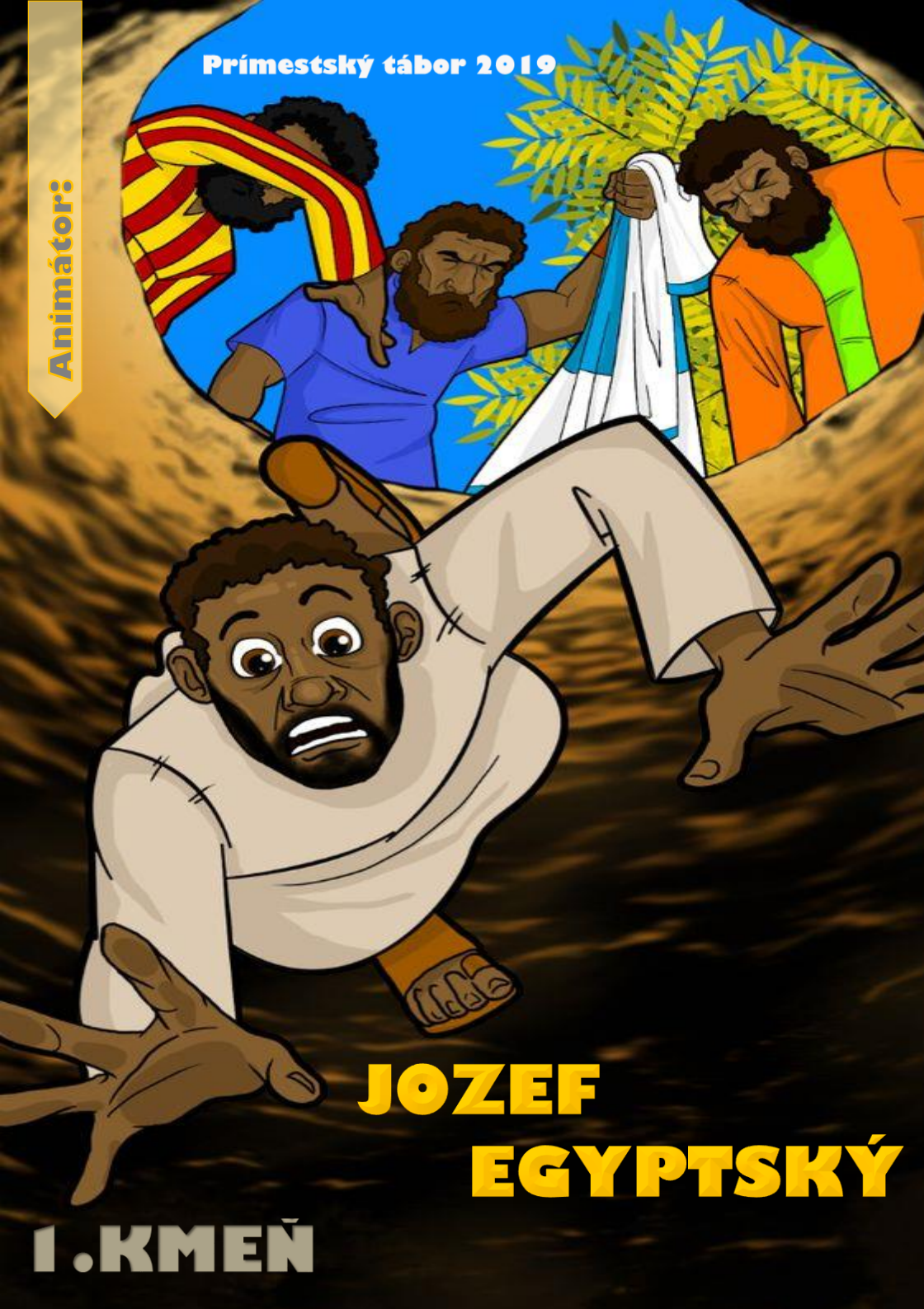


Prímestský tábor 2019

Animátor:



JOZEF EGYPTSKÝ

1. KMEŇ

ANIMÁTORI

Pali Nizner SDB	0903 905 368
Ela Jenčová	0918 610 673
Klaudia Koyšová	0915 337 548
Mišo Zborovjan	0904 152 913
Katka Galková	0918 314 189
Saška Bičkošová	0919 192 926
Veri Strížencová	0908 955 667
Kubo Galko	0915 491 152
Tamarka Michalková	0949 224 489
Sebo Guba	0904 888 017
Pauli Prášilová	0904 231 070
Paťa Radičová	0902 216 788

PREPOČÍTAVAM...

