

DIEVČENSKÝ TÁBOR 2023



JEDLINA, KOSTOLANY POD TRIBEČOM

21.-26.8.2023

HARMONOGRAM TÁBORŮ

- 7:30 BUDÍČEK
- 7:50 ROZCVIČKA
- 8:00 RANNÁ MODLITBA
- 8:15 RAŇAJKY
- 9:00 DOOBEDNÝ PROGRAM
- 12:30 OBED
- 14:00 POOBEDNÝ PROGRAM
- 20:00 VEČERNÍ PROGRAM
- 22:00 DOBRŮ NOC

STŘETKO PODĚLA DŇA

OMŠA PODĚLA DŇA

HYMNA TÁBOR A

1. Aj keď sa plavíme po mori búrlivom,
vlny bijú, vietor duje, všade nepokoj.
Strach nás premáha, pocit duše
bezmocný,
na palube stráca smer i posledný verný.
Vo chvíli, keď voda všade vôkol nás,
úniku niet, čo teraz?
Zobudte Pána, on pravou záchranou je
nám.

**R: Tak mocne krič,
nech každý vie.
Že nad všetkým Pán kraľuje.
Zo srdca spievam ALELUJA!
Len Jeho chválím ALELUJA!
On miluje teba, mňa, nekonečne.
Nebo otvoril nám,
Spasiteľ, Ježiš Pán.
Nananananana nananana hej!**

2. My pirátky život tajomný máme,
svoje cesty v mapách, tie už dobre
poznáme.
Poklady hýbu svetom, tak ich hľadáme,
dobrodružstvá nové každý deň zažívame.
Pravý poklad však inde skyrý je,

tam žiaden kompas nevedie.
Ježiš – cesta, pravda, láska je.

**R: Tak mocne krič,
nech každý vie.
Že nad všetkým Pán kraľuje.
Zo srdca spievam ALELUJA!
Len Jeho chválím ALELUJA!
On miluje teba, mňa, nekonečne.
Nebo otvoril nám,
Spasiteľ, Ježiš Pán.
Nananananana nananana hej!
Nananananana nananana!**

**B: Tak mocne krič,
nech každý vie.
Viera najväčší poklad je!
Tak mocne krič,
nech každý vie.
Že môže prísť a spievať smie!**

**R2: [Zo srdca spievam ALELUJA!
Len Jeho chválím ALELUJA!
On miluje teba, mňa, nekonečne.
Nebo otvoril nám,
Spasiteľ, Ježiš Pán.] 2x
Nananananana nananana hej!**

DOOBEDIE: PRÍCHOD NA JEDLINY

ODHADNUTÁ MINUTÁŽ HRY: Od samotného príchodu do obeda(90 min)

CIEĽ HRY: Dievčatá sa podelia do izieb, ubytujú sa do jednotlivých chatiek, vybalia sa

PÔMOCKY NA HRU: plánik s presnými rozdeleniami do izieb

OBED

STRETKO - cesta

Vysvetlíť čo to je stretko (spýtať sa, či chodia na stretnúť, či vedia, čo to je...ak chodia či sa im to páči...tie čo chodia vysvetlia tým, ktoré nechodia čo to je...spýtať sa, či sú veriaci, či chodia do kostola s cieľom zistiť kto ako na tom je. Nekomentujeme, nevysmievame sa...)

Sme saleziánske animátorky a rady by sme vám odovzdali našu skúsenosť s Pánom Ježišom. Všetko čo robíme pre vás, robíme to preto lebo sme aj my zažili takéto tábory, ktoré pre nás niekto robil. Máme na to peknú skúsenosť a prajeme ju aj vám. Preto budeme mať každý deň krátke zastavenie, stretko, počas ktorého sa budeme rozprávať o viere, o Ježišovi, o hodnotách. Prejdeme takto spoločne cestu, ktorá sa môže zapísať do našej histórie... Vždy sa to bude týkať jedného slova, ktoré vystihuje konkrétny deň. Dnes to slovo je cesta.

Už si niekedy zablúdila? Ako si to vyriešila? Prečo si zablúdila?

Na akú cestu najradšej spomínaš? Prečo?

Kam by si chcela cestovať?

