudobná: zaspievajte táborovú hymnu(budú mať text
10. Spolupráca: Na zemi musíš mať: 5 nôh, 2 zadky, 5 rúk

PÔMOCKY NA HRU: mapa, pomôcky pre každého animátora, ktorý ide so skupinkou,

OBED: VLASTNÝ V PREZIDENTSKEJ ZÁHRADE

STRETKO: KTO NÁJDE PRIATEĽA, NÁJDE POKLAD

ÚVODNÁ MODLITBA: Poďakujeme za ďalší deň tábora, za rodičov, saleziánov a za všetkých tých, ktorí sa podieľajú na realizácii tábora, deti môžu pridať vlastné vďaky + modlitba Otče náš

AKTIVITKA: Každý napíše 5 dobrých vlastností svojho kamaráta

EVANJELIUM: Potom ich začal poučat: "Syn človeka musí mnoho trpieť, starší, veľkňazi a zákonníci ho zavrhnú, zabijú ho, ale on po troch dňoch vstane z mŕtvych." Hovoril im to otvorene. Peter si ho vzal nabok a začal mu dohovárať. On sa obrátil, pozrel sa na svojich učeníkov a Petra pokarhal: "Choď mi z cesty, satan, lebo nemáš zmysel pre Božie veci, len pre ľudské!" Potom zavolať k sebe zástup aj učeníkov a povedal im: "Kto chce ísť za mnou, nech zaprie sám seba, vezme svoj kríž a nasleduje ma. Lebo kto by si chcel život zachrániť, stratí ho, ale kto stratí svoj život pre mňa a pre evanjelium, zachráni si ho. Veď čo osoží človekovi, keby aj celý svet získal, a svojej duši by uškodil?! Lebo za čo vymení človek svoju dušu?! Kto sa bude hanbiť za mňa a za moje slová pred týmto cudzoložným a hriešnym pokolením, za toho sa bude hanbiť aj Syn človeka, keď príde v sláve svojho Otca so svätými anjelmi." (Mk 8,31-38)

OTÁZKY DISKUSIA: Prečítame si navzájom (kto bude chcieť) tých 5 dobrých vlastností a že prečo si cenia práve tieto vlastnosti na ich kamarátoch? Podľa čoho si vyberáte či niekto bude tvoj kamarát alebo nie? Mal kamarátov aj Pán Ježiš? Ktorí to boli? Som aj ja kamarát s Pánom Ježišom a Pannou Máriou? Je pre mňa Pán Ježiš najlepším priateľom? Mal aj Nemo kamarátov? Boli jeho kamaráti tí, ktorí ho vyprovokovali aby plával až k člnu?

ZÁVEREČNÁ MODLITBA: Poďakujeme za kamarátov a aj za to že Ježiš chce byť naším najlepším kamarátom a poprosíme aby nám Nebeský Otec pomáhal byť dobrými kamarátmi či už navzájom ale aj s Pánom Ježišom a Pannou Máriou, deti môžu pridať tiež vlastné prosby + modlitba Zdravas Mária 3x

POMÔCKY NA STRETKO: papiere a perá (podľa počtu detí v skupinke), animátorská brožúrka

AKTIVITA POBEDE: STRATIL SA NEMO, ČO BUDEME ROBIŤ?

V prezidentskej záhrade

ODHADNUTÁ MINUTÁŽ HRY: cca 90 minút

CIEL HRY: Vylúštiť šifru

PRAVIDLÁ HRY: V prezidentskej záhrade budú rozmiestnené papieriky s písmenkami, dobre schované. Deti ich budú musieť nájsť a poskladať citát: **Keď ťa život ťahá dole, chceš vedieť, čo sa bude diať? Tak radšej len stále plávaj. Lebo kto nájde priateľa, nájde si poklad.** Nebude to však až také ľahké. Každé písmenko bude mať svoju šifru. Deti si ju musia zapamätať a dobehnúť k základni, kde budú mať ten zašifrovaný citát. Neskôr sa objaví dory, ktorá bude hovoriť písmenká(aj so šifrou že napríklad slinko bude ačko atď a to bude bezducho opakovať). Budú aj behači, keď dieťa chytia, musia ho poriadne zabaviť, aby zabudlo, ako bolo písmenko zašifrované.

PÔMOCKY NA HRU: 6 krát plagát so šifrou, písmenká, kľúč od šifry, animátori



3. DEŇ, STREDA, 13.7.2022 - LÁSKA VÄČŠIA AKO STRACH

MAMATEYKA – LENKA, MAŤO L.

AKTIVITA DOOBEDA: VELKÁ BEHAČKA

ODHADNUTÁ MINUTÁŽ HRY: 100-120 minút

CIĽ HRY: : Získať po každom splnenom stanovisku kúsok z rozstrihaného obrázka a na konci hry tieto kúsky spolu ako skupinka zložiť. Skupinka s najviac kúskami z obrázka vyhráva.

PRAVIDLÁ A PRIEBEH HRY: 10 stanovísk, deti budú plniť úlohy na jednotlivých stanoviskách, na každé stanovisko majú 2 pokusy, určia si svoju základňu mimo stanovísk s animátormi, po každom splnenom stanovisku získajú jeden papierik (bude to kúsok z obrázka, ktorý vytlačíme a nastriháme a na konci hry si deti poskladajú obrázok zo získaných papierikov), ktorý si spolu odnesú do základne, po nesplnení nejakého stanoviska im môže animátor, ktorý má na starosti dané stanovisko udeliť hendikep, po splnení či nesplnení stanoviska sa deti musia vždy vrátiť do svojej základne a oboznámiť animátora vo svojej základni, či stanovisko splnili, alebo nie.

