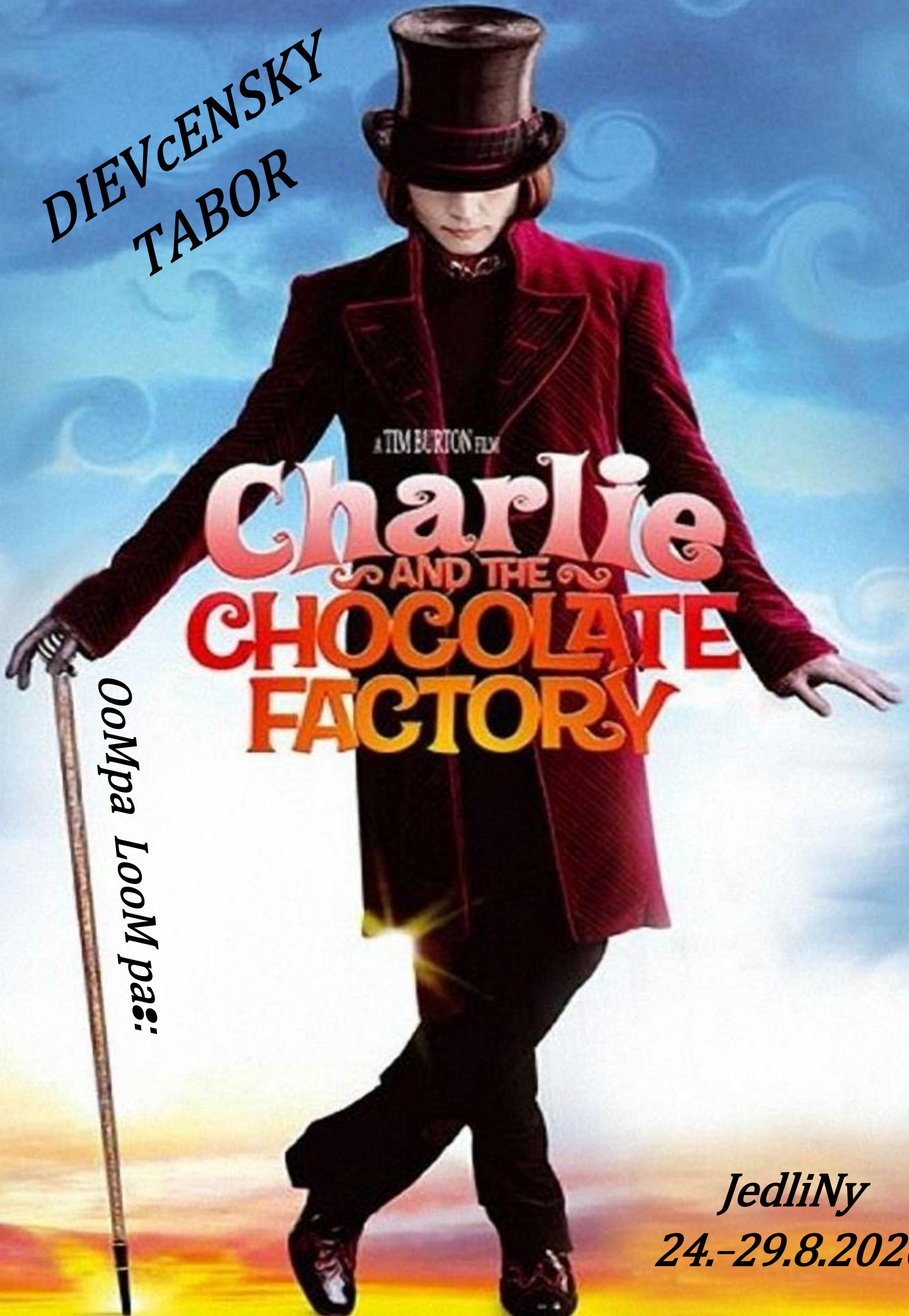


**DIEVCENSKY
TABOR**



Oompa Loom pa:

*JedliNy
24.-29.8.2020*

DENNy PROGRam TaBORa

7:30 BUDICEK

7:45 ROZCvICKa

8:00 raNna MODLITBA

8:15 RaNaJkY

9:00 DOOBEDNy PROGRam

12:30 OBED ■ VOLNO

14:15 STRETKO

14:30 POOBEDNy PROGRam

17:15 OMSa

18:00 VECERa

20:00 VECErNy PROGRam

21:30 VECErNa MODLITBA

22:00 DOBrU noc

HymNA

R: Oompa Loompa tapati tú
mám pre teba otázku.

Oompa Loompa tapata tí
či vieš na čom skutočne záleží.

1. Čože sa stane keď nikdy nemáš dost'

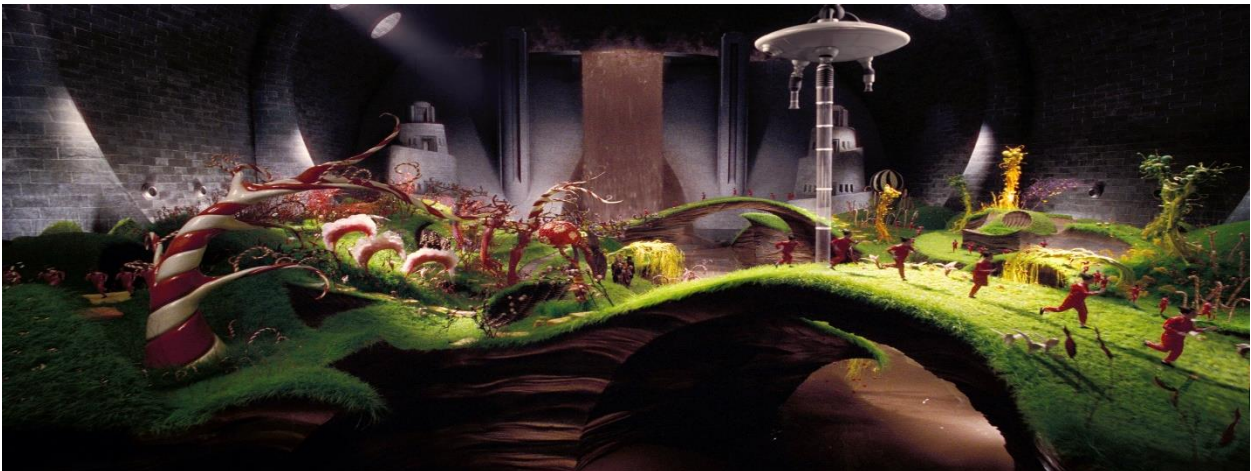
sladkostí, vecí i topánok.

Z vecí pozemských uspokojenie
nikdy nie je rie-še-nie.

R: Oompa Loompa tapati tú
mám pre teba otázku.

Vo svete plnom pokušenia,
jedine Ježiš má riešenia.

2. Stále sa sťažovať a stále chcieť viac
na všetko myslieť si, že máš odpoveď.
Prinášať druhým len súženie,
veď láska je to najlepšie rie-še-nie.



Sisa & Terezka

PONDELOK 24.8.

DOOBEDIE: PRÍCHOD, CESTA VLAKOM

OBED: pripravený

AKTIVITA PRED STRETKOM:

Vonku budú rozhádzané obálky s menom každého dievčaťa a v tejto obálke si každá nájde jedno písmenko na farebnom papieriku (prípadne, že neostanú písmenká tak iba čistý farebný papierik). Rovnaké farby sa spoja a z pridelených písmenok poskladajú slovo (bude to názov ich skupinky). V tomto zložení ostávajú a začína stretko.

STRETKO:

TÉMA: Spoznaj Boha v kamarátoch

ÚVODNÁ MODLITBA: Vlastnými slovami. PodĎakujeme za možnosť byť na tábore, poprosíme za hladký priebeh tábora atď...; Krátke zoznámenie: Každý povie svoje meno a svoju obľúbenú sladkosť

PRÍBEH: Stačí iba otvoriť oči

Jeden starý muž sedával každý deň vo svojom hojdacom kresle. Pripútaný na toto jediné miesto si sľuboval, že sa odtiaľ nepohne, kým neuvidí Boha. Raz uvidel malé dievčatko na druhej strane ulice. Jej lopta sa zakotúlala do záhrady starého muža. Pribehla si po loptu, pozrela sa na muža a povedala: "Vidím Vás každý deň, hojdať sa v kresle a pozerat' do neznáma. Na čo stále hľadáte? "

"Ach moje drahé dieťa, si ešte príliš malá na to, aby si pochopila." Odvetil muž.

"Možno", súhlasilo dievčatko, "ale moja mama mi vždy hovorí, že keď mi niečo vrta v hlave, mám to povedať, že mi niekto poradí."

"Milé dieťa, nie som si istý, či mi dokážeš pomôcť." - zamrmlal starý muž.

Možno, že to nedokážem, ale možno Vám pomôže už to, že Vás vypočujem.

"Dobre, poviem Ti to, hľadám Boha."

"So všetkou úctou pán Starý muž, hojdáte sa dopredu a dozadu na svojom kresle a hľadáte Boha?" - opýtala sa nedôverčivo.

"Áno, prečo nie? Pred smrťou potrebujem uveriť, že Boh naozaj existuje. Chcem, aby mi zoslal nejaké znamenie." - odpovedal pokojne muž.

"Znamenie?" - zopakovalo dievčatko a pokračovalo: "Boh Vám predsa dáva znamenie zakaždým, keď sa nadýchnete, keď zacítite vôňu kvetov, keď počúvate spev vtákov, keď sa narodí dieťa, Boh Vám dáva znamenie keď sa smejete i plačete, keď cítite ako Vám z očí padajú slzy. Je to znamenie vo Vašom srdci, aby ste ľúbili a objímali. Boh Vám posielal svoje znamenie po vetre a po dúhe a po všetkých ročných obdobiach. Všetky znamenia sú tu a vy im stále neveríte? Boh je vo Vás i vo mne. Netreba ho hľadať, pretože je tu s nami po celý čas. Mama mi hovorí, že ak hľadám niečo veľké a neskutočné, iste som zabudla otvoriť oči, pretože uvidieť Boha znamená uvidieť jednoduché veci."

Dievčatko podišlo k mužovi a položilo svoje detské rúčky na jeho srdce a ticho mu pošepkala: "Pane, Boh je tu a nie tam" - a ukázala prstom na nebo: "Hľadajte ho vo svojom srdci, zrkadle svojej duše."

Pobrala sa preč, krížom cez ulicu a zakričala: "Mama mi vždy hovorí, ak hľadáš niečo úžasné a neskutočné, iste si zabudla otvoriť oči."

AKTIVITA/ OTÁZKY: Kde stretávam Boha?

Viem si všimnúť Boha aj v ťažších situáciách/chvĺach?

V kom (konkrétne osoby) vidím Boha?

Snažím sa aby aj ostatní v mojom okolí vo mne nachádzali pána Boha? Čo pre to robím a ako mi to ide?

Každý človek v našom živote má nejaký význam, tak isto ako my máme význam v živote iných ľudí.

Niekedy ani nevieme akým malým skutkom/ gestom dokážeme zmeniť ich život k lepšiemu (alebo žiaľ aj k horšiemu). Preto nikdy netreba podceňovať silu svojich skutkov.

MYŠLIENKA: Hľadaj v druhých Boha a snaž sa žiť tak, aby druhí nachádzali Boha v tebe.

ZÁVEREČNÁ MODLITBA: Zopakujeme si mená a poďakujeme pánu Bohu, že sa nám dáva poznať v ľuďoch okolo nás (poďakujeme za rodinu, kňazov, kamarátov...). Poprosíme o silu hľadať Boha aj v neľahkých chvíľach.

POOBEDIE: ZOZNAMOVAČKY

1. SPEED DATING

ODHADNUTÁ MINUTÁŽ HRY: max 20 minút

CIEĽ HRY: Spoznať sa aj medzi skupinkami

PRAVIDLÁ HRY: Vytvorí sa dva druhy (dve a dve skupinky) ktoré stoja čelom k sebe. Jeden kruh je vonkajší a druhý vnútorný. Zapne sa hudba a oba kruhy sa začnú točiť (jeden doprava, druhý doľava).

Keď sa hudba zastaví, ľudia, ktorí oproti sebe stoja majú za úlohu sa rozprávať na danú tému 3 minúty.

Témy sa budú zakaždým meniť a vymýšľať sa budú za pochodu. (napr. rodina, viera, leto, škola, hobby, stretká, hudba, filmy...)

PÔMOCKY NA HRU: hudba

2. ZOZNAMOVACIE MOLEKULY

ODHADNUTÁ MINUTÁŽ HRY: cca 10 minút

CIEĽ HRY: Zoznámiť sa ešte lepšie

PRAVIDLÁ HRY: Zakričí sa číslo a toľkočlenné skupinky sa musia vytvoriť. Podmienkou je aj aby navzájom vedeli v skupinkách svoje mená. Dievčatá, ktoré nemajú skupinku vypadávajú.

PÔMOCKY NA HRU: žiadne

3. VYTVOR ZOZNAM

ODHADNUTÁ MINUTÁŽ HRY: 1 hod.

CIEĽ HRY: Vytvoriť zoznam mien- vyhráva skupinka s najdlhším zoznamom.

PRAVIDLÁ HRY: Každý dostane papierik so svojim menom. Vyhlási sa jedna skupinka, ktorá naháňa.

Akonáhle člen tejto skupinky chyť člena inej skupinky a povie správne jeho meno (!!!), chytený mu odovzdáva svoj papierik s menom a ide si sadnúť bokom. Na konci si skupinka spočíta všetky mená.

Vystriedajú sa v chytaní všetky 4 skupinky (každá naháňa 15 minút). Tá skupinka, ktorá bude mať najviac mien vyhráva a dostáva špeciálny benefit pri večernej hre.

Bezpečná zóna- zóna, kde nesmú chytat' bude niekde v strede ihriska. Bude tam stáť animátor, ktorý bude dohliadať na to, aby tam niekto nebol príliš dlho, keďže hra má len 15 minút.

PÔMOCKY NA HRU: papieriky s menom

VEČERNÝ PROGRAM: NÁJDI GOLDEN TICKET A DOSTAŇ SA DO ČOKOLÁDOVNE

ODHADNUTÁ MINUTÁŽ: 90min.

CIEĽ HRY: Každá skupinka musí nájsť

svoj Golden Ticket, ktorým sa ráno

preukáže pri vstupe do továrne

PRAVIDLÁ HRY: Hra bude

prebiehať na začiatku vo forme

stanovišť. Stanovišťa sú dané podľa

detí v príbehu. Najlepšie by bolo

keby už samotné stanovišťa boli

dostatočne skryté a museli ich hľadať.

Deťom sa bude prízvukovať aby boli ticho

a neradili si medzi skupinkami, kto príde ako

prvý bude mať viac bodov.



Stanovišťa:

Augustus- pažravá postava- Čo má viac kalórií? Dostanú sa výber z dvoch jedál a musia určiť, ktoré je kalorickejšie (každá skupinka dostane 10 dvojíc)

Violet- športová postava- spraviť pyramídu, hra ruky nohy, každý zo skupinky nech sa nejako športovo predvedie (mlynské kolo, stojka, špagát atď..)

Mike- mudrujúca postava- Dostanú zoznam vecí, ktoré musia vyargumentovať. (napr. Zem je plochá; Čokoláda je zdravá, lebo je z kakaových bôbov, ktoré rastú na strome; Boh neexistuje..)

Veruka- rozmaznané dieťa z Anglicka- Skupinka sa rozdelí na dve časti. Jedna časť je rozmaznaná Veruka, ktorá niečo chce, druhá časť jej musí vysvetliť prečo danú vec nemôže dostať. Rozhovor prebieha po anglicky. (napr. Chcem jesť celý život iba čokoládu. Chcem mať doma veveričku atď..)

Charlie- láskavá a milujúca postava- Zdieľanie (kto im ublížil kto ich ranil), spoločne sa pomodlíme za toho človeka a odpustíme mu- prepojenie so stretkom (aj takto sa Boh cez nás ukazuje druhým). Poďakovať si vrámci skupinky, ak pre nich niekto niečo pekné cez deň spravil.

Pri poslednom stanovišti im animátor povie, kde nájdú Willyho Wonku. Willy bude mať mapu pre každú skupinku a podľa tejto mapy musia prísť na miesto kde nájdú Golden Ticket. Avšak nájdú veľa obalov od čokolád a medzi týmito obalmi budú musieť nájsť tú, v ktorej je Golden Ticket.

Benefit pre najlepšiu skupinku z poobedia- Willy im môže RAZ poradiť, kde sa nachádza stanovište pokiaľ ho nebudú vedieť nájsť.

Tieto Golden Tickety potom musia priniesť naspäť celá skupinka k Willymu Wonkovi a tam počkať na všetkých.

PÔMOCKY NA HRU: obaly od čokolád – veľa veľa

Golden Tickety- 4x

mapy- 4x

Monika & Marika

UTOROK 25.8.

DOOBEDIE:

1. Hututu

Deti budú rozdelené do dvoch tímov. Hra bude prebiehať na ihrisku predelenom stredovou čiarou. Jedno dieťa z tímu vybehne zo svojho územia na územie protihráča. Po prekročení stredovej čiari hovorí hututu.. a počas toho sa snaží dotknúť čo najviac protihráčov, ktorí budú po jeho vrátení na svoje územie

priradení do jeho tímu. Úlohou protihráčov je vyhábať sa mu alebo ho zadržať, aby mu došiel dych. V prípade ak mu dojde dych, všetky deti, ktoré boli chytené zostávajú na svojom území. Po tom ako dojde na svoje územie alebo mu dojde dych je na rade protihráč.

2. Krabý futbal

Futbal hraný v polohe kraba. Hrá sa iba s nohami, okrem brankára, ktorý smie používať aj ruky.

3. Kruhy

Deti budu rozdelené do dvoch tímov. Na obidvoch koncoch ihriska bude stáť jedno dieťa z každého tímu s tyčkou, na ktorú sa budú deti z jeho tímu snažiť hodiť krúžok. Deti sa nebudú môcť pohybovať s krúžkom v ruke. Krúžok si budú posúvať medzi sebou hádzaním. Tím, ktorý hodí najviac krúžkov na tyčku vyhráva.

4. Baseball

STRETKO:

TÉMA:

ÚVODNÁ MODLITBA: Otčenáš, Zdravas, Sláva

PRÍBEH:

V jedno úplne bežné ráno pri raňajkách, keď sa každý v dome "plnil" tým, čo mu chutilo, rozhodol sa chlapec pre jogurt. Práve jemu chutili hneď zrána tie jogurtíky, ktoré sú po otvorení biele a až na spodku sa ukrýva čokoláda, jahody, alebo hocijaká iná dobrota. Po rozmiešaní sa z nie veľmi chutného bieleho jogurtu stáva pochúťku rôznej príchute. Presne tak to bolo aj ráno, keď chlapča vzalo do rúčky téglík s čokoládovým jogurtom, zamiešalo si ho, popapalo toľko, koľko samo dokázalo lyžičkou vybrať a už aj kričalo na mamku, aby mu prišla za spodku "vyškrabkať" čokoládu. Téglik však chcel držať sám, že vraj už je veľký chlapec. Kelímok držal chlapec a mama skúšala lyžičkou dostať čo najviac čokolády von. No nebolo to jednoduché. Mama preto povedala synčekovi, nech jej dá kelímok do ruky, že ona z neho oveľa jednoduchšie a šikovnejšie čokoládu "vyškrabe". Presne tak to aj bolo. Chlapec zveril do jej rúk to, na čo mu sily nestačili, a tak si vychutnal úplne celú dobrotu od vrchu až do spodu.

Naše životy sú ako také téglíky jogurtu v rukách každého z nás. Sami dokážeme iba sa tak prehrabávať v tom nie veľmi chutnom povrchu, tí šikovnejší sa možno po zmiešaní dostanú k nejakej príchuti. Na "vyškrabkanie" čokolády sme niekedy ochotní zavolať si otca na pomoc, ale téglík chceme držať sami. Ale to sa nedá!

Náš milujúci otec musí držať "kelímok" vo svojich rukách, aby nám dal to úplne najlepšie.

AKTIVITA/ OTÁZKY: Kedy som naposledy niekomu pomohol? S čím to bolo?

Kedy som sa Bohu zveril so svojimi starostami?

Verím tomu, že Boh ma pre mňa pripravené to najlepšie?

ZÁVEREČNÁ MODLITBA: prosby a vďaky

POOBEDIE: MIESTNOSŤ VYNÁLEZOV

ODHADNUTÁ MINUTÁŽ HRY: 90min.

CIEĽ HRY: zbieranie častí stroja; výroba žuvačiek

PRAVIDLÁ HRY:

2 časti hry:

1.Zbieranie časti stroja

Deti sa budú navzájom vyzývať, a ten, kto vyhrá, získava časť stroja. Na to, aby ta časť stroja fungovala sa musí dať aktivovať. Deti si ju aktivujú na určenom mieste, kde budú musieť splniť úlohu. Skupina, ktorá ma všetky diely zo stroja (musia byť všetky aktivované!), beží k animatorke, ktorá si ich zapíše a dostanú pokyny k 2.časti hry.

2.výroba žuvačiek

Hľadanie surovín na výrobu žuvačiek. Deti dostanú mapu s nápovedami, kde majú tie suroviny hľadať. Na konci hry dostanu deti žuvačky.

Vyzývačky:

1. kačacia chôdza (dráha)
2. hádzanie mincí do nádob (čím vzdialenejšia nádoba, tým viac bodov)
3. zapletanie vrkoču animatorke (ktorá bude mať skôr, tak ta vyhráva)
4. vydržať čo najdlhšie skákať na jednej nohe
5. vymenovanie názvov (slovenské sladkosti, druhy čokolád,cukríkov, žuvačiek...)
6. čo najrýchlejšie poskladať čokoládu
7. kto dlhšie vydrží v sede o stenu
8. hádanky s jedlom
9. rozosmievanie jedna druhej (ktorá sa skôr zasmee, ta prehráva)

PÔMOCKY NA HRU:

VEČERNÝ PROGRAM: TALENT SHOW



Anet & PaTKa
STREDA 26.8.

DOOBEDIE : CHODIACI TELEFÓN

ODHADNUTÁ MINUTÁŽ HRY: 20min (po ceste tam)

CIEĽ HRY: predbehnúť ostatné skupiny v posielaní správ

PRAVIDLÁ HRY:

1. Dievčatá sa rozdelia do skupín podľa tímov (makarónky, čoko - čipky, ...) a každá skupina následne vytvorí zástup s tým, že medzi každým dievčaťom v skupine budú aspoň 2 metre (v prípade, že na ceste bude premávka, budú skupiny za sebou, inak vedľa seba).
2. Posledným dievčatám v rade bude pošepkaná nejaká veta/ slovo/ výraz.
3. Posledné dievčatá v rade prebehnú k predposledným dievčatám v rade a zašepkajú im, čo počuli, následne zostanú kráčať na pozícii predposledného dievčaťa.

4. Predposledné dievča v rade pošepkanú informáciu beží povedať dievčaťu, ktoré je tretie od konca a následne zostane na jeho pozícii, kým dievča tretie od konca, ide pošepkať informáciu dievčaťu piatemu od konca.
5. To sa opakuje, až kým sa informácia nedostane k prvému dievčaťu
6. Následne prvé dievča v rade beží povedať informáciu k jej pôvodkyni (animátorke).
7. Ktorý tím bude prvý dostáva 1 bod.

PÔMOCKY NA HRU: žiadne

POZOR NA NÁSTRAHY V TOVÁRNI

PRAVIDLÁ HRY: Keď sa povedia dané slová spraví sa daná úloha k nemu:

Nahnevané veвериčky - schovať sa

Čokoládová povodeň - chytiť sa nejakého stromu alebo skaly

Poplach - čupnúť si na zem

STRETKO:

TÉMA: Vďačnosť,

ÚVODNÁ MODLITBA: Vlastnými slovami

AKTIVITA/ OTÁZKY: Čo má pre vás veľkú cenu? Čo vám v živote/ doma chyba? Keby ste mali veľkú sumu peňazí čo by ste s ňou robili? Keby ste mali tri prania čo by ste si priali? Pri modlitbe viac prosíš alebo ďakuješ? Vieš byť vďačný aj v ťažkej situácii?

PRÍBEH:

Jedného dňa Charlesa H. Spurgeona okradli na frekventovanej londýnskej ulici. Keď sa vrátil domov a vyrozprával svojej manželke, čo sa mu stalo, dodal: „Aj tak mám za čo Pánu Bohu ďakovať.“

Jeho manželka namietala: „Ty chceš ďakovať Bohu za to, že ti niekto ukradol peniaze?“

„Nie, moja drahá,“ odpovedal Charles a začal vypočítavať dôvody, za čo všetko je vďačný. „Po prvé, som vďačný za to, že zlodej si vzal len moje peniaze, nie môj život. Po druhé, som vďačný za to, že väčšinu peňazí som nechal doma, a tak ma o veľa neokradol. Po tretie, som vďačný Bohu za to, že tým zlodejom som nebol ja!“

ZÁVEREČNÁ MODLITBA:

Do kruhu každý môže za niečo poďakovať.

Pane Ježišu, ďakujeme Ti za všetko čo si nám požičal, za náš život, rodinu, priateľov, za všetky talenty, ktorými si nás obdaril. Prosíme Ťa Pane, pomôž nám aby sme vedeli každý deň ti takto ďakovať.

Sláva Otcu,...

POOBEDIE: OBERAČKA SLOV

MIESTO: okolie Veľkého Lyseca

ODHADNUTÁ MINUTÁŽ HRY: 45-50min.

CIEĽ HRY: úspešné prejsť každým stanovišťom (spolu 4) a získať slovo od prevádzkovateľky stanovišťa

PRAVIDLÁ HRY:

1. Vytvorí sa 4 stanovištia, ktoré sa rozmiestnia po okolí Veľkého Lyseca so vzájomnou vzdialenosťou približne 20 metrov
2. Na každom stanovišti bude pripravená aktivita (bližšie popísané nižšie)

3. Stanovište bude prevádzkované minimálne jednou animátorkou, ktorá si ho vezme na starosti
4. Tímy sa vytvoria rozdelením skupiny (napr. Makrónky) na dve časti, tak aby vzniklo 8 tímov po 7-8 dievčat v skupine
5. Na jednom stanovišti sa vždy stretnú dva tímy, ktoré budú navzájom súťažiť
6. Po úspešnom zvládnutí stanovišťa (porazenie 2. tímu alebo dosiahnutie nejakého cieľa, podľa charakteru aktivity) víťazná skupina získa 1 bod a každá skupina dostane jedno, a to isté slovo zo zoznamu (pozri nižšie), ktorý bude poskytnutý prevádzkovateľkám stanovišťa
7. Skupina následne pobeží k 1 animátorke, ktorá bude mať na starosti záznam obdržaných slov a bodov
8. Každý tím musí úspešne zvládnuť každé stanovište. To znamená, že ak na nejakom stanovišti prehrá, musí ho absolovovať ešte raz a ešte raz, pokiaľ nevyhrá. To tiež spôsobí, že nazbiera viac slov
9. Znovu absolvovať stanovište môže aj tím, ktorý už ho raz úspešne zvládol, ak iný tím potrebuje súpera. V tomto prípade však nezískava nové slová
10. Koniec hry nastane, keď každý tím úspešne absolvuje každé stanovište

STANOVIŠŤIA:

1. Binárny kamzík

ODHADNUTÁ MINUTÁŽ HRY: 15 min.

CIEĽ HRY: napočítať do 16 pomocou dvojkovej sústavy

PRAVIDLÁ HRY:

1. skupiny sa postavia do radu oproti sebe
2. každé z dievčat (bude ich potreba 5 z každého tímu) predstavuje jednu pozíciu
3. pozície sú vlastne mocniny čísla 2 (1, 2, 4, 8, 16)
4. dievčatá budú znázorňovať čísla podľa pravidiel dvojkovej sústavy od 1 až po 16
5. 0 sa znázorňuje stáťím, 1 sa znázorňuje drepom
6. príklad znázornenia: číslo 10: 1. stojí, 2. drepuje, 3. stojí, 4. drepuje, 5. stojí
7. v prípade, že sa skupina pomýli a znázorní iné číslo, ako má, musí začať od začiatku
8. hru vyhrá tím, ktorý ako prvý napočíta do 16
9. je odporúčané, aby na tomto stanovišti boli 2 prevádzkovateľky, ktoré rozumejú dvojkovej sústave

2. Plachty

ODHADNUTÁ MINUTÁŽ HRY: 15 min.

CIEĽ HRY: ako tím sa zmestiť na čo najmenší kúsok plachty

PRAVIDLÁ HRY:

1. každý tím dostane 1 plachtu
2. postaví sa na ňu a ak sa zmestí, bez toho, aby sa hocikto hocičím dotkol zeme, prehne ju napoli a opakujú
3. hra sa končí, keď už ani jeden tím nie je schopný zmestiť sa na ešte raz prehnutú časť plachty
4. vyhráva tím, ktorý je schopný sa postaviť na menšiu časť plachty

3. Nájdi v lese...

PRAVIDLÁ HRY: Animátorka povie každej skupinke čo má doniesť z lesa - prvá skupinka, ktorá donesie všetky veci vyhráva.

4. Quiz slovenských piesní

PRAVIDLÁ HRY: Animátorka pustí obom skupinám ukážku piesní a skupiny majú napísať názov interpreta a názov pesničky. Vyhráva tá skupina ktorá má viacej správnych odpovedí, ak budú mať skupiny rovnako bodov pokračuje sa po jednej piesni.

ZOZNAMY SLOV:

- k stanovišťu Binárny kamzík: herbár, hermelín, heroizmus, hieroglyf, hobby, homár, honor, horor, hortenzia, hotdog, húf, hurikán, hurónsky, hymnus, hystéria
- k stanovišťu Plachty: piroh, pirueta, pistácia, pivonka, pizza, pižmoň, plagát, plaketa, planéta, planktón, plantácia, plantáž, plastelína, platforma, plebej, plenta, pluralita, poéma, poet,
- k stanovišťu Nájdi v lese: les, hory, strom, oblaky, kvety, tráva, biela, modrá, strakatá, vtáčiky, drak, princezná, princ, motýľ, púpava, brána, kamene, altánok, nezábudka, čučoriedky
- k stanovišťu Quiz slovenských piesní: Slovensko, Tatry, orli, Mor ho, Štúr, slovenský jazyk, ihličnaté stromy, listnaté stromy, pamiatky, Rybia brána, Michalská brána, Bratislava, Košice, dolina, pieseň, Marianka

PÔMOCKY NA HRU: 2 rovnako veľké plachty s rozmerom približne 1-2 metre štvorcové (ktoré možno zašpiniť), pesničky v mobile, 5x cca paier (rozdeliť na 4 časti), 2x perá

VEČERNÝ PROGRAM: SCÉNKA / BÁSNIČKA

ODHADNUTÁ MINUTÁŽ: 90 min

CIEĽ HRY: zahrať scénu alebo odrecitovať báseň

PRAVIDLÁ HRY: Dievčatá budú mať po ceste na chatu vymyslieť básničku alebo scénu so slovami ktoré nazbierali v poobednej hre. Nemusia použiť všetky slová ale budú sa im za to strhávať body (menej ako polovica 1 bod, viac ako polovica 2 body). Počas večerného programu budú mať polhodinku na jej dokončenie a potom pred 4-člennou porotou odprezentujú svoj program. Po krátkom zhodnotení každý člen poroty určí počet bodov od 1 - 5 (najmenej 1, najviac 5). Vyhráva skupinka, ktorá po spočítaní všetkých bodov bude mať najviac bodov. jedno vystupko by malo trvať maximálne 5 -7 minút.

PÔMOCKY NA HRU: 21x papier

BASka & EMMa

STVRTOK 27.8.

DOOBEDIE: HĽADANIE POKLADU

ODHADNUTÁ MINUTÁŽ HRY:

CIEĽ HRY: Získať na stanoviskách kúsky mapiek areálu.

PRAVIDLÁ HRY: Dievčatá na stanoviskách získavajú kúsky mapiek areálu, ktoré použijú v ďalšej doobednej hre. Chodia po skupinkách (bez animátorky) a za každé splnené stanovisko dostanú časť mapky.

Stanoviská:

1. Otázky – za nesprávnu odpoveď prepichovanie balónov nad hlavou.
2. Zastavenie vody zo striekajúcej pištole
3. Prenášanie vody z pohárikov

4. Prenesenie misky s vodou na chrbte po štvornožky
5. Vzájomné umývanie zubov
6. Vzájomné kŕmenie sa vodou so zavretými očami
7. Kto dlhšie vydrží pod vodou
8. Kto rýchlejšie vypije vodu
9. Umyť druhému nohy vo vode
10. Kto vyprskne ďalej vodu

Nastane cca 15 min času na to aby sa prezliekli do suchého a nastáva druhá doobedná hra.

Musia poskladať mapky ktoré získali. Tie ich zavedú k truhlici plnej sladkostí, ktoré použijú pri večernej aktivite.

PÔMOCKY NA HRU: otázky, vodné pištoly, plastové poháriky, misky a lyžičky, lavóre, 4 mapky (tam), truhlica, strašne veľa sladkostí

STRETKO:

TÉMA: ŽIVOT a SMRŤ

ÚVODNÁ MODLITBA: Otčenáš, zdravas, sláva – dievčatá môžu povedať svoje prosby.

PRÍBEH:

Tešil som sa, že aj dnes som mohol viesť deti do školy. Cestou sme minuli pohrebné auto. Gabika sa ma začala vypytovať, čo za čudné auto to bolo, prečo je celé čierne a také dlhé. Snažil som sa jej to čo najlepšie vysvetliť, no zdalo sa, že som ju celkom nepresvedčil. „Takže mŕtvi idú do neba autom?“ opýtala sa. „Nie, Gabi,“ povedal som. „Do neba idú bez neho.“ „Ocko a prečo ľudia zomierajú?“ Vyhlásila zrazu z súcista-jasna. „Lebo je to tak,“ prišla mi na um jediná odpoveď. „Nikto sa tomu nevyhne, a to je dobre“ Na hodnú chvíľu sa omlčala a pozerala von oknom. Potom však spustila znovu. „Ocko, ja chcem žiť navždy.“ „Hm, ale to nejde.“ „A prečo?“ „Lebo to nejde.“ „No dobre, ale prečo?“ Aby som jej to pomohol pochopiť, snažil som sa nájsť vhodné prirovnanie. „Gabika,“ začal som. „Predstavme si, že život je ako pizza. Všetci sa rodíme hladní a každý z nás dostane svoju pizzu. Počas svojho života z nej deň čo deň zješ kúsok. Nie je podstatné, aká veľká je tá pizza, ale len to, že na koniec nemáš hlad. Chápeš čo tým myslím?“ „Ja si vždy dám pizzu so šunkou,“ povedala. „To je pravda,“ odvetil som, „a za každým znej polovicu necháš, lebo je príliš veľká a nasýtiš sa ešte prv, než ju celú zješ. Aký zmysel by teda malo dať ti pizzu, ktorú nikdy nedoješ? Na niekoľko sekúnd stíchla, potom sa na mňa pozerala. „Ocko, a ty máš ešte stále hlad?“ opýtala sa. „Áno, a povedal by som, že dosť veľký“ „A čo je na tvojej pizzici?“ zisťovala. „je tam všetko čo som si vybral,“ povedal som. „aj ja som tam?“ „Áno.“ „A aj mama a Veronika, a Melánia?“ „Pravdaže“ „Za to na mojej pizzici je celý svet, lebo ja mám len štyri roky“

DISKUSIA: Chceli by ste tiež nekonečný život ako Gabi? Prečo a prečo nie? Uvedomujete si občas počas dňa, že život tu a zemi nie je nekonečný? Čo obsahuje naša „pizza“? Na aké veci alebo ľudí sa zameriavame v našom živote? Na tie pozitívne alebo skôr strácame čas škaredými myšlienkami? Ako sa snažíme prežiť náš život tu na zemi? Ako si predstavujete, že to bude vyzeráť v nebi? Modlíte sa za to aby ste šli do neba?

MYŠLIENKA: Život tu na zemi nie je večný a preto ho treba prežívať tak ako keby bol každý deň náš posledný. Namiesto premárneného času pri PC radšej pomôžeme doma, strávime čas s rodinou, večer namiesto telky si spravíme spytovanie svedomia. Tieto pekné gestá, ktoré spravia aj druhých šťastnejšími nás posunú vždy o krôčik bližšie k nebu. :)

ZÁVEREČNÁ MODLITBA: Ďakujeme za náš život a ľudí v ňom. Modlitba za šťastnú hodinu smrti k sv. Jozefovi.

POOBEDIE: AQUAGYM & ŠPLIECHAČKA V BAZÉNE

ODHADNUTÁ MINUTÁŽ HRY: do omše, aby stihli vyschúť

CIEĽ HRY: keďže dievčatá potrebujú sa po toľkých sladkostiach dostať znova do formy budú cvičiť aquagym.

PRAVIDLÁ HRY: Aquagym, ktorý postupne prejde do obvyčajnej špliechačky v bazéne.

PÔMOCKY NA HRU: Nejaké tie penové veci na aquagym, vodné pištoľky, hudba a reprák

VEČERNÝ PROGRAM: PRIPRAVIŤ NIEČO PRE GUSTA

ODHADNUTÁ MINUTÁŽ: 30min.

CIEĽ HRY: spraviť čo najlepší korpus

PRAVIDLÁ HRY: animátorky rozdelia sladkosti medzi skupinky a oni z toho majú urobiť najlepší korpus

PÔMOCKY NA HRU: sladkosti z doobednej hry, poháre , korpusy, lekváre, nutella

NOČNÁ HRA: HĽADANIE GUSTA (BLUDIČKY)

ODHADNUTÁ MINUTÁŽ: do cca 2:00 najneskôr

CIEĽ HRY: musia nájsť Gusta, ktorý sa stratil pri jedení sladkostí

PRAVIDLÁ HRY: Na lúke budú asi 10 min naháňať Gusta ..bude tma a on sem tam zasvieti baterkou aby vedeli kam ide. Po 10 min pôjde k lesu tam zasvieti baterkou (aby baby vedeli, že ide do lesa) a vyparí sa v ňom. Prejde cez neho až do chatky.

Pri lese bude stáť Baška a Emma a začneme rozdeľovať dievčatá do skupiniek, v ktorých budú hrať nočnú hru. Aby sme počas hry nemuseli baby rozdeľovať 2x budú popárované malé dievčatá s veľkými. Po dvojiciach najviac trojiciach ich budeme vpúšťať do lesa. Cesta v lese bude na niektorých miestach vysvietená baterkami.(ale nie veľa) . V lese budú na nich čakať 3 „stanoviská“ označené fakľami- Veštec, 2 mátohy a smrť.

Na každom stanovisku dostanú kúsok z abecedy prelozenej do tajného písma. Animátori to musia stvárniť veľmi strašidelne ako keby ich šli zabiť. Na konci lesa bude na nich čakať truhla so zašifrovaným odkazom obklopená štyrmi fakľami, ktorú bude strážiť jedna z animátoriek- tiež prezlečená nejakou strašidelne. Oni majú ten odkaz rozšifrovať podľa abecedy čo dostali v lese. Animátorka tam bude na to aby keď náhodou príde skôr ďalšia dvojica dievčat ich nepustila k truhle a aby sa tam všetky nenahnuli a nebola tam veľká guča. Teda ak bude treba tak ich bude púšťať.

