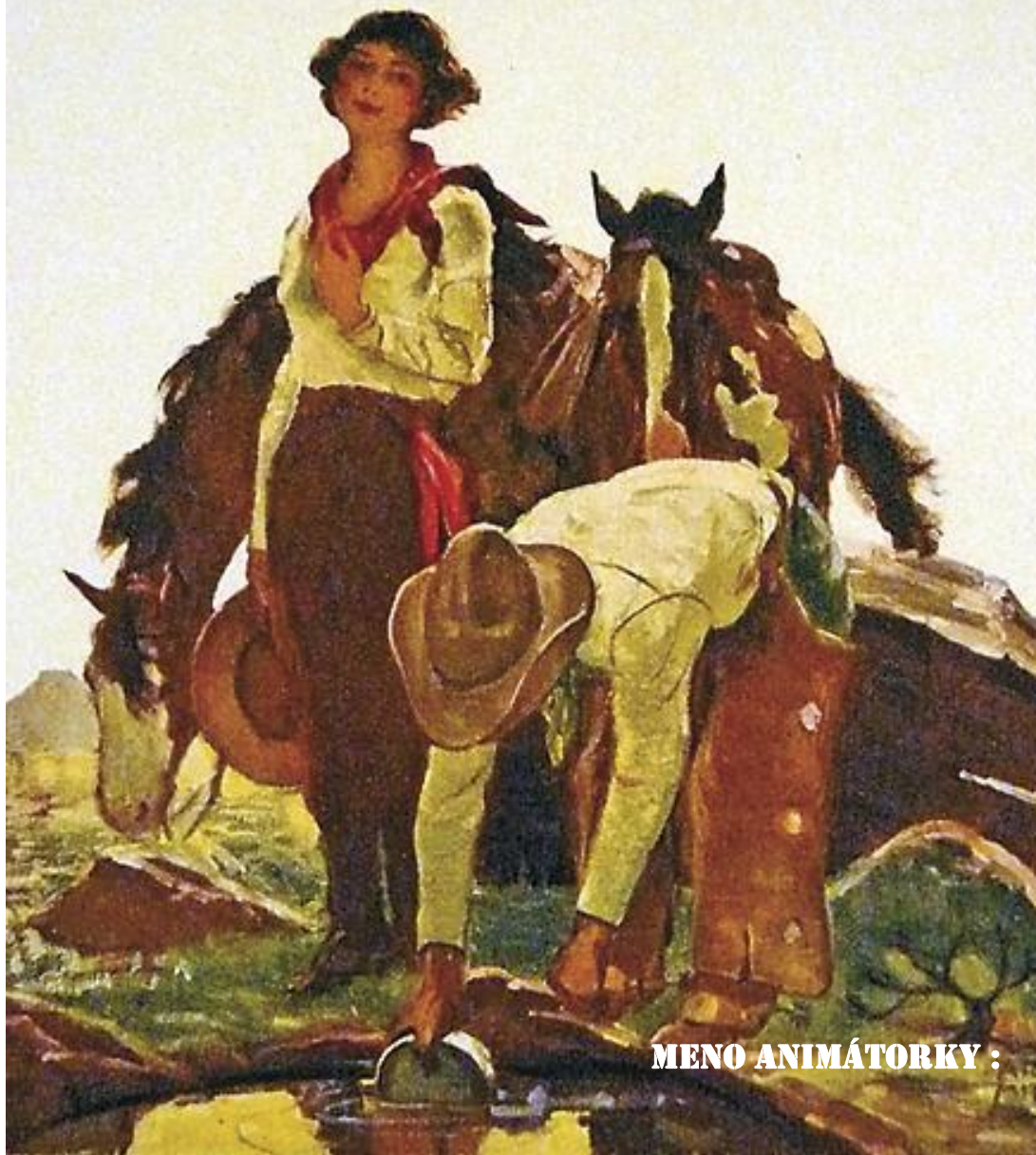


# **DIEVČENSKÝ TÁBOR 2018**

## **DIVOKÝ ZÁPAD**



**MENO ANIMÁTORKY :**

Deň	Kto ho má na starosti
pondelok	Katka, Marika
utorok	Laura, Monika
streda	Klaudia, Marika
štvrtok	Maťa, Katka, Ela
piatok	Klaudia, Terezka, Lenka, Maťa
sobota	Lenka, Maťa

