

PRÍMESTSKÝ TÁBOR 2016 – DOBA ĽADOVÁ

- 1. Deň Streda- Oratko-** doobeda **Lenka, Klaudia**(zoznamovačky), poobede celotáborová hra, vyzývačky
 - Myšlienka dňa – **spoznaj priateľa**
 - Doobeda registrácie + omša+filmík(divadlo). Hry na zoznámenie sa v skupinke a v kmeni. Prosím treba vymyslieť niečo nové- nie Pištolníci, deka, hra typu-volám sa Aďo som asertívny a mám rád niečo na A... a pod. Potom obed a stretko. Poobede o cca 14:00 veľká hra na zadnom ihrisku – vyzývačky (dá sa hodnotiť aj v skupinkách!) Niekedy sa bude cvičiť aj táborový tanec- tanečný tím.
 - *Spoznávanie ekosystému, vytváranie svorky, zbieranie zásob. Typický život tej doby. Ľudia utekajú, lebo ich napadli šablozubáci. Chceli zobrať dieťa otcovi, ktorý ulovil veľa tigrov-pomsta. Mama dala dieťa mamutom(Manny), ktorí sa oňho majú postarať a dať naspäť otcovi. Rozhodujeme sa čo urobíme. Rozhodnutie- dieťa sa musí vrátiť ľuďom/otcovi. Manny a Sid(leňochod) idú vrátiť dieťa, my im pomáhame. K svorke sa pridá aj šablozubák Diego, ktorý pozná cestu kadiaľ ľudia išli. My nevieme kadiaľ, takže ho zoberieme do svorky. Ale zatiaľ chce dieťa priniesť vodcovi šablozubákov.*
- 2. Deň Štvrtok- Ekonóm- (Z)Dena, Hanka**
 - Myšlienka dňa – **obeta**
 - Ráno- omša+filmík(divadlo), následne presun na Ekonóm. Program na Ekonóme aj s obedom tam.
 - *Začiatok putovania s mláďaťom, šablozubáci chcú mláďa pre seba (Diego chce zradiť). Doobeda hľadáme jedlo pre mláďa, lebo plače. Treba ho upokojiť. Dať mu, čo potrebuje- jedlo, pitie, deku, čistú plienku... Poobede mamut počas cesty zachraňuje Diega. Diego nechápe prečo to urobil. Diví sa, lebo mohol zomrieť namiesto neho. Mamut povie: Tak to vo svorke chodí, jeden sa obetuje pre druhého*
- 3. Deň Piatok- Oratko, Vodný deň- Striža, Tomáš Ch. a Dominika**
 - Myšlienka dňa – **odpustenie**
 - Ráno- omša+filmík(divadlo). Sme sami v oratku. Doobeda program, kde bude voda zapojená decentne- aby neboli deti, animátori chorí. Obed v oratku, oddych, stretko. Po stretku/obede všetci ideme do plaviek- vodný program nasledovaný vodnou marovačkou
 - *Diego sa priznáva svojej svorke, že najprv chcel ukradnúť mláďa a priniesť ho šablozubákovi. Takže už je na našej strane. My mu odpustíme, napriek tomu, že nás chcel zradiť a dieťa dať šablozubákovi. Diego to povedal aj hlavnému tigrovi jeho bývalej svorky. Čaká nás bitka so šablozubákmi a samozrejme víťazstvo- nečakané.*
- 4. Deň Pondelok- Spoločný výlet- kmeňový animátori**
 - Myšlienka dňa – **spolupráca**
 - Spoločný kmeňový program, ráno sa ide na výlet, prideme okolo obeda, dáme omšu+obed+siesta, poobedná celotáborová hra
 - *Stúpame na vrch, kade išli ľudia. Nasledujeme ich, dobiehame. Ľudia majú na vrchu rituál úcty k Bohu- omša. Tam konečne stretne otca dieťaťa a dáme mu jeho syna. Potom si uvedomíme, že ľad sa topí, vrch sa topí... otepľuje sa, prichádza koniec doby ľadovej. Roztápanie ľadu znamená, že oceán stúpne a zaplaví našu zem. Treba sa zachrániť, zbierame suroviny (pripravujeme sa) na potopu.*
- 5. Deň Utorok- Kúpalisko- Ondro, Monča**
 - Myšlienka dňa – **rozvážnosť(pokora)**