Prvý odkaz ich zavedie do chatky , kde sa bude celé to hľadanie odohrávať. Budú hľadať ďalších 4 zašifrovaných odkazov, ktoré ich budú posúvať ďalej a ďalej. Aby tiež nedošlo k tomu, že sa viac dievčat stretne pri jednej truhle s odkazom, vždy budú tie odkazy niekde v nejakej miestnosti s dverami, za ktorými bude animátorka. Keď uvidí, že sa hrnie viac dievčat proste zatvorí pred nimi dvere a musia čakať v tme. 9 odkazov ich prevedie po celej chatke, v ktorej budú strašiť animátorky, všelijakými spôsobmi a zvukmi. (pukanie pet fliaš, rapkáčik, otáčanie kľúčov vo dverách, strašenie vo sprche, nejaké divné nápisy, zrazu nejaká strašidelná zvučka, ležanie v posteli ako keby sme boli mŕtvea zrazu sa pohneme, splachovanie, hrkanie dverami atď čo nás napadne.)
Posledný odkaz ich privedie nakoniec ku Gustovi, ktorý bude pri bazéne.

PÔMOCKY NA HRU: truhličky, sladkosti, fagle, baterky, masky, zašifrovaná abeceda, zašifrované odkazy(tam), rapkáčik, pet fláše, rozdelenie dievčat do dvojic/trojic, sviečky,oblecenie



MaTka & Katka

DOOBEDIE : STÁVKY

PIATOK 28.8.

ODHADNUTÁ MINUTÁŽ HRY: 100min

CIEĽ HRY: získať čo najviac bodov správnym stávkovaním a vyhrávaním v disciplínach

PRAVIDLÁ HRY: Dievčatá budú súťažiť v 11 rôznych disciplínach. Na každú disciplínu bude vybratá zástupkyňa za skupinku, avšak dievčatá pri výbere nevedia, aká úloha ich čaká. Keď sa zhromaždia všetky 4 zástupkyne, prečíta sa názov úlohy. Vtedy majú skupinky minútu, aby sa rozhodli, na ktorú hračku stavia koľko peniažkov, že vyhrá. Zástupkyne sa rozhodovania nezúčastňujú a nevedia, ako sa ich

tím stávkuje. Za správne uhádnutie víťaza sa zdvojnásobia body, ktoré stavili a pri výhre disciplíny získavajú plus 2 body. Na začiatku majú všetky skupinky rovnako peniažkov (5).

1. Pantomíma
2. Hľba oblečenia
3. Kôň prekážková dráha
4. Krížovka
5. Zohnať 5 predmetov
6. Kohútie zápasy s uterákom
7. Stoličkový tanec (2ks)
8. Aaaaa
9. Východniarsky jazykolam
10. Válanie sudov
11. Úryvok

PÔMOCKY NA HRU: tabuľka na bodovanie, oblečenie, slová na pantomímu, krížovka, uteráky, stoličky, úryvok

STRETKO:

TÉMA: Uvedomiť si, že môžeme pracovať na našich nedostatkoch

ÚVODNÁ MODLITBA:

AKTIVITA/ OTÁZKY: Celý týždeň sme rozoberali vlastnosti a správanie jednotlivých detí. Predstavte si tieto deti. Vidíte nejakú podobnosť medzi vlastnosťami týchto detí a hlavnými hriechmi (pýcha, lakomstvo, závišť, hnev, obžerstvo, smilstvo, lenivosť)?

Popremýšľajte nad tým, ktoré dieťa vám najviac pripomína vás samé a v čom. Čo môžeme spraviť pre to, aby sme sa vyhli vlastnostiam a hriechom, ktoré máme s danými deťmi spoločné?

PRÍBEH: (na večernom stretku)

ZÁVEREČNÁ MODLITBA: Pane, prosíme Ťa, aby sme vedeli prekonávať naše slabé stránky a hriechy. Ďakujeme Ti, že si nám dal slobodnú vôľu sa rozhodovať koľko dobra urobíme a oľtovať naše hriechy. Daj nám silu, aby se sa snažili byť lepšími. **PÝCHA** – Aby sme boli pokorní, aby sme ďakovali Bohu za danosti, ktoré nám dal. **HNEV** – Aby sme vedeli ovládať svoj hnev, pretože by nás neskôr mohli mrziť vyslovené slová. **OBŽERSTVO** – Aby sme sa vedeli rozdeliť s našim obľúbeným jedlom, aby sme sa ho vedeli zrieknuť.

POOBEDIE: BUDOVANIE ŠPECIÁLNEJ MIESTNOSTI

ODHADNUTÁ MINUTÁŽ HRY: 100min

CIEĽ HRY: budovať špeciálnu miestnosť pre rodinu nielen v továrni ale aj v našom srdci

PRAVIDLÁ HRY: Dievčatá budú ako skupinka chodiť po piatich stanovištiach, kde budú plnením úloh zbierať suroviny na stavbu miestnosti. Na každom budú však plniť úlohu sama za seba a tak sa budú musieť viac zahĺbiť. Na konci zistíme, že nestačí, že sme si každá skupinka sama nazbierala dosť surovín ale že sa všetci musíme spojiť a až tak dokončíme miestnosť.

1. **VZÁJOMNÁ MODLITBA** = do truhly vhadia prosbu za každého člena minimálne najbližšej rdiny, ktoré potom preniesieme ako obetné dary na omši
2. **VĎAČNOSŤ** = napísať list rodičovi
3. **NÁPOMOCNOSŤ** = zvoliť si 5 predsavzatí ako môžem viac dom robiť dobro
4. **RADOSŤ** = naučiť sa vtipy
5. **LÁSKAVOSŤ** = nahráť video, kde dávajú komplimenty členom svojej rodiny

Záverové spojenie surovín = dlhý očný kontakt

PÔMOCKY NA HRU: papiere a perá, vytlačené úlohy

VEČERNÝ PROGRAM: ČURBES PARTY



DOMINIka

ODCHOD AUTOBUSU: 8:30

ODCHOD VLAKU: 10:04

SOBOTA 29.8.