Pondelok (08.07.)	Oratko
Utorok (09.07.)	Mamateyka
Streda (10.07.)	Kmeňový výlet (Kačín)
Štvrtok (11.07.)	Kúpalisko (Rosnička)
Piatok (12.07.)	Mamateyka
Pondelok (15.07.)	Celotáborový výlet
Utorok (16.07.)	Oratko
Streda (17.07.)	Vodný deň (Oratko)
Štvrtok (18.07.)	Jump aréna (doobedie), Mesto (poobedie)
Piatok (19.07.)	Ekonom (doobedie), Oratko (poobedie)

1. DEŇ, PONDELOK, 8.7.2019 – OPAK ŽIARLIVOSTI

ORATKO – SAŠKA, PAŤA

AKTIVITA DOOBEDA: ZOZNAMOVAČKY PO SKUPINKÁCH

ODHADNUTÁ MINUTÁŽ HRY:

HRA_1: DEKA (deti dáme na dve skupinky, medzi skupinky natiahneme deku a z každej skupinky podíde k deke jedno dieťa bližšie. Úlohou dieťaťa je čo najskôr uhádnuť meno dieťaťa z druhej skupinky keď deka padne na zem)

HRA_2: PIŠTOLNÍCI (deti sa postaví do kruhu, animátor stojí v strede kruhu prstom ukáže na jedno z detí, to si čupne a deti po jeho boku majú duel o to kto povie meno toho druhého ako prvý, kto prehrá vypadáva z kruhu. Posledná dvojica sa otočí chrbtom a animátor počíta od 1 do 10 pričom keď spraví chybu majú rozstrel)

HRA_3: PREMIESTŇOVAČKA (Každé dieťa má vlastné miesto na sedenie, animátor v strede povie nejaký poznávací znak detí, tie sa pritom majú presadiť pričom animátor si tiež sadne, a tým pádom v strede ostane nejaké dieťa ktoré tiež dáva niečo čo by mohli mať spoločné ostatné deti)

HRA_4: CITRÓN V ÚSTACH (Jedno dieťa sa nebude pozeráť a pôjde ďalej, animátor da nejakému dieťaťu citrón do úst. Dieťa sa má čo najviac tváriť ako by sa nič nedialo. Úlohou dieťaťa je uhádnuť, ktoré dieťa má v ústach citrón.

PÔMOCKY NA HRU: plachta, citrón

OBED: pripravený

STRETKO:

TÉMA: Opak žiarlivosti

ÚVODNÁ MODLITBA: Otče náš + vlastné slová

AKTIVITA_1: Jednému dieťaťu dáme cukrík ci už pred modlitbou alebo po nej.

OTÁZKY: Ako sa cítite, že ste nedostali cukrík?

AKTIVITA_2: Dať zvyšným deťom cukrík a spýtať sa deti ako by podľa nich vyzerala žiarlivosť.

ZÁVER: Pán Boh má s každým z nás vlastný príbeh, nie hneď budeme mať najlepšie známky alebo hračky, možno nikdy ich nebudeme mať ale určite budeme mať to čo budeme potrebovať, len ako to môžeme rozvíjať/ vážiť si to, keď si všímame to čo má druhý?

ZÁVEREČNÁ MODLITBA: Pane Ježišu, chceli by sme ťa v tejto chvíli poprosiť o tvoju dobrotu aby sme nežiarlili na veci a úspechy druhých a poďakovať za všetko čo si nám dal. Ďakujeme Ti Pane. Sláva Otcu.

AKTIVITA POOBEDE: KMEŇOVÁ ZOZNAMOVAČKA

ODHADNUTÁ MINUTÁŽ HRY:

HRA_1: MOLEKULY (deťom pustíme hudbu, oni tancujú, vypneme hudbu a povieme nejaké číslo pričom podľa neho sa dajú deti do skupiniek, kto zvýši vypadáva)

HRA_2: KRÁĽU, KRÁĽU DAJ VOJÁČKA (deti rozdelíme na dve veľké skupiny, oni vytvoria reťaz na oboch stranách, úlohou deti je pretrhnúť reťaz toho druhého a vtedy sa dieťa vracia domov aj s jedným dieťaťom navyše kde roztrhlo reťaz (vyberie si z ktorej strany) ak dieťa nepretrhne reťaz stáva sa jej súčasťou.

HRA_3: SOCHY (deti tancujú na hudbu, keď sa vypne animátori/vybrané deti bez dotyku rozosmieľajú deti ktoré majú stáť ako sochy)

HRA_4: PREMIESTŇOVAČKA (Každé dieťa ma vlastné miesto na sedenie, animátor v strede povie nejaký poznávací znak detí, tie sa pritom majú presadiť pričom animátor si tiež sadne, a tým pádom v strede ostane nejaké dieťa ktoré tiež dáva niečo čo by mohli mať spoločné ostatné deti)

HRA_5: ČISLA (každému dieťaťu dáme na chrbát dvojciferné číslo, deti sa voľne pohybujú po určenom poli. Úlohou deti je aby prečítali čísla druhých ale to ich aby ostalo neprečítané. Prečítané čísla vypadávajú z hry.

PÔMOCKY NA HRU: počítač, reproduktor, papiere, lepiaca páska, fixky



2. DEŇ, UTOROK, 9.7.2018 – ZNÁŠANIE KRIVDY

MAMATEYKA – MIŠO, PAULI, VERI

Odchod po omši – autobus 68 (Bulíkova)

AKTIVITA DOOBEDA: ÚTEK PRED PUTIFAROVOU ŽENOU

ODHADNUTÁ MINUTÁŽ HRY: (60 - 90 minút)

CIEĽ HRY: Získať, čo najviac papierikov ako výkupné za tých, čo sa dostanú z väzenia. Vyhráva skupina s najvyšším počtom papierikov.