***Pane Bože, vkladám ti do rúk všetky tieto dievčatá, daj, aby sa počas tábora približovali k tebe a mali túžbu ťa nasledovať až do večnosti.***

Karpatová Alžbeta	Mojžišová Agáta	Masaryková Linda	Nemessányiová
Zápražná Elisabeth	Bočkayová Salome	Konečná Mária	Terézia
Tancerová Tereza	Valentková Terézia	Kotelešová Terézia	Beňová Kristína
Šarudiová Tamara	Stachová Charlotta	Barišová Nelka	Bieliková Katarína
Borošová	Belišová Alica	Adame Kristína	Ciolfi Sofia
Margaréta	Konečná Veronika	Bodnárová	Chmelová Martina
Husárová Viktória	Kernová Paula	Miroslava	Tancerová Hana
Marosz Ajna	Ravingerová	Karpatová Johanna	Starzlová Paulína
Rakytiaková	Helena	Ščepková Renátka	Važanová Miriam
Miriam	Beňová Annamária	Frimmelová Hana	Jančíková Hana
Záhorová Zuzana	Važanová Karolína	Husárová Jasmína	Szabóová Adriana
Šikulová Katarína	Karpatová	Šibalíková Martina	Zápražná Anabela
Hroncová Eva	Magdaléna	Nagyová Andrea	Vakrčková Petra
Pistovičová	Hartlová Lenka	Favodová Lívia	Wurellyová
Dominika	Šaradínová Alžbeta	Janošková	Alexandra
Krommelová Laura	Michalková Emma	Serafána	Grofičová Vanesa
Šindelárová Tina	Pešnová Natália	Rusovová Sabina	
Ema			
Szarasová Veronika			

***Moje predsavzatie na tábor:***

## **Osobné hodnotenie:**

Počas tábora získavajú dievčatá hviezdičky od šerifa, kedykoľvek počas dňa. Prvé dva dni dostávajú hviezdičky od Lenky a Mati, zástupkyň šerifa.

## **Celotáborová hra:**

Na mapu Moravany Valley každý deň pribudnú nejaké vylepšenia ich City podľa umiestnenia po celom dni.

## **Záhadná smrť šerifa:**

Fakty, ktoré všetci vieme:

- Zomrel sheriff
- Odchádzal z Moravany valley v nedeľu poobede okolo štvrtej na koni (poslednýkrát nami videný)
- Keď odchádzal mal so sebou tašku, ktorá nebola nájdená pri mŕtvom
- Sheriff bol nájdený na druhý deň ráno neďaleko mestečka v úzkej zákrate pri kriekoch v kaluži krvi, neboli žiadne badateľné známky boja

Jednotlivé výpovede:

- Mal ísť na návštevu k príbuzným - posledná stopa, potvrdené, že tam prišiel asi o piatej a odchádzal tesne pred ôsmou ---- Sheriffova sestra/príbuzná(nie tá čo u nej bol, dopočula sa)/najlepšie ho poznala
- Sheriff bol na kontrole, kde sa sťažoval na zhoršený zrak a bolesť v pravom kolene ----lekárka
- Okolo deviatej išla zo saloonu domov, pretože jej končila práca a nevšimla si nijaké podozrivé pohyby ----krčmárka 😊
- Asi o štvrt' na 10 počula ako za plotom mestečka pobehuje splašený kôň, ale myslela si, že to sa len chlapi zabávajú. Nikto viac však koňa nepočul ----kovbojka bývajúca na kraji mesta
- Vrátila sa o pol 9tej z prechádzky na koni spolu s druhou kovbojkou, ktorá jej povedala, že po ceste stratila šatku tak sa musí vrátiť. Ona bola ale

*unavená tak s ňou už nešla, ale išla si domov ľahnúť ----kovbojka na prechádzke*

- *Druhá kovbojka sa vrátila z prechádzky o pol9 ale musela ísť hľadať šatku späť do lesa. Hľadala ju asi pol hodinu, ale keďže sa už zotmelo a nič nevidela, tak sa vrátila naspäť domov chvíľu pred 9tou ----kovbojka na prechádzke*
- *Chvíľu po pol9 si všimla, že chýba jeden nôž v kuchyni. Ráno ho tam však našla znova a nevie kto si ho požičal ----kuchárka*
- *Požičala si nôž z kuchyne pretože potrebovala odrezáť lano. Dlho jej to však nešlo tak si ho nechala do rána a vrátila ho až potom ----niekto kto potreboval nôž*
- *Išla v tú noc spať už okolo ôsmej pretože jej bolo zle, nič nevie ----marod*
- *Prala prádlo a videla odchádzať na koni dve osoby. Vrátila sa však len jedna. Nepamätá si čas, ale vie že domov prišla určite pred deviatou*