Stanoviská - 1. stanovisko: fúrikove závody, 2. stanovisko: slalom, 3. stanovisko: hod loptičkami, 4. stanovisko: olympiáda, 5. stanovisko: formácie, 6. stanovisko: preskok cez veľké švihadlo, 7. stanovisko: podliezanie pod palicu (limbo), 8. stanovisko: futbalisti, 9. stanovisko: lyžičky a pingpongové loptičky, 10. stanovisko: tenis s loptičkami na jednej nohe

Hendikepy - Doktor: animátor, ktorý vylieči deti z hendikepu

1. Hendikep: (skok na jednej nohe) - 3 minúty čakať u doktora
2. Hendikep: chodiť ako pavúk - zaspievať a naučiť sa básničku, ktorú odprezentujú doktorovi
3. Hendikep: chodiť ako slon (ruky ako chobot) - nakresliť na papier ako si predstavujú Ježiša v nebi
4. Hendikep: skákať ako žaba - rozosmej doktora (vtipmi,...)

PŔMOCKY NA HRU: : futbalové lopty 2x, tenisové rakety 5x, tenisové loptičky 5x, lyžičky 11, pingpongové loptičky 3x, gymnastické kruhy 3x, kolký na slalom 7x-10x, rozstrihané obrázky 6x, papiere a ceruzky, vytlačené básničky 3x, vytlačené formácie 5x, švihadlá 2x, palica 1x-2x

OBED: ZABEZPEČENÝ NA MAMATEYKE

STRETKO: LÁSKA VÄČŠIA AKO STRACH

ÚVODNÁ MODLITBA: Poďakujeme za ďalší deň tábora, za počasie aj za saleziánov na Mamateyke, že môžeme využívať priestory Mamateyky, deti môžu pridať vlastné vďaky + modlitba Otče náš

AKTIVITKA: Každý si napíše z čoho má strach (kľudne aj viac vecí) a tiež 2-3 situácie kedy sa báli

EVANJELIUM: A hneď rozkázal učeníkom, aby nastúpili na loďku a išli pred ním na druhý breh, kým on rozpustí zástupy. Keď rozpustil zástupy, vystúpil sám na vrch modliť sa. Zvečerilo sa a on tam bol sám. Loďka bola už mnoho stadií od zeme a zmietali ňou vlny, lebo vietor dul proti nim. Nad ránom sa, kráčajúc

po mori, blížil k nim Ježiš. Keď ho učenici videli kráčať po mori, vzrušení vraveli: "Mátoha!" A od strachu vykriekli. Ale Ježiš sa im hneď prihovril: "Vzchopte sa! To som ja, nebojte sa!" Peter mu povedal: "Pane, ak si to ty, rozkáž, aby som prišiel k tebe po vode." On povedal: "Pod!" Peter vystúpil z loďky, vykročil po vode a šiel k Ježišovi. Ale keď videl silný vietor, naľakal sa. Začal sa topiť a vykrikol: "Pane, zachráň ma!" Ježiš hneď vystrel ruku, zachytil ho a povedal mu: "Maloverný, prečo si pochyboval?" A keď vstúpili do loďky, vietor utíchol. (Mt 14,22-32)

OTÁZKY DISKUSIA: Pozdieľame sa o tom z čoho máme strach a tiež aj o tých situáciách kedy sa báli (keď niekto nebude chcieť, tak nemusí, ale zase aby to nebolo iba preto, že sa im nebude chcieť). Je strach dobrý? Prečo môže byť strach dobrý? Z čoho mali apoštoli a sv. Peter strach? Mal Nemom otec, Marlin, z niečoho strach? Čo urobil aj keď mal strach? Čo ho viedlo k tomu aby prekonal strach? Stalo sa vám, že ste niečo niekedy urobil aj napriek tomu, že ste sa báli? Čo vás k tomu povzbudilo aby ste prekonal strach?

ZÁVEREČNÁ MODLITBA: Poďakujeme za dobrý strach, ktorý nás chráni pred tým aby sme si ublížili a poprosíme Ježiša aby nám pomáhal prekonávať strach, ktorí nás brzdia aby sme konali dobro, tak ako pomohol sv. Petrovi a aby nás učil prekonávať strach láskou + modlitba 3x Zdravas Mária

POMÔCKY NA STRETKO: papiere a perá (podľa počtu detí v skupinke), animátorská brožúrka

AKTIVITA POBEDE: OCEÁN

ODHADNUTÁ MINUTÁŽ HRY: 60-90 minút

CIEĽ HRY: : Splniť ako skupinka všetky stanoviská (vyzývačky), za každé splnené a vyhraté stanovisko skupinka získa 5 bodov a za každé splnené ale prehraté stanovisko 3 body. Vyhráva skupinka s najväčším počtom bodov na konci hry.

PRAVIDLÁ A PRIEBEH HRY: : 7 stanoviská, všetky stanoviská sú vyzývačky, deti chodia spolu ako skupinka, 4 animátori sú žraloci a chytajú deti zo skupiniek (2 z nich udelia po chytení dieťaťa zo skupinky fyzický trest napr. 10 drepov, tento trest robí celá skupinka a ďalší 2 animátori po chytení dieťaťa odrátajú skupinke 1 bod).

Stanoviská - 1. stanovisko: dôvera, 2. stanovisko: hadíci, 3. stanovisko: šatky, 4. stanovisko: závod rakov (štafeta), 5. stanovisko: hu tu tu tu, 6. stanovisko: kameň, papier, nožnice na ploche, 7. stanovisko: zem je láva

PÔMOCKY NA HRU: : šatky 6x, kolký 4x, kolíky na štafetu 2x, švihadlá 7x, jeden papierik do skupinky, kde sa po chytení dieťaťa animátor žralok podpíše aj spolu s trestom, ktorý deťom udelil, gymnastické kruhy 5x

4. DEŇ, ŠTVRTOK, 14.7.2022 – PRIJATIE NOVÁČIKOV

ORATKO VODNÝ DEŇ – PAŤO, MAŤA

AKTIVITA DOOBEDA: ZARÁBANIE PEŇAZÍ

ODHADNUTÁ MINUTÁŽ HRY: 120 minút

CIEĽ HRY: Nazbierať čo najviac peňazí od ostatných skupiniek; poskladať rebrík a dostať sa z akvária

PRAVIDLÁ A PRIEBEH HRY:

1. Fáza (pravdepodobne zadné ihrisko)

6 skupiniek - každá má svoju centrálu (v každej centrále jeden animátor – dohliada na priebeh hry, má obálku skupinky)