Aj my sme dnes prešli kus cesty z Bratislavy sem. Ako sa vám cestovalo? Cesta ukazuje akí sme – či vládžeme alebo šomreme, či si pomáhame alebo nie, či myslíme len na seba alebo aj na druhých...Pán Ježiš hovorí: „Ja som cesta.“ Našou úlohou bude spolu s Ním kráčať tento týždeň

Príbeh

Syn jedného kráľa sa zamiloval do dcéry pastiera oviec a povedal svojmu otcovi, že by si ju chcel vziať za ženu. Ale kráľ protirečil: , Ty budeš po mne kráľom, čo chceš s dcérou pastiera? Toto nie je cesta pre teba ´ ,Ale ´ odpovedal syn, ,ja toto dievča milujem! ´

Keď kráľ videl, aká je jeho láska veľká, poslal k dievčaťu posla a dal jej odkaz: ,Kráľov syn ťa miluje a chcel by si ťa vziať za ženu! ´ Dievča sa zamyslelo a pýta sa: , Aké remeslo vie? ´ Vtedy sa posol rozosmial a povedal: , to kráľov syn nepotrebuje., Ale dievča trvalo na tom: , Najprv sa musí vyučiť remeslu! ´

Kráľov syn pristal na to: , Áno, chcem sa učiť, pliesť slamené rohože. ´ O krátky čas sa skutočne naučil pliesť krásne slamené rohože, s pestrofarebnými vzormi a bohatými ornamentami. – Zobrali sa!

Jedného dňa, keď kráľovič odpocíval v hostinci, upadol do rúk zlodejov a vrahov. Musel počítat s najhorším. Tak im povedal: -Budem vám pliesť vzácne slamené rohože, ktoré vám prinesú veľký zisk!- Zlodeji a vrahovia na to pristali a priniesli slamu. Po troch dňoch uplietol tri krásne rohože a povedal: - Odneste ich do kráľovského paláca. On bude vedieť ohodnotiť ich umeleckú hodnotu a dá vám za každú rohož sto dukátov!-

Odniesli rohože do paláca. Kráľ spoznal prácu svojho syna. A dcéra pastiera vylúštila odkaz, ktorý bol skrytý v ornamentoch napísaný perzský. Ostatné už malo rýchly priebeh. Našli cestu do hostinca a vojaci oslobodili kráľovského syna. Keď znova uvidel v paláci svoju ženu, pokľakol si s vďačnosťou pred ňu a povedal: -Len tebe môžem ďakovať, že som ešte živý-

Všetko, čo robíme z lásky a s láskou nám vždy ukáže správnu cestu.

Modlitba (vlastnými slovami, spomením našu cestu, námahu aj túžbu, aby tábor dobre dopadol, aby sme prešli krásnu cestu počas týždňa. Potom jeden Zdravas alebo Otče náš)

POOBEDIE: VYBROJENIE SVOJEJ POSÁDKY

ODHADNUTÁ MINUTÁŽ HRY: 120-180 min

CIEĽ HRY: zoznámenie sa so svojou skupinkou (už rozdelené do skupiniek), a následne si Každá skupinka bude vymýšľať názov lode, tvoriť si vlajku a pokrik. Súčasťou tejto aktivity bude aj nachystanie si predstavenia svojej lode, kľudne aj s nejakým príbehom, kreativite sa tu medze nekladú.

PRAVIDLÁ HRY: zoznamovačky v rámci skupinky-2 pravdy jedna lož, koľko cukríkov si vezmeš toľko info o sebe povieš, všetky dievčatá napíšu o sebe nejakú zaujímavosť na papier ktorý vložia do košíka a následne si každá jeden papier vytiahne a háda ktoré dievča to písalo

PÔMOCKY NA HRU: perá, kartony, vodové farby, fixky, voskovky, temperové farby, papiere, nožnice, štetce,šnúrky....(veci na vyrábanie)

VEČERNÝ PROGRAM: PREZENTÁCIA JEDNOTLIVÝCH SKUPÍN

ODHADNUTÁ MINUTÁŽ: 120-150min.

CIEĽ HRY: predstavenie svojej skupinky, pokriku, plagátu...

PRAVIDLÁ HRY: skupinky po jednom prichádzajú dopredu a predstavujú sa , ak by sa stihlo, všetky si zahráme *presunú sa všetci tí*

PÔMOCKY NA HRU: plagáty, ktoré si dievčatá pripravili poobede

DOOBEDIE: UČENIE SA REMESLA

ODHADNUTÁ MINUTÁŽ HRY: 150 min

CIEĽ HRY: Naučiť sa remeslo a neskôr to ukázať a naučiť aj zvyšok skupinky.

PRAVIDLÁ HRY: Bude 6 stanovísk, na každé stanovisko pôjdu 2 max 3 dievčatá. Budú mať hodinku aby sa dobre naučili remeslo, pretože neskôr to budú učiť zvyšné dievčatá v skupinke. Stanoviská:

1. Skautské – učenie sa uzlov, spájanie drevok špagátom, ...
2. Tajná reč – dievčatá budú mať za úlohu vymyslieť "tajnú" pirátsku reč a tiež svoje pirátske meno.
3. Sebaobrana – lukostreľba, box, mečovanie s palicami, kung-fu, ...
4. Prvá pomoc – poloha, obväzy, pri dusení, topení, nevoľnosti.
5. Proti nude – vyrábanie origamov, zapletanie vlasov, náramky z nitiek, šnúrkovanie prameňa vlasov.
6. Kuchári na mori – vyrábajú desiatu: banánové jednohubky, pomazánky, puding, ...