## Pondelok

*Prichádzame do údolia Moravany Valley, kde sa nachádzajú naše mestá Blue City, Green City, Yellow City, Red City, a zisťujeme, že sa stala obrovská tragédia, zomrel miestny šerif a my mu prichádzame na pohreb. Po šerifom pohrebe dostaneme list, oznam, z ktorého sa dozvieme, že ďalší večer máme očakávať nového šerifa, Mr. Franka. Preto našou úlohou bude dovtedy pripraviť naše mestá na jeho príchod.*

**7:30 zraz na stanici**

**10:00 príchod a ubytovanie**

**12:00 obed**

**14:00 poobedný program**

Hra na rozdelenie do skupín:

Animátori majú stanovišťa so zoznamom detí svojej skupinky a úlohou. Ak ju dievčatá splní/vyhrajú, zistia, či patria do skupinky tejto animátorky. Keď nájdu obe, môžu si ozdobiť šatky.

Kohútie zápasy

Zápas o šatku zastrčenú v nohavičiach

Kto skôr spraví sériu klikov drepan, kotrmelcov

Kto skôr vypije 3 poháre vody

Sed o stenu v pravom uhle

Skákanie na jednej nohy (kto dlhšie)

Prekonanie prekážkovej dráhy

Skákanie vo vreci

Pomôcky: laná, šatky, poháre, voda, vrecia

Pohreb

Dievčatá musia splniť zoznam úloh, aby získali priazeň 4 starých kovbojok (animátoriek) aby od nich zistili informácie a mohli usporiadať tradičný pohreb pre zosnulého šerifa.

Tradičie:

Hmkacia pieseň z hobbita

Pochodovanie v koridore

Pohrebná báseň

Spustenie po rieke

Zoznam na uspokojenie si zostaví každá kovbojka sama. Napr: upletenie venca, donesenie kytice, ovievanie, masáž, napísať báseň, zaspievať pieseň, doniesť nejaké jedlo ...

O jedlo sa budú viesť boje v pretláčaní a kameň papier nožnice.

Pomôcky: jedlo, ktoré sa použije pri hostine na ďalší deň, symbolická nádoba na mŕtveho šerifa, báseň

**17:00 omša**

**18:00 večera**

**19:00 večerný program – Zoznamovačky**

Peter Pavol

Všetci sedíme spoločne v kruhu a dostávame otázky s číselnou odpoveďou. Podľa našej odpovede reagujeme sadnutím, postavením alebo čupnutím. ( 0 = sedím, 1-3 = čupím, 4 a viac = stojím)

V skupinkách si každý musí vymyslieť na seba sediace prídavné meno na každú spoluhlásku svojho mena.

V skupinke stoja dievčatá oproti sebe v dvoch kruhoch a musia sa rozprávať na určenú tému. Po uplynutí času sa posúva vonkajší kruh o jedno doprava.

# Utorok

*Celý deň sa pripravujeme na príchod nášho nového šerifa, musíme si zveľadiť naše mestečká a trošku sa o ne postarať. Z okolitých lesov však počujeme čudné zvuky a podľa rôznych stôp a znamení sa dovŕtíme, že v okolí sú indiáni.*

## Indiánske znamenia :

indiánsky pokrik (animátori zopárkrát za deň za chatkami zakričia pokrik)

indiánske perá, čelenka, šíp v lese ( neďaleko stanoviska)

bubny ( hud. nástroj)

**7:00 Budiček**

**7:15 rozcvička**

**7:30 modlitba**

**7:45 raňajky**

**9:00 Doobedná hra**

## Stanoviská:

9:00 – 10:30, cca 15 min na jednom stanovisku, celá skupinka spolu

*Podajenie kravy* – musia podojiť 1l mlieka (vemeno = prepichnetá gumená rukavica naplnená vodou, a jej stláčaním musia pomocou menších plastových pohárov naplniť 1 l mlieka), hodnotenie: čas

*Hrnčiarstvo* – z rýchlo schnúcej sadry si vyrobia nádoby do domácnosti, hodnotenie: nie

*Povrazníctvo* – výroba lasa z motúzok za 10 min, hodnotenie: dĺžka lasa

*Upratovanie* – „vymydliť mydlo“ + vyprať zašpinený obrus (zafarbený kus látky), hodnotenie : čas

*Stavanie plota*: postaviť plot za 10 min, nakoniec musí stáť (vedieť ho zapichnúť do zeme), hodnotenie: dĺžka

*Pasenie koňa* : jednotlivo po dvojiciach prejsť určitý úsek cesty v pozícii „kôň a kovboj“, hodnotenie: čas

## Stavanie mesta:

10:45 – 12:15

Tradičná zbieracia hra, kde deti zbierajú potrebný materiál na postavenie mesta. Podľa potreby budú nájazdy banditov (animátori), ktorí ich budú chytať.