Každá skupinka si zvolí svojich útočníkov a obrancov (v priebehu hry sa môžu meniť, pomer približne rovnaký)

Útočníci skupinky A hrajú kameň, papier, nožnice s obrancami ostatných skupiniek

-ak vyhrá útočník, dostane od skupinky 1 peniaz

-ak vyhrá obranca, obrátil financie skupinky a útočník musí bežať k inej skupinke

Útočník nesmie držať viac ako 1 peniaz naraz, čiže ak vyhrá, beží do svojej centrále kde

ho odovzdá

Herné módy:

-Golden hour/Zlatá hodina: útočník po výhre získa dva peniaze, v tomto čase pri sebe môže mať max 2 peniaze (občasne)

-Rush hour/Rýchla hra: útočníci môžu mať pri sebe najviac 3 peniaze, no animátori ich chytajú, keď ich chytia, útočníci im odovzdávajú peniaze (občasne)

-Skákanie na jednej nohe (často)

-Pohyb žabákmi (často)

Po asi 100 minútach sa prvá fáza ukončí, skupinky zozbierajú peniaze do obálky svojej skupinky (u animátora) a ten ju odovzdá organizátorom. Každá skupinka dostane body podľa umiestnenia

2. Fáza (pravdepodobne predné ihrisko)

Krátke vysvetlenie hry, prejav o potrebe spolupráce všetkých skupiniek

Skupinkám sa vrátia peniaze (nezáleží na množstve, budú spoločné), deti z týchto peňazí kupujú časti rebríku v obchodoch (2), ktoré najprv musia nájsť (dlho im to trvať nebude, je ich veľa)

Po kúpe časti rebríka **dvojica** detí beží pred nové oratko kde ho položí a beží späť

Podľa potreby sa hra ukončí, rebrík sa „poskladá“ a všetci sa dostali z akvária

Oslávime obedom

PŔMOCKY NA HRU: peniaze a predmety čo sa dajú použiť ako peniaze (asi všetky), obálky (6), nejaké deky pre centrálu a obchody, časti rebríka vytlačené postrihané (54 kúskov – 6 A4)

OBED: ZABEZPEČENÝ

STRETKO: PRIJATIE NOVÁČIKOV

ÚVODNÁ MODLITBA: Poďakujeme za ďalší deň tábora, za počasie, deti môžu pridať za čo ďakujú + modlitba Otče náš

AKTIVITKA: Porozmýšľame si a zapíšeme na papier (jeden spoločný), že keby teraz prišiel do našej skupinky nový člen ako by sme reagovali (napr. skamarátim sa s ním, radšej si ho nebudem všimnúť, atď...)

EVANJELIUM: Keď raz kráčal popri Galilejskom mori, videl dvoch bratov, Šimona, ktorý sa volá Peter, a jeho brata Ondreja, ako spúšťajú sieť do mora; boli totiž rybármi. I povedal im: "Podďte za mnou a urobím z vás rybárov ľudí." Oni hneď zanechali siete a išli za ním. Ako šiel odtiaľ ďalej, videl iných dvoch bratov, Jakuba Zebedejovho a jeho brata Jána, ako na lodi so svojím otcom Zebedejom opravujú siete, aj ich povolal. Oni hneď zanechali loď i svojho otca a išli za ním. (Mt 4,18-22)

OTÁZKY DISKUSIA: Prečítame si čo sme napísali na ten spoločný papier. Ako sme v minulosti prijali niekoho nového v škole, na tábore, na stretku? Chceli sme sa s ním skamarátiť alebo radšej sme sa mu vyhýbali keď je nový? Ako Pán Ježiš prijal nových apoštolov? Ako apoštoli reagovali na to že ich Pán Ježiš zavolať a chcel aby boli Jeho kamarátmi? Ako prijali ostatné ryby v akváriu Nema?

ZÁVEREČNÁ MODLITBA: Poďakujeme za všetkých tých, ktorí nás dobre prijali medzi seba keď sme boli niekde noví, pomodlíme sa za všetkých tých, ktorí nás nechceli prijať medzi seba a radšej sa nám vyhýbali a poprosíme Nebeského Otca aby nám pomáhal dobre prijímať nových medzi nás + 3x Zdravas Mária

POMÔCKY NA STRETKO: 1x papier (môže byť A4 alebo aj väčší), perá (podľa počtu detí v skupinke)

AKTIVITA POBEDE: OBLIEVAČKA

ODHADNUTÁ MINUTÁŽ HRY: 30 minút

CIEĽ HRY: Nazbierať vodu pre oblievačku

PRAVIDLÁ A PRIEBEH HRY: (hra sa nebuduje, celý kmeň spolupracuje)

Zo zdrojov deti zbierajú vodu do bodu B (veľký lavór pri hadici)

Prenášajú ju v pohároch alebo sáčkoch

Budú ich naháňať animátori (zlé ryby so svetielkom), ktorí im budú vodu vylievať

Každé dve minúty zmena pohybu (skákanie na jednej nohe, čo si animátor zmyslí)

Päť minút sa nechytá vôbec

Ku koncu začne animátor striekať hadicou všetkých naokolo, začne oblievať vodou

z lavóra pri bode B -> zvrhne sa to na veľkú oblievačku

PÔMOCKY NA HRU: Poháre a sáčky (pre každé dieťa), veľký lavór ako bod B, menšie lavóre ako zdroje (4)

**5. DEŇ, PIATOK, 15. 7. 2022 – ROZVESELIŤ SMUTNÉHO
VÝLET (LÚKA NA ŽELEZNEJ STUDNIČKE) – MAJKA, AĎKA, MAŤO D.**

CESTA:

Trolejbus 49, pôjdeme zo Saleziánov a vystúpime na Národnom onkologickom ústave: 8:41, 9:01

AKTIVITA DOOBEDA: ŠTIPCE

ODHADNUTÁ MINUTÁŽ HRY: 75 min (počas šľapania)

CIEĽ HRY: pri príchode na lúku nemať na sebe žiaden štipec (na lúke sa už nehrá)

PRAVIDLÁ A PRIEBEH HRY: na začiatku hry budú mať animátori štipce. Počas šľapania sa ich budú snažiť pripnúť niekomu na batoh alebo oblečenie bez toho, aby ho človek, ktorému sa ich budú snažiť pripnúť, nevidel. Ak si neskôr nájde na sebe pripnutý štipec, môže ho zase pripnúť niekomu inému...