Následne bude desiata a po desiate budú mať hodinku a pól na to aby naučili aj zvyšok skupinky svoje remeslá.

Hybka: naučiť sa behať ako Jack Sparrow.

PÔMOCKY NA HRU: laná 7x, špagáty 6x, papiere biele aj farebné, perá, šípy a luky 2x, karimatky 4x, farebné nitky min. 10x, jedlo – banány, pudinky, chlieb, veci na pomazánky, ...

POOBEDIE: MAĽOVANIE NA MORI

ODHADNUTÁ MINUTÁŽ HRY: 120 min

CIEĽ HRY: Čo najlepšie nakresliť predlohu pomocou častí tela aj napriek prekážkam. Získavať tiež bonusové body.

PRAVIDLÁ HRY: V hornej časti areálu budú mať skupinky svoje základne kde bude mať každá skupinka svoje vlastné vodové farby, vedierko s vodou, handričku a 1 prázdny pohárik. S namaľovanou časťou tela (napr. nosom) budú musieť ísť dole a na papier otlačiť nos tak aby postupne maľovali obrázok. Nebudú to mať však také jednoduché – my budeme pomedzi ne chodiť a veľmi decentne ich špricovať alebo trošku drgať. Takisto im budeme brať občas vodu alebo farby, ktoré im ...

Budú obdobia:

1. Deň a noc – v noci má jedno dievča zatvorené oči a druhé ju iba ústne naviguje.
2. Časť tela – budeme meniť časť tela, ktorou budú môcť maľovať (nos, palce, malíček, lakeť, ...)

Bonusové body: Dievčatá budú mať možnosť získavať bonusové body, tým že budú chodiť v trojici po vodu k bazénu. Za 1 pohárik vody dostanú kamienok, ktorý zhmotňuje bonusové body. Vodu za kamienky si budú meniť u animátorky, ktorá si to bude aj zapisovať a vodu budú vylievajú do vedra.

PÔMOCKY NA HRU: veľké čisté papiere 6x, papiere s predlohou 6x, vedierka/misky 6x, vodové farby 6-12x, handričky na utieranie 6x, handričky na zavieranie očí 20x?, vodné pištoľky 5x, poháriky 6x, kýbel kamienkov

VEČERNÝ PROGRAM: QUIZ

ODHADNUTÁ MINUTÁŽ: 60 – 90 min

CIEĽ HRY: Preveriť si vedomosti z doobedia, získať čo najviac bodov za správne odpovede.

PRAVIDLÁ HRY: Vždy príde jeden dobrovoľník zo skupinky. Jeho úlohou bude čo najrýchlejšie buchnúť po stole a zároveň správne odpovedať na otázku (odpovedá iba ten najrýchlejší). Keď odpovie nesprávne, ostatní budú mať možnosť znova čo najrýchlejšie buchnúť a správne odpovedať. (Zvyšok skupinky by im nemal radiť.)

PÔMOCKY NA HRU: PC – quiz (prezentácia), dataprojektor, stôl/stoly

STRETKO - pravda

Čo sa vám zatiaľ najviac páči na tábore?

Dnes si sa čo naučila? Akú zručnosť?

(povzbudiť dievčatá, aby sa vyrozprávali, aby dostala každá slovo a ak treba, tak to aj usmerniť ak napríklad sú veľmi negatívne...)

Už sa vám niekedy stalo, že ste sa pohádali kvôli tomu, kto má pravdu?

Poznáte to – ja mám pravdu, nie ja! Nie ja!

Možno už aj tu na tábore. Keď sa dvaja hádajú o pravdu, kto ju má? Ako to vieme vyriešiť?... Pán Ježiš nám hovorí – ja som cesta, pravda. Takže uňho treba hľadať pravdu. Ako? Napríklad tak, že sa zamyslím, čo by Ježiš spravil na mojom mieste. Ako by zareagoval? Ako by vyriešil túto situáciu? Alebo ako ju riešil... (Napríklad žena prichytená pri cudzoložstve – Nikto ňa neodsúdil? Ani ja ňa neodsudzujem. Choď a viac už nehreš. Tunaj sa môže spomenúť nejaká konkrétna situácia z tábora a vysvetliť ako ju treba riešiť v pravde)

