

KUNG FU PANDA



Animátor: _____

**Príměstský tábor 2020
2. kmeň**

Milý animátor, milá animátorka!

Ďakujem, že si sa rozhodol/rozhodla ísť na tento prímestský tábor. Verím, že to bude pre teba tábor plný zážitkov a bude to takisto pozhnaný čas s ostatnými. Myslime na to, že to, čo nespravíš sám/sama, musí za teba spraviť niekto iný a preto si nesťažujme robotu. Ak by si mal akýkoľvek problém, neváhaj prísť za mnou, porozprávame sa a nájdeme zaručene spoločné riešenie! Modlím sa za Teba a ešte raz ďakujem!

Fero Kubovič SDB	0902 418 358
Juraj Valiček	0917 971 367
Mišo Redhammer	0908 258 589
Mišo Zborovjan	0904 152 913
Maťo Koyš	0918 261 725
Baška Kullačová	0908 775 978
Emma Lachová	0917 739 709
Tamara Czödörová	0949 206 384
Sára Smatanová	0944 304 963
Terézia Ondrušová	0949 280 105
Adriana Zedeková	0907 782 326
Helena Ravingerová	0904 948 118
Annamária Beňová	0904 014 804
Ema Dudášová	0908 280 047
Paťa Radičová	0902 216 788
Martin Letanovský	0948 607 249
Julo Bagin	0903 721 275
Andrej Magyar	0915 114 056
Martin Tancer	0944 660 973
Šimon Voška	0902 588 101
Matúš Banas	0918 497 017
Denis Cinger	0944 737 670

Pondelok (06.07.)	Oratko – Matúš, Denis, Aďa
Utorok (07.07.)	Mesto – Mišo R., Martin, Annamária
Streda (08.07.)	Mamateyka – Maťo, Tamara
Štvrtok (09.07.)	Kmeňový výlet – Šimon, Helena, Andrej
Piatok (10.07.)	Vodný deň (oratko) – Terezka, Baška
Pondelok (13.07.)	Celotáborový výlet – Juro
Utorok (14.07.)	Mesto, Múzeum – Julo, Sára
Streda (15.07.)	Kúpalisko (Rosnička) – Juro
Štvrtok (16.07.)	Oratko – Emma, Ema
Piatok (17.07.)	Ekonom (doobeda) – Martin, Mišo Z.

„Bezpečnostné“ zásady dona Bosca pri práci s deťmi a mládežou

A) LÁSKAVOSŤ

Animátor vie vždy k dieťaťu urobiť prvý krok, vie sa prihovoriť, vie byť jednoducho super. Je láskavý a všima si najmä tých, ktorí sú smutní alebo odstrkovaní. Snaží sa vytvárať radostnú atmosféru, vie oduševniť a nažhaviť. Zasadou zostáva: „nie bitkou, ale láskou!“ a „výchova je vecou srdca!“ Ide nám teda v prvom rade o dobré vzťahy s deťmi a nie len o povrchnú pohodu. Lebo pohoda sa táborom skončí, vzťahy, zostávajú navždy!!!

B) ROZUM

Animátor sa snaží deti zmotivovať, nie donútiť. Snaží sa vypočuť názor (najmä u tých starších) a vie rozumne vysvetliť to, čo žiada od detí. Nestavia svoju autoritu len na tom, že „ja som povedal a tak sa to bude robiť.“ Animátor vie dopredu predvídať a preventívne zasiahnuť, aby si deti neublížili. Vie naplánovať veci, ale aj zhodnotiť. Je vždy o krok vpred pred deťmi. Vie byť aj náročný a keď si to vyžaduje situácia, môže dať trest, ktorý rozumne vysvetlí.

C) VIERA

Každého z nás zavola Boh, aby sme sa stali animátormi pre mladých. Máme tak účasť na veľkom božom pôsobení cez don Bosca. Nejde len o moje snahy a úsilie, ale nad všetkým je ešte Boh. Svojím prístupom a životom sa snažíme mladým naznačiť, že tak ako ich máme radi my, tak ich má rád aj náš Otec, ktorý je v nebi. Dôležité prostriedky vzťahu k Bohu sú eucharistia a sv. spoveď. Je veľmi dobré povzbudzovať k nim deti.

Dôležité animátorské zásady

- Počas tábora dbám na osobnú disciplínu – nehrám sa do noci na počítači/fejsbučik
- Počas obedňajšej prestávky sa snažím byť medzi deťmi a animovať ich hry
- **Nezašívam sa vo výdajni ani sa neseparujem zbytočne s iným animátorom!**
- Animátor musí byť stále k dispozícii deťom!
- Treba byť jednotní a vedieť sa zastúpiť
- Nevravieť: „Ja na to nemám!“, pokiaľ to neskúsím
- Povedať si chyby, **nie však pred deťmi** - nenechať sa uniesť hnevom!
- Klásť požiadavky primerané veku detí
- Dôležité je celkové ovzdušie tábora! Mať non-stop prehľad o deťoch!
- **Všetko robíme pre Ježiša Krista!** Neoddeľovať duchovné aktivity od života!
- Ku všetkému pristupovať s maximálnou **zodpovednosťou!**
- **Veriť si navzájom, aj keď mi to hneď nedáva zmysel!**
- Mať prístup staršej sestry/brata, resp. mamy/otca, nie diktátora!
- Dozerať na **pitný režim** detí a samy ho dodržiavať!
- Nastupujeme do dopravných prostriedkov len ak sme celá skupinka, **jeden animátor na začiatku a jeden na konci skupiny** (tretí v strede) – takto sa pohybujeme so skupinkou aj po ulici.
- **Dôslednosť v maličkostiach**, aby to druhý nemusel naprávať!
- Nebáť sa vysloviť akékoľvek nápady! čo ak je aj ten Tvoj perfektný?
- **Zúčastňujem sa ranných modlitieb**
- Obedujem to isté čo deti
- Trestám deti s rozumom - napomeniem, porozprávam sa, kmeňový, salezián...
- Na omši sedím medzi deťmi
- Keď deti odídu, ostávam budovať spoločenstvo
- **Strážim si brožúrku**
- **Hlavne s úsmevom!**

(1. DEŇ, PONDELOK, 6.7.2020 - „MÔJ SEN)

ORATKO – MATÚŠ, DENIS, ADRIANA

AKTIVITA DOOBEDA: Zoznamovanie/hra s plachtou

(najprv klasické zoznamovanie, kde sa povie niečo o sebe a potom hra)

ODHADNUTÁ MINUTÁŽ HRY: (40-70min)

CIEĽ HRY: zoznámiť sa

PRAVIDLÁ HRY: Dá sa do stredu plachta, potom sa postavia oproti sebe 2 deti, a musia uhádnuť svoje mená, pred tým je klasická zoznamovačka.