PÔMOCKY NA HRU: cca 5 štipcov

SVÄTÁ OMŠA: BUDE NA LÚKE PRED OBEDOM

OBED: VLASTNÝ NA LÚKE

STRETKO: ROZVESELIŤ SMUTNÉHO

ÚVODNÁ MODLITBA: Poďakujeme za ďalší deň tábora, aj za to, že sme mohli ísť na výlet do prírody, deti môžu pridať aj vlastné vďaky + modlitba Otče náš

AKTIVITKA: Deti budú mať za úlohu rozosmiať animátorov skupinky

EVANJELIUM: Ale Mária stála vonku pri hrobe a plakala. Ako tak plakala, nahla sa do hrobu a videla dvoch anjelov v bielom sedieť tam, kde bolo predtým uložené Ježišovo telo, jedného pri hlave, druhého pri nohách. Oni sa jej opýtali: "Žena, prečo plačeš?" Vravela im: "Odniesli môjho Pána a neviem, kde ho položili." Keď to povedala, obrátila sa a videla tam stáť Ježiša; no nevedela, že je to Ježiš. Ježiš sa jej opýtal: "Žena, prečo plačeš? Koho hľadáš?" Ona mu v domnení, že je to záhradník, povedala: "Pane, ak si ho ty odniesol, povedz mi, kde si ho položil, a ja si ho vezmem." Ježiš ju oslovil: "Mária!" Ona sa obrátila a po hebrejsky mu povedala: "Rabbuni," čo znamená Učiteľ. Ježiš jej povedal: "Už ma nedrž, veď som ešte nevystúpil k Otcovi; ale choď k mojim bratom a povedz im: Vystupujem k môjmu Otcovi a vášmu Otcovi, k môjmu Bohu a vášmu Bohu." Mária Magdaléna išla a zvestovala učeníkom: "Videla som Pána," a že jej toto povedal. (Jn 20,11-18)

OTÁZKY DISKUSIA: Boli ste už niekedy smutní? Prečo ste bolí smutní? Čo vám vtedy najviac pomohlo aby smútok odišiel? Prečo bola smutná Mária Magdaléna? Kto ju urobil opäť šťastnou? Prečo plakala Dory a čo ju znovu potešilo? Keď je váš kamarát smutný, čo by ste urobili aby už nebol smutný?

ZÁVEREČNÁ MODLITBA: Poďakujeme za všetkých tých, ktorí sa nás snažia rozveseliť a sú pri nás, keď sme smutní a poprosíme Nebeského Otca aby nám pomohol byť všímavými na to keď je niekto smutný a potrebuje rozveseliť, deti môžu pridať vlastné prosby + 3x modlitba Zdravas Mária

POMÔCKY NA STRETKO: animátorská brožúrka

AKTIVITA POOBEDE: TOTEMY

ODHADNUTÁ MINUTÁŽ HRY: 75 min

CIEĽ HRY: získať čo najviac totemov

PRAVIDLÁ A PRIEBEH HRY: každá skupinka má svoju ohraničenú základňu (budú ďaleko od seba), v ktorej má na začiatku 3 totemy. (1 totem = kartónová kartička s vtipom). Deti budú chcieť rozveseliť Dory a nazbierať pre ňu čo najviac vtipov. Na začiatku hry si vylosujú hodnoti:

1 = planktón

2 = Nemo

3 = medúza

4 = čajka

5 = korytnačka (Crush)

6 = žralok

Začne hra. Deti sa budú snažiť dobehnúť k základni nejakého tímu, ale počas toho sa budú môcť chytať navzájom. Keď jeden druhého chyťí/chytia sa navzájom, tak si ukážu/povedia svoje hodnoti. Silnejšia (vyššia) hodnosť prebije slabšiu a porazený sa musí vrátiť do svojej základne. (hodnosť 1 – planktón prebije hodnosť 6 – žraloka. Okrem planktónu porazí žralok všetkých ostatných). Ak sa niekomu podarí dostať do základne iného tímu, môže zobrať 1 totem – vtip. Keď bude bežať naspäť, nesmie ho chytiť nikto s vyššou hodnotnosťou, inak bude musieť totem vrátiť.

Počas hry budú behať animátori– medúzy. Keď niekoho chytiť, poprhlia ho a bude musieť ísť k doktorovi (to bude tiež nejaký animátor).

Kto získa najviac totemov, vyhrá.

Na konci tímy prečítajú vtipy Dory a rozveselia ju.

PÔMOCKY NA HRU: 18 totemov (vtipov na kartičkách), hodnoti pre každú skupinku

CESTA:

- Autobus 63, z Patrónky (16:14), prestup na Trnavskom mýte na 49 (16:26) a príchod (16:28)
- Autobus 21, z Patrónky (16:35), prestup na Trnavskom mýte na 49 (16:42) a príchod (16:48)



6. DEŇ, PONDELOK, 18.7.2022 – ÚČTA K PRÍRODE SPOLOČNÝ VÝLET (PÁNOVA LÚKA) – KMEŇOVÍ VEDÚCI

AKTIVITA DOOBEDA: CESTA NA PÁNOVU LÚKU + AKTÍVNA ASISTENCIA

Nebudeme mať nejakú špeciálnu hru ale časť doobedia a potom aj poobedie bude prebiehať tak, že bude voľný program pre deti a našou jedinou úlohou bude byť medzi nimi, hrať sa s nimi rozprávať sa s nimi, tráviť s nimi čas. Snažme sa nehrať všetci jednu hru ale všimajme si, že či nie je niekto sám a poprípade prihovoriť sa mu a tak.