Príbeh

Mladý otec cestuje v električke so svojím 4 ročným synom. Sedí zamyslene a vôbec nevníma svoje okolie, ani to, čo robí jeho malý syn. Ten nevie obsedieť a tak začne pobehovať po električke, hrať sa a vyrušovať ľudí. Až to jedna staršia pani nevydrží a povie nahlas: „Mladý pán, dávajte trochu pozor na svojho syna. Kričí, behá, vyrušuje. Trochu sa starajte oňho!“ a krútiac hlavou vystúpi z električky a pritom ešte počuť ako hovorí niečo v zmysle – toto je generácia. Ako sa starajú o svoje deti? Mladý muž sa zrazu prebudil zo zamyslenia, chytil syna za ruku, posadil si ho na kolená a utišil ho. Potom povedal pohoršeným okolo sediacim ľuďom: „Prepáčte, trochu som sa zamyslel... Viete, ideme z nemocnice... Moja manželka je vo veľmi vážnom stave a neviem, či to prežije...“

Preto si dávajme pozor a neposudzujme, nemyslíme si, že máme pravdu. Niekedy je tá pravda trochu ukrytá. A môže sa stať, že to dievča, ktoré je najneposlušnejšie alebo najtichšie má v srdci nejakú bolesť, o ktorej my nič nevieme.

A tiež je veľmi zlé, keď sa snažíme klamať, podvádzať, nehovoriť pravdu. Tento tábor má byť o pravde. Každá má byť pravdivá, úprimná. My k vám a vy k nám aj k sebe navzájom.

Modlitba (vlastnými slovami, kde spomeniem úctu k pravde, lásku k pravde... A potom jeden Zdravas)

BONUS NA STRETKÁCH: počas dňa si vymyslia pirátske meno a na strestkách ich budeme oficiálne “pasovať” za pirátky.

DOOBEDIE: DEDINSKÁ HRA

ODHADNUTÁ MINUTÁŽ HRY: 120 min

7:30 budiček

7:45 rozcvička

8:00 - 9:00 raňajky

9:00 (najneskôr 9:30) odchod, po ceste ruženec

10:15 - príchod do dediny

10:30 - 12:30 hra

CIEĽ HRY: na jednotlivých stanovištiach získať čo najviac peňazí a následne za ne v "pirátskom obchode" kúpiť veci a materiál potrebný na výrobu lode.

PRAVIDLÁ HRY: v dedine bude 9 stanovišť, na každom bude nejaká animátorka. Dievčatá budú môcť chodiť samostatne po stanovištiach, keď splnia úlohu, získajú určitý počet peňazí (saleziánov). Vrátia sa na svoju základňu (niekde pri studničke) a keď budú mať dosť peňazí, budú si môcť ísť kúpiť materiál na výstavbu lode do pirátskeho obchodu. Kurzy (ceny materiálu) sa ale budú každých 20 min meniť.

Stanovištia:

1. hádanky - 1 hádanka = 5 saleziánov
2. riešenie matematických príkladov, rovníc - 5 saleziánov
3. menil dedko menil (animátora dá babám zoznam vecí, ktoré musia zohnať a priniesť) - 10
4. drepy - 10 drepov = 2 saleziáni, 1 drep na jednej nohe = 1 salezián
5. fúriky slalom okolo kužľov - 15 saleziánov
6. postav z kariet domček - koľko poschodí, toľko saleziánov
7. vyrábanie náramkov (uzlíkovanie z bavlniek) - náramky sa budú merať na palce - 1 palec = 3 saleziáni
8. prejsť naboso cez potok (podľa možností) - 20 saleziánov
9. ísť sa pomodliť ku kostolu - 10 saleziánov

Počas hry bude po dedine chodiť pirátsky policajt a vyberať clo za to, že sa cudzinci pohybujú po dedine, taktiež budú dievčatá môcť nájsť niekde skrytého kráľa pirátov, ktorému spravia trón (stoličku z rúk) a kúsok ho prenesú, on ich odmení saleziánmi.

Pirátsky obchod:

1. banánové krabice - kurzy 10, 7, 12 saleziánov
2. lepiace pásky - 20, 30, 40 saleziánov (max. 3 na skupinku)
3. SOS krabica (plávacie koleso) - 50, 60, 55 (1 na skupinku)
4. plachta - 100, 110, 120 (1/2 na skupinku)
5. lano - 30, 35, 38 (2/3 na skupinku)
6. kotva - 70, 72, 68 (1 na skupinku)
7. veslá - 37, 33, 28 (4 na skupinku)
8. kormidlo - 120, 125, 150 (1 na skupinku)
9. farby, fixky, špagát, veci na výzdobu lode - 10, 15, 18
10. palica (stožiar) - 110, 120, 100

PÔMOCKY NA HRU: vytlačené hádanky, matematické úlohy, zoznamy, čo treba doniesť na "menil dedko menil", kužele, karty na domček, bavlnky, banánové/iné krabice, laná, špagáty, meče z kartónu, lepiace pásky (papierové, klasické, kobercové, všetko ale hrubé), kartónové kotvy, reťaze z papiera, fixky, farby, veci na výzdobu lode, palice na stožiar (možno 4 penové meče), kormidlo z toaletáku, veslá (zo skladu, keď nie, palica a kartónový obdĺžnik).