PÔMOCKY NA HRU: plachta, deti

AKTIVITA DOOBEDA: Zoznamovanie/hra v kruhu

ODHADNUTÁ MINUTÁŽ HRY: (20-40min)

CIEĽ HRY: zoznámiť sa

PRAVIDLÁ HRY: Vždy sa jeden postaví do stredu zo zaviazanými očami, zatočí sa a ukáže na niekoho. Na koho ukáže, tak ten povie tri veci o ňom okrem mena, napr. šport, obľúbená farba, domáce zviera ak má, počet súrodencov, hocičo.

OBED: pripravený

STRETKO:

Myšlienka dňa: Môj sen

Úvodná modlitba: Modlime sa za tábor. Poďakujme sa, že môžeme byť na tábore. Nechajme deti, nech povedia svoje modlitby/prosby.

Čítanie: Potom vošiel do Jericha a prechádzal cezeň. A tu muž, menom Zachej, ktorý bol hlavným mýtnikom a bol bohatý, zatúžil vidieť Ježiša, kto to je, ale nemohol pre zástup, lebo bol malej postavy. Bežal teda napred a vyšiel na planý figovník, aby ho uvidel, lebo práve tade mal ísť. Keď Ježiš prišiel na to miesto, pozrel sa hore a povedal mu: „Zachej, poď rýchlo dolu, lebo dnes musím zostať v tvojom dome!“ On chytrý zišiel a prijal ho s radosťou. Keď to videli, všetci šomrali: „Vošiel k hriešnemu človeku!“ Ale Zachej vstal a povedal Pánovi: „Pane, polovicu svojho majetku dám chudobným, a ak som niekoho oklamal, vrátim štvornásobne.“ Ježiš mu povedal: „Dnes prišla spása do tohto domu. Veď aj on je Abrahámovým synom. Lebo Syn človeka prišiel hľadať a zachrániť, čo sa stratilo.“

Otázky: Aké máte vy túžby/sny vo svojom živote teraz? Robíte niečo, aby ste sa ku svojmu sne priblížili?

Záverečná modlitba: Modlime sa za naše sny a aj sny našich blízkych.

AKTIVITA POOBEDE: Bojové pole

ODHADNUTÁ MINUTÁŽ HRY: (60-80min)

CIEĽ HRY: zabaviť sa a získať body

PRAVIDLÁ HRY:

Každá skupina dostane do tímu zbrane. Zbrane sú zoradené od najslabšej po najsilnejšiu. Silnejšia zbraň „zabije“, slabšiu s výnimkou najslabšej zbrane, tá jediná môže zabiť najsilnejšiu. Každá skupinka musí čo najrýchlejšie rozšifrovať posolstvo, ktoré bude dej pre nasledujúci deň. Deti budú behať do stredu ihriska po indície (vždy môžu zobrať iba jednu), a potom sa musia vrátiť k skupinke. Pri tom súperia s ostatnými skupinkami. Každé dieťa môže vyzvať to druhé na „boj o indíciu“. Ten, ktorý z nich vyhrá získava indíciu. Ak sa stretnú dve rovnaké „zbrane“ hrajú „kameň, papier, nožnice“ o to kto vyhrá. To dieťa ktoré prehrá súboj musí stáť a čakať než ho nejaký kamarát zo skupinky vyslobodí.

PÔMOCKY NA HRU: papieriky so zbraňami, zašifrované posolstvo, šifra, krepáky na rozlíšenie tímov

2. DEŇ, UTOROK, 7.7.2020 – BOŽÍ PLÁN SO MNOU

MESTO – MICHAL R., JAMAL, ANNA

AKTIVITA DOOBEDA: CESTA ZA MOJIM SNOM

ODHADNUTÁ MINUTÁŽ HRY: 100-120 minút

CIEĽ HRY: Dostať sa do paláca (hrad), kde majster Ugvej vyberie dračieho bojovníka.

PRAVIDLÁ HRY: Deti putujú mestom po skupinkách. V meste je 10 stanovísk s úlohou, na každom mieste je animátor. Každá skupinka má inú trasu, všetky vedú k hradu. Z Miletičky pôjdeme električkou (9) na nám. SNP

Miesta s úlohami:

- Poštová x obchodná – zistiť od ľudí predpoveď počasia na celý tábor
- Námestie SNP – zaspievaj táborovú hymnu (vytlačíme text)
- Hodžovo námestie – nehybne a bezslovne držať stráž okolo animátora (2min?)
- Stará tržnica – hádanky
- Primaciálny palác – Štafeta, meria sa čas, celá skupinka sa musí vystriedať
- Dóm sv. Martina – pomodliť sa desiatok
- Hviezdoslavovo nám. – zarecitovať úryvok (vytlačíme text)
- Kapucínsky kostol – celá skupinka preskočiť cez švihadlo/lano
- Michalská brána – vypočítať vzdialenosť 2 miest
- Hlavné námestie – s vodou z fontány nakresliť na zem dračieho bojovníka (handrami?)

Na každom stanovisku dostane skupinka kúsok obrázka (Bratislavský hrad), na poslednom stanovisku obrázok zložia a vydajú sa na Hrad. Na hrade sa najedia, následne sa zoradia a Ugvej (Fero?) vyberie dračieho bojovníka. Do toho pred neho skočí Juro a stáva sa dračím bojovníkom.

Po obede a scénke ideme do medickej kde budú stretká.

PŔMOCKY NA HRU: Mapy pre animátorov, perá a papiere, text hymny, hádanky, kuželky, básničky na recitovanie, lano, puzzle Bratislavského hradu, handry?

OBED: vlastný

STRETKO:

Myšlienka dňa: Boží plán so mnou

Úvodná modlitba: Nechajme deti, nech povedia svoje modlitby/prosby.