SVÄTÁ OMŠA: BUDE NA PÁNOVEJ LÚKE PRED OBEDOM

OBED: VLASTNÝ

STRETKO: ÚČTA K PRÍRODE

ÚVODNÁ MODLITBA: Poďakujeme za ďalší deň tábora, za víkend, za skupinku, za počasie a deti môžu pridať aj vlastné vďaky + modlitba Otče náš

AKTIVITKA: Ukážeme deťom 5 predmetov (palička, plastová fľaša, papierová vreckovka, obal s nejakého keksu, kovová vidlička/ nožik/ lyžička) a deti si budú musieť usporiadať, ktoré sa podľa nich rozloží najskôr až po to čo sa rozloží najneskôr. Keď usporiadajú tak skontrolujete, poprípade im môžete povedať, že za aký čas sa to rozloží (pozrite si to prosím doma !!!).

EVANJELIUM: A svojim učeníkom povedal: "Preto vám hovorím: Nebuďte ustarostení o život, čo budete jesť, ani o telo, čo si oblečiete. Veď život je viac ako jedlo a telo viac ako odev. Pozrite sa na havrany: nesejú, ani nežnú, nemajú ani komoru ani stodolu, a Boh ich živí. A vy ste o koľko viac ako vtáky! A kto z vás si môže starosťami pridať čo len lakeť k svojmu životu? Ak teda nemôžete ani to najmenšie, čo sa tak staráte o to ostatné? Pozrite sa na ľalie, ako rastú: nepracujú, nepradú; a hovorím vám: Ani Šalamún sa v celej svojej sláve neobliekal tak ako jediná z nich. Keď teda Boh takto oblieka rastlinu, ktorá je dnes na poli a zajtra ju hodia do pece, o čo skôr vás, vy maloverní?! Ani vy sa nezaháňajte, čo budete jesť alebo čo budete piť, a nebuďte ustarostení! Veď toto všetko zháňajú ľudia tohto sveta. Váš Otec predsa vie, že toto potrebujete. Ale hľadajte jeho kráľovstvo a toto dostanete navyše. (Lk 12,22-31)

OTÁZKY DISKUSIA: Ako chránite prírodu? Keď máte nejaký odpad a ste v prírode čo s ním spravíte? Videli ste už niekedy niekoho kto hádzal odpadky do prírody? Čo by ste robili kebyže teraz vidíte niekoho takého? Mali ľudia v Nemovi úctu k prírode? Dôverujeme Pánu Bohu, že sa o nás stará tak ako sa stará o prírodu?

ZÁVEREČNÁ MODLITBA: Poďakujeme, že Dobrý Boh stvoril tento svet a prírodu tak nádherne, a že nám ho dal aby sme ho spravovali a nie ničili a poprosíme Ho aby nám pomáhal vážiť si prírodu a ďakovať za tento krásny dar, ktorým je príroda a aby nám aj pomohol dôverovať mu že sa o nás postará, deti môžu pridať vlastné prosby + modlitba 3x Zdravas Mária

POMÔCKY NA STRETKO: palička (kľudne priamo na mieste), plastová fľaša, papierová vreckovka, obal s nejakého keksu, kovová vidlička/ nožik/ lyžička (stačí jedno), animátorská brožúrka + pozrite si doma, za aký čas sa jednotlivé veci rozložia

AKTIVITA POOBEDA: AKTÍVNA ASISTENCIA

Znovu ako doobeda, byť medzi deťmi, tráviť čas s nimi a potom odchod domov.

7. DEŇ, UTOROK, 19.7.2022 – NIKDY SA NEVZDÁVAJ

SAD JK – KIKA, GREGOR

AKTIVITA DOOBEDA: ZBIERAJ KAMENE

ODHADNUTÁ MINUTÁŽ HRY: 100 - 120 minút

CIEĽ HRY: nájsť animátorov, získať čo najviac kameňov a pomôcť Nemovi upchať filter

PRAVIDLÁ A PRIEBEH HRY: Deti budú musieť získať postupne podľa zoznamu podpisy a zároveň kamene od každého živočícha. Animátori budeme mať zoznam, kto je aký živočích (napr. Nemo, Dory, Bruce,) a nájdeme si miesto v Sade, deti prídu za nami budú sa pýtať podľa zoznamu či je animátor napr. Nemo, ak nie je idú hľadať ďalšieho animátora. Ak nájdú animátora, animátor im dá podpis a spolu s podpisom im dá papierik – kameň. Každých 5 min. si mení animátori meno/ živočícha. Deti musia podľa poradia zozbierať podpisy všetkých.

PÔMOCKY NA HRU: perá a papiere pre všetkých animátorov, papiere na podpisy pre deti, papieriky – kamene

OBED: ZABEZPEČENÝ

STRETKO: NIKDY SA NEVZDÁVAJ

ÚVODNÁ MODLITBA: Poďakujeme za ďalší deň tábora, za deti, animátorov + deti môžu pridať vlastné vďaky + modlitba Otče náš

AKTIVITKA: Každý sa zamyslí a premyslí jednu situáciu kedy sa aj napriek tomu, že to bolo náročné, nevzdal ale robil tú vec ďalej, kto chce môže aj viac situácií

EVANJELIUM: Tu prinútili istého Šimona z Cyrény, Alexandrovho a Rúfovho otca, ktorý sa tade vracal z poľa, aby mu niesol kríž. Tak ho priviedli na miesto Golgota, čo v preklade znamená Lebka. Dávali mu víno zmiešané s myrhou, ale on ho neprijal. Potom ho ukrižovali a rozdelili si jeho šaty - hodili o ne Iós, kto si má čo vziať. Keď ho ukrižovali bolo deväť hodín. Jeho vinu označili nápisom: "Židovský kráľ." Vedno s nim ukrižovali aj dvoch zločincov: jedného napravo od neho, druhého naľavo. (Mk 15,21-27)

OTÁZKY DISKUSIA: Porozprávate si tie situácie z aktivítky, kedy ste sa nevzdali? Čo vás najviac motivovalo aby ste sa v tej situácii, ktorú ste povedali, nevzdali ale pokračovali ďalej? Prečo sa Pán Ježiš nevzdal keď niesol kríž na Golgotu? Kto všetko Pánu Ježišovi pomohol na krížovej ceste? Kto sa vo filmíku nevzdal aj napriek tomu, že sa mu to hneď nepodarilo? Už sa vám niekedy stalo, že sa vám niečo dlhšie nedarilo ale aj tak ste sa rozhodli, že sa nevzdáte?