PRAVIDLÁ HRY: Klasická naháňačka, keď animátor chytí niekoho, ide do väzenia -> ako výkupné papierik. Jeden človek z každej skupinky je nesmrteľný. Jeden animátor vo väzení kontroluje papieriky, rozdeľuje ich do 4 skupín podľa skupiniek. Oslobodenie=10x obehnúť animátora a urobiť 3 drepy. Do stredy budú vybiehať max. 4 dvojice zo skupinky.

PÔMOCKY NA HRU: toaletný papier, ohraničenie územia väzenia (4x lano), 4x sáčok na zbieranie papierikov pre skupinku

OBED: pripravený

STRETKO:

TÉMA: Znášanie krivdy

ÚVODNÁ MODLITBA: Otčenáš, Zdravas + vlastné slová

PRÍBEH:

Jednej noci sa mi prisnil sen.

So svojím Pánom som po pobreží kráčala.

Na temnom nebi sa premietali obrazy z môjho života.

Životný príbeh sprevádzalo dvojce stôp v piesku,

Jedny šľapaje moje, tie druhé patrili môjmu Pánovi.

Keď sa mi zjavil posledný obraz,

pozrela som za seba na tie vyšliapané stopy,

a aké bolo moje prekvapenie!

Vidím, že nejeden raz

sa v piesku črtajú len jedny stupaje.

A bývalo to práve v tých najťažších

a najsmutnejších obdobiach môjho života.

Dlho mi to nedávalo pokoj,
až som sa v rozpakoch
k Pánovi obrátila:
„Pánovi, keď som sa rozhodla nasledovať Ťa, sľúbil si,
že celou cestou pôjdeš so mnou a budeš sa mi prihovárať.
Ale videla som,
že v tých najbolestnejších chvíľach môjho života
sa v piesku črtali len jedny šľapaje.
Vskutku nechápem, ako si ma mohol nechať samotnú,
keď som Ťa najväčšmi potrebovala.“
On zašepkal: „Dieťa moje drahé,
mám ťa rád a nikdy ťa samotnú nenechám,
nikdy, ani keď doľahne ťarcha života
a osud ťa bude skúšať.
Tie jedny stopy, ktoré si videla,
zostali práve z chvíľ, keď som ťa niesol.

AKTIVITA/ OTÁZKY: Cítili ste sa už niekedy úplne opustení? Alebo stala vám niekedy nejaká krivda? Kto vás vtedy podržal, kto vám pomohol? Pomohli ste aj vy niekomu, keď mu bolo ťažko? Kto Jozefovi pomáhal? (BOH) Pomáha aj Vám?

ZÁVEREČNÁ MODLITBA: Ďakovanie vlastnými slovami za dnešný deň a prosenie za dodávanie sily a trepezlivosti pri ukrivdeniach.

AKTIVITA POBEDE: VLAJKY

DHADNUTÁ MINUTÁŽ HRY: (90 - 120 minút)

CIEĽ HRY: Získať od ostatných skupiniek, čo najviac vlajok. Vyhráva tá skupinka, ktorá bude mať na konci hry najväčší počet vlajok.

PRAVIDLÁ HRY: V každej skupinke budú dve vlajky (skupinka, čo mala najviac papierikov bude mať tri vlajky), kradnú si vlajky, klasika. Nikto nemôže ísť do vlastného domčeka.

PÔMOCKY NA HRU: 9x šatky /krepáky/, 4x lano na domčeky

3. DEŇ, STREDA, 10.7.2019 – BOH PRACUJE CEZO MŇA

KMEŇOVÝ VÝLET – KUBI, PAULI

- **Odchod na Trnavské mýto – autobus ()**

AKTIVITA DOOBEDA: TÚRA NA KAČÍN

ODHADNUTÁ MINUTÁŽ: (cca 90 minút)

OBED: vlastný

STRETKO:

TÉMA: Boh pracuje cezo mňa

ÚVODNÁ MODLITBA: Uvedomíme si božiu prítomnosť, pomodlíme sa vlastnými slovami

PRÍBEH:

Bol raz jeden chlapec, ktorý sa volal Tomáš. Mal 8 rokov. V jeden deň sa rozhodol, že ide hľadať Boja. Do ruksaku si zbalil bagety, keksíky, či džúsiky, z každého po dvoch. Vyšiel z domu a utekal na autobus. Túlal sa dlho po meste, až ho zmohla únava a rozhodol sa, že si pôjde oddýchnuť do parku. Sadol si na najbližšiu lavičku na ktorej už sedela staršia, zanedbaná pani s jednou igelitkou vedľa seba v ktorej mala všetok svoj majetok. Tomáš si z ruksaku vytiahol bagetu, otvoril ju a začal jesť. Staršia pani sa na neho žiadostivo zahľadela. Akoby si očami pýtala jesť. Vyzerala, že už dlho nič nezjedla. Chlapec si to všimol. Vytiahol z ruksaku druhú bagetu a podal jej ju. Teta sa prekvapene usmiala a s vďačnosťou bagetu prijala. Začali sa spolu rozprávať a smiať. Napokon vytiahol aj džús pre paniu a pre seba. Po čase sa museli rozlúčiť a chlapec natešene utekal domov. Doma ho čakala mama s večerou. Keď ho uvidela spýtala sa ho: „Našiel si ho?“ a on odpovedal: „Boh je žena, má ten najkrajší úsmev aký som kedy videl.“ Pani z parku sa presunula za svojou kamarátkou a sadla si vedľa nej. Stále bola vysmiata a nechápavo krútila hlavou, že kamarátka si toho nemohla nevšimnúť a spýtala sa jej: „Prečo máš takú dobrú náladu?“. Ona jej na to odpovedala: „Jedla som v parku bagetu s Bohom.“

