

Dievčenský tábor 2016

ALICA



Meno: _____

Denný program: (približne)

- 7:30 budíček
- 7:50 rozcvička
- 8:00 ranná modlitba + stretko v skupinkách
- 8:30 raňajočky
- 9:15 doobedný program
- 12:30 obed+voľno
- 15:00 poobedný program
- 17:30 omšička
- 18:30 večera+voľno
- 20:00 večerný program
- 21:30 spoločná večerná modlitba
- 22:00 spíme

Animátorky:

- Kika Ondrejová _____ 0915 041 591
- Peťa Alaxinová _____ 0910 533 017
- Baška Bartošová _____
- Sára Mihálová _____ 0907 431 451
- Hanka Mrázková _____ 0948 012 022
- Simonka Ondrejová _____ 0915 487 148
- Katka Pašteková _____ 0908 634 887
- Lenka Priczelová _____ 0910 664 123
- Baška Vaňová _____
- Deniska Wachbergerová _____ 0911 882 257

PONDELOK

téma dňa: Dôvera v Boha

príbeh: Vchádzanie do krajiny

pomôcky: farebné papieriky, špendlíky (aby sa každému dievčaťu ušlo), pripraviť básničku a indíciu, HODNOTENIE, 4x zápalky, 4x faraónové karty, toaleták,

7:20 – zraz na hl.vlakovej stanici

7:55 – odchod vlaku

9:40 – prichod do Kubrej

AKTIVITA :

Uložíme batožinu do radu od najväčšej po najmenšiu.

Dievčatá sa postavia za svoju batožinu.

Zahráme hru – ČERVENÁ ČIERNÁ BIELA

(pokyny : ČERVENÁ – skok cez batoh opredu,

ČIERNÁ- dozadu

BIELA- nič sa nedeje všetci stoja

keď sa niekto pomýli vypadáva, kontroluje ostatné dievčatá)

Každé dievča, ktoré vypane dostane farebný papierik a špendlík. Na papierik napíše svoje meno, zapamätá si farbu a papierik pripevní o svoj batoh.

POKLADOVKA

Tak ich rozdelíme do 3 až 4 skupín (zelená modrá červená (žltá))

Nezoskupujú sa, nazačiatku ide každá individuálne.. farba len hovorí, ktorou cestou má ísť:

Budú teda tri trasy .. na každej rovnakých 6 stanovišť

1. VYSKLADAJTE VETU. Každá ktorá príde napíše jedno slovo a ide ďalej.
2. NAKRESLITE ZVIERA Každá ktorá príde nakreslí jednu časť tela.
3. HLADÁ SA LÍDER Odteraz funguju ako skupinka. Tá ktorá príe prvá sa stáva vodcom. Počkajú sa. Vodca má ako jediný otvorené oči (ostatní ich zatvorí) a jeho úlohou je previesť ostatných členov ku ďalšiemu stanovišťu.
4. POMENUJ SVOJE ZVIERATKO Tá, ktorá bola ako posledná na stanovišti, kde sa kreslilo zvieratko, ho popíše (prípadne nakreslí) a spoločne mu vymyslia meno.
5. NAUČTE SA TEXT (ktorý potom prednesú Peťke a Johi)
... tu bude básnička - 6 veršov
6. PRIVÍTAJÚ ICH PÁSIKAVÍ BRATŘI

Tu sa počkajú všetky skupinky

Ako budú postupne prichádzať prednesú svoju báseň Peťke a Johi a spoločne to bude dávať význam ---) ze chcú prejsť tunelom a objaviť tajomstvo za ním Ale P + J ich nepustia len tak .. potrebujú vedieť či sú oni tie pravé DIEVČATÁ musia povedať heslo. P+J ich nechajú najprv hádať, ale vidia že to k ničomu nevedie tak im dajú **nápovedu**

poskupinkách im rozdajú písmená ... každému dievčatú nejdno (tie čo majú písmenká len stoja s písmenkom na hrudi a nevidia svoje písmenko .. tie zo skupinky ktorým sa písmenko neušlo zoradujú dievčatá s písmenkami a riešia hlavolam :))

A budú 3 skupinky: 1. Odmalička
2. Snívam o svete (prípade 4 skupín toto rozdelíme)
3. zázračnom

ODMALIČKA SNÍVAM O ZÁZRAČNOM SVETE

PREJDU TUNELOM do krajiny :)

TAM: BUDE Maturko (my ostatné animátorky ho môžeme ovievať vejármi, aby vedeli že on je boss :D, tajomná muzika v pozadí ?)

Privíta dievčatá, pýta sa P +J, či sú to tie pravé, či vedeli heslo ... Keď si to overí, predstaví dievčatám ORACULUM (hodnotenie).
Potom pozve dievčatá, aby sa zabývali a vybalujeme :)

12:30 obed

bez voľna ? Aby sa najprv v skupinkách spoznali ? potom dáme voľno ?

13:30 rozdelenie do skupiniek (čo si písali na farebné papieriky mená a pripínali si ich k batohu, odnesieme im ich do chaty a do každého podľa skupinky vložíme papier s popisom skupinky, kde dievča patrí ? ☺)

- animátorky ich privítajú (predstavia seba) a predstavia ich krajinu , hl. Znaký ? Farba ?
- potom vyzvú dievčatá nech sa postavi, kto k nim patrí a postupne povedia z miesta svoje mená ☺

14:00 ZOZNAMOVAČKY v skupinkách

Možnosti na výber :

ZÁPALKY

so zápalkami v ústach povedať svoje meno, vek a čo má rád , plus nejakú zaujímavosť o sebe

ZOZNAMOVACÍ FARAÓN

Z balíčka sa vytiahnu len KRÁLI HORNÍCI A DOLNÍCI

Posadáme si do kruhu a začne najstarší (resp. animátor), dá ťahať jednu kartu niekomu z kruhu.

Ak si potiahne DOLNÍKA- musí povedať meno a vek, toho kto mu dal ťahať z balíčka , ak HORNÍKA -zaujímavosť o ňom a keď KRÁĽA – tak hobby. Keď nevie kartu si nechá ..

Takto sa vystriedajú všetci v kruhu. Nakonci tí, čo nemajú kartu (teda povedali správne) vymyšľajú nejaký „trest“ pre dievčatá, ktoré kartu majú.

THE VIKING GAME

Hráči stoja v kruhu. Jeden z hráčov zatrúbi, čím sa zaháji hra. Priloží si ruky k hlave (predstavuje vikingské rohy na helme), obaja susediaci hráči začnú zúrivo veslovať ako keby viezli vikinga na lodi. Úlohou vikinga je zvoláť meno iného hráča z kruhu. Ten začne kývať rukami pri hlave a jeho susedia začnú veslovať. Kto zabudne veslovať, alebo kývať rukami pri hlave alebo vyvolať ďalšieho hráča z kruhu - vypadáva. Vtedy všetci hráči dvakrát tlesknú, dvakrát dupnú a hromovo zvolajú: "HU". Hra začína odznova zatrúbením.

SADANÁ

Jedno dievča začne, povie o sebe fakt, o ktorom si myslí, že nikto iný toto o sebe nemôže povedať (napr. Mám doma tarantulu, viem žonglovať ..) avšak, ak niekto s dievčat (aj viac) vie tiež žonglovať sadne si jej na kolená, a tak pokračuje ďalej napr. Viem urobiť stojku na jednej ruke.. toto už nikto iný nevie .. dievčatá si z kolien odsadnú späť na svoje miesto a pokračuje ďalšie dievča..

SIGNÁLY

Klasické signály (dievčatá si vymyslia svoj signal na základe obľúbeného zvierata)

Signál sa posúva medzi dievčatami v kruhu. Tá, čo stojí v strede háda, kto práve posielala signál .. ak vie povie meno dievčaťa (resp, aj koľko má rokov. A tak čo si pamätá z toho, čo sme si predtým rozprávali.)

Následne sa vrátíme ku spoločným charakteristikám skupinky a spoločne nakreslíme a vymyslíme čo bude na vlajke ---- kreslíme vlajku

15:30 - VOLNO

Nejaký vstup, kde predstavíme táborový tanec ? ☺

17:00 - sv. omša

18:00 - Večera + VOLNO

20:00 - PREDSTAVENIE SKUPINIEK

Každá skupinka sa predstaví a slávnostne zavesíme vlajky.

Potom vstup Peťky a Johi (malé divadielko? ☺)--- ústrižky toaletného papiera (ako na SspA)

Koľko si dievčatá zoberú (P+J im povedie že to majú na celý zajtrajšok), toľko faktov o sebe povedia.

CELOTÁBOROVÉ ZOZNAMOVAČKY:

PIF- PAF

Stojíme v kruhu a animátor začne. Vykríkne meno dievčatá, to dievča sa, čo najrýchlejšie skrčí a tie čo stoja po jej ľavici a pravici „ po sebe vystrelia“ .. kto prvý vystrelí smerom na svojho protivníka (z ruk spraví pištol a povie PIF) vyhráva... tá, čo prehrala vypadáva ,si čupne a tak už bude celú hru.

SUSTREDNÉ KRUŽNICE

Spravíme dva veľké kruhy (o rovnakom počte). Na hudbu sa točia tieto dva kruhy, každý opačným smerom. Keď hudba zastane, čo najrýchlejšie musia povedať meno toho, kto stojí oproti. Kto rýchlejšie povie, má bod, Zopakujeme to isté s vekom, súrodencami (vychádzame z hry KROK VPRED). Po každom kole vyzveme dievčatá nech si čupnú tie čo prehrali a porátame počet víťazov z vonkajšieho a počet z vnútorného kruhu .. kde je viac víťazov, ten kruh má bod. Može sa hrať do 5 ?

KROK DOPREDU

Stojíme v kruhu a hovorí sa, urobia krok dopredu všetci, tí ktorí majú súrodenca, ktorí tu majú zubnú pastu ...

2 PRAVDY 1 LOŽ

Každé dievča si napíše na piapierik 2 pravdy (o sebe) a 1 vec si vymyslí. Vyberí nazačiatok jedno z dievčat. Ktoré sa postaví a prednesie svoje fakty. Určíme tri rohy miestnosti. 1. Pre tých, čo si myslia že prvý fakt bol vymyslený, 2. pre tých, že druhý fakt a 3. Pre tých, čo si myslia, že tretí fakt je blud. Z tej skupinky ktorá mala pravdu sa vyberie ďalšie dievča.

22:00 – VEČERNÁ MODLITBA (téma Dôveruj Bohu (ako DB ☺))

Príbeh BF?

Prepojíme cestu do krajiny s myšienkou

UTOROK

téma dňa: pokora

príbeh: Cesta, oboznámenie s krajinou a všetkými jej postavami, stretávanie priateľov

pomôcky: kartóny, krepáky v 4 farbách, farebný tyl (4 farby podľa skupiniek), stuhy, zašifrovaná indícia, 10 logických úloh (cca.), lopta, 5 lôpt, 4 vajíčka, niečo na rozdelenie územia (laná?), vlajky,

postavy, ktoré spoznáваме:

Klobučník (ako prvý, celý deň pobehuje potom medzi nimi a robí smiešne blbosti, aby si ho oblúbili)



Miška



Kocúr



Šialený zajac (nie ten z prvého dňa, tento je ten taký šialený)



Tweedledee a Tweedledum (Peťa a Johi)



rozprávajúce kvetinky



biely králik



7:30 budíček

7:50 rozcvička

8:00 ranná modlitba

tu bude len modlitba, stretko bude pred omšou

8:15 raňajocky

8:45 doobedný program

spoznávanie postáv a zázračnej krajiny – pokladovka po okolí

dievčatá sú v skupinkách zatiaľ bez animátoriek (tie sú na stanovištiach už prezlečené do postáv)

každá postava im o sebe pove kratučký príbeh, pár viet o sebe
postavy sú tak prezlečené celý deň

1. KLOBUČNÍK

Tu začínajú všetky skupinky naraz a robia si klobúky, jeden klobúk na skupinku.
pomôcky: kartóny, krepáky v 4 farbách

2. ROZPRÁVAJÚCE KVETINKY

vyrábanie si sukničiek

pomôcky: farebný tyl (4 farby podľa skupiniek), farebné stuhy, tekuté (biele)
lepidlo

3. BIELY KRÁLIK

Králik im dá na začiatku zakódovanú indíciu na ďalšie stanovište (písmo Bodoni Ornaments). Na to, aby vylúštili indíciu musia najprv vyriešiť čo najviac úloh (každá trošku iná, ale všetky budú viac menej také trošku logické). Za každú vyriešenú úlohu zistia nové písmenko z indície.

pomôcky: zašifrovaná indícia, 10 logických úloh (cca.)

4. MIŠKA

zahrajú si hry: samuraj, čínsky futbal

pomôcky: lopta

5. ŠIALENÝ ZAJAC

každé dieťa má svoje číslo a hádžu si loptu v kruhu: jednotka hodí dvojke, dvojka trojke atď. (nie sú postavení podľa čísel, ale práve hocijako). Najprv si hádžu 1 loptu, no potom sa postupne budú pridávať lopty (max. 5 ale podľa situácie uvidí „zajac“, či už sú z toho úplne zbláznené alebo ešte zvládajú) a ako posledné im okrem tých všetkých lôpt dá aj vajíčko, ktoré si majú hádzať (ak budú úplne zbláznené už pri troch loptách tak im dá vajíčko už vtedy)

pomôcky: 5 lôpt, 4 vajíčka

6. KOCÚR (dakde v blízkosti chaty)

do 15 minút doniesť:

- zubná kefka
- krém na ruky
- ruženec
- hodinky
- Taraxacum officinale (púpava)

(povieme im to po latinsky, budú zmätené, klobučník im pomôže, budú ho mať radi)

- make up
- 10 pohárov vody (po splnení úlohy to vypijú)

12:30 obed+voľno

počas obeda sa s Peťou celý obed hašteríme (náznak hádky)

15:00 poobedný program

na začiatku bude nástup, klobučník akože ide vysvetliť hru, ale ja s Peťou pokračujeme v hašterení až to vyústi do mega hádky, klobučník vybuchen, že sa to nedá už počúvať, budú nás musieť rozsúdiť, kto má pravdu (hádame sa o pásikoch)

Vlajky – rozsúdia nás tak, že keď vyhrajú jedni, tak vyhrá Johi, keď druhí tak Peťa

po vlajkách sa uzmierime zistíme, že je blbosť hádať sa o tom, akej farby je to tričko

STRETKO:

Porozprávať sa o dni, ako sa im páčilo, koho stretli (úvodné otázky) (iba v krátkosti)

Pokecať o hádke, prečo sme sa hádali, či to dávalo zmysel, na koho boli strane..

Kedy sa naposledy hádali? Či sa aj uzmierili a ospravedlnili, Chodia sa oni ospravedlniť prví alebo tí, s ktorými sa hádajú?

K tomu, aby sme sa vedeli zmieriť je veľmi dôležitá pokora – uznať, že možno nemám vždy pravdu ja a ak aj mám tak sa pokoriť a nemať vždy posledné slovo...

Úryvok z Písma:

1Kto sa chce pomstiť, ujde sa mu pomsty od Pána, lebo si jeho hriechy zachová v pevnej pamäti. **2** Odpusť svojmu blížnemu, ak ti uškodil: lebo aj tebe odpustia viny, ak o to poprosíš. **3** Ak človek prechováva hnev proti blížnemu, ako si potom žiada od Boha, aby bol zdravý? **4** Pre človeka sebe podobného nemá milosrdenstva, a pritom oroduje za svoje hriechy? **5** Prechováva v sebe hnev, hoci sám je iba človekom, a pritom prosí o zľutovanie u Boha? Ved' kto iný môže jeho

hriechy uzmiert' **6** Mysli na koniec (všetkého) a zanechaj nepriateľstvo, **7** lebo hniloba a smrť ti hrozia, ako to ustanovil (Boh). **8** Pamätaj na Božiu bázeň a nehnevaj sa na blížneho!

(Sir 28, 1-8)

Aktivita:

na papieriky napíšu nejaký konflikt/hádku, ktorú teraz mali v blízkej dobe, hodia to potom všetko do klobúku, na omšu to prinesú ako obetný dar (každá skupinka svoj klobúk)

17:30 omšička

18:30 večera+voľno

20:00 večerný program

Kvíz o postavách

21:30 spoločná večerná modlitba

večerné slovko/ rozprávka na dobrú noc o tom, čo spravila zlá kráľovná

22:00 spíme

STREDA

7:15 budiček

7:30 rozcvička

7:45 modlitba + stretko

Téma, myšlienka: *vytrvalosť v konaní dobra*

Modlitba vďaka za ráno, Otče náš, Zdravas

Poznáte rozprávku Mrázik? Príbeh o Nastenke, ktorú nemala jej macocha v láske a nechala ju robiť všetky domáce práce, pohrdala ňou a nadávala jej? Nepovedala jej ani jedno pekné slovo. A Nastenka? Vždy k nej bola milá a s láskou spravila všetko čo jej macocha prikázala. Raz jej macocha za trest dala polievať suchý starý peň. Musela ho polievať dovedy, kým na ňom neporastú kvety. Po vodu musela chodiť k rieke a v ťažkých vedrách ju nosiť k pňu a zalievať ho. Všetci vedeli, že je to nemožné, aby peň obrástli kvety. Nastenka však s láskou a trpezlivosťou bez odvrávania peň zalievala mnohokrát za deň. A viete, čo sa potom stalo? Jedného dňa na pni porástli kvety! Stalo sa niečo, čo považovali za nemožné. Nastenka bola vytrvalá a nakoniec sa to podarilo. Bola vytrvalá, ale aj v dobre voči macoche a ostatným. Ku každému bola milá a chcela pomôcť, aj keď ten človek mal voči nej nemilé srdce.

Aktivita, zamyslenie: Premyslíme si, aké dobro sme my urobili cez toto leto a do srdiečkových papierikov vpíšeme, o čo sa budeme snažiť/konkrétne skutky dobra ešte počas tohto tábora

Pane, prosíme ťa, pomáhaj nám, aby sme vedeli robiť dobré skutky nezištne, nie pre uznanie druhých.

Modlitba Sláva Otcu

8:15 raňajky

Počas raňajok je s nami klobučník, ako obvykle, a vtipkuje s babami, predvádza kúzla atď.

Počas raňajok zmizne klobučník, zostane len odkaz na WC, ktorý si dievčatá všimnú počas poraňajkového voľna

WC-VÝKUPNÝ LIST (napísaný rúžom, na spodu kachličiek akože srdcovou kráľovnou)

NETVÁRTE SA, ŽE VÁM CHÝBA! ANI STE SI TO NEVŠIMLI. VÁM TU BOL LEN NA SMIECH, ALE V MOJOM KRÁĽOVSTVE NÁJDE TENTO POMÄTENÝ BLÁZON KONEČNE ZMYSEL SVOJEJ TRÁPNEJ EXISTENCIE! <3

9:15 putovanie do zlého kráľovstva, park M. R. Štefánika, dĺžka cesty- 1,45 hod cca

Tak teraz sa plány zvrtili a musíme sa vydať za klobúčnikom do zlého kráľovstva a zachrániť ho. Cesta bude označená klobúkmi (šiltovkami) ktoré za sebou nechal klobúčnik po ceste. (prvý nájde nejaké dievča ako návnadu že asi podľa klobúkov sa máme viesť)

Po ceste dávame dievčatám hlavolamy, aby si natrénovali mysle

Hlavolamy: ??

11:00 príchod do parku, sv. Omša

Po príchode do kráľovských záhrad (nevedia že sme na mieste) si dáme sv. omšu

12:00 obed, voľno -načerpanie síl

13:00 zistenie, že sa nachádzame v kráľovských záhradách, budú tam **kartoví sluhovia**, ktorí nám budú znepríjemňovať voľno, robiť zle.

13:00-14:45 pokladovka, počas kt. stále robia kart.sluhovia zle (deti sú naozaj konfrontované s tým, že im robia zle a majú byť ku nim dobré, neodplácať za zlom za zlé).

Lenka zapiští smer altánok, kde bude prvá indícia (Lenka sa ale odíde schovať na hrad kde ju nakoniec dievčatá nájdu zviazanú a až na hrade bude **SRDCOVÁ KRÁĽOVNÁ**)

Bude zapichnutá nožom: „*Mám jednu z vás! Ak ju chcete ešte vidieť, urobíte všetko čo vám prikážem! Teraz si pozorne prezrite moje záhrady a nájdite sochu najkrajšej a najvznešenejšej hlavičky v celom kráľovstve!*“

Nasleduje mestská hra, ktorá nás zavedie na hrad, kam ideme bez platenia, bez expozície, využijeme iba nádvorie, kde sa nám predstaví Veľká gebuľa (Katka J.) v plnej kráse a bude dievčatám hovoriť o nádhere a vznešenosti svojho kráľovstva, záhrad a mesta, ktoré mohli dievčatá vidieť a spoznať. Ale nás bude zaujímať to, kde je náš klobučník, ktorého unesenie kráľovná poprie a vyhodí nás zo svojho kráľovstva.

15:00-16.00 hrad

17:45-18:00 príchod na našu chatu, ktorá je zdevastovaná!!

18:00 – večera

19:00 – desivé video z USB kľúča zanechanom na Lenkinom krku

Chata je hore nohami, a my nevieme čo sa stalo. Niekoľko tu bol! Panika...niekoľko si zrazu všimne USB na Lenkinom krku, ktoré nám zanechala srdcová kráľovná pri jej zviazaní na hrade. Je tam video s klobočníkom.

19:30- posol- máme vyslať posla, aby zistil v zlom kráľovstve správy, plus dal výkupné (všetko, čo sú dievčatá ochotné dať, zrieknuť sa, dáme do vreca poslovi) **Posol** bude animátorka z výhernej skupinky súťažných disciplín (z výhernej, pretože chceme sa obetovať a konať dobro, takže chceme tam ísť ako posol aj keď to môže byť nebezpečné)

Súťažné skupinové disciplíny (zároveň si cvičíme bojové taktiky na získanie klobočníka)

- Skok do diaľky- skupinovo, kde doskočí jedna, odtiaľ skočí ďalšia a tak až po poslednú. Skupinka, ktorá doskákala najďalej má bod
- Štafeta- klasický štafetový beh cez prekážku s tľapnutím (stoja v zástupe a čakajú kým sa vráti tá čo beží)
- Podávanie klobúka- skupinka stojí v zástupe, musí si podávať klobúk dozadu dopredu na hlavu, potom striedavo spredu dozadu (z hlavy prvá podá spodkom druhej, ktorá to nasadí tej za ňou na hlavu. Tá zasa spodkom podá ďalšej...)
- Preťahovanie lanom- 2a2 skupiny proti sebe, výherné 2 proti sebe

Skupinka, ktorá bola v disciplínach najlepšia, jej animátorka bude mať tú česť byť poslom, zaniest' výkupné od dievčat a zistiť správy v zlom kráľovstve. Keďže cesta trvá dlho, vrátiť sa má až na druhý deň.

Zadýchaný posol sa vráti skôr a prináša správy, že na pol ceste stretol strážnika, ktorí pracuje pre kráľovstvo z donútenia a tak jej poradil, že klobočníka môžeme vyslobodiť jedine v noci, lebo vtedy je na stráži len zopár kartových sluhov.

Nočná hra:

Dievčatá budú vo svojich domácich skupinkách. Do každej skupinky dostanú uno sviečku a uno animatoris. Budú 4cesty označené motúzom, ktoré ich zavedú do spoločného cieľa, kde na nich bude čakať uväznený klobočník alias Hanka. Bude zviazaná v putách o strom, mať zaviazané ústa a šiť klobúk...keď odviažu ústa Hanka im bude kričať nech odídu, lebo...dojdeme my ako kartoví muži a obkľúčime ich. Pýtame sa ich prečo došli, nač to robia, prečo....musia nás presvedčiť, že to čo robia je dobré a my sa rozhodneme prejsť na ich stranu, na dobrú stranu..dáme im kľúč od pút, a povieme im, aby nás neprezradili veľkej gebuli....odídeme..oni oslobodia klobočníka a idú dom.

Pomôcky: klobúky, vohos kráľovná, kartoví sluhovia, indície, USB tvar <3 s videom, 4x zámok a kľúče, reťaze, lopta, tanier, hádanky na cestu, veci na súťaže, rúž

ŠTVRTOK

téma dňa: Výnimočnosť a odlišnosť

príbeh: Zisťovanie identity

pomôcky: Malé puzzle s malými dielikmi (cca do 30 ks), Veľký hárok bieleho papiera, nožnice, perá alebo fixky, biele gummy z galantérie, lepidlo a prípadne lepiacu pištoľ, umelé kvety (z Kiku), Bavlnky, Pyssla korálky-ikea-5,49, šablóny-1,29, žehličku, Plechovky, lepidlo-na plechovky, najlepšie priesvitné keď uschne, čierne fixky, oči, chlpatý drôtik na chvost, papierové tanierne, farby-vodové, temperové, fixky, farbičky, výkresy alebo skicáre- na hlavnú časť klobúku, lepidlo, nožnice, lepiacu pasku, iné ozdoby: kvietky, farbená stužka, krepový papier, špajdle, lepidlo-tuhy a tekuté, nožnice, farebný papier, ceruzky, krabičky na večernú modlitbu

7:30 budíček

7:50 rozcvička

8:00 ranná modlitba + stretko v skupinkách

Stretko:

1. Spontánne poďakujeme Pánu Bohu za to, že nás stvoril, za to, že nás chránil v noci a daroval nám dobrý spánok a čo je dôležité, vyslobodili sme Klobučníka...

2. Úvod do myšlienky dňa – povedia animátorky svojimi slovami:

Každý z nás sa pozná a niekedy si o sebe možno myslíme, že sme hrozní a chceme byť iní a aspoň takí dobrí ako tí okolo nás alebo dokonca lepší. Túžime byť jedineční. Aspoň v niečom perfektnejší ako tí ostatní. Stále znie v nás otázka: Čo môžem dať tým ostatným? V čom by ma mohli potrebovať? V čom by si ma mohli všimnúť? Čo môžem ja dokázať a v čom spraviť diery do sveta?

Prečo musíme stále „odkukávať“ alebo robiť veci inak ako druhí? Ved' Boh nás stvoril ako jedinečných! My sme iní ako ostatní, my sme unikátni.

3. Čítanie Mt 25, 14 – 30 *Podobenstvo o talentoch*

“ Bude to tak, ako keď sa istý človek chystal na cestu. Zavolať si sluhov a zveril im svoj majetok: jednému dal päť talentov, druhému dva a ďalšiemu jeden, každému podľa jeho schopností, a odcestoval. Ten, čo dostal päť talentov, hneď šiel, obchodoval s nimi a získal ďalších päť. Podobne aj ten, čo dostal dva, získal ďalšie dva. Ale ten, čo dostal jeden, šiel, vykopal jamu a peniaze svojho pána ukryl. Po dlhom čase sa pán tých sluhov vrátil a začal s nimi účtovať. Predstúpil ten, čo dostal päť talentov, priniesol ďalších päť talentov a vravel: "Pane, päť talentov si mi odovzdal a hľa, ďalších päť som získal." Jeho pán mu povedal: "Správne, dobrý a verný sluha; bol si verný nad málom, ustanovím ťa nad mnohým: vojdí do radosti svojho pána." Predstúpil ten, čo dostal dva talenty, a

vrazil: "Pane, dva talenty si mi odovzdal a hľa, získal som ďalšie dva." Jeho pán mu povedal: "Správne, dobrý a verný sluha; bol si verný nad málom, ustanovím ťa nad mnohým: vojdí do radosti svojho pána." Predstúpil aj ten, čo dostal jeden talent, a hovoril: "Pane, viem, že si tvrdý človek: žneš, kde si nesial, a zbieraš, kde si nerozsýpal. Bál som sa, preto som išiel a ukryl tvoj talent v zemi. Hľa, tu máš, čo je tvoje." Jeho pán mu povedal: "Zlý a lenivý sluha! Vedel si, že žnem, kde som nesial, a zbieram, kde som nerozsýpal? Mal si teda moje peniaze dať peňazomencom a ja by som si bol po návrate vybral, čo je moje, aj s úrokmi. Vezmite mu talent a dajte ho tomu, čo má desať talentov. Lebo každému, kto má, ešte sa pridá a bude mať hojne. Ale kto nemá, tomu sa vezme aj to, čo má. A neužitočného sluhu vyhod'te von do tmy; tam bude plač a škrípanie zubami."

4. Aktivita: PUZZLE

Cieľ: Aktivita zameraná na objav vlastnej jedinečnosti a dôležitosti v spoločenstve.

Pomôcky: (**zabezpečí Baška a Katka**) Malé puzzle s malými dielikmi (cca do 30 ks), Veľký hárok bieleho papiera, nožnice, perá alebo fixky

Poznámky pre animátora:

1) Vysyp dieliky puzzle na stôl /do stredu kruhu, aby všetci na ne videli, prípadne ich môžu brať aj do rúk. Spýtaj sa detí, či by vedeli nájsť nejaké paralely medzi dielikmi puzzle a ľudskými bytosťami. **Puzzle je obrazom Božieho diela na Zemi a my sme jeho malými, ale nenahradiateľnými súčasťami.** Bolo by fajn dopracovať sa k týmto alebo podobným odpovediam:

každý dielik je iný, líšia sa tvarom a farbou; ak chceme nasilu „napchať“ dielik tam, kam nepatrí, poškodíme ho; ak niekde dielik chýba, pokazí to celý výsledný obrázok; netreba z nich niečo odstrihnúť alebo naopak dolepiť – vieme, že výrobca dal do krabice všetky dieliky, ktoré potrebujeme, len ich treba nájsť a dosadiť na správne miesto; ...

2) **Modlitba / meditácia:** Každý si zoberie jeden kúsok puzzle a animátor prečíta:

Každý kúsok puzzle je jedinečný. Má jedinečný tvar, jedinečnú farbu. Žiadne dva dieliky nie sú rovnaké. Niektoré sa podobajú menej, iné viac, dokonca si ich často pomýlime – nakoniec však aj tak prídeme na to, že to nie je ten dielik, ktorý sme si mysleli. Mnohé majú rovnakú farbu, no líšia sa tvarom. Niektoré dokonca môžu mať rovnaký tvar – ale vtedy majú celkom určite dosť odlišnú farbu. Márne by sme hľadali dva rovnaké – nikdy sa nám to nepodarí. Každý kúsok je originál. Nie je to len tak, pre nič za nič - všetky jeho charakteristiky ho predurčujú, aby patril na to jedinečné miesto, kde ho nemôže žiadny iný kúsok nahradiť. Ak ho nasilu natlačíme tam, kam nepatrí, zdeformujeme ho a navyše dielik, ktorý tam naozaj patril, neskôr nebudeme mať kam pripojiť.

A viete, čo je zaujímavé? Veľké množstvo dielikov (určite väčšina) nie je so sebou spokojných. Chceli by vyzerat' ako ten vedľa – ten, čo má taký pekný obľý tvar.. Alebo tamten krásny svetlomodrý oproti – takú farbu mať, bol by som najšťastnejší na svete! Ved' tá moja je taká nanič. Alebo aké úžasné

by asi bolo byť tým jedinečným, výnimočným dielikom hore v rohu, čo si tam tak majestátne tróni nad všetkými ostatnými a užíva si svoje výnimočné postavenie!

Lenže - žiadny dielik nie je chybný pre to, aký je!!! Každý je presne taký, aký byť má. Alebo ste si už niekedy pri dokonalom, poskladanom puzzle povedali „Hmmm, tento dielik sa mi nepáči... Má čudný tvar... Radšej ho odtiaľ vyberiem a prázdne miesto zalepím žuvačkou“?;) Samozrejme, že nie. Lebo keby hoci len jeden-jediný dielik vypadol, alebo by sme ho nasilu natlačili na miesto niektorého iného, celý obraz by tým utrpel. A nebeský Otec predsa vedel, čo robí, keď tvoril jednotlivé dieliky skladačky;)

Nebojme sa teda byť sami sebou - nech sme so sebou akokoľvek nespokojní a nech nám iní pripadajú zaujímavejší či lepší, my sme bezchybný originál!

3) Počas posledných viet vyber veľký biely papier a polož ho do stredu (na zem alebo na stôl). Potom papier pred nimi nožnicami rozstrihaj na nepravidelné tvary. Pri strihaní nechaj papierové kúsky tam kde boli, neprekładaj ich, ani s nimi nehýb. Vznikne tak papierové puzzle. Kúsky rozstrihaného papiera ležia pri sebe a stále vytvárajú pôvodný tvar papiera. Počet kúskov je totožný s celkovým počtom účastníkov. Strihaj tak, aby vzniknuté kúsky boli približne rovnaké, a aby sa na ne mohlo písať alebo kresliť. Potom vyzvi mladých, aby si každý vzal jeden dielik. Dostanú za úlohu každý na svoj dielik nakresliť niečo, čo ho vystihuje a za čo je zároveň na seba hrdý (napr. nakresliť symbol nejakej svojej záľuby, v ktorej je dobrý a je pre to na seba hrdý). Ak by niekto tvrdil, že on nič také pozitívne nemá, je úlohou animátora povzbudiť ho, že určite sa niečo nájde, alebo mu, ak ho lepšie pozná, aj nejakú silnú vlastnosť poradí.

4) Po pár minútach, keď dokreslia, ich vyzvi, aby si svoje výtvary predstavili a opätovne poskladali pôvodný hárok papiera. **Puzzle je obrazom Božieho diela na Zemi a my sme jeho malými, ale nenahraditeľnými súčasťami.**

5) Môžete sa nad vzniknutým umeleckým dielom pomodliť a poďakovať za svoje dary.

8:30 raňajočky

9:15 doobedný program

Doobeda:

Keďže máme späť klobučníka, dostaneme sa do dobrého kráľovstva. Dobrá kráľovná ich doobeda uvíta a pokecá s nimi. Spýta sa ich, jak sa im darilo a tak a vysvetlí im, že spolu musia poraziť zľú kráľovnú, musí ich nejáko trošku uzemniť a povedať im, že to bude dosť ťažké nielen fyzicky, akoby si mysleli, ale aj psychicky a na to, aby to zvládli, musia najprv spoznať samé seba.

Budú tvorivé dielne, kde si dievčatá môžu všeličo vyrobiť a tak objavovať svoje talenty a to, aké sú šikovné :)

Animatorky sa rozdelia na stanovištiach/dielničkách.

Dievčatá budú chodiť samostatne alebo v skupinkách, je to na ich uvážení.

A vždy na každej dielničke dostanú za ich výtvor aj pečiatku/nálepku, že to absolvovali. (Popríklad ak bude celý tábor iné hodnotenie, samozrejme, že to)

1. **Vyrábanie čeleniek z kvetov-**

Na gumičku si budú lepiť umelé kvety.

Potrebujeme: biele gumičky z galantérie, lepidlo a prípadne lepiacu pištoľ, umelé kvety (z Kiku)



2. **Náramky z bavlnky.**

Potrebujeme: Bavlnky

3. **Zažehlovacie korálky-**

Potrebujeme: Pyssla korálky-ikea-5,49, šablóny-1,29, žehličku



4. **plechovkové mačky- (akože miznúci kocúr z Alice)-**

Stojan na ceruzky: Na plechovku si nalepia a omotajú motúziku po celej ploche a potom si vystrihnú oči, a chvost a ušká a dokreslia ňufák a úsmev s fixkou.

Potrebujeme: Plechovky, lepidlo-na plechovky, najlepšie priesvitné keď uschne, čierne fixky, oči, chlpatý drôtik na chvost

PROSIM ZBIERAJTE PLECHOVKY A ODKLADAJTE ICH
(napr. z kukurice, hráška, mandarínok, salka, paradajok a také tie)

5. Klobúk (ako klobočník)-

Potrebujeme: papierové tanier, farby-vodové, temperové, fixky, farbičky, výkresy alebo skicár- na hlavnú časť klobúku, lepidlo, nožnice, lepiacu pasku, iné ozdoby: kvietky, farbená stužka

<http://arteverda.blogspot.co.at/2015/03/klobuky-z-papieroveho-taniera.html>

7. Kvet na špajdli

Potrebujeme: krepový papier, špajdle, lepidlo-tuhy a tekuté, nožnice, farebný papier, ceruzky,

12:30 obed+voľno

15:00 poobedný program

Poobedný program

Po poobednejšom odpočinku, budú prebiehať "workshopy"
Dievčatá tentokrát budú spolupracovať v skupinkách, v ktorých sa nachádzajú. 4 skupiny-každá 1 si vytiahne/vylosuje dve aktivity ktoré budú musieť zvládnuť. A kde tiež zistia aké sú nadané a šikovné.

1.Vymyslieť básničku-

použiť pritom nasledovné slová: Alica, krajina, klobúčnik, králik, kráľovstvo,zázrak, cesta, boj, my sme, odvaha

2. Spev-

zaspievať pesničku- ako indíciu majú to že to má byť pesnička o nich, o tom aké sú a podobne.

3. Tanec

tu im necháme ich fantáziu (bolo by však fajn dať im nejaké 3 pesničky aby si jednu mohli vybrať na ktorú spoločne niečo vymyslia)

4. Divadielko

na tému- Vy v krajine zázrakov, ako by si to oni predstavovali, koho by stretli a čo by zažili.

Losovanie bude prebiehať tak aby si každá skupina vytiahla dve veci a to buď básnicku alebo spev+ tanec alebo divadielko. Čo znamená že sa bude losovať z dvoch misiek. Na poobedný program vychádza asi 2,5 hodiny.

Keď bude skupinka šikovná môže sa ísť pustiť do vyrábania trónu pre dobrú kráľovnú. Môžeme použiť obyčajnú stoličku ktorú budú ozdobovať. Potrebujeme: Kvety, krepový papier, farebné papiere, farbičky, fixky, farby, lepidla, noznice.

17:30 omšička

18:30 večera+voľno

20:00 večerný program

Večerný program

Večer bude talentová show, kde dievčatá predvedú čo si poobede pripravili. Mohla by to moderovať dobrá kráľovná.

21:30 spoločná večerná modlitba

Večerná modlitba 4. deň tábora - Výnimočnosť a odlišnosť

Zisťovanie identity

(prebieha v skupinkách)

1) Vlastnými slovami poďakujeme sa za prežitý deň a zamyslíme sa nad otázkami:

Spoznala som dnes viac samu seba a svoje schopnosti, to, čím ma Boh obdaril?

Ako som tieto dary/talenty, ktoré som dostala od Boha, využila?

Nemrhám svojimi talentami?

2) Aktivita: ZRKADLO - menšie prekvapenie na záver

1. Krabičky pripraví Baška alebo Katka

2. vo vnútri na dne je pripevnené zrkadlo - krabicu dá kolovať medzi účastníkov s komentárom, že v krabici je obrázok slávnej, výnimočnej osoby, ktorú určite každý pozná;

3. nech povedia aspoň 1 vlastnosť, ktorú si na nej cenia - každý sa do nej pozrie, ale nič pritom nehovorí - ostatní sa nesmú dozvedieť, čo v krabici je - koľkokrát sa pozriem do zrkadla, vždy tam uvidím len jednu osôbku - seba;

4. Animátorky povedia nahlas: Každý z nás je jedinečný, že nik nevyzerá ako ja; moje ruky, tvár, vlasy, oči, ústa - nik ich nemá také isté; preto myslí na to, že Boh ťa stvoril ako jedinečnú bytosť a nikdy na teba nezabudne! ☺

22:00 spíme

PIATOK

téma dňa: spoločenstvo, jednota
príbeh: Výprava podľa orákula → víťazstvo
pomôcky: 4x záclonové krúžky s priviazanými bavlnkami a 4x loptička Kubb, šípky, softbalové rakety a loptičky (2 ks), čierne a biele trička pre deti – v maile rodičom

7:30 budíček

7:50 rozcvička

8:00 ranná modlitba + stretko v skupinách

Stretko: spoločenstvo, jednota:

Modlitba: vlastnými slovami poďakovanie za naše spoločenstvo + modlitba za jednotu kresťanov:

Pane Ježišu, ktorý si sa modlil,
aby sme boli jedno,
prosíme Ťa za jednotu kresťanov,
tak ako Ty chceš
a skrze prostriedky,
ktoré Ty chceš.
Nech nám Tvoj Duch
dá prežívať utrpenie z rozdelenia,
vidieť naše hriechy
a dôverovať v nádeji,
ktorá je nad všetko očakávanie.
Amen

Úryvok z evanjelia: „A zasa vám hovorím: Ak budú dvaja z vás na zemi jednomyselne prosiť o čokoľvek, dostanú to od môjho Otca, ktorý je na nebesiach. Lebo kde sú dvaja alebo traja zhromaždení v mojom mene, tam som ja medzi nimi.“ (Mt 18, 19 – 20)

Aktivita: Dvihnúť loptičku na záclonovom krúžku pomocou priviazaných bavlniek aspoň po pás. Nejde to, ak dvíhajú len napr. dve – loptička sa prekotí. Treba, aby to dvíhali všetky a naraz – jednota.

8:30 raňajky – pri raňajkách motivačná reč, že sú šikovné, ale okrem poznania samej seba musia si natréňovať aj boj a pocvičiť

cca 9:15 – 12:15 – tréning: 4. tréningové polia, na ktorých sa budú po skupinkách striedať: (spoločenstvo v skupinkách)

1. Drevená hra Kubb (vikinský šach)
2. Niečo na štýl šípok (prilepované loptičky?)
3. Softbalový rekord
4. Vybíjaná

Bodované na
tímy (zatiaľ
jediná vec)

12:30 obed + voľno

cca 15:00 – 17:00 – samotný boj:

(jednota – už všetky spolu)

Živý šach - **preskakovaná!!** – na betónovom ihrisku nakreslíme šachovnicu kriedami (**VOPRED!**)

Dva tímy po 21 dievčat (16 hracích figúrok, 5 „mozgov“ v každom tíme), druhý tím bude kráľovnin=polovica dievčat budú zajaté v tíme zlej kráľovnej, ale ich „mozgom“ povieme, že veľmi nenápadne musia hrať s nami, tak aby to kráľovná nezbadala, no zároveň, aby sme vyhrali.

17:30 omša

18:30 večera + voľno

20:00 party – Tu sa môžeme na začiatku rozhodnúť vrátiť sa zajtra zo zázračného sveta do normálnej krajiny namiesto soboty, aby sme sa nezdržovali a všetko postíhali

22:00 spoločná modlitba – najprv animátorky povedia každá poďakovanie za niečo a zapália sviečku, poukladáme ich do tvaru srdca, potom aj deti môžu pridať svoje vďaky a zakaždým zapáliť sviečku a položiť na zem. Vytvorí sa dobrá atmosféra a pomodlíme sa spolu:

Ku koncu sa deň zas chýli, k odpočinku zve ma noc,
Bože, ty čo beh času riadiš, nesmierna je tvoja moc. Svoje hriechy si ľutujem,
polepšiť sa sľubujem a za tvoje dobrodenia zo srdca ti ďakujem. Amen.

SOBOTA

7:30 budíček

7:50 rozcvička

8:00 ranná modlitba

8:30 raňajky

9:00-9:45 balenie (nemáme stretko takže to možno poposúvať nech sú raňajky aj skôr)

cca 9:45 odchádza bus z Kubrej do TN

10:34 TN → BA 12:05 ---- rýchlik R602 Čingov

Poznámky na hodnotenie:

- keď máme pripomienky k hodnoteniu nech nezabudneme
- keď máme nejaké nápady, čo a ako budúci rok spraviť inak (bude to potom ľahšie na potáborovom hodnotení)