## Materiál :

Voda (prenášanie v pohároch a v táborovom stanovisku bude veľká nádoba kde sa bude zbierať)

Drevo

Železná ruda

Kamene

Hlina

## Budovy, ktoré stavajú

*(nezáleží na poradí):*

*Potrebný materiál:*

*Body:*

Dom	- 5x kameň, 5x drevo	1
Stajne	- 6x voda, 6x drevo, 6x hlina	3
Saloon	- 9x voda, 9x žel. ruda, 9x hlina	4
Obchod (store)	-14x žel. ruda, 14x kameň, 14x hlina	7
Hostel	- 13x žel. ruda, 13x voda, 13x drevo, 13x kameň	9
Banka	- 15x železo, 15x drevo, 15x hlina, 15x kameň	11
Železnica	- po 15 z každej suroviny	13
Kostol	- po 20 z každej suroviny	15

**12:30 Obed**

**14:00 Poobedná hra**

Vyzdobenie mesta (obraz, kvety, obrusy, ...)

Okrášliť seba (maľovanie na tvár farbami, výroba náhrdelníkov)

Výroba transparentov na privítanie nového šerifa

Vymyslieť mestská hymna, pokrik

Postarať sa o občerstvenie (každý city dáme pečivo, zeleninu, piškóty, ovocie, šunku...)

Privítacie číslo pre šerifa (scénka, tanec,...)

**18:30 Omša**

**19:30 Večera**

**20:00 Večerný program : Čurbes**

Príchod Sheriffa

Urobiť veľkolepý príchod sherifa (gradovanie) ( bubny, hudba ....)

Jednotlivo sa predstavia sherifovi jednotlivé mestečká. Zahrajú scénku, a pokrik ponúknu občerstvenie, vysvetlia dekorácie, transparenty... ostané mestečká sa tiež pozerajú.

Hudba, tanec,...

Zopár hier počas večera:

Tanec s balónom

Stoličkový tanec

Belgický tanec

Súťaž (jedenie cukríkov zo šnúrky, prejsť úsek so zviazanými nohami, očami, s tenisovou loptičkou, fúrik ...)

**21:30 Stretko a modlitba**

**22:00 Dobrú noc**

Pomôcky:

Obrázok kravy\_ Gumene rukavice\_ Plastové poháriky\_ Rýchlo schnúca sadra\_ Formičky\_ Bavlnky\_ Mydlo\_ Kus špinavej látky  
4x\_ Špagát\_ Lepiaci páska\_ Nožnice\_ Matice\_ Plastová lopatka\_ Vodové farby, farbičky a všetko na kreslenie a maľovanie\_  
Farby na tvár\_ Spinky cca 200 ks\_ Farebné lepiace pásky\_ Rožky, šunky, syry\_ Ovocie

## **Streda**

*Dnes sme sa rozhodli ukázať krásy nášho údolia novému šerifovi Mr. Frankovi. Preto ideme na obhliadku teritória. Tu sa stane, že objavíme výstražné indiánske znamenia, ktorými nám dávajú najavo, že im nemáme chodiť do ich územia. My sa zo strachu vrátíme do našich miest, kde budeme dúfať, že na nás indiáni neurobia nájazd.*

**7:00 Budiček**

**7:15 rozcvička**

**7:30 modlitba**

**7:45 raňajky**

**9:00 Výlet**

Hra po ceste na výlet:

Keďže ideme preskúmať terén, či sa tam naozaj nachádzajú indiáni a či nám hrozí nejaké nebezpečenstvo, musíme byť stále v strehu.