Nemusíme všetko vyrábať my, môžeme dať dievčatám iba napr. nastrihané papieriky a oni ich sami pozliepajú do reťaze...

1. Variant:

12:30 - 13:30 cesta späť, stretká za pochodu

13:30 obed

Bazénik, oddych

Omša

Večera

2. Variant:

Omša v dedine hneď po hre

Obed suchý v dedine

Po ceste späť stretká

Bazénik, oddych

Večera

STRETKO - nádej

Podľa programu by malo byť stretko za pochodu, cestou späť z dediny. Takže animátorky musia byť kreatívne pri hľadaní spôsobu ako previesť stretko. Môže ta začať napríklad tým, že sa rozprávate kto koľko zarobil, ako sa im darilo, komu nie a prečo... Tuná je dôležité dievčatá povzbudzovať, oceniť ich snahu (ideálne je keď dokážete pravdivo oceniť každé dievča...preto musíte byť pozorné a všímať si ich počas dňa, byť pri nich...). Potom sa môže prejsť na debatu. Napríklad tak – nikdy netreba strácať nádej. Čo to znamená nádej? Kto to vie vysvetliť? ...

POOBEDIE: CHILL, ODDYCH, ČĽAPKANIE V BAZÉNE

VEČERNÝ PROGRAM: BUDOVANIE LODE

ODHADNUTÁ MINUTÁŽ: 60 min

CIEĽ HRY: postaviť čo najviac fancy loď

PRAVIDLÁ HRY: z materiálu, ktorý si stihli počas hry kúpiť, postavia loď, nemôžu vymieňať s ostatnými skupinkami ani používať niečo, čo si nekúpili. Na konci predstavenie lodí.

PÔMOCKY NA HRU: materiál, ktorý nakúpili v pirátskom obchode, vlajka, ktorú vyrobili v prvý deň

DOOBEDIE: STANOVISKÁ

ODHADNUTÁ MINUTÁŽ HRY: (100 - 120 minút)

CIEĽ HRY: Každá skupinka musí získať z každého stanoviska určitý predmet -vzácnu vec pre ich loď- jeden však bude chýbať, ktorý im dá až Ariel

PRAVIDLÁ HRY: Osem stanovísk, ku ktorým chodia skupinky zvlášť, ak splnia úlohu, dostanú daný predmet

1. HRA NA ARIEL - stihnúť preplávať daný úsek bazéna za 30 sekúnd (získajú vidličku a.k.a Ariel hrebeň)
2. TAJNÝ PIRÁTSKY ODKAZ - dievčatá majú minútu na to, aby si zapamätali čo najviac z textu ponoreného pod vodou (získajú mini mapku)
3. POKLAD - treba vyloviť všetky predmety z dna bazéna za 2 minúty (získajú mincu)
4. POD HLADINOU - udržať dych pod vodou na 30 sekúnd (získajú korálky)
5. PÁSKA CEZ OKO- dievčatá musia uhádnuť hmatom každý predmet so zaviazanými očami (získajú kus lana)
6. MOKRÁ POMSTA - správne odpovedať na 10 otázok, inak za každú zlú odpoveď bude pomsta balónikom s vodou (získajú kúsok látky)
7. DVOJČKY- dve dievčatá zo skupinky musia bez pomoci rúk preniesť plastový tanier s vodou bez toho, aby sa rozlial (získajú kameň)
8. PIRÁTSKE VOJNY- trafiť všetky prázdne plechovky vodnými pištolkami (získajú papierový kompas)

PÔMOCKY NA HRU: plavecké okuliare 2x, balóniky 10x, hlboké plastové taniere 10x, vodné pištoľky 3x, prázdne plechovky 5x, vidličky (nerezový príbor) 7x ,mince 7x, malé papiere 14x, laná 7x (stačia malé kusy), kúsok látky 7x, korálky 20ks, kamene 7x

STRETKO - láska

Pollyanna – príbeh radostného dievčaťa (1.časť)

Predstavujeme vám 11 ročné dievča menom Pollyanna. Žila so svojím otcom, ale ten ochorel, zveril ju do domu Charity a čoskoro zomrel. Počas svojho života však učil svoju dcérku, že v každej situácii sa treba pozerať na udalosť z tej lepšej strany. Po smrti otca v dome Charity úradníci zistia, že Pollyanna má tetu v Novom Anglicku, a tak ju pošlú k nej.