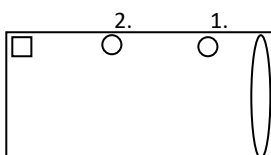
Čítanie: Tu Ježiš prišiel s nimi na pozemok, ktorý sa volá Getsemani, a povedal učeníkom: „Sadnite si tu, kým odídem tamto a pomodlím sa.“ Vzal so sebou Petra a oboch Zebedejových synov. I doľahli naňho smútok a úzkosť. Vtedy im povedal: „Moja duša je smutná až na smrť. Ostaňte tu a bdejte so mnou!“ Trochu poodišiel, padol na tvár a modlil sa: „Otče môj, ak je možné, nech ma minie tento kalich. No nie ako ja chcem, ale ako ty.“ Keď sa vrátil k učeníkom, našiel ich spať. I povedal Petrovi: „To ste nemohli ani hodinu bdieť so mnou? Bdejte a modlite sa, aby ste neprišli do pokušenia! Duch je síce ochotný, ale telo slabé.“ Znova odišiel a modlil sa: „Otče môj, ak ma tento kalich nemôže minúť a musím ho piť, nech sa stane tvoja vôľa.“ A keď sa vrátil, zasa ich našiel spať: oči sa im zatvárali od únavy. Nechal ich, znova sa vzdialil a tretí raz sa modlil tými istými slovami. Potom prišiel k učeníkom a povedal im: „Teraz už spite a odpočívajte! Hľa, prišla hodina; Syna človeka už vydávajú do rúk hriechnikov. Vstaňte, poďme! Pozrite, môj zradca sa priblížil.“

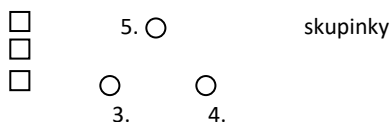
AKTIVITA POOBEDA: NUDLE ALEBO KUNG-FU? (MEDICKÁ)

ODHADNUTÁ MINUTÁŽ HRY: 60-100, dá sa stopnúť kedykoľvek

CIEĽ HRY: Získať čo najviac kartičiek.

PRAVIDLÁ HRY: Hrá sa za skupinku, deti majú na výber zbierať buď nudle, alebo kung fu kartičky.





- Na získanie nudlí musia na stanoviskách 1,2,3,4 pozbierať všetky suroviny (nudle, voda, red'kovka, tajná prísada), keď budú mať všetky prídu za kuchárom 5. a vymenia ich za kartičku.
- Na získanie kungfu kartičky musia prísť k jednému zo zadných stanovísk a splniť tam úlohu/cvik:
 1. 5x obísť animátora kačákmi
 2. 5 angličákov
 3. 15 brušákov
 4. 3x mlynské kolo

5 animátorov naháňa deti. Reprezentujú zúrivú 5. Pri chytení zadávajú tresty:

1. Tiger – 10 klikov
2. Žeriav – na 1 nohe odskákať späť k skupinke
3. Had – odplaziť sa naspäť k skupinke
4. Modlivka – pavúkom späť k skupinke
5. Opica – opicou späť k skupinke

PÔMOCKY NA HRU: Kartičky nudle a kung fu, farebné drievka z oratka

3. DEŇ, STREDA, 8.7.2020 – DNEŠOK JE DAR

MAMATEYKA – MATEJ, TAMARKA

AKTIVITA DOOBEDA: ŠPORTOVÉ DISCIPLÍNY

ODHADNUTÁ MINUTÁŽ HRY: 80 – 100 minút

CIEĽ HRY: Snažiť sa vyhrať čo najviac disciplín. Vyhráva skupinka s najväčším počtom víťazstiev.

PRAVIDLÁ HRY:

- Fúrikovanie - na šírku ihriska jeden tlačí druhého, potom sa vymenia, prvý tím, ktorý príde vyhráva
- Preťahovanie lanom - stretnú sa dva tímy a preťahujú sa
- Terče - hádzanie loptičiek do „terča“, to najviac trafia
- Štafeta - jeden tím, bude sa to stopovať
- Skákanie vo vreci - preteky
- Preteky s lyžicou a loptičkou
- Uzlovanie - deti sa snažia spraviť čo najrýchlejšie uzol z lana, pričom sa lana -držia dvoma rukami
- Prekážkový beh - čo najrýchlejšie
- Hľadanie papierikov - každý papierik má inú hodnotu a ich úlohou je za čo najkratší čas získať čo najviac bodov, bez toho aby vedeli hodnotu papierikov
- Štafeta spojená s telefónom - štafeta pri ktorej si predávajú nejakú vetu alebo číslo za čo najkratší čas, hodnotí sa aj konečný výsledok vety
- Nórska hra s prstami (tiringa) - deti zo jednej skupinky sú medzi sebou pomiešané, stoja na mieste a majú zapletené ruky, traja zo skupinky sa na začiatku vyberú, tí traja sa snažia nachytať tak, že druhému dieťaťu ukáže na jeden prst na zapletených rukách a ak nezdvihne práve ten, tak sa vymieňajú a nachytáva on... po cca10 minútach sa hra stopne, vyhráva skupinka v ktorej je nachytných čo najmenej ľudí

PÔMOCKY NA HRU: lano 3x, terč (kruh z niečoho), štafeta, lyžica 2x, loptička 2x

OBED: pripravený

STRETKO:

Myšlienka dňa: Dnešok je dar

Úvodná modlitba: Ďakujeme, že môžeme byť dnes na tábore. Nechajme deti, nech povedia svoje modlitby/prosby.

Čítanie: Aj jeho zradca Judáš sa opýtal: „Som to azda ja, Rabbi?“ Odpovedal mu: „Sám si to povedal.“ Pri večeri vzal Ježiš chlieb a dobrorečil, lámal ho a dával učeníkom, hovoriac: „Vezmite a jedzte: toto je moje telo.“ Potom vzal kalich, vzdával vďaky a dal im ho, hovoriac: „Pite z neho všetci: toto je moja krv novej zmluvy, ktorá sa vylieva za všetkých na odpustenie hriechov. Hovorím vám: Odteraz už nebudem piť z tohto plodu viniča až do dňa, keď ho budem piť s vami nový v kráľovstve svojho Otca.“ Potom zaspievali chválospev a vyšli na Olivovú horu. Vtedy im Ježiš povedal: „Vy všetci tejto noci odpadnete odo mňa, lebo je napísané: »Udriem pastiera a stádo oviec sa rozprácha.« Ale keď vstanem z mŕtvych, predídem vás do Galiley.“ Peter mu povedal: „Aj keby všetci odpadli od teba, ja nikdy neodpadnem.“ Ježiš mu odvetil: „Veru, hovorím ti: Tejto noci skôr, ako kohút zaspieva, tri razy ma zaprieš.“

Otázky: Spomeniete si kedy ste mali podobný deň ako mal dnes Po? Mali ste niekoho, kto vám poradil ako majster Ugvej?

