

LETNÝ DIEVČENSKÝ TÁBOR

***NAJHODNOTNEJŠÍ POKLAD NA ZEMI
(VEDECKÁ EXPEDÍCIA PO EURÓPE)***

5. – 11. 7. 2010

HOTEL LESÁK,
TAJOV

DENNÝ HARMONOGRAM

7:00	modlitby animátoriek
7:15	budíček dievčat
7:45	rozcvička
8:00	modlitba dievčat
8:15-8:45	raňajky
9:15	program
12:30-13:30	obed
13:30-14:30	siesta
14:45	program
17:00	sv.omša
18:00	večera
19:30	večerný program
22:00	večierka
22:30	úplné ticho
22:30-24:00	hodnotenie dňa a príprava nového dňa
24:00	večierka animátorky

+ na presnosť dohliadajú hlavné animátorky

PONDELOK 1. deň NÓRSKO

Vedec: **ZUZKA**

Nórsko POOBEDE:

SCÉNKA NA STANICI V BB:

Zodpovedná: Vierka

VYBALENIE

SPÁNOK

ROZDELENIE DO SKUPÍN

OMŠA

VEČERA

ZOZNAMOVAČKY

Zodpovedná: Zuzka

S ANIMÁTORMI:

Deti si pripravvia otázky na každého animátora a kňazov a zdravotníčku. Mali by sa týkať toho, čo by sa radi o nich dozvedeli (10 min). Potom sa povypyujú animátorov pripravené otázky a snažia sa zapamätať si odpovede (15-25 min). Potom sa deťom položia otázky o jednotlivých animátoroch a oni musia určiť o ktorého animátora ide- napíšu na papier koho si myslia. Na konci sa vyhodnotí počet správnych odpovedí. Súťažia proti sebe jednotlivé skupinky z celého tábora.

Pomôcky: vymyslieť asi 20 otázok odľadom animátoriek a kňazov, perá a papiere

Miesto: kdekoľvek

SKUPINKOVÉ HRY:

1. Meno s pohybom

Hráči stoja v kruhu. Vedúci hry povie svoje meno a spraví pri tom nejaký pohyb (napr. poškríabe sa za uchom, tleskne, vyskočí a pod.). Hráč vedľa vedúceho zopakuje meno a pohyb vedúceho hry a pridá svoju časť. Hra pokračuje dookola kruhu. Všetci majú zopakovať mená dvoch predchádzajúcich hráčov.

Miesto: kdekoľvek

2. Empatia

Treba páry počet hráčov. Hráči sedia vo dvojici oproti sebe. Počas hry sa nerozpráva ani nijako ináč nekomunikuje. Každý hráč dostane zoznam otázok, na ktoré musí odpovedať počas 5 minút bez komunikácie s partnerom. Musí sa snažiť "vžiť" do situácie svojho partnera, jeho pocitov a intuitívne odhadnúť odpoveď. Najlepší "empatik" v

miestnosti bude odmenený. Po 5 minútach sa môžu hráči porozprávať a skontrolovať správnosť odpovedí spoluhráča, prípadne si aj vysvetliť dôvody, prečo ten - ktorý hráč má taký alebo onaký názor alebo zvyk. Po dobu ďalších 5 minút sa v pléne predstavia názory a odpovede hráčov.

Pomôcky: perá a pracovné listy s otázkami, príklady otázok:
Kedy má prvú spomienku z detstva? Aký jeho obľúbený tip dovolenky? Ktorú krajinu by si vybral, ak by sa musel rozhodnúť žiť v inej krajine? Vybral by si tvoj spoluhráč ovocnú zmrzlinu? Páčilo by sa mu stráviť cestu okolo sveta na malej lodi pre 10 ľudí? Má rád hlučnú spoločnosť? Myslíš, že má tvoj spoluhráč teraz na sebe spodnú bielizeň? Hovorí cudzím jazykom? Má kontaktné šošovky?

Miesto: kdekoľvek

3. Hádzaná

Hráč hodí loptu inému hráčovi s tým, že dopredu zakričí jeho meno. Mali by sa vystriedať všetci niekoľko krát, aby si hráči zapamätali čo najviac mien.

Pomôcky: lopta

Miesto: kdekoľvek

4. Najrýchlejšia hra na mená

Skupina vytvorí kruh a vedúci vysvetlí, že ide o pokus o najrýchlejšiu hru na svete, pri ktorej musia zaznieť všetky mená zúčastnených hráčov. Vedúci začne merať čas. Kto už pozná meno svojho suseda, môže začať tým, že sa na neho otočí a povie jeho meno. Menovaný má povedať krstné meno ďalšieho: pokiaľ ho nevie, musí mu ho dotyčný pošepkať a on ho hlasno zopakuje. Kolo skončí, až keď padne meno prvého hráča. V tom sa zastavia stopky. Hra pokračuje ďalšími kolami, až sa dosiahnutý čas podstatne nemení a mená sú vyslovované tak rýchlo, že sa prekrývajú. Bez obáv povedzte, že práve bol dosiahnutý svetový rekord.

Pomôcky: stopky

Miesto: kdekoľvek

5. Pištoľníci

Hráči stoja v kruhu, v strede stojí animátor. Animátor povie meno niekoho z hráčov a ten si musí rýchlo čupnúť. Dvaja susedia okolo neho na seba rýchlo vystrelia - pif a ukážu na seba. Z hry vypadáva ten kto pomalšie vystrelí alebo ten kto si zabudne čupnúť.

Miesto: kdekoľvek

6. Hodinkové rande

Každý si na papier nakreslí ciferník s číslami. Na každú hodinu si dohodne stretnutie s nejakým členom skupinky. Animátori postupne menia čas asi po 3 minútach. Zároveň zadajú tému na ktorú sa môžu rozprávať:

- moja rodina je...
- každý o mojej škole vraví(pikošky zo školských lavíc)
- správny animátor by mal...
- najviac sa bojím...(a prečo)
- to sa mohlo stať len mne
- moja druhá najobľúbenejšia aktivita po spaní (môj voľný čas)
- moja najhoršia nočná mora (alebo najkrajší sen)
- keď vyrastiem budem...
- ľudia by nemali...
- najkrajšia kniha je... (film)
- krajina snov (najkrajšia dovolenka)
- svoju frajerku/frajera by som pozval na.. (jedlo + reštika)

Pomôcky: papiere a perá

Miesto: kdekoľvek

ZOZNAMOVAČKY PRE CELÝ TÁBOR:

1. Špagát

Všetci účastníci sa postavia na špagát a oznámi sa im ich úloha - zmeniť poradie na špagáte tak, aby stáli v abecednom poradí krstných mien. Na špagáte musia stáť celý čas aspoň jednou nohou. Keď si účastníci menia miesta, navzájom si hovoria svoje mená a pomáhajú si, aby nikto "nespadol" zo špagátu. Na záver všetci povedia svoje mená, aby sa skontrolovalo správne postavenie na špagáte podľa abecedy. Iný spôsob: Postaviť sa na špagát podľa čísla topánok, dátumov narodenia.

Pomôcky: špagát

Miesto: kdekoľvek

2. Human bingo

Každý účastník dostane hárok papiera, na ktorom sú rôzne údaje ako napr.: Kto má brata? Kto má rad zelený čaj? Kto