ZÁVEREČNÁ MODLITBA: Poďakujeme Ježišovi, že nám dal krásny príklad, tým že aj pod ťarchou kríža sa nevzdal a aj po pádoch sa rozhodol postaviť sa a pokračovať ďalej a poprosíme Ho aby nám pomáhal vstať keď sa nám niečo nepodarí a aby nám pomáhal nevzdávať sa aj keď sa nám dlhšie nebude niečo dariť, deti môžu pridať vlastné vďaky, prosby + modlitba 3x Zdravas Mária

POMÔCKY NA STRETKO: animátorská brožúrka

AKTIVITA POOBEDE: NEDAJ SA CHYTIŤ DO AKVÁRIA!

ODHADNUTÁ MINUTÁŽ HRY: 90 minút

CIEĽ HRY: „priniesť“ čo najviac veršov a tak rozlúštiť tajničku

PRAVIDLÁ A PRIEBEH HRY: deti majú svoje základne (sasanky), kam „nosia“ verše – povedia ich animátorovi a on za ne dá písmeno do tajničky, po verše idú do „otvoreného oceána“ k animátorom na druhej strane domčekov, tí im povedia verše a pomáhajú im si ich zapamätať, keď bežia späť ďalší animátori (potápači) ich chytajú a odvedú ich do väzenia (akvária), odkiaľ ich môžu zachrániť kamene z 1. hry, ktoré majú vo vrecku alebo keď už nemajú musia sa trafiť do stredu terča alebo musia tam byť 2 minúty

PÔMOCKY NA HRU: kamene z 1. hry, vytlačené básničky (veľa), terč s loptičkou (aj viackrát), tajnička – veta z Nema

8. DEŇ, STREDA, 20.7.2022 – DÔVERA V PRIATEĽOV **KÚPALISKO ROSNIČKA – JOŽO**

AKTIVITA DOOBEDA: PRESUN NA KÚPALISKO A KÚPANIE SA

Po svätej omši a po vyhodnotení včerajška sa presunieme na kúpalisko Rosnička. Na kúpalisku, tiež nemáme nejakú špeciálnu hru ale podobne ako na výlete budeme medzi deťmi aj doobeda aj poobede.

OBED: VLASTNÝ

STRETKO: DÔVERA V PRIATEĽOV

ÚVODNÁ MODLITBA: Poďakujeme za ďalší deň tábora, za počasie, za skupinku, za deti, za animátorov, deti môžu pridať vlastné vďaky + modlitba Otče náš

AKTIVITKA: Každé dieťa absolvuje pád dôvery, otočí sa chrbtom a deti s animátormi (dohliadnite na to aby to dieťa nepadlo na zem) ho chytia keď padne.

EVANJELIUM: Keď sa najedli, Ježiš sa opýtal Šimona Petra: "Šimon, syn Jánov, miluješ ma väčšmi ako títo?" Odpovedal mu: "Áno, Pane, ty vieš, že ťa mám rád." Ježiš mu povedal: "Pas moje baránky." Opýtal sa ho aj druhý raz: "Šimon, syn Jánov, miluješ ma?" On mu odpovedal: "Áno, Pane, ty vieš, že ťa mám rád." Ježiš mu povedal: "Pas moje ovce!" Pýtal sa ho tretí raz: "Šimon, syn Jánov, máš ma rád?" Petra zarmútilo, že sa ho tretí raz spýtal: "Máš ma rád?" a povedal mu: "Pane, ty vieš všetko ty dobre vieš, že ťa mám rád." Ježiš mu

povedal: "Pas moje ovce!" Veru, veru, hovorím ti: Keď si bol mladší, sám si sa opásal a chodil si, kade si chcel. Ale keď zostarneš, vystrieš ruky, iný ťa opáše a povedie, kam nechceš." To povedal, aby naznačil, akou smrťou oslávi Boha. Ako to povedal, vyzval ho: "Poď za mnou!" (Jn 21,15-19)

OTÁZKY DISKUSIA: Dôverujete svojim priateľom? Čo to znamená, keď poviete, že dôverujete? Dôveroval Pán Ježiš Petrovi, aj keď ho zradil? Dôveroval Peter Ježišovi, že mu odpustil, to že ho zradil? Dôverujeme Ježišovi aj my? Ako sa prejavuje naša dôvera? Dôveroval Marlin Dory vo filmíku? Čo sa stalo keď Marlin začal dôverovať Dory? Urobil správne rozhodnutie?

ZÁVEREČNÁ MODLITBA: Poďakujeme Nebeskému Otcovi za to že Mu môžeme dôverovať a tiež poďakujeme za všetkých našich priateľov, ktorým môžeme dôverovať a poprosíme Ho aby nám pomáhal dôverovať Mu viac a tiež aby nám pomáhal nezničiť si vzájomnú dôveru s kamarátmi, deti môžu pridať vlastné vďaky a prosby + modlitba 3x Zdravas Mária ako odporúčal don Bosco

POMÔCKY NA STRETKO: animátorská brožúrka

AKTIVITA POOBEDE:

Po stretkách budeme znovu mať voľný program a následne návrat do oratka.

9. DEŇ, ŠTVRTOK, 21.7.2022 – VĎAČNOSŤ ZA TO, ČO MÁME **ZOO – JOŽO**

AKTIVITA DOOBEDA: PRESUN DO ZOO A ČAS STRÁVENÝ V ZOO

Tak ako včera po svätej omši a po vyhodnotení sa presunieme do ZOO. Znovu asi nebudeme mať nejaký špeciálny program takže budeme tráviť čas s deťmi, neviem či budeme mať aj nejaký rozchod to ešte dám vedieť.