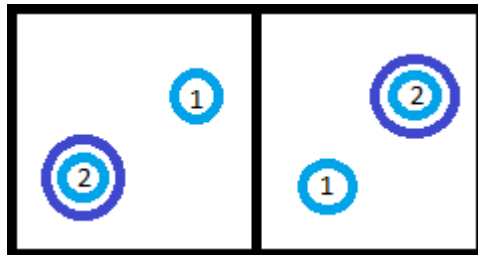
Záverová modlitba: Modlime sa nech vieme každý deň prežiť ako dar.

AKTIVITA POOBEDE: ZÍSKAVANIE ZBRANÍ DRAČIEHO BOJOVNÍKA (VLAKY)

ODHADNUTÁ MINUTÁŽ HRY: 4x 20minút

CIEĽ HRY: Cieľ hry je získať vlajky druhého tímu. Bližšia vlajka 1bod, vzdialenejšia vlajka 2body.

PRAVIDLÁ HRY: Spojíme 2 skupinky do jedného tímu, takže pôjdu 2 proti 2. Ihrisko je rozdelené na 2 časti. Deti sú rozdelení na útočníkov, ktorí sa snažia získať vlajky (zbrane dračieho bojovníka) a obrancov, ktorí svoje bránia. Útočník získa vlajku tak, že prejde do územia druhému tímu bez toho aby sa ho obranca dotkol a donesie vlajku späť na svoje územie. Ak sa ho dotkne, musí sa vrátiť späť na svoje územie. Na území jedného tímu sú dve vlajky. Ak útočník získa bližšiu vlajku, územie druhej vlajky (ktorú ak sa podarí dostať útočníkom na svoje územie, hra sa končí) sa značne zväčší. Obranca nemôže vojsť do území svojich vlajok.



PÔMOCKY NA HRU: lano 7x, kolka 4x

4. DEŇ, ŠTVRTOK, 9.7. – NEVZDÁVAJ SA

ŽELEZNÁ STUDIENKA - Šimon, Andrej, Helena

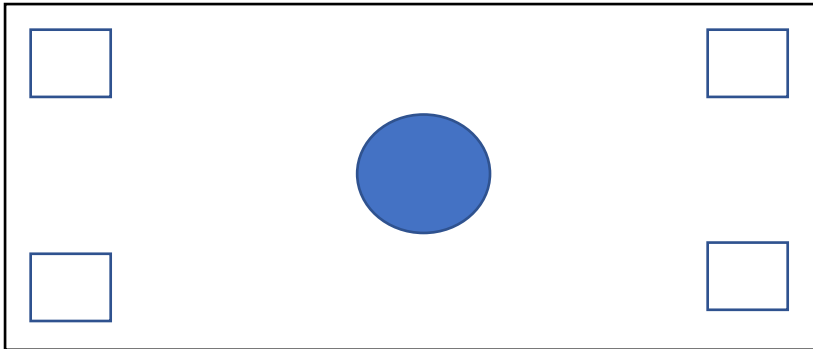
Cesta na miesto: 207 zo Saleziánov – 8:22, 8:37, 8:52 (každých 15 minút)

AKTIVITA: NAPLNĚME POOV ŽALÚDOK, ABY SA NEVZDAL

ODHADNUTÁ MINUTÁŽ HRY: naozaj neviem, okolo 80 min.

CIEĽ HRY: vyhráva skupinka čo získa najviac mäsových guličiek

PRAVIDLÁ HRY: Aby sa Po nevzdal, tak mu chceme dodať silu uvarením mäsových guličiek, ktoré získame tým, že deti nazbierajú suroviny, ktoré potom u kuchára uvaria a budú mať guličky. Suroviny, čo sú mleté mäso, voda a múka, a ktoré budú v stanovištiach rozmiestnených po okrajoch lúky, získajú deti tým, že tam dobehnú, urobia menší cvik ako 5 klikov, 10 brušákov/drepov alebo vyzvú člena inej skupinky v niečom čo animátor určí a výherca dostane surovinu (ten druhý musí utekať naspäť do domčeka a potom môže pokračovať.). Na jednom stanovišti môžu byť iba dvaja s jedného tímu naraz. Za 20 múk, 20 vôd a 10 mletých mies, môžu u kuchára získať misku guličiek (3 gulky) a to tým, že tam pôjdu ako skupinka a urobia požiadavku kuchára (obehnite lúku, ľudská pyramída, 10 nôh 10 rúk a jedna hlava,...atď.). Deti budú po vlnách 10 minút naháňať 5 animátori reprezentujúci Päťku, ktorá nechce aby sa Po stal Dračím majstrom.



PÔMOCKY NA HRU: mleté mäso – červené papieriky, voda – modré papieriky, múka – biele papieriky, misky na papieriky, mäsové guľičky – z papiera a lepiacej pásky vyrobené guľky (ktoré mám pocit sú v sklade), prípadne krepáky an rozlíšenie tímov

OBED: vlastný

STRETKO:

Myšlienka dňa: Nevzdávať sa

Úvodná modlitba: Ďakujeme, že dnes môžeme byť na tábore. Nechajme deti, nech povedia svoje modlitby/prosby.