Keď animátor zakričí „vidím indiánov“, všetci sa musia skryť za strom

Keď zakričí „počujem ich“, všetci si musia ľahnúť

Podľa času kedy prídeme hore:

**obed**

**pobehovanie na lúke, oddych**

**hra na lúke (cca 1h15)**

Hra na lúke:

Pomôcky: krepové papiere(modrý, žltý, červený, zelený), kartóny, fixky, špagáty, lepiace pásky, palice, nožnice

Priebeh:

Budú rozmiestnene krepové papiere podľa farby mesta a každá skupina bude hľadať svoje. Pri tých krepákoch budú šifrovačky podľa ktorých budú hľadať danú animátorku. Keď ju nájdú, ona im zadá hádanku/úlohu, ktorú keď splnia, tak získajú danú surovinu na výrobu koňa. Keď získajú všetky suroviny, spravia z nich koňa. Cestou naspäť sa každý musí na ňom povoziť asi na 5 minút.

**omša na lúke**

**odchod (po ceste stretneme indiánov)**

**18:00 Večera**

**19:00 večerný program- kvízový večer**

**21:30 stretko a večerná modlitba**

**22:00 Dobrú noc**

## Štvrtok

*Napätie zo strany indiánov sa stupňuje, dostávame ďalšie výstražné znamenia, preto šerif rozhodne, že by sme sa mali podrobiť výcviku mocnej ženy a tak sa pripraviť na prípadný boj. Ale aby šerif vedel, v ktorom meste sa bude cítiť najbezpečnejšie, usporiada súťaž o najsilnejšie mesto, ktoré sa stane hlavným mestom a mestom, kde bude mať svoj úrad a bývať. Po večernom vyhodnotení najsilnejšieho mesta nájdeme šíp s odkazom, aby sme nasledovali stopy. Ako budeme postupne nasledovať stopy, ktoré nám niekedy dajú aj samotní indiáni, dostaneme sa až k veľkému apačovi Vychádzajúce Slnko, ktorý sa bude chcieť s nami porozprávať, ale bohužiaľ mu nič nebudeme rozumieť, preto nám to dá písomne a my sa vrátíme do mesta.*

**7:00 Budíček**

**7:15 Rozcvička**

- <https://www.youtube.com/watch?v=2BPvFnyWAG0>

**7:30 ranná modlitba**

**7:45 raňajky**

**9:00 -12:20 doobedná hra - Výcvik do boja**

Pomôcky: praky, luk, šípy, kuželky na prekážkovú dráhu, špagát

Keďže sme predošlý deň našli stopy po indiánoch a zľakli sme sa tak sa musíme pripraviť na možný boj, ktorý môže nastať. A ako inak sa dá poriadne pripraviť na boj, ako postupne a precízne.

Prvou časťou je individuálna príprava, ktorá bude pozostávať z 8 druhov výcviku (v skupinke sa dievčatá rozdelia tak, že max. 2 budú môcť ísť na rovnaké cvičisko - aby každá bola vycvičená v niečom inom = bude to potrebné v poslednej úrovni výcviku). Cieľom tejto prvej časti je, aby sa každá jedna individuálne zdokonalila alebo zaučila v jednom špeciálnom úkone.

ROZOZNÁVANIE BYLINIEK

STREĽBA Z PRAKU

VYRÁBANIE ZBRANÍ

STRIELANIE NA TERČ (luk +šípy)

PREKÁŽKOVÁ DRÁHA

STRATEGICKÉ ÚLOHY

ZÁKLADNÉ ZNAKY V MORZEOVKY

SILOVÉ ÚLOHY



Akonáhle budú dievčatá mať splnený individuálny výcvik posunú sa na ďalšiu úroveň nášho výcviku. Ten bude spočívať v trojiciach (prípadne štvoriciach, pokiaľ nebude sedieť počet dievčat v skupinke). V tejto časti bude ich úlohou sa naučiť spolupracovať a vedieť sa spoľahnúť jedna na druhú. Poznámka pre animátorky: Dievčatá, ktoré predtým robili napríklad silové úlohy, nebudú môcť ísť na pretláčanie alebo boj z blízka. Účelom je, aby neboli presilené, veľmi unavené, ale hlavne, aby sa prestriedali v rôznych druhoch výcviku.

PRENOS ZRANENÉHO

OŠETRENIE

PRETLÁČANIE

ÚKRYT + MASKOVANIE

BOJ Z BLÍZKA

A dostávame sa postupne ku koncu tejto doobednej hry - výcviku mocnej ženy. Tým bude simulovaná situácia boja v podobe cesty. Dievčatá budú pracovať už ako celá skupinka. Všetky cesty budú rovnaké (aby sa dalo obodovať skupinky podľa času) a budú pozostávať z rôznych zastavení, kde si dievčatá preskúšajú ako dobre sa na predošlých cvičiskách vycvičili.

To znamená, že na každej ceste budú mať úseky, kde budú musieť urobiť v správnej chvíli správnu vec/správne rozhodnutie.

### 12:30 obed

### 14:00 – 17:15 poobedná hra - Súťaž o najsilnejšie mesto

Pomôcky: papiere, perá

Ak si správne spomíname v doobednej hre sme sa cvičili a pripravovali na boj, čiže si môžeme o sebe myslieť, že sme teda už dostatočne silné. Ale veru, to nie je pravda. Treba aj nejaké zásoby a opevnenie mať, aby sme vydržali, ak bude boj záľhavý. Preto si zahráme takých prerobených Osadníkov. Bude vyrobený hrací plán, na ktorom bude znázornené, ktoré mestečko čím vyniká, pri ňom bude jedna animátorka, ktorá bude lepiť cesty, opevnenia, dobytok a zbrane k príslušným mestečkám. Mapa bude umiestnená tak, aby dievčatá videli ako na tom je ich skupinka, ale aj ostatné. Cieľom hry je mať čo najsilnejšie mesto = čo najviac úrovni mať vypracovaných.

#### ÚROVNE:

1. opevnenie
2. dobytok a zásoby
3. zbrane
4. zámorské obchody (v bazéne, ak budú vhodné podmienky)

V skupinke si dievčatá určia jednu z nich, ktorá bude stratégička a jej úlohou bude riadiť skupinku, aby čo najefektívnejšie a najrýchlejšie mali všetky úrovne naplnené. Poznámka pre animátorky: Je to na skupinke a jej animátorkách, či si budú striedať stratégičku. Bude to povolené, ale nie nevyhnutné.

Každá úroveň, zoberme si za príklad opevnenie, bude mať určité kartičky (tak ako v originálnej hre), ktoré budú určovať, že koľko surovín bude potrebných na to, aby si skupinka mohla pri mestečku postaviť ďalšie opevnenie. Skupinka bude musieť stavať opevnenia až do určitej hranice a až potom budú môcť zveľaďovať svoje mestečko o ďalšiu úroveň.

Avšak to bude mať jeden malý zádrhel, a to v tom, že okrem zveľaďovania svojho mestečka budú musieť dievčatá (z každej skupinky 3/4 dievčatá označené znakom obchodníčok, aby bola do každého vedľajšieho mestečka jedna -> počas hry sa môžu v skupinkách navzájom prestriedať) chodiť aj obchodovať s ostatnými mestečkami. Dôvod je ten, že každé mestečko bude vynikať určitou surovinou, ktorú iné mestečka nebudú mať. Napríklad mestečko A bude mať na svojom území kameňolom, mestečko B zase bude mať tehláreň atď. Na to, aby mohli ísť takto obchodovať budú si musieť stavať k mestečkám cesty (podobne ako v originálnej hre), na ktoré budú samozrejme taktiež potrebovať suroviny, lebo cesta sa len tak lusknutím prstov nepostavia (samozrejme, že to budú jednoduché suroviny, ktoré bude mať na dosah každé mestečko). Cesty budú rozdelené približne rovnako = jedno mesto to bude mať bližší/ďalej k mestečku A a druhé k mestečku B, aby to bolo samozrejme spravodlivé.

Čiže pre zhrnutie každá skupinka, bude musieť mať 1 stratégičku a 3 obchodníčky. Ostatné dievčatá budú behať po suroviny.

Poslednou úrovníou budú zámorské obchody, ktoré budú vyzeráť tak, že cca o 16 zahlásime oznam, že dorazili naše lode a ideme obchodovať o bonusové suroviny. Dievčatá sa pôjdu prezliecť do plaviek/alebo ich už budú mať na sebe, vezmú si uterák a ide sa do bazéna.

Pravdepodobne sa tam zahrá len nejaká vodná hra s loptou do 1700 a následne sa pôjdu dievčatá usušiť a upokojiť na omšu. Ak by náhodou nebolo vhodné počasie alebo by nastali iné komplikácie bola by alternatíva ako získať bonusové suroviny. Išlo by o hru, kde by sa vystriedali všetky skupinky navzájom proti sebe v hre Kameň, Papier, Nožnice (KPN). Boli by dve skupiny oproti sebe v rade, prvé dievčatá by vybehli proti sebe, začali by hrať KPN a tá ktorá by vyhrala, by sa rozutekala čo najbližšie k súperovej skupinke. Úlohou by bolo dostať sa za súperovu čiaru odkiaľ vybehávajú na súboje.

**17:30 omša**

**18:15 večera**

**19:30 večerný program - Westernové aktivity**

**21:20 stretko – ODVAHA**

**22:00 – 01:00 nočná hra**

*Pomôcky: špagát, krepový papier*

Po stretkách sa vrátíme naspäť do spoločenskej miestnosti, kde dievčatá rozdělíme na 4 skupiny od najmladších po najstaršie - pri každej skupinke ostane iba 1 animátorka, ostatné sa už rozídu do lesa na svoje určené miesta. Vyvedieme ich von z budovy až na okraj lesa, odkiaľ pôjde každá skupinka svojou cestou.

Ich úlohou bude hľadať ešte nejaké stopy po indiánoch. Rozdělili sa preto, aby sa nám podarilo väčšiu časť lesa preskúmať. Každé skupine bude udelená farba, ktorou budú mať vyznačenú cestu (krepáky na stromoch). Budú musieť ísť ako skupinka, nabrať odvalu a vydať sa do nepoznaného územia, ktoré obklopujú indiáni a aby nás neobjavili tak si nesmieme brať so sebou ani faklu s ohňom (=baterku), lebo inak by nás hneď zbadali.

Každá skupinka bude mať svoju cestu a jeden spoločný cieľový bod. Od najmladšej ku najstaršej skupinke sa bude aj zvyšovať úroveň „nebezpečenstva“ (=strašenia). Cesty budú urobené tak, aby dievčatá približne v rovnakom časovom úseku prišli do cieľového bodu, kde sa nám zrazu s veľkým entrée zjaví apač Vychádzajúce Slnko (ak by sa dalo poprosiť Aďa o spoluprácu bolo by to svetové alebo teoreticky aj niekoho iného z chalanov - hlavne kvôli hlasu a výzoru), ktorý nám prečíta odkaz pozostávajúci zo 4/5 viet (opäť podľa toho koľko bude skupiniek) avšak vo svojom jazyku, ktorému my rozumieme nebudeme. A keďže sa nebudeme vedieť viac nikam posunúť, si povieme, že sa na to ideme radšej vyspať (predsa len sme mali náročný deň = absolvovanie výcviku) a zajtra tento odkaz nejako vyriešime. -> Ráno múdrejšia večera.

## **Piatok**

*Zo včerajšej noci nám ostalo veľa otáznikov, ale najväčším je odkaz od apača Vychádzajúce Slnko, ktorý budeme musieť počas dňa vylúštiť. Po vylúštení apačského jazyka zistíme, že nám indiáni vlastne nikdy nechceli ublížiť, iba sa báli o svoje územie a poklad, ktorý na ňom skrývajú : zlato. My im ponúkame dohodu a pomoc, že im toto zlato pomôžeme vyťažiť pomocou našich znalostí techniky a za to si môžeme nechať polovicu zlata a oblasť našich miest, s tým že ich nikdy nenapadneme. My si peniaze odložíme a použijeme ich na spoločnom jarmoku, ktorý bude večer s chlapcami ako kultúrna udalosť údolia.*

**7:30 Budiček**

**7:45 Rozcvička**

**8:00 Modlitba**

**8:15 Raňajky**

**9:30 Doobedná hra**

Lúštenie odkazu od Indiánov –hra sa najviac v lese, a sčasti aj na lúke. Písmená zo šifry sú rozdelené na 6tich papieroch rôzne a každá skupinka lúšti časť šifry ktorú dostanú a potom to spoja. Každá skupinka má svoju základňu kde hovoria tie písmená čo si zapamätajú. V každej základni je jedna animátorka, ktorá má šifru a kľúč k nej a kontroluje či to dievčatá dávajú správne.

Priebeh hry-každá skupinka si zvolí jednu zapisovateľku. Dievčatá začínajú bežať po dvoch a snažia sa zapamätať si písmenko k šifre (môžu si aj viac ak si to zvládnu zapamätať) a potom sa stále striedajú

Komplikácie v hre-1.divé zvery-robia ich animátorky .Vtedy dievčatá si musia vyskočiť na chrbát (musia na seba vyskočiť ako na koňa ),ak to nestihnú spraviť tak ich chytia dive zvery a musia sa vrátiť do svojej základne a vystriedajú ich ďalšie dve dievčatá a musia sa viesť stále na chrbte až kým divé zvery neodídu

2.Indiáni v lese-keď dievčatá budú počuť Indiánov tak sa musia dať dolu a plaziť sa po šifry ,potom už keď nebude počuť zvuky tak môžu normálne behať

Pomôcky : šifra (pre animátorov) ,perá, text od Indiánov (pre každú skupinku ¼) ,1 cely odkaz (aj zašifrovaný aj odšifrovaný) ,6 papierov s písmenami-rozdelím ich potom (všetko ja vytlačím ☺ )

## 12:00 Obed

## 14:00 Poobedná hra

### Ryžovanie zlata – zničiť všetky nečistoty

*Pravidlá:*

Na to aby sme mohli ničiť nečistoty treba najprv získať licenciu na danú úroveň

Licenciu získame zodpovedaním otázok aby sme sa presvedčili či sme dostatočne pripravené na danú úroveň

Úroveň sú 3, na každú potrebujeme príslušnú licenciu (L1/L2/L3)

Najprv musíme získať L1, tých je na každú skupinku 15, pre každého

Na úroveň L2 sa však môže dostať len 10 dievčat z každej skupinky, na L3 iba 5

Na vyššiu úroveň sa môžem posunúť iba ak som získal 2 podpisy od nečistoty

*Ako získam podpis od nečistoty?/ Ako ničím nečistoty?*

V základni sa budú nachádzať tácky na podpisy

Dieťa beží zo základne k danej nečistote, animátor sa podpíše a dieťa beží naspäť

Pokiaľ sa bude dieťa snažiť dostať na vyššiu L, vypýta si podpis aj na kartičku licencie

Za dva podpisy na licencií môže ísť zodpovedať otázky na vyššiu

Nečistota je zničená keď získa určitý počet podpisov

Keď zničíme všetky nečistoty ostane nám zlato!!

*Poznámky:*

Licencie sú na meno, nemôžu sa meniť!!

Každý môže získavať podpisy iba od nečistôt, ktoré sa nachádzajú na jeho úrovni

Najviac povýšené baby získavajú na začiatku hry automaticky L1

L1: 3 nečistoty, L2: 2 nečistoty, L3: 1 nečistota

*Animátori:*

6x nečistoty (na začiatku baby z L2 a L3 kvíz na licencie)

4x v skupinke

Pomôcky: Tácky na podpisy, Perá, Lano na označenie územia, Krepáky na označenie animátorov, Licencie, Kvíz na licencie

## 17:30 omša

## 18:15 Večera

## 19:30 Večerný spoločný program

### Jarmoky

Na úvod, ako kultúrne otvorenie, dievčatá zatancujú tanec a chlapani nám zahrajú scénu.

Potom bude na pozadí stále hrať country hudba, môže sa sedieť pri táboráku, spievať, bude sa tancovať belgický na country hudbu.

Počas toho budú prebiehať jarmoky, v jednotlivých stánkoch/miestach sa bude dať splniť nejaká úloha, niekoho vyzvať alebo niečo kúpiť za zlato, ktoré obdržali pri hre poobede.

*Popkornovač* : chalani

*Preteky na koni*: dievčatá, **Terezka**

*Vystrel si niečo* : chalani

*Strielanie do plechoviek* : chalani

*Traf sa do koša* : dievčatá, **Katka**

*Hádzanie loptičkou* : dievčatá, **Marika**

*Robenie indiánskych copíkov* : dievčatá, **Kludia**

*Staviť sa*: uhádni kde je loptička/karta : dievčatá, **Maťa P**

*Pretláčanie* : chalani

*Kohútie zápasy* : chalani

*Preťahovanie lanom* : chalani

*Malovanie na tvár* : dievčatá, **Lenka**

*Traf animátora šľahačkou* : chalani

*Saloon s pochutinami a pitím* : dievčatá, **Monika a Maťa**

*Bengálske ohne* : chalani

*Skok vo vreci*: dievčatá, **Laura**

**22:00 Stretko**

**23:00 Dobrú noc**

## **Sobota**

**8:30 Budíček**

**8:45 Modlitba**

**9:00 raňajky**

**9:30 Balíme sa**

**11:00 vyhodnotenie tábor**

**11:30 Spoločná omša**

**12:30 obed**

**14:00 odchod z Moravy**

**16:00 príchod do BA**