OBED: VLASTNÝ

STRETKO: VĎAČNOSŤ ZA TO, ČO MÁME

ÚVODNÁ MODLITBA: Poďakujeme za ďalší deň tábora a aj za všetky veci, za ktoré moc neďakujeme ako je jedlo, voda, strecha nad hlavou, viera, priateľstvá, deti môžu tiež pridať vlastné vďaky + modlitba Otče náš

AKTIVITKA: Dáme si kolečko a každý povie za čo veľa krát neďakuje ale je za to vďačný (stačí jedna vec).

EVANJELIUM: Na ceste do Jeruzalema prechádzal pomedzi Samáriu a Galileu. Ako vchádzal do ktorejś dediny, išlo oproti nemú desať malomocných mužov. Zďaleka zastali a hlasne kričali: "Ježišu, učiteľ, zmiluj sa nad nami!" Keď ich uvidel, povedal: "Chodte, ukážte sa kňazom!" A ako šli, boli očistení. Len čo jeden z nich spozoroval, že je uzdravený, vrátil sa a veľkým hlasom velebil Boha. Padol na tvár Ježišovi k nohám a ďakoval mu; a bol to Samaritán. Ježiš na to povedal: "Neočistilo sa ich desať? A tí deviaty sú kde? Nenašiel sa nik okrem tohoto cudzinca, čo by sa bol vrátil a vzdal Bohu slávu? A jemu povedal: "Vstaň a choď, tvoja viera ťa uzdravila." (Lk 17,11-19)

OTÁZKY DISKUSIA: Za čo bol Samaritán v Evanjeliu vďačný? Ste vďační aj za veci, ktoré sú pre nás bežné, ale niektorí ich nemajú? Za čo bol Marlin vďačný? Za koho alebo začo by sme osobitne chceli ďakovať Ježišovi?

ZÁVEREČNÁ MODLITBA: Poďakujeme Ježišovi za bežné veci, ktoré máme, a za ktoré veľakrát nie sme vďační a tiež za tých ľudí a veci, za ktoré by sme chceli osobitne ďakovať (posledná otázka) a poprosíme Pána Ježiša aby nám pomáhal byť vďační aj za bežné veci, ktoré si veľakrát nevážeme, deti môžu pridať aj vlastné vďaky a prosby + modlitba 3x Zdravas Mária

POMÔCKY NA STRETKO: animátorská brožúrka

AKTIVITA POBEDE:

Taký istý program ako doobeda a návrat do oratka.

10. DEŇ, PIATOK, 22.7.2022 - ODVAHA POVEDAŤ PREPÁČ **OSTREDKY – KUBO, LUCKA**

AKTIVITA DOOBEDA: HRA

ODHADNUTÁ MINUTÁŽ HRY: celé doobedie (120 minút)

CIEĽ HRY: vyhrať

PRAVIDLÁ A PRIEBEH HRY: Každá skupinka ma svoju základňu, cca v rovnakej vzdialenosti od seba, vyznačená kužeľmi do kruhu. V skupinke sa určia nasledujúce úlohy (počet týchto úloh závisí od počtu ľudí v skupinke), deti sa označia gumičkami že aká sú úloha: útočník 2/3, obranca 2/3, zberac 4/5/6, tik-tak 1. Zberači chodia do stredu kde sú nejakí animátori a zbierajú papieriky takým spôsobom, že musia animátorovi povedať za čo sa niekomu niekedy ospravedlnili, môžu si aj vymýšľať nech je sranda :D, animátor im da buď 0/1/2 papierik podľa toho ako sa mu to páčilo, dieťa ide späť do základne, da papierik tiktakovi ktorý keď bude mat 10 papierikov vyšle nejakého zberača za Dorou – cca 10 animátorov sa bude voľne pohybovať po ihrisku – asi ako elektróny v elektrickom poli, dieťa príde za animátorom a pýta sa ho: ako sa voláš? Ak mu povie neviem, dieťa ide smutne do základne, ak áno ide šťastné do základne s kameňom v ruke daného animátora (každý animátori bude mat kameň svojej farby, alebo nejaké rovnaké predmety, hlavne aby vedeli rozlíšiť že animátori majú iné predmety). Na jedného konkrétneho animátora treba 3x áno (teda 3 kamene), potom ho môže ísť skupinka zachrániť. Záchrana vyzerá tak že za nim nabehne cela skupinka, obkľúči ho a berie si ho do svojej základne. Následne sa animátori vracia do elektrického poľa a ide makat ďalej, teda necháva sa zachraňovať. Vyhrá skupinka ktorá zachráni najviac animátorov. Útočníci, obrancovia ako pri vlajkách, môžu kradnúť papieriky aj kamene. To či hovoríte áno/neviem závisí od vás, píšete si do mobilu čo ste komu povedali aby to bolo fér a nerozplakali sa tam tie deti.

PÔMOCKY NA HRU: mozog(17x), kužele , gumičky, papieriky, kamene (každý nech ma u seba aspoň 13 rovnakých predmetov), papiere, pera, sáčky na papieriky

OBED: ZABEZPEČENÝ

STRETKO: ODVAHA POVEDAŤ PREPÁČ

ÚVODNÁ MODLITBA: Poďakujeme za celý tábor, za všetkých tých, ktorí sa podieľali na realizácii tábora, za skupinku, deti môžu pridať vlastné vďaky + modlitba Otče náš

AKTIVITKA: Deti porozmýšľajú a napíšu si 3 situácie kedy sa im niečo nepodarilo, alebo niekomu niečo spravili ale potom nabrali odvahu a išli povedať prepáč