Čítanie: Keď sa už rozodnilo, stál Ježiš na brehu; ale učeníci nevedeli, že je to Ježiš. A Ježiš sa ich opýtal: „Deti, máte niečo na jedenie?“ Odpovedali mu: „Nemáme.“ On im povedal: „Spustite sieť z pravej strany lode a nájdete.“ Oni spustili a pre množstvo rýb ju už nevládali vytiahnuť. Učeník, ktorého Ježiš miloval, povedal Petrovi: „To je Pán.“ Len čo Šimon Peter počul, že je to Pán, pripásal si šaty - bol totiž nahý - a skočil do mora. Ostatní učenici prišli na lodi, lebo neboli ďaleko od brehu, len asi dvesto laktov, a sieť s rybami ťahali za sebou. Keď vystúpili na breh, videli rozloženú pahrebu a na nej položenú rybu a chlieb. Ježiš im povedal: „Doneste z rýb, čo ste teraz chytili!“ Šimon Peter šiel a vytiahol na breh sieť plnú veľkých rýb. Bolo ich stopäťdesiat. A hoci ich bolo toľko, sieť sa nepretrhla. Ježiš im povedal: „Podte jesť!“ A nik z učeníkov sa ho neodvážil spýtať: „Kto si?“, lebo vedeli, že je to Pán.

Otázky: Kedy ste boli v situácií, keď ste sa chceli vzdať, ale nakoniec ste sa nevzdali? Mali ste niekoho blízkeho, ktorý sa chcel vzdať, ale vy ste ho presvedčili, aby sa nevzdal?

Záverčná modlitba: Modlime sa za silu nevzdávať sa v ťažkých životných situáciách a aj za to, aby sme mohli pomôcť iným

AKTIVITA POOBED: IHRISKO ŽELEZNÁ STUDIENKA

Cesta naspäť: 207 zo ŽST Železná studienka – 15:24, 15:39, 15:54 (každých 15 minút)

5. DEŇ , PIATOK , 10.7. 2020 – Moje dary sú tu pre druhých

ORATKO – BAŠKA, TEREZKA

AKTIVITA DOOBEDA: ZÍSKANIE DRAČIEHO ZVITKU

ODHADNUTÁ MINUTÁŽ HRY: 100 minút

CIEĽ HRY: Získanie dračieho zvitku vďaka svojim darom. Zvitok vyhráva skupinka, ktorá ako prvá prejde všetky stanoviská.

PRAVIDLÁ HRY: Bude 6 stanovísk kde majú preukázať svoje dary. Za každé stanovisko dostanú kocky rôznych tvarov, ktorými nakoniec otvoria denko vedra, v ktorom je zvitok. Tá skupinka, ktorá prejde ako prvá všetky stanoviská, dostane dračí zvitok, ktorý však nesmú otvoriť ale hneď ho musia odovzdať animátorovi.

1. Stanovisko- kungfu sľub- budú mať random slová na papieriku a oni z toho budú musieť vyskladať kung fu sľub, musí sa to rýmovať. (modrá)
2. Stanovisko – ochutnávka- zistíme ako funkčné sú ich chuťové bunky.(predné ihrisko)
3. Stanovisko- Twister- aby mohli byť dobrí kung fu bojovníci musia ukázať akí sú ohybní.(zadné ihrisko)
4. Stanovisko- Vymysliet choreografiu na nejakú čínsku pieseň(zadné ihrisko) a potom ju zatancovať so silonkou a loptičkou na hlave.
5. Stanovisko- hádanky (altánok)
6. Stanovisko- vymydli mydlo- musia si umyť po práci ruky. (predné ihrisko)

Zvitok, ktorý dajú na konci animátorovi sa použije v poobednej hre. Bude v ňom dejovo/rozprávково napísaný návod na hru od Majstra Oogwaya. Takže im to prednesieme tak, že majster Oogway odkazuje....

PÔMOCKY NA HRU: dračí zvitok, random slová na papierikoch, nejaké jedlo na ochutnávku, Twister, silonky a lopty, prenosný reprák, čínska pieseň, otázky, 4 mydlá, lavór s vodou, kocky s kyblom

OBED: pripravený

STRETKO:

Myšlienka dňa: Moje dary sú tu pre druhých

Úvodná modlitba: Ďakujeme, že dnes môžeme byť na tábore. Nechajme deti, nech povedia svoje modlitby/prosby.

Čítanie: Keď sa apoštoli vrátili, porozprávali mu všetko, čo robili. On ich vzal so sebou a len s nimi odišiel do mesta, ktoré sa volá Betsaida. Keď to zástupy zvedeli, išli za ním. On ich prijal, hovoril im o Božom kráľovstve a uzdravoval tých, čo to potrebovali. Deň sa začal schyľovať. Tu pristúpili Dvanásti a povedali mu: „Rozpusť zástup, nech sa rozídu do okolitých dedín a osád pohľadať si nocľah a jedlo, lebo tu sme na pustom mieste.“ On im povedal: „Vy im dajte jesť!“ Oni vraveli: „Nemáme viac ako päť chlebov a dve ryby; ibaže by sme šli a nakúpili jedlo pre celý tento zástup.“ Bolo tam asi päťtisíc mužov. Ale on povedal svojim učeníkom: „Usaďte ich v skupinách asi po päťdesiat!“ Urobili to a všetkých usadili. Potom vzal päť chlebov a dve ryby, pozdvihol oči k nebu, dobrorečil nad nimi, lámal ich a dával svojim učeníkom, aby ich predkladali zástupu. I jedli a všetci sa nasýtli, ba ešte sa nazbieralo dvanásť košov odrobín, čo po nich zostali.

Otázky: Je dôležité vedieť využívať svoje silné stránky pre ostatných a nie len na svoje vlastné účely, aká je vaša silná stránka, ktorou ste niekomu pomohli?

Záverčná modlitba: Modlime sa za to, aby sme sa vedeli obetovať za druhých a pomôcť im svojimi talentami.

AKTIVITA POBEDE: ZBER VODY ŽIVOTA

ODHADNUTÁ MINUTÁŽ HRY: 60 minút

CIEĽ HRY: Skupinky sa budú pripravovať na boj medzi 4 kung fu centrami.

PRAVIDLÁ HRY: Máme zvitok, v ktorom je návod na hru od majstra Oogwaya. Budú 4 kung fu centrá. Deti budú vodu zbierať do svojich kung fu centier. V strede ihriska bude lavór z kadiaľ budú vodu čerpať. Keď bude mať každé kung fu centrum nazbieraných dostatok sáčkov s vodou, ktoré budú používať na boj, tak bitka začne. Nakoniec príde Fero s hadicou.