- Ráno- klasika. Potom odchod na kúpalisko autobusom po omši/divadle. Na kúpalisku väčšina dna bude voľný program vo vode, prípadne na ihrisku, ak tam bude. Chcelo by to aj nejakú hru/hry, ktoré sa budú hodnotiť.
 - *Veľká väčšina ľadu sa už roztopila- všade je voda(kúpalisko). Musíme sa ponáhľať, ak sa chceme zachrániť. Prekážka v ceste - veľká voda. Diego sa prizná, že nevie plávať. Sid sa najprv smeje a diví. Ale ponúkne sa, že naučí Diego plávať. Diego si to musí uznať a pokoriť sa. Jeho, veľkého a mocného tigra, bude učiť plávať neschopný leňochod. Sid ho učí plávať aj ho to naučí a pokračujeme v ceste za záchranou*
- 6. Deň Streda- Výlet- Maťa, Dalibor a Tamarka**
- Myšlienka dňa – **pokora(rozvážnosť)**
 - Ráno- iba filmík(divadlo). Odchod na výlet. Obed musíme mať so sebou aj vodu. Omša bude niekde na výlete. Stretko- môžeme sa rozdeliť a mať stretko napr. 3 skupinky ráno a ostatní zatiaľ idú MHD. Keď prídu na miesto, kde sa počkáme, tam si počas čakania dajú stretko alebo poobede... nejaká veľká hra na lúke alebo v lese
 - *Utekanie do bezpečia tou ľahšou cestou, napadnutie krokodílmi, nechcená zmena cesty na ťažšiu. Takže musíme prísť na nejaké rázcestie a najprv si zvoliť ľahšiu cestu. Narazíme na prekážku- krokodíly(alebo niečo také) a musíme ísť to druhou ťažšou cestou. Môžeme sa istý kúsok vrátiť- ale asi skôr ísť nejakou inou cestou, tam kam ideme. Pokračujeme v ceste*
- 7. Deň Štvrtok- Mestká hra- Tomáš P. a Adam** Poobede budeme niekde v meste
- Myšlienka dňa – **odvaha**
 - Ráno- klasika. Presun do mesta MHD alebo pešo. V meste veľká hra. Po nej treba ísť do oratka na obed. Ale poobede musíme z oratka vypadnúť a ísť niekam do mesta, parku.
 - *Prichádzame na pobrežie. Napadnú nás piráti, unášajú malú mamutku, ktorú bude treba vyslobodiť. Uvažujeme či sa zachránime my sami, lebo potopa sa už blíži a niekde ju musíme prečkať alebo či pôjdeme zachrániť mamutku. Zhodneme sa, že pôjdeme vyslobodiť mamutku od pirátov. Vyslobodíme ju...dohadujeme sa, čo spravíme aby sme sa zachránili. Dohoda- vyspíme sa a zajtra sa uvidí*
- 8. Deň Piatok- Oratko-** Dievčenský program **Víki a Poly**, chlapčenský- **kmeňoví animátori**
- Myšlienka dňa **poctivosť**
 - 3. a 4. kmeň v oratku stavajú loď, 1. a 2. kmeň sú doobeda mimo oratka, všetci obedujú v oratku, poobede je voľný program + omša + hodnotenie + špeciálna aktivita pre vyvolených – ide sa odskúšať loď na štrkovec
 - *Dohodli sme sa, že postavíme loď, na ktorej prečkáme potopu. Loď nebudú stavať všetci. Takže tí najstarší(3. a 4. kmeň) budú stavať loď- chlapci. Dievčatá- zbierať veci do lode-drevo, vyšiť plachtu(ich program). 1. kmeň bude zháňať zvieratká, aby tam boli všetky. Aby sme všetci prežili. 2. kmeň bude vyrábať reprezentatívnu vlajku našej lode.*

VŠEOBECNÉ INFO

- ✓ Každý animátor okrem mňa bude mať skupinku 10-12 detí(upresní sa po prihlásení detí)
- ✓ Tento rok bude viac detí, lebo je viac animátorov. Máme v kmeni 16 animátorov, ešte tam som ja a Maturko(salezián).
- ✓ Takže v kmeni bude asi 6 skupiniek. Takže budú 4 skupinky s 3 animátormi a 2 skupinky s 2 animátormi. Pravdepodobne, ale môže sa to zmeniť...
- ✓ Prečítajte si príbeh tábora, ešte si ho upresníme na prespávačke. Potrebujeme aby sme tým žili všetci a aby sme ho dobre vedeli.

- ✓ Bude najlepšie, keď budete vymýšľať úplne nové hry alebo také, ktoré tie deti nepoznajú. Toto je 3. kmeň čiže tie deti nie sú úplne blbé. 3. kmeň je najlepší v tom, že môžete vymyslieť hocičo(neobmedzené možnosti) a deti to pochopia a zároveň nemusíme pripravovať program pre špuntov. T.j. nekopírovať z minulých rokov, prípadne to obmeniť
- ✓ Prespávačku si dohodneme sa FB. Na nej si prejdeme jednotlivé dni a dozvieme sa, čo sa od vás očakáva...čo budete robiť
- ✓ Deadline- týždeň pred prespávačkou mi pošlite na mail adoguba@gmail.com svoje dni. Čiže časový harmonogram, podrobné vysvetlenie hier, stretko, pomôcky, ktoré použijete. Potom si treba zistiť či tie pomôcky sú v oratku alebo či ich treba kúpiť
- ✓ Zvoľte si tím, v ktorom budete pracovať- estetický(výzdoba oratka), administratívny(registrácia...), hudobný(hymna,...) a tanečný(tanec). Dám na FB
- ✓ Tábor začína 6. júna čiže na prípravu tábora nie je tak veľa času v júli. Rátajte s tým, že treba vyzdobiť miestnosť, doklepnúť svoje dni, mať pripravené veci na vaše dni, ktoré máte na starosti. Dohodneme sa na prespávačke, ktoré dni budeme pripravovať spolu. Už teraz si tam nič neplánujte. Sú tam nejaké ducháče, tam choďte pokojne, ale potom musíte si nájsť iný čas na prípravu.
- ✓ Každý deň budeme na tábore cca do 6-tej niekedy 7-mej(keď upratujeme), takže odporúčam mať už pred táborom hotové a pripravené veci na svoj deň
- ✓ Myslite aj na nepriaznivé počasie počas vášho dňa. To znamená: mať nejaký náhradný program na dážď, vietor...
- ✓ Na tábore je vhodné aby ste mali kontakty na všetkých animátorov svojho kmeňa, dajte si ich do mobilu
- ✓ Keby boli otázky, pýtajte sa starších animátorov prípadne mňa

DEŇ	MYŠLIENKA DŇA	EVANJELIUM	NÁZOV EVANJELIA
1. deň streda	spoznaj priateľa	Jn 15, 12-17	Prikázanie lásky
2. deň štvrtok	obeta	Mk 15, 21-41	ukrižovanie Ježiša
3. deň piatok	odpustenie	Mt 18, 21-35	o odpúšťaní, podobenstvo o nemilosrdnom sluhovi
4. deň pondelok	spolupráca	Lk 10, 1-12	rozoslanie 72 učeníkov
5. deň utorok	rozvážnosť	Lk 10, 30-37	podobenstvo o milosrdnom samaritánovi
6. deň streda	pokora	Lk 18, 9-14	Farizej a mýtnik v chráme
7. deň štvrtok	odvaha	Mt 10, 26-33	Odvaha pri vyznávaní Krista
8. deň piatok	poctivosť	Lk 16, 1-13	Podobenstvo o nepoctivom správcovi