AKTIVITA/ OTÁZKY: Mal si niekedy pocit, že v tvojom kamarátovi/kamarátke alebo spolužiakovi či rodičovi, si videl Boha? Že si si myslel, že má dobré srdce podobne Bohu? Snažíš sa aj ty pripodobniť Bohu? Ak áno ako?

ZÁVEREČNÁ MODLITBA: Vlastnými slovami, poďakujeme za dobrých ľudí v našom okolí, ktorí nám pripodobňujú Boha, a poprosíme aby sme aj my boli vzorom pre druhých.

AKTIVITA POOBEDE: 7 ROKOV ÚRODNÝCH A 7 ROKOV NEÚRODNÝCH

ODHADNUTÁ MINUTÁŽ HRY: (90 - 120 minút)

CIEĽ HRY: Vyhrá skupinka, ktorá má najväčší počet surovín.

PRAVIDLÁ HRY: Najprv bude obdobie prebytku, kedy sa budú zbierať peniaze podľa náročnosti stanovišť. Deti budú na stanovištiach hrať proti sebe a to tak, že sa budú vyzývať a ten kto bol vyzvaný vyberá na ktoré stanovište pôjdu. Po vyhratom súboji musí dieťa odnieť peniaze do skupinky(základne). V období sucha /hladu musia deti vyžiť z toho čo majú. Peniaze sa už nezarábajú (stanovištia sa zrušia). Peniaze ktoré získali budú vymieňať v stánku za mäso, obilie a vinič s tým, že mäso má najväčšiu hodnotu. V tejto fáze budú animátori chytať!

PÔMOCKY NA HRU: Peniaze, suroviny – papieriky /krepáky/ toaleták, 6x šatky -na nohy, noviny, 2 rubikove kocky

STANOVIŠTE

1. Kameň, papier, nožnice
 2. Prst
 3. Vyržať stáť ma jednej nohe, čo najdlhšie
 4. Nájsť niečo v lese (chrobáka, šišku, list)
 5. Vyrobiť niečo (panáčika z paličiek)
 6. Zviazanie nôh
 7. Presúvanie sa na novinách
 8. Hádanky
- B: Poskladať jednu stranu rubikovej kocky

BODY (peniaze)

- 1
1
2
3
3
4
4
4
5

SUROVINA

Mäso
Obilie
Vinič

CENA

6
4
3

Deti budú suroviny zbierať do sýpok a plná bude vtedy, ak tam bude 7xmäso, 10xobilie, 12xvinič.



4. DEŇ, ŠTVRTOK, 11.7.2019 – DÔVERA V PÁNA

KÚPALISKO ROSNIČKA – SEBO, PAŤA

- **Odchod z kúpaliska o 15:00 (už zbalení)**

AKTIVITA DOOBEDA/POOBEDE : VODNÉ HRY

ODHADNUTÁ MINUTÁŽ HRY:

HRA_1: Chytanie rýb (Nájde vo vode mincu - žiadne okuliare, V Egypte je základ ich potravy)

HRA_2: Pošta (Telefón- V starobyľom Egypte nemali mobile, museli sa dorozumievať ústne)

HRA_3: Prebehni Níl (Beh vo vode- V Egypte ešte nepoznali mosty)

HRA_4: Signál (Starobyľá babylonská hra)

HRA_5: Zvieratká (Nemúsi každá hra mať príbeh)

HRA_6: Mrázik vo vode (Ak ťa napadne dravá ryby musíš vedieť rýchlo utekať/plávať)

PÔMOCKY NA HRU: Lopty, karty, kniha príbehov, hry na polhodinovú cestu električkou

OBED: vlastný

STRETKO:

TÉMA: Dôvera v Pána

ÚVODNÁ MODLITBA: Vlastné slova (ďakovanie za deň, kamarátstva, tábor, rodina...) + Otčenáš

PRÍBEH:

Zopakovať divadielko, ako Jakub dôveroval Pánovi? Dôverujem aj ostatným? Môžu sa na mňa iní spoľahnúť? Dôverujem Bohu?

AKTIVITA/ OTÁZKY: Vyberieme si dvoch dobrovoľníkov. Jednému zaviažeme oči a druhé dieťa postavíme hneď zaňho. Zvyšné deti sa rovnomerne rozmiestnia po okolí (cca 2-3 metre).

Animátor „skryje“ cukrík. **Cieľ:** Dobrovoľníci sa chcú dostať ku cukríku takm že druhé dieťa musí bez dotyku navigovať prvé dieťa. Zvyšné deti naschvál zle navigujú.

ZÁVER: Zvyšné deti predstavujú ľudí a veci, ktoré nás vzdalú od Boha. Druhé dieťa v aktivitke predstavuje Boha, teda správnu cestu, len mu treba dôverovať.

+ Ak animátor chce -> Nechajte nech sa zajtrajšok stará sám o seba (Lk 12,22-30)

ZÁVEREČNÁ MODLITBA: Prosíme o väčšiu dôveru najmä v zlých chvíľach - počuť deti (zlé známky, prehra v hre, keď mama niečo nechce kúpiť ...) ale stále ďakovať za to čo máme (desiata od mamy, výhra v hre, ...)

5. DEŇ, PIATOK, 12.7.2019 – ODPUSTENIE

MAMATEYKA - KATKA, KUBO

AKTIVITA DOOBEDA : SPOZNAJ PRAVÉ MENÁ SVOJICH ANIMÁTOROV

ODHADNUTÁ MINUTÁŽ HRY: (90 minút)

CIEĽ HRY: splniť stanovišťa a vďaka tomu zistiť „pravé“ (birmovné) meno animátora, ktorý má stanovište. Tak ako Jozef odhalil svoje pravé meno v príbehu.

PRAVIDLÁ HRY:

5 stanovišť:

1. Rozoznať chute + zapamätať si, čo je pod plachtou (15min)
2. Urobiť určitý počet klikov, drepov, kotrmelcov ... + ruky/nohy na zemi hra (15min)
3. Pokresliť si plátene tašky fixkami na textil (30min)
4. Pavúčia sieť (15min)
5. Prejsť motokárovú dráhu každý istý úsek iným spôsobom (dozadu, kačáky, skok...) (15min)

PÔMOCKY NA HRU: plátene tašky, fixky na textil, rôzne chute, predmety pod plachtu/deku, plachtu/deku, lano/šnúrka

OBED: pripravený

STRETKO:

TÉMA: Odpustenie

ÚVODNÁ MODLTBA: Utíšime sa a pomodlíme sa vlastnými slovami.

PRÍBEH: Pred časom odvysielali v televíznych novinách správu o tom, ako niekoľkí mladíci zavraždili mladú misionárku v juhoafrickom meste, kde pôsobila. Keď sa jej rodičia o tom dozvedeli, po počiatočnom návale žiaľu zvláštnym spôsobom pocítili, ako im Boh takto dáva pochopiť neuveriteľnú biedu, zúfalstvo a beznádej prostredia, z ktorého vrahovia ich dcéry pochádzajú a chce, aby pokračovali v jej práci. Postupne trávili v tom meste viac a viac času a zhromažďovali peňažné a vecné dary, aby v tej oblasti napomohli rozvoju vzdelanosti a zamestnanosti.

Rodičia zavraždenej misionárky sa neskôr stretli aj s rodičmi vrahov svojej dcéry a napriek všetkému sa spriatelili. Na otázku, či necítia hnev a nenávisť za to, čo sa stalo ich dcére, odpovedali, že sa s tým už vysporiadali a necítia ani jedno, ani druhé. Ba čo viac, majú radosť zo svojej práce a vidia v nej zmysel.

Je to pozoruhodný príbeh o odpustení. Určite i my cítime voči niekomu hnev a nenávisť za oveľa menšie previnenie. Ak je však Božia láska taká mocná, že rodičom zavraždeného dieťaťa dokáže darovať odpustenie a lásku voči jeho vrahom a voči spoločnosti, ktorá niečo také dopustí, tak je určite dostatočne mocná, aby zmenila i naše tvrdé a neochotné srdce!

OTÁZKY: Museli ste už niekomu odpustiť, prosiť o odpustenie, bolo to jednoduché, ako ste sa pri tom cítili, myslíte si že je odpustenie jednoduché a prečo, čo o tom hovorí Pán Ježiš,. Aké vlastnosti treba na schopnosť odpustiť? Čo treba aby si dokázal odpustiť a prosiť o odpustenie?

AKTIVITA: Napísať list s prosbou o odpustenie niekomu komu ublížili.

ZÁVEREČNÁ MODLITBA: Vlastnými slovami poprosíme Boha o odpustenie za všetko zlé čo sme komu spravili a poprosíme, aby nám dal silu odpúšťať ľuďom podobne ako rodičia z príbehu.

AKTIVITA POBEDE: PREPÁČ ANIMÁTOR

ODHADNUTÁ MINUTÁŽ HRY: (90 - 110 minút)

CIEĽ HRY: nazbierať animátorovi čo najviac vecí ako jedno veľké prepáč za uplynulý týždeň

PRAVIDLÁ HRY: deti zbierajú porozmiestňované veci (ešte domyslím čo presne) a nosia to svojim animátorom skupinky ako ospravedlnenie za svoje správanie. Pomedzi to sú chytané ostatnými animátormi. Tí majú však špinavé ruky (napr od blata) a keď chytia dieťa, je špinavé, takže sa musí ísť

očistiť do „umývárne“ a až potom môže pokračovať v hre. Špinavé môže byť tričko, gate, ruka hlava, takže umývanie môže chvíľu trvať. Metafora na špinavú dušu, ako keď niekomu ublížime.

PÔMOCKY NA HRU: veci na zbieranie, špina, ľavor s mydlom, DETI ZOBRAŤ OBLEČENIE NA ZAŠPINENIE

7. DEŇ, UTOROK, 16.7.2018 – RADOSŤ

ORATKO - TAMARKA, SAŠKA, MIŠO

AKTIVITA DOOBEDA: ZHÁŇANIE DOBYTKA

ODHADNUTÁ MINUTÁŽ HRY: (60 - 90 minút)

CIEĽ HRY: Získať čo najviac kusov dobytky (obrázky oviec, kôz, kráv a koní)

PRAVIDLÁ HRY: V každom rohu ihriska má základňu jedna skupinka so svojou farbou. Po celú trvanie hry, musia mať pásik svojej farby so sebou. Na stredoch strán je po jednom stanovisku, kde je možné získať jeden z kusov dobytky. Keď dieťa príde do jedného z nich, dostane nejakú ľahkú úlohu od pastiera (napr. urobiť tri drepy), potom získa odmenu. Raz za čas sa vyhlási, že prichádza sucho a každá skupinka musí čo najrýchlejšie na základňu a potom pôjde niekto zo skupinky doniesť dva kusy dobytky každého druhu. Ak to nedonesú, vyhlási sa ich farba a deti musia do najbližšieho sucha chodiť po dvojiciach (budú dostávať len jeden kus dobytky na stanovišti). Je možné mať pri sebe vždy len jeden kus dobytky. Deti si budú môcť kradnúť kamienky. Na stanovišti si daný animátor všetko reguluje. Podľa počtu kamienkov, ktoré bude mať si môže vymyslieť, že zadanú úlohu musia robiť napr. 4 deti naraz.

PÔMOCKY NA HRU: 4x krepák farieb skupiniek, veľa kusov dobytky (4 druhy), píšťalku alebo megafón (kvôli hláseniam)

OBED: pripravený

STRETKO:

TÉMA: Radosť

ÚVODNÁ MODLITBA: Otče náš, Zdravas

PRÍBEH:

Malý uhlík si myslel, že je špinavý, škaredý a zbytočný. Preto sa rozhodol, že sa stane bielym a svietiacim. vyskúšal mnoho operácií, ale nič z toho nebolo.

„Je tu ešte oheň,“ povedal niekto.

Uhlík teda skočil do ohňa. Rozžiari sa, skrášnel a sálalo z neho príjemné teplo.

„Je ťa stále menej,“ upozorňovali ho.

„Nech, ale vydávam svetlo a teplo. Som šťastný,“ odpovedal im konečne šťastný uhlík.

AKTIVITA/ OTÁZKY: Dáme si kolečko zdieľania a pýtame sa otázky na tému radosť:

Čo vám robí radosť?, Ako robíte iných šťastnými? (v rodine, medzi súrodencami, v škole, na verejnosti)

Koho robíte najradšej šťastným? (blízki/cudzí ľudia) Ako vyzerá šťastný človek?

ZÁVEREČNÁ MODLITBA: Všetci netrpezlivo čakáme na raj, kde prebýva Boh, ale my máme vo svojej moci byť s ním v raji už teraz, byť šťastní s ním priamo v tejto chvíli. Pomôcť slepému napísať list, či jednoducho ísť vedľa neho, počúvať ho alebo odoslať jeho poštu, navštíviť niekoho, priniesť kvietok, to je maličkosť, ale vždy je to niečo, je to náš spôsob, ako preukazovať v praxi svoju lásku ku Kristovi. Modlitba je láska... Modlitba je pokoj... Modlitba je **radosť**. Amen



AKTIVITA POBEDE: OSLAVY PRÍCHODU JOZEFOVEJ RODINY

ODHADNUTÁ MINUTÁŽ HRY: (90 - 120 minút)

CIEĽ HRY: Kto má najviac kamienkov na konci hry, vyhráva.

PRAVIDLÁ HRY:

Na ihrisku zozadu Oratka budú rozmiestnené stanovišťa, kde budú deti plniť "radostné" úlohy. Za splnenie stanovišťa dostanú po jednom kamienku.

Stanovišťa:

- Rozosmej animátora
- Uhádni hádanku
- Prekážková dráha
- Nauč sa naspämať vtip
- Hod loptičkou do vedra
- Beh 10 metrov (preteky)
- Skákanie na jednej nohe 10 metrov (preteky)

PÔMOCKY NA HRU: kamienky, loptička (tenisová), vedro, krieda/špagát (na označenie cieľa)

8. DEŇ, STREDA, 17.7.2019 - CHUDOBA

ORATKO - KATKA

AKTIVITA DOOBEDA: „OVOCNÍČKOVIA“

ODHADNUTÁ MINUTÁŽ HRY 1: (120 minút)

CIEĽ HRY 1: získať podpisy animátorov – ovocníčkov v správnom poradí

PRAVIDLÁ HRY 1: každé dieťa dostane papierik, na ktorom sú v istom poradí napísané suroviny (obilie, dobytok ...). Každá surovina reprezentuje animátora, ktorý je schovaný niekde v oratku. Úlohou detí je získať podpisy animátorov v správnom poradí s tým že nevedia, ktorý animátor je čo a kde je. Keď vyplnia prvý papierik môžu to skúšať s ďalším. Na druhé kolo si animátori môžu vymeniť „identity“ aj skrýše

PÔMOCKY NA HRU 1: papieriky na podpisovanie, perá

OBED: pripravený

STRETKO:

TÉMA: Chudoba

ÚVODNÁ MODLITBA: Utišíme sa, poďakujeme za všetko čo sa v tento deň doteraz stalo a poprosíme za pekné ukončenie dňa.

PRÍBEH:

Jedného dňa sa bohatý otec rozhodol, že ukáže svojmu synovi, ako žijú chudobní ľudia. Zobral ho na niekoľkodňový výlet po krajine, aby navštívili tie najchudobnejšie farmárske rodiny, u ktorých aj pár nocí prespali. Potom, ako sa vrátili z výletu otec sa spýtal syna, ako sa mu výlet páčil. Syn mu odpovedal: „Výlet bol úžasný oci.“ Otec mu na to položil otázku: „Videl si, ako ťažko sa žije chudobným ľuďom?“ „Ó áno,“ syn odpovedal. „Takže synak, čo si sa naučil z výletu,“ otec sa opäť spýtal syna. Syn odpovedal: „Všimol som si, že my máme jedného psa a oni majú štyroch. My máme bazén, ktorý siaha len do polovice našej záhrady, ale oni majú potôčik, ktorý nemá koňca kraja. My máme umelé záhradné lampy a im v noci záhradu osvecujú milióny hviezd. My máme kúsok pozemku, na ktorom žijeme, a oni majú obrovské polia, na ktoré ani voľným okom nedovíďime. My máme sluhov, ktorí nám slúžia a oni slúžia a pomáhajú iným. My si jedlo musíme kupovať v obchodoch a oni si vypestujú vlastné. My máme ploty okolo nášho plotu, aby nás chránili a oni majú priateľov, ktorí ochraňujú ich.“ Chlapcov otec zostal v nemom úžase. A potom syn ešte dodal: „Naučil som sa, že my sme vlastne chudoní.“

AKTIVITA/ OTÁZKY: Čo si myslíte, že je v skutočnosti chudoba? Majetková? Nejaké nešťastie v živote? Duchovná? Ako by sme mohli pomáhať chodným ľuďom?

ZÁVEREČNÁ MODLITBA: Poďakujeme Bohu za všetko, čo máme, že máme rodinu, byt, auto, priateľstvá, vyťahy a že poznáme Pána Boha a poprosíme, aby pomáhal ľuďom, ktorí zažívajú nejakú chudobu.

AKTIVITA POBEDE: 4. KMEŇ – VODNÉ HRY



9. DEŇ, ŠTVRTOK, 18.7.2019 – ŠTASTNÁ SMRŤ

MESTO BEZ OBEDA- SEBO, KLAUDIA

- **Odchod po bodovaní na Trnavské mýto – autobus 61 (Fafruny)**

AKTIVITA DOOBEDA: JUMP ARÉNA

AKTIVITA POOBEDE: PLNENIE POSLEDNÝCH JOZEFOVÝCH PRIANÍ

ODHADNUTÁ MINUTÁŽ HRY: (90 – 120 minút)

CIEĽ HRY: Získať čo najviac bodov plnením Jozefových prianí

PRAVIDLÁ HRY: Skupinky dostanú papier s úlohami a s počtom bodov, ktoré dostanú za splnenie úlohy. Môžete ísť hoci kde po meste ale dávajte veľký pozor na priestory, kde je veľa aut. Ak skupinka splní úlohu, animátor to zaznačí do papiera. Po hre sa stretne znova na námestí SNP čas spresníme na hodnotení.

Animátori nech nehovoria kde sa veci nachádzajú, povzbudzujte nech sa pýtajú. Nech sa pekne pozdravia a poďakujú.

ÚLOHY:

Získaj požehnanie od kňaza	5B
Získaj požehnanie od rehoľnej sestry	4B
Získaj požehnanie od pápeža	100B
Získaj požehnanie od biskupa	10B
Opýtať sa City tours: Robíte exkurzie do Vatikánu	7B
Opýtať sa na informáciách: Aké je obľúbené jedlo pápeža	4B
Ísť cez prechod štvornožky	2B
Odfotiť sa s niekým, kto bol v Egypte	9B
kto má rád Messiho	3B
kto má aspoň 2 mačky	3B
Opýtať sa koľko je hodín po anglicky hocikoho	2B
Zaspievať hymnu na hociktorom námestí	4B
Pozbierať 20 odpadkov zo zeme a vyhodiť ich	3B
Vypýtať si cukor, soľ a špáratko z reštaurácie	3B
Odfotiť si obrázok svätého v kostole	3B
Pomodliť sa 3 zdravasy v kostole za biskupa	4B

Odfotiť sa s mórovým stĺpom	4B
5 koliesok okolo fontány pri SND (všetci)	3B
Zatancovať kačací tanec na Hlavnom námestí	6B
Fotka s policajtom	7B
Spočítaj lavičky na Hviezdoslavovom	9B
Vymenuj 2 komédie SND	6B
Nájdí Šeft	4B
Odfot' sa s 2 sochami	5B
Kedy ide posledná električka z námestia Ľ. Štúra	4B
Sprav hadíka za Prešporáčikom, ktorý sa práve hýbe	8B
Odfot' sa 2 fontánami	4B
Navštív 3 kostoly (Katedrála sa počíta)	5B
Nájdí Gorkeho ulicu (odfotiť ceduľu)	6B
Nájdí bohosloveckú školu	7B

PÔMOCKY NA HRU: 4x perá, papier s úlohami pre deti

OBED: vlastný

STRETKO:

TÉMA: Duchovná smrť

ÚVODNÁ MODLITBA: Poďakovanie za dar viery a za to že nás miluješ + Sláva Otcu

PRÍBEH:

Prečo sa každé ráno a večer modlíme? Je to preto, aby sme duchovne nezomreli. Keď jeme raňajky, obed a večeru doplníme energiu telu a presne aj tak musíme živiť aj našu dušu modlitbou, skutkami lásky k Bohu a všetkým okolo mňa. Ak toto nerobíme postupne zabúdame na Boha, zabúdam že ma miluje, zabúdam na to čo mi dal. Ale ak naopak toto robíme naša duša silnie, učíme sa odpúšťať druhým, lebo vieme že, aj nám Boh veľa odpúšťa. Takto sme krok za krokom bližšie k nebu. A na konci už budeme svätí a budeme môcť žiť s ním tam hore v nebi.

AKTIVITA/ OTÁZKY: Zadržat' dych na čo najdlhšie -- kto vyhrá tomu zatlieskame. NETREBA TO NEJAK HROTIŤ NIEŽE VÁM TAM UMRÚ (potom premostiť medzi otázkami, že tak ako potrebuje naše telo dýchať, tak naša duša potrebuje Pána Boha)

Čo potrebuje človek na to aby prežil? (jedlo, vodu, kyslík, spánok, rodičov, kamošov...)

Čo potrebuje naša duša na to aby sme prežili? (modlitba, odpustenie, láska, ...)

Ako často musíme jesť? (nestačí raz za týždeň, musíme každý deň, rovnako je to aj s modlitbou)

Modlíte sa doma s rodičmi?

Už ste prosili Pána Boha o niečo a potom sa to aj stalo?

ZÁVEREČNÁ MODLITBA: Prosba o rast vo viere, o to aby sme na Teba nikdy nezabudli + Otčenáš a každý môže pridať svoju prosbu

10. DEŇ, PIATOK, 19.7.2019 – DOBROM ODPLATIŤ ZLO

ORATKO – SEBO, PAŤA

- Po bodovaní odchod na Ekonóm

AKTIVITA DOOBEDA: POHREB JOZEFA

ODHADNUTÁ MINUTÁŽ HRY: (90 - 120 minút)

DEJ: Ideme na Jozefov pohreb, na Ekonóme zistíme, že nemáme balzam

CIEĽ HRY: Dopraviť balzam do Egypta, aby sme mohli pochovať Jozefa

PRAVIDLÁ HRY:

Sú tri územia: les, Egypt a územie lupičov

1. Les - Tu deti zbierajú balzam (papieriky)- 2 animátori
2. Územie lupičov - 4 animátori naháňajú deti a berú im papieriky
3. Egypt - Tu deti prinášajú papieriky - 2 animátori

Dieťa môže mať vždy iba 1 papierik v ruke! Ak ťa animátor chyť odovzdáš papier a ideš do Egypta.

PÔMOCKY NA HRU: 2-3 laná, 4 rozlišovačky, papieriky, 4 euroobaly

OBED: pripravený

STRETKO:

TÉMA: Dobrom odplatiť zlo

ÚVODNÁ MODLTBA: Otčenáš, animátor upozorní na odpusť nám naše viny ako i my odpúšťame svojim vinníkom

PRÍBEH:

Zopakuje sa divadielko

AKTIVITA/ OTÁZKY: Animátor rozdá papieriky s urážkami a pochvalami. Rozdelí deti na dvojice. Dvojice si prečítajú navzájom papieriky pred všetkými. Potom nasledujú otázky.

Ako sa zachoval Jozef? Ako ste cítili keď vám niekto prečítal pochvalu/ urážku a keď ste to mali vysloviť?

Ako sa my chováme doma/ v škole/ na stretku?

ZÁVEREČNÁ MODLTBA: Modlitba za tých, ktorí nám ublížili, treba povedať nech si niekoho predstavia.

ODCHOD DO ORATKA 13:00