PÔMOCKY NA HRU: zvitok, lavór, sáčky

6. DEŇ ,PONDELOK, 13. 7. 2020 – Potrebuješ len veriť

TÁBOROVÝ VÝLET (PANOVA LÚKA) - JURO

OBED: vlastný

STRETKO:

Myšlienka dňa: Potrebuješ len veriť

Úvodná modlitba: Ďakujeme, že dnes môžeme byť na tábore. Nechajme deti, nech povedia svoje modlitby/prosby.

Čítanie: Keď prišli k zástupu, pristúpil k nemu istý človek, padol pred ním na kolená a hovoril: „Pane, zmiluj sa nad mojím synom: je námesačný a veľmi trpí, lebo často padne do ohňa a často do vody. Priviedol som ho k tvojim učeníkom no nemohli ho uzdraviť.“ Ježiš povedal: „Neveriace a skazené pokolenie, dokiaľ budem s vami? Dokedy vás mám ešte trpieť? Priviedte ho sem ku mne.“ Ježiš zlému duchu pohrozil, ten z neho vyšiel a chlapec bol od tej hodiny zdravý. Keď boli učeníci s Ježišom sami, pristúpili k nemu a spýtali sa ho: „Prečo sme ho nemohli vyhnáť my?“ On im povedal: „Pre svoju malú vieru. Veru, hovorím vám: Ak budete mať vieru ako horčičné zrnko a poviete tomuto vrchu: »Prejdi odtiaľto ta!« - prejde. A nič vám nebude nemožné.“ (Tento druh sa nedá vyhnáť ináč, iba modlitbou a pôstom.)

Otázky: Kedy vás preniesla viera cez ťažkú situáciu? Ukazujete vo svojom okolí, že viera vám pomáha v živote?

Záverčná modlitba: Modlime sa za zotrvačnosť a rast vo viere.

7. DEŇ, UTOROK, 14.7.2020 – Rozvíjanie darov

MESTO – Sára, Julio

AKTIVITA DOOBEDA: Pokladovka

ODHADNUTÁ MINUTÁŽ HRY: 120-150 minút, uvidíme ešte podľa situácie.

CIEĽ HRY: Dostať sa na cieľové miesto (ORATKO) čo najrýchlejšie, s poskladaným citátom, ktorý bude súvisieť s témou nalepeným na A4. Bude 9 miest v centre mesta a na každom bude niekde v jeho blízkosti animátor, ktorý im odovzdá obrázok ďalšieho miesta napr. Roland, kúsok obrázka cieľového miesta, čiže kúsok fotky oratka, a kúsok tematického citátu, ktorý budú musieť na konci spolu s cieľovým miestom poskladať. Miesta sú nasledovné:

1. Rolandova socha
2. Modrý kostolík
3. Socha pred GMA
4. Socha pred SR Národným Múzeom
5. Socha Hviezdoslava
6. Socha na Primaciálnom
7. Fontána pred Starou tržnicou
8. Michalská brána
9. Nemenované umelecké dielo na Krížnej (spoznáte podľa obrázka)

Každá skupinka bude mať samozrejme inú trasu, aby sa nestretli. S každou skupinkou by mal ísť aspoň jeden animátor, ktorý bude dopredu poznať ich trasu, aby im mohol pomôcť, kebyže sa náhodou stratia. Trasy budú poposúvané o 2 miesta. Skúsime to spraviť tak, aby to bolo čo najspravodlivejšie. Posledné 9. Miesto majú všetci rovnaké. Podľa situácie aj uvidíme, že či pôjdu do oratka pešo, alebo električkou, ale pre istotu bude mať ich animátor aj cestovné lístky

PRAVIDLÁ HRY: asi žiadne konkrétne pravidlá niesú, hlavne musia chodiť podľa indícií a z obálky si vždy vybrať len to, čo sa týka ich skupinky. (asi to v obálke rozdelíme podľa ich skupinkových farieb)

PŔMOCKY NA HRU: obrázky miest všetky 4x, lepiaca páska, **4x A4, lepidlo na toto nalepia na konci svoje kúsky citátu**, citát tiež 4x

BONUS : Aby to zasa nebolo iba nudné chodenie po meste, pridáme papier s vedľajšími bonusovými úlohami, asi ich nebudem vypisovať všetky, ale bude ich veľa a budú typu... zohnať tri rôzne slamky. Za tieto úlohy dáme v konečnom hodnotení hry bonusové body. Niektoré z tých úloh budú aj také, že len na mieste a nebudú nám mať ako dať dôkaz, že to urobili, tak to nám potom povie ich animátor.

OBED: pripravený

STRETKO:

Myšlienka dňa: Rozvíjanie darov

Úvodná modlitba: Ďakujeme, že dnes môžeme byť na tábore. Nechajme deti, nech povedia svoje modlitby/prosby.

Čítanie: Bude to tak, ako keď sa istý človek chystal na cestu. Zavolať si sluhov a zveril im svoj majetok: jednému dal päť talentov, druhému dva a ďalšiemu jeden, každému podľa jeho schopností, a odcestoval. Ten, čo dostal päť talentov, hneď šiel, obchodoval s nimi a získal ďalších päť. Podobne aj ten, čo dostal dva, získal ďalšie dva. Ale ten, čo dostal jeden, šiel, vykopal jamu a peniaze svojho pána ukryl. Po dlhom čase sa pán tých sluhov vrátil a začal s nimi účtovať. Predstúpil ten, čo dostal päť talentov, priniesol ďalších päť talentov a vravel: »Pane, päť talentov si mi odovzdal a hľa, ďalších päť som získal.« Jeho pán mu povedal: »Správne, dobrý a verný sluha; bol si verný nad málom, ustanovím ťa nad mnohým: vojdí do radosti svojho pána.« Predstúpil ten, čo dostal dva talenty, a vravel: »Pane, dva talenty si mi odovzdal a hľa, získal som ďalšie dva.« Jeho pán mu povedal: »Správne, dobrý a verný sluha; bol si verný nad málom, ustanovím ťa nad mnohým: vojdí do radosti svojho pána.« Predstúpil aj ten, čo dostal jeden talent, a hovoril: »Pane, viem, že si tvrdý človek: žneš, kde si nesial, a zbieraš, kde si nerozsýpal. Bál som sa, a preto som išiel a ukryl tvoj talent v zemi. Hľa, tu máš, čo je tvoje.« Jeho pán mu povedal: »Zlý a lenivý sluha! Vedel si, že žnem, kde som nesial, a zbieram, kde som nerozsýpal? Mal si teda moje peniaze dať peňazomencom a ja by som si bol po návrate vybral, čo je moje, aj s úrokmi. Vezmite mu talent a dajte ho tomu, čo má desať talentov. Lebo každému, kto má, ešte sa pridá a bude mať hojne. Ale kto nemá, tomu sa vezme aj to, čo má. A neúčinného sluhu vyhodte von do tmy; tam bude plač a škrípanie zubami.«

Otázky: Aký dar rozvíjate vy? Je nejaký dar, ktorý viete, že máte a nerozvíjate ho? Prečo?