EVANJELIUM: Vtedy k nemu pristúpil Peter a povedal mu: "Pane, koľko ráz mám odpustiť svojmu bratovi, keď sa proti mne preheší? Azda sedem ráz?" Ježiš mu odpovedal: "Hovorím ti: Nie sedem ráz, ale sedemdesiatsedem ráz. Preto sa nebeské kráľovstvo podobá kráľovi, ktorý sa rozhodol vyúčtovať so svojimi sluhami. Keď začal účtovať, priviedli mu jedného, ktorý bol dlžen desaťtisíc talentov. Ale pretože nemal skadiaľ vrátiť, pán rozkázal predať jeho aj jeho ženu aj deti i všetko, čo mal, a dlh splatiť. Vtedy mu sluha padol k nohám a na kolenách ho prosil: "Pozhovej mi a všetko ti vrátim." A pán sa nad sluhom zľutoval, prepustil ho a odpustil mu aj dlžobu. No len čo ten sluha vyšiel, stretol sa so svojim spolusluhom, ktorý mu dlhoval sto denárov. Chytil ho pod krk a kričal: "Vráť, čo mi dlhuješ!" Jeho spolusluha mu padol k nohám a prosil ho: "Pozhovej mi a dlžobu ti splatím." On však nechcel, ale odišiel a vrhol ho do žalára, kým dlh nesplatí. Keď jeho spolusluhovia videli, čo sa stalo, veľmi sa zarmútili. Išli a rozpovedali svojmu pánovi všetko, čo sa stalo. A tak si ho pán predvolal a povedal mu: "Zlý sluha, ja som ti odpustil celú dlžobu, pretože si ma prosil. Nemal si sa teda aj ty zľutovať nad svojim spolusluhom, ako som sa ja zľutoval nad tebou?" A rozhnevaný pán ho vydal mučiteľom, kým nesplatí celú dlžobu. Tak aj môj nebeský Otec urobí vám, ak neodpustíte zo srdca každý svojmu bratovi." (Mt 18,21-35)

OTÁZKY DISKUSIA: Kto z detí bude chcieť tak môže povedať čo si v aktivitke napísal. Keď ste niekomu ublížili, mali ste odvahu ísť za ním a povedať mu prepáč? Keď prišiel naopak niekto za nami a povedal nám prepáč, odpustili sme mu? Koľko krát by ste odpustili, niekomu kto by vám viackrát ublížil, bolo by to 77 krát ako Pán Ježiš hovorí? Čo odpustil Nemov otec Nemovi? Čo odpustil Nemo Marlinovi? Veríme Bohu, že nám chce stále odpúšťať, keď prideme s ľútosťou k Nemu, keď mu povieme prepáč?

ZÁVEREČNÁ MODLITBA: Poďakujeme Nebeskému Otcovi za celý tábor, za ochranu a sprevádzanie počas tábora a za to, že nám chce odpúšťať a chce byť našim priateľom aj napriek našim nedokonalostiam a poprosíme Ho aby nám pomáhal odpúšťať aj 77 krát a aby nám pomáhal naberať odvahu a povedať prepáč našim kamarátom alebo aj Nebeskému Otcovi; deti môžu pridať vlastné vďaky a prosby + 3x Zdravas Mária

POMÔCKY NA STRETKO: animátorská brožúrka, perá a papiere (pre každého člena skupinky)

SVÄTÁ OMŠA: BUDE O 15:00 S RODIČMI

VYHODNOTENIE TÁBORA

UPRATOVANIE, HODNOTENIE, VEČERA

KONIEC TÁBORA ☹️ ☹️ ☹️



HYBKY – ABY NEBOLA DLHÁ CHVÍĽA, KEĎ NEBUDETE MAŤ ČO ROBIŤ ☺

Hybky sa dajú sa využiť hlavne, keď nie je, čo robiť. Slúžia na vyplnenie času, kedy na niečo čakáme napr. na autobus, kým sa pripraví veľká hra,... samozrejme dajú sa hrať len tak ☺ Na tieto hry stačí málo pomôcok. Pomôcky sú napísané pod danou hybkou.

1.Ninja

Dáme sa do kruhu sa idem po jednom, každý môže urobiť 1 pohyb aby trafil dlaň/zápästie niekoho iného. Koho zápästie je trafené tá ruka vypadáva.

POMÔCKY: žiadne

2.Dvojička, kde si ☺

Decká vytvorí 2 sústredné kruhy, tak aby každý mal dvojičku a zapamätal si svojho partnera. Hrá hudba a kruhy sa začnú točiť proti sebe. Keď hudba prestane hrať, partneri sa majú čím skôr nájsť, chytiť sa za ruky a ísť do drepu. Posledná z dvojíc vypadáva. Opäť pokračuje hudba a celá hra ako predtým, až kým nezostanú na ploche iba 2 dvojice, ktoré nevypadli.

POMÔCKY: niečo na prehrávanie hudby – mobil, rebrák,...

3.Raz, dva, tri, Buldog!

Na začiatku sa vyberie jeden buldog- ten ma za úlohu chytať ďalších. Vymedzia sa hranice ihriska. Všetci ostatní členovia stretka stoja na jednom konci ihriska zo vymedzenou hranicou. Keď hra začne, úlohou všetkých členov je prebehnúť cez ihrisko, z jedného konca na druhý koniec. Snahou buldoga je pochytať všetkých ostatných. Chytať môže hocikaj a hocikoho. Ak sa mu podarí niekoho chytiť a zdvihnúť nad zem a stihne povedať : „Raz, dva, tri, Buldog!“ , daný hráč sa automaticky mení na buldoga. Hra končí vtedy keď sú všetci buldogovia.

POMÔCKY: žiadne

4.Zvieratká

Skupina stojí v kruhu a jeden je v strede. Každý má svoj znak ktorý je typický pre jedno zviera. Ten v strede sa snaží zachytiť znaky ktoré si posúvajú tí po obvode, snaží sa označiť človeka ktorý má akurát ten signál pri sebe. Keď označí správneho človeka, ten ide do stredu namiesto toho čo tam bol pred ním. Signál sa posúva takým spôsobom že ukážem svoj signál a potom signál toho komu ho posielam. Ten zase prijíma signál svojim znakom a posielal ho ďalej.

POMÔCKY: žiadne

5.Zvieracia naháňačka

Jeden začne naháňať. Keď niekoho chyti ten vypadáva z hry. Ten koho naháňa môže, aby sa uchránil, povedať nejaké zviera. Následne si čupne a je v domčeku. Ďalší ho môžu vyslobodiť dotykom.

POMÔCKY: žiadne

POZNÁMKY:

