

HODNOTENIE 3. KMEŇ PT 2016

PRÍBEH: Žijeme si bylinožravce pospolu v tejto krajine počas doby ľadovej v období praveku. Snažíme sa zachrániť svoj druh, ide nám o prežitie. Aby príroda bola v rovnováhe, Boh stvoril predátorov- šablozubé tigre, krokodíly, levy...stvoril aj pána všetkých tvorov- človeka. Bez predátorov by nebola rovnováha, bylinožravce by sme sa premnožili a zožrali by sme všetky lesy.

CIEĽ TÁBORA/CELOTÁBOROVEJ HRÝ: Aby prežilo, čo najviac zvierat jednotlivých druhov, zabrániť vyhynutiu, prežiť dobu ľadovú

SKUPINKY: Celý 3. kmeň bude rozdelený do 6-tich druhov zvierat. Budú to- mamuty, leňochody, veverice, vačice, byvoly a nosorožce. Deti, budete rozdelené do týchto svoriek.

CELOTÁBOROVÁ HRA: Na začiatku máte svorku s x členmi(ukázať zoznam). Členovia svorky sú dospelí- rodičia, mláďatá, novorodené mláďatá. Pričom najdôležitejšie sú novorodené mláďatá- budúcnosť svorky(najviac bodov). Bohužiaľ občas sa stane, že svorka príde o nejakého člena- uloví ho predátor, človek, zhynie od hladu(nebude jedla), od smädu, utopí sa... Na druhú stranu členovia svorky môžu aj pribudnúť- rodenie mláďať. Najnebezpečnejšia časť dňa je noc, vtedy sú predátori aktívne- lovia. Takže vždy ráno sa dozvieme ako to vyzerá so všetkými svorkami, či prišli o nejakého člena svorky- hodnotenie. Hodnotenie sa bude brať za predchádzajúci deň- ako sa svorke darilo, či nabhiera dostatok jedla, vody. Našla úkryt na noc... Hodnotiť sa bude takto: deň má 24 hodín, z toho cca 8 hodín je tma- noc, zvieratá spia. Ostáva 16 hodín dňa. Svorka, ktorej sa v nejaký deň bude dariť v aktivitách najlepšie-bude v ten deň prvá. Bola najšikovnejšia, najmenej nápadná- brilantne sa dokázala vyhnúť všetkým predátorom, skrývať sa. Tá svorka vôbec nemusela utekať pred predátormi. Takže majú 16 hodín na rôzne aktivity- jedlo, voda, úkryt... Svorka, ktorá skončila v ten deň druhá bude mať na aktivity 15 hodín čiže 1 hodinu musela utekať pred predátormi... až po poslednú svorku, ktorá bude mať čas 11 hodín. Prvá svorka v ten deň neprišla o žiadnych členov, druhá prišla o jedného dospelého člena, tretia o jedno mláďa, štvrtá dospelého a mláďa, piata o novorodené mláďa a šiesta o dospelého o novorodené mláďa. Hodnotiť sa bude deň ako celok- streda, štvrtok...hodnotenie zo stredy bude vo štvrtok ráno.

VÝVOJ SVORKY A BODOVANIE- z novorodeného mláďaťa sa stane dospelávajúce mláďa za 3 dni. Potom z dospelávajúceho mláďaťa sa stane dospelý tiež za 3 dni. Na konci tábora vyhráva skupinka s najviac členmi. Pričom rozhodujúce je: najdôležitejšie je počet novorodených mláďať, potom počet dospelávajúcich až potom počet dospelých. Budú ohodnotené- dospelý jeden bod, dospelávajúce mláďa dva body a novorodené mláďa štyri body.

AKTIVITY: Ako sa dajú využiť hodiny, kedy svorka neutekala pred predátormi. Základ je **jedlo (1h)** a **voda(1h)**- vtedy svorka hľadá a konzumuje jedlo a pije vodu. Najdôležitejšia vec- bez toho uhynie celá svorka. Potom tu je staranie sa o mláďatá, to má 2 časti. Prvá- **kŕmenie starších mláďať(1h)**, druhá – samičky/matky musia **kojiť svoje novorodené mláďatá(1h)**. Nebude prvé, tak uhynú mláďatá, nebude druhé, uhynú novorodenci. Potom svorka si **môženájsť vhodný úkryt(2h/1h)** na noc, ale nemusí. Úkrytom sa myslí- jaskyňa, nora alebo bútlaviny v strome. Prvýkrát ho svorka bude hľadať **2h**, ďalšíkrát už vie kam má ísť, tak iba **1h**. Ak svorka nebude mať úkryt, tak uhynie dospelý člen svorky- ulovia ho predátori. Potom tu bude aj **nočná hliadka(1h)**, na ňu netreba úkryt. Nejakí členovia svorky budú spať cez deň, aby v noci mohli strážiť okolie pred predátormi. Ak svorka nebude

mať nočnú hliadku, uhynie jej dospelý člen. Nepríjemná vec: jedna svorka môže **prezradiť miesto úkrytu druhej svorky predátorom(1h)**, ale iba 1x tej konkrétnej svorky. Prezradí sa to tak, že prvá svorka sa vymočí na úkryt druhej. Predátor potom zachytí pach a nájde úkryt druhej svorky a zabije jedno novorodené mláďa. Na ďalší deň si napadnutá svorka musí hľadať nový úkryt, opäť trvá 2h. Napr. mamuty môžu prezradiť, kde majú úkryt leňochody. Ale druhýkrát už nie. Ale mamuty iný deň môžu prezradiť, kde majú úkryt nosorožce. Využívať to môžete, ale nemusíte. Keď mamuty prezradia(vymočia sa) úkryt leňochodov, tak leňochody budú vedieť, že ich prezradili mamuty- môže prísť pomsta. Ďalšia aktivita je **bitka o teritórium(1h)**. Svorka, ktorá je celkovo nižšie ako iné svorky ich môže vyzvať na bitku. Napr. prvé sú nosorožce, druhé veverice, tretie byvoly... takže byvoly môžu na bitku vyzvať veverice alebo nosorožce. Posledná svorka môže vyzvať každú, prvá svorka nikoho. Bitka sa odohráva v ten deň kedy bola vyzvaná. Napr. vačice vo štvrtok vyzvali na bitku mamuty, tak bitka sa odohráva vo štvrtok. Bitka: stávka, ktorá skupinka skončí v ten deň lepšie- dozvieme sa ďalší deň ráno. Ak vačice skončia lepšie ako mamuty v celkovom hodnotení toho dňa- štvrtok, tak vačice vyhrali bitku, získali väčšie teritórium. K ich svorky sa pridávajú voľne žijúci členovia v tom teritóriu. Počet členov bude tvoriť rodina, ktorá žije v tom teritóriu t.j 2 dospelí a jedno novorodené mláďa. Porazenej svorky umiera jeden dospelý samec a jedno mláďa- obranca teritória. V prípade, že mamuty skončili vo štvrtkovom hodnotení lepšie ako vačice, tak mamuty obrátili svoje teritórium. Vačiciam umiera dva samce- útočníci. V prípade rovnakého hodnotenia- remízy sa nedeje nič. Nik neumrel, nikto sa nepridal k svorky. Jedna svorka môže za jeden deň vyzvať maximálne jednu inú svorku. Napr. vo štvrtok vačice už nemôžu vyzvať nosorožce, ale v piatok môžu. Ale napr. vo štvrtok leňochody môžu vyzvať vačice. Jedna svorka môže mať za 1 deň maximálne dve bitky- pri jednej útočí, pri druhej bráni. Naraz môže byť maximálne 5 súbojov za 1 deň, lebo prvá svorka nemôže vyzvať inú. Príkl. Prvý vyzýva druhého: Mamuty vs vačice, vačice vs veverice, veverice vs mamuty, leňochody vs byvoly, byvoly vs nosorožce. Nosorožce sú prvé, takže nemôže byť súboj nosorožce vs leňochody. Ďalšia aktivita je **staranie sa o gravidné/tehotné samice(1 samica- 1h)**. Ak sa investuje hodina prvýkrát, tak samička bude gravidná. Samička je gravidná, samčeky sa o ňu musia starať- mali by sa. Nosiť jedlo, vodu, chrániť ju...ak sa o jednu samičku svorka postará počas 4 za sebou idúcich dní, porodí novorodené mláďa(môžete mu dať meno). Ak sa prvé dva dni svorka o samičku postará, ale tretí deň nie... bohužiaľ samička o dieťa príde. Posledná aktivita je **adaptácia na prostredie**. Ak svorka bude mať dokončenú adaptáciu 1. alebo 2. úrovne na prostredie, tak svorka bude lepšie prispôsobená na dané prostredie- zvyknú si. **Adaptácia má 2 úrovne. 1. úroveň(10h spolu) Samičky budú robiť mláďatá po 3 dňoch, nie po 4. 2. úroveň(20h spolu s 1. úrovňou)** Potom ak nejaká samička otehotnie po dokončení adaptácie 2. úrovne a svorka sa o ňu počas 3 dní postará, tak privedie na svet 2 novorodené mláďatá. Na adaptáciu môžete investovať hocikolko hodín denne.