Závěrečná modlitba: Modlime sa za naše dary a dary všetkých ľudí, aby mali chuť ich rozvíjať.

AKTIVITA POBEDE: Múzeum

8. DEŇ, STREDA, 15.07.2019 - Priznanie si chyby

KÚPALISKO (ROSNIČKA)

OBED: vlastný

STRETKO:

Myšlienka dňa: Priznanie si chyby

Úvodná modlitba: Ďakujeme, že dnes môžeme byť na tábore. Nechajme deti, nech povedia svoje modlitby/prosby.

Čítanie: Tým, čo si namýšľali, že sú spravodliví, a ostatnými pohrdali, povedal toto podobenstvo: „Dvaja ľudia vstúpili do chrámu modliť sa. Jeden bol farizej, druhý mýtnik. Farizej sa postavil a takto sa v sebe modlil: »Bože, ďakujem ti, že nie som ako ostatní ľudia: vydierači, nespravodlivci, cudzoložníci alebo aj ako tento mýtnik. Postím sa dva razy do týždňa, dávam desiatky zo všetkého, čo mám.« Mýtnik stál celkom vzadu a neodvážil sa ani oči k nebu zdvihnúť, ale bil sa do prs a hovoril: »Bože, buď milostivý mne hriešnemu.« Hovorím vám: Tento odišiel domov ospravedlnený, a nie tamten. Lebo každý, kto sa povyšuje, bude ponížený, a kto sa ponízuje, bude povýšený.“

Otázky: Viete si priznať chybu, kedy naposledy ste boli v takej situácii? Kedy naposledy ste si ale chybu nepriznali?

Závěrečná modlitba: Modlime sa za tábor a za to, aby sme si vedeli priznať chybu.

9. DEŇ, ŠTVRTOK, 16.7.2020 – PÝCHA ZASLEPUJE

ORATKO – EMMA, EMA

AKTIVITA DOOBEDA: PANTOMÍMA – TÉMY PÝCHA

ODHADNUTÁ MINUTÁŽ HRY: 45 min.

CIEĽ HRY: Uhádnuť ktorá pantomíma je s pýchou a ktorá nie a všímať si rozdiely medzi tým.

PRAVIDLÁ HRY: Deti dostanú spísané témy, z ktorých sa bude hrať pantomíma. Animátor vyberie 2/3 deti, ktoré budú hrať scénu na danú tému. Zbytok bude hádať. Je dôležité aby sa animátor s deťmi porozprával o tom, v ktorej pantomíme je zahrnutá pýcha a v ktorej naopak nie.

PÔMOCKY NA HRU: papiere zo spísanými témami, nastrihané papieriky z témami pre deti čo budú hrať, pomôcky k pantomíme (parochne, vankúše, šminky...)

AKTIVITA DOOBEDA: DÔVERUJ MI

ODHADNUTÁ MINUTÁŽ HRY: 80 min.

CIEĽ HRY: Dôverovať osobe, ktorá vás vedie cez prekážky.

PRAVIDLÁ HRY: Deti budú mať zaviazané oči a budú zdolávať prekážky / úlohy. Úlohou je prejsť všetkými stanoviskami so zaviazanými očami s kamarátom, ktorý bude toto dieťa viesť.

STANOVISKÁ:

1. Hod loptičkou do vedra
2. Obchádzanie kužeľov
3. Kop na bránku
4. Vylovenie rybičiek/loptičiek z vedra...
5. Basketbal

6. Petang
7. Zhadzovanie pyramíd
8. Vajce na lyžičke
9. Naháňačka podľa zvukov
10. baseball

PÔMOCKY NA HRU: vedrá, lopty, petang, nádoby na pyramídu, vajce, lyžice, pátky, kužele, loptičky, šatky...

OBED: pripravený

STRETKO:

Myšlienka dňa: Pýcha zaslepuje

Úvodná modlitba: Ďakujeme, že dnes môžeme byť na tábore. Nechajme deti, nech povedia svoje modlitby/prosby.

Čítanie: V tom čase Ježiš povedal: „Zvelebujem ťa, Otče, Pán neba i zeme, že si tieto veci skryl pred múdrymi a rozumnými a zjavil si ich maličkým. Áno, Otče, tebe sa tak páčilo. Môj Otec mi odovzdal všetko. A nik nepozná Syna, iba Otec, ani Otcu nepozná nik, iba Syn a ten, komu to Syn bude chcieť zjaviť. Podďte ku mne všetci, ktorí sa namáhate a ste preťažení, a ja vás posilním. Vezmite na seba moje jarmo a učte sa odo mňa, lebo som tichý a pokorný srdcom; a nájdete odpočinok pre svoju dušu. Moje jarmo je príjemné a moje bremeno ľahké.“

Otázky: Čo je podľa vás pýcha? Cítili ste už niekedy pýchu na niečo, ako Šifu na Tailunga, na čo?

Záverečná modlitba: Modlime sa za tábor a za to aby sme sa nenechali pohltiť pýchou.

AKTIVITA POBEDE: SÚBOJ O DRAČÍ ZVITOK

ODHADNUTÁ MINUTÁŽ HRY: 90 min.

CIEĽ HRY: Získať (bojovať o) zvitok inej skupinky, a ochrániť svoj zvitok.

PRAVIDLÁ HRY: Každý tím bude mať svoju základňu, kde budú mať uložený dračí zvitok. Odtiaľ hráči začínajú a vybiehajú aby ukradli zvitok súperom a doniesli ho na základňu vedľa svojho zvitku (ak im medzitým ukradli zvitok tak hru ešte nevyhrali, musia naspäť vybojovať aj ten svoj). Dianie pri každej základni kontroluje 1 animátor.

Každý tím bude mať určené územie, kde bude chytať. (5/10 m od vlastnej základne). V ostatných územiach môže byť len chytený. Určia sa cca 2 deti ktoré strážia zvitok. Ostatné sa ho snažia ukradnúť ostatným tímom. Ak sa chytí dieťa so zvitkom, zvitok bude vrátený naspäť skupinke, ktorá ho vlastnila.

Ak je dieťa počas hry chytené iným tímom musí odísť na liečenie/nemocnica/akupunktúra... (bude neďaleko vlastnej základne tak aby nebránila inému tímu v ukradnutí vlajky). Vyliečiť ho môže len dieťa s vyššou hodnotou (v prípade že sa tam dostane dieťa s najvyššou hodnotou bude hneď vyliečené, no pri chytení musí odísť na liečenie – nesmie pokračovať v hre). Hráči budú mať chvostíky zo šatiek napr. dieťa je chytené ak mu je zobraňovaný chvostík. Chvostíky sa budú skladovať v nemocniciach – vyliečený dostane naspäť chvostík.

*v prípade ak budú hodnoty

Ak nebudú hodnoty:

Animátor dá deťom v nemocniciach nejakú úlohu – ak ju splnia budú vyliečení – dostanú chvostík.

+táto chce byť hodnotená

PÔMOCKY NA HRU: dračí zvitok, šatky/tričká/látky

AKTIVITA POBEDE: ROZŠIFRUJ MA

ODHADNUTÁ MINUTÁŽ HRY: 45min.

CIEĽ HRY: Dostať sa na určené miesto.

PRAVIDLÁ HRY: V tajničke bude zašifrovaná cesta. V každej tajničke vyjde nejaká indícia. Deti budú musieť zistiť ako sa dostať do parku podľa indícií v tajničkách. Každá skupinka dostane cca 6 tajničiek, ktoré na seba nadväzujú. Každú tajničku má na starosti len časť skupinky(dvojice). Vždy sa vyplní len tá tajnička, na ktorej je napísané miesto na ktorom sa skupinka momentálne nachádza. Podľa vzniknutej indície v tajničke sa skupinka rozhodne kam majú ísť ďalej...

MIESTA V TAJNIČKE:

1. trhovisko miletičova
2. Štrkovec

3. futbalové ihrisko
4. (Drieňová) škola
5. Nemocnica Ružinov
6. Park Andreja Hlinku

PÔMOCKY NA HRU: tajničky, perá

10. DEŇ, PIATOK, 17.7.2020 – TY SI BOŽÍ BOJOVNÍK

EKONÓM – MICHAL, MARTIN

AKTIVITA DOOBEDA : PRÍPRAVA NA POSLEDNÝ BOJ

ODHADNUTÁ MINUTÁŽ HRY: 120 min

CIEĽ HRY: nazbierať čo najviac kamienkov (sily) a následne ich zameniť za loptičky (bojové údery)

PRAVIDLÁ HRY: Na 1 strane ihriska budú rozmiestnené skupinky, na druhej strane stanovišťa s kamienkami. Deti behajú po kamienky a snažia sa ich doniesť domov, ale animátori im v tom bránia a naháňajú ich. Keď ich chyť animátor, vezme im všetku silu (kamienok). Deti sa ale môžu postaviť na odpor, a to tak, že sa chytia traja za ruky a naháňajú animátora. Ak ho chyť, odovzdá im všetky kamienky ktoré má pri sebe (čiže nie len ten ktorý im zobral).

Počas hry postupne nastanú udalosti, počas ktorých musia byť deti pri skupinkách:

Tigrica stráca odhodlanie – deti musia spraviť čo najbojovnejšiu pózu

Opica stráca rovnováhu – deti musia mať v skupinke na zemi len obmedzený počet nôh a rúk

Zmija stráca od prachu zrak – deti musia prejsť v skupinke trasu, pričom sa držia v zástupe a prvý má zaviazané oči.

Žeriav stráca trpezlivosť – deti musia vydržať 3 minúty na jednej nohe, pričom si môžu pomáhať

Modlivka stráca vieru – v skupinkách sa pomodlí jeden desiatok ruženca

Na konci hry bude desať minút čas na výmenu kamienkov za tenisové loptičky do ďalšej hry

POMÔCKY NA HRU: kamienky, tenisové loptičky

AKTIVITA 2 DOOBEDA : VEĽKÝ HON

ODHADNUTÁ MINUTÁŽ HRY: 15 min

CIEĽ HRY: priviesť do skupinky čo najviac animátorov

PRAVIDLÁ HRY: Za každých 20 kamienkov, ktoré nazbierali v predošlej hre, dostanú 1 loptičku, s ktorou následne môžu naháňať animátorov. Ak ho chyť, odovzdajú mu loptičku a animátor sa musí nechať odvieť do skupinky dieťaťa. Získanie animátora prináša danej skupinke veľký nárast sily (=viac bodov)

POMÔCKY NA HRU: kamienky, tenisové loptičky

OBED: pripravený

STRETKO:

Myšlienka dňa: Ty si Boží bojovník

Úvodná modlitba: Ďakujeme, že dnes môžeme byť na tábore. Nechajme deti, nech povedia svoje modlitby/prosby.

Čítanie: Vy ste soľ zeme. Ak soľ stratí chuť, čím ju osolia? Už nie je na nič, len ju vyhodíť von, aby ju ľudia pošliapali. Vy ste svetlo sveta. Mesto postavené na návrší sa nedá ukryť. Ani lampu nezažnú a nepostavia pod mericu, ale na svietnik, aby svietila všetkým, čo sú v dome. Nech tak svieti vaše svetlo pred ľuďmi, aby videli vaše dobré skutky a oslavovali vášho Otca, ktorý je na nebesiach.

Otázky: V čom sa odlišuje vaše správanie od neveriacich, ktorých poznáte? Hanbili ste sa niekedy, že ste veriaci?

Záverečná modlitba: Ďakujeme za všetkých, ktorých sme mohli spoznať na tomto tábore a modlime sa za nich. Modlime sa za neveriacich ľudí, aby aj napriek tomu vedeli konať dobro. Modlime sa aj za ďalšie letné tábory, ktoré sa budú organizovať.

AKTIVITA POOBEDU: SV. OMŠA, VYHODNOTENIE

Poznámky

Poznámky