Pollyana sama pricestuje loďou do malej dedinky v Novom Anglicku, kde žije jej teta Polly, sestra jej zosnulej mamy. V prístave ju však namiesto tety čaká slúžka Nancy a sluha Tim, ktorý je nadšený pre autá. Privezú ju do domu tety Polly. Tá je voči nej uzavretá a odmeraná. Určí, že Pollyanna bude bývať v podkrovi domu – v malej izbičke s posteľou a príručnou skrinkou, hoci ona sama býva v nádherne zariadenej vile s mnohými izbami. Teta vníma Pollyannu ako príťaž, o ktorú sa musí podľa zákona postarať.

Ich prvý rozhovor vyzeral asi takto:

- Som strašne rada, teta Polly, že si sa ma ujala. Máš krásne zariadený dom. Viem, nie som veľmi pekná, mám pehy, ale aj môj otec vravieval, že pehy sú...

- Mňa nezaujíma, čo hovoril tvoj otec. Poď, ukážem ti izbu, kde budeš bývať. Večera je presne o šiestej, keď zazvoní zvonček, snaž sa už byť v jedálni.

Takéto chladné správanie sa tety Polly našu dievčinu neznechutilo. Stále si opakovala otcove slová, že treba nájsť dobrý dôvod k radosti aj v ťažkej situácii. Neskôr, v priebehu dní priniesla si domov mačku, potom aj psíka, lebo ten vraj prináša radosť do domu. A teta Polly si chtiac-nechtiac zvykala a tvár jej postupne mäkla, ba občas sa na nej objavil aj úsmev.

Keď sa v ďalších dňoch Pollyanna prechádzala po dedine, stretla a pozdravila samotárskeho muža, pána Pendergasta. Povedala: „Aký je dnes nádherný deň!“ Ten jej odvrkol: „Nájdí si seberovného kamaráta, s ktorým sa budeš rozprávať.“

- Rada by som, odvetila, ale v dedine takí nie sú. Ja mám rada aj starších ľudí.

Keď inokedy navštívila istú chorú pani Snow; tá sa jej iba sťažovala, že sa necíti dobre. Pollyanna jej odtiahla závesy, aby vošlo svetlo do izby a milo sa na ňu usmiala. A potom dodala: Pani aj vy máte dôvod, aby ste mali radosť.

- A to už ako, spýtala sa nechápavo.
- Môžete si povedať, že málokto je tak chorý, aby musel stále iba ležať.

A naozaj, po niekoľkých týždňoch sa tá chorá pani vybrala so svojou slúžkou na vychádzku.

Pollyanna hrala s nimi hru, ktorú ju naučil jej otec: Hru na radosť.

Diskusia na tému: Ako sa volá vlastnosť srdca, v ktorom nie je závisť, vypínanie sa, rozčuľovanie, zlomyseľnosť ale je tam: trepezlivosť, dobrota, znášanlivosť, nádej, vytrvalosť?

- LÁSKA!

Porovnaj (1Kor 13, 4-8): ⁴ Láska je trepezlivá, láska je dobrotivá; nezávidí, nevypína sa, nevystatuje sa, ⁵ nie je nehanebná, nie je sebecká, nerozčuľuje sa, nemyslí na zlé, ⁶ neteší sa z nepravosti, ale raduje sa z pravdy. ⁷ Všetko znáša, všetko verí, všetko dúfa, všetko vydrží. ⁸ Láska nikdy nezanikne.

Diskusia:

- Od koho si prijala a možno stále prijímaš prejavy lásky?
- Komu si ju ty sama darovala

POOBEDIE: VODNÝ AEROBIK A CHILL AKTIVITY PRI BAZÉNE

ODHADNUTÁ MINUTÁŽ HRY: 120 - 150 minút

CIEĽ HRY: oddýchnuť si pred nočnou hrou

PRAVIDLÁ HRY: tancovanie v bazéne, táborové tance/ aerobik ako na dovolenke, hry pri bazéne, piknik na tráve

POMÔCKY NA HRU: reproduktor na hudbu, deky na tráv, frisbee, lopty

NOČNÁ HRA: ZÁCHRANA ZO ZAJATIA

ODHADNUTÁ MINUTÁŽ: 120- 150min

CIEĽ HRY: My kapitánky sme zajaté kráľovskou námornickou čatou. Posádka nás musí oslobodiť, ak nás nevyslobodia do určitej hodiny, hodia nás žralokom.

PRAVIDLÁ HRY: Erik zajal pirátky, pretože si myslel, že sme zajali jeho dcéru. Jednej z nás sa podarilo utiecť a ona bude chodiť budiť dievčatá a vysvetlí im čo sa stalo, že musia zachrániť pirátky. My budeme schované a zviazané po areáli (nie všetky, rozdelíme sa na polku), polka bude strašiť, polka bude zviazaná. Baby sa budú púšťať po pol chatkách, mladšie môžu ísť spolu, staršie chodia zvlášť.

Svedok únosu bol starý kostolník, ktorý vie pomôcť dievčatám nájsť pirátky, no najprv musia uhádnuť jeho hádanku, inak im neporadí. Ak uhádnú, kostolník ich nasmeruje, kde sú pirátky zajaté.

PÔMOCKY NA HRU: ľaná 6x

5. DEŇ, PIATOK, 25.8.2023

AREÁL, KOSTOLANY - PAŤKA

DOOBEDIE : JEDNANIE S KUPCOM

ODHADNUTÁ MINUTÁŽ HRY: 120 minút

- 10:00 scénka
- 10:30 začiatok hry
- 11:15 olovrant + piťko pauza
- 12: 00 jednanie s kupcom
- 12:15 koniec hry

CIEĽ HRY: kúpiť si posledný kúsok mapy

PRAVIDLÁ HRY:

- Dievčatá vedia, že je mapa k pokladu
- Príde kupec, ktorý má poslednú časť pokladu
- Chce ju predať, lebo nemá s ňou čo robiť no chce za ňu peniaze
- Každá skupina má licenciu na určitý produkt, s ktorým bude narábať a z neho získavať peniaze
 - o zbrane, alkohol, jedlo, oblečenie, lieky, lode
- Každéj skupinke musí na konci ostať minimálne 1 produkt! Musia sa preukázať kupcovi čo vyrábajú.

1. Časť

- Produkty = dievčatá chodia do továrni, kde produkujú produkty z ich danej licencie (sú to stanovišťa niečo za niečo – sprav 3 drepy, dones mi kvietok,... necháme na fantázii animátoriek)
== 4 animátorky
 - o Farebné kamienky,...
- Peňazomenci = dievčatá s produktami chodia k peňazomencom, ktorý majú určitý kurz na zmenu (produktu za peniaze), ten sa však v priebehu hry mení (ako pri ovocníkoch cca každých 10 min)
== 6 anim
 - o saleziánske peniaze
- Rozmeňovňa = miesto, kde si peniaze menia za zlaté tehly
 - o drevené kvádre, ...

- Zveľaďovanie = miesto, kde si budú môcť zlepšiť produktivitu pracujúceho – dieťa príde, spraví logickú úlohu (sudoku,...) dostane farbou na tvár značku a pokaždé keď pôjde do továrne získa o produkt na viac (ak dieťa bude mať 2 značky bude dostávať 3 produkty
 - o značka farbou na tvár

2. Časť

- Jednanie s kupcom
 - o Každá skupinka/ zastupcovia povedia, koľko peňazí získali (tým určíme poradie víťazov)
 - o následne kupec sa bude zaujímať o ich produkty
 - o rozhodne sa, že s každým uzavrie obchod a rozstrihá poslený kúsok mapy na 6 častí

PÔMOCKY NA HRU: posledný kúsok mapy, nožnice, 6 nádobiek pre skupinky, 6 produktov(farebné kamienky, 6 krát kurzy, saleziánske peniaze, drevené kvádre, logické úlohy

POOBEDIE: CESTA ZA POKLADOM

ODHADNUTÁ MINUTÁŽ HRY:

- 14:30 najneskor začať

CIEĽ HRY: získať a odomknúť poklad

PRAVIDLÁ HRY:

- Dáme dievčatám priestor na spojenie si máp, zistia, že chýba X – cieľ.
- Kupec alebo niekto iný navrhne spojiť všetky mapy z čoho zistíme, že máme ísť ku kostolu
- Cesta do Kostolian (cca o 15:00)
- Pri kostole nájdeme truhlu, na nej je nápis „Získaš ma po sv. omši“
- Bude omša :D
- Otvoríme truhlu, kde nájdeme odkaz: „Najväčší poklad si zažila teraz na svätej omši - to najdôležitejšie je očiam neviditeľné, no láska ostáva stále“
- Pomimo sme našli ešte niečo navyše – darčeky
- Cesta späť do Jedlín najneskôr o 17:00 (ak večera o 18:00)

PÔMOCKY NA HRU: utržky z mapy, truhlica, citáty, omšový kufrík, kňaz ...

STRETKO - viera

Pollyanna – príbeh radostného dievčaťa (2.časť)

Dedinka v Novom Anglicku sa vplyvom Hry na radosť postupne mení k lepšiemu. Ľudia sa medzi sebou pozdravujú, vychádzajú zo svojej uzavretosti a dokonca sa na zasadaní Rady obce rozhodnú postaviť sirotinec pre opustené deti.

Pollyanna stretne osamelého chlapca v jej veku, ktorý sa volá Jim Bean. V sirotinci je nedostatok miesta a tak on chodí po svete a hľadá si príbytok. Doteraz ho vždy odohnali od svojich dverí, keď si pýtal nejakú pomoc. Pollyanna si zaumieni, že mu nájde prístrešie. Zájde tetou Polly, tá ho rázne odmietne; pôjde za dámami z Charity, ale tie sú viac ustarostené o financie na rebrík a ďalšie veci a o pomoc chlapcovi Jimimu nemajú záujem. Nakoniec Pollyanna niekoľkokrát navštívi pána Johna Pendergasta a vedie s ním rozhovor:

- Vy ste povedali, že domov môže vytvoriť len srdce ženy alebo srdce dieťaťa. A malý Jim Bean je chlapec s takýmto srdcom. Prečo by nemohol vytvoriť domov z vašej samoty?

Pán Pendergast sa zamyslí a z vďačnosti za dobrá a radosť, ktoré mu prejavila Pollyanna povie:

- Povedz Jimmymu, nech sem príde a potom uvidíme, ako ďalej.

A sirota Jim nájde trvalý domov a človeka, ktorý ho prijíma.

Šikovná Pollyanna si veľmi pozorne všíma dôvody, prečo jej teta Polly, pán Pendergast, doktor Edmund Chilton a ďalší zostali sami a nenašli si životného partnera. Stratili vieru, že to dokážu? Uzavreli sa do seba a prestali sa zaujímať o okolie? A práve na túto strunu stratenej viery brnká svojimi rozhovormi s nimi malá Pollyanna.

Stane sa však nečakaná vec: Pollyannu zrazí auto, ktoré šofériuje Timothy, snúbenec jej kamarátky Nancy. Doktori sú presvedčení, že nastalo ochrnutie nôh od pásu a že je to už trvalý stav. A tu po prvýkrát počujeme z Pollyaniných úst:

- Otec mi hovorieval, že všetko môže byť ešte horšie. Ale nikdy nepočul, že už nebude chodiť.

Neviem, čo môže byť ešte horšie ako toto!

A usedavo plakala. Aj jej viera v lepšiu stránku ťažkých vecí prišla do krízy. Teta Polly sa o ňu začala starať a zháňala dobrých lekárov. A tak sa k nej znova smel vrátiť Dr. Chilton, s ktorým sa pred rokmi kvôli hádke rozišla. Starostlivosť o milovanú Pollyannu kliesnila cestu do zatvrdnutých sŕdc, ktoré sa zranili v mladosti pred mnohými rokmi.

Rehabilitácie a starostlivosť lekárov spôsobia, že Pollyanne sa vracia sila a citlivosť, aby mohla znova chodiť a nakoniec sa konajú dve krásne svadby: Nancy sa stane manželkou Tima a teta Polly sa zosobáši s Dr. Chiltonom.

Viera v dobro a lásku nakoniec prinášajú svoje krásne ovocie.

Diskusia: Môžu sa navrhnuť tieto alebo iné vhodné otázky:

- veríš, že máš dostatočné schopnosti, aby si mohla byť dobrá a konať dobro?
- veríš, že s pomocou Boha a dobrých ľudí sa aj ťažké udalosti môžu vyriešiť s dobrým koncom?
- poznáš niekoho, kto veril a dosiahol, po čom veľmi túžil?
- Ako sa prejavuje tvoja náboženská viera?

VEČERNÝ PROGRAM: ADORKA, VYHODNOTENIE, ČURBES

ODHADNUTÁ MINUTÁŽ: xxx začiatok o 20:00

PROGRAM:

- Adorka – krátky text a prosby a vďaky
- Vyhodnotenie tábora
- Stoličkový tanec
- Voľná zábava – táborové tance,...

(stretko môžeme dať po adorke alebo po vyhodnotení tábora alebo večer po všetkom)

PÔMOCKY NA HRU: plachty na adorku, sviečky, technika, hudba, notebook, sladkosti-ceny, občerstvenie

DOOBEDIE : BALENIE A ODCHOD

Harmonogram:

8:30 Budíček

9:00 Raňajky

10:30 Nástup zbalených dievčat

10:35-10:40 Rozdanie balíčkov na cestu

10:45 Príchod autobusu

12:02 Vlák z Nitry

13:58 Príchod do Bratislavy na Hlavnú stanicu (ak nebudú meškania)

POSÁDKA:

1.	
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	
7.	
8.	
9.	
10.	
11.	
12.	
13.	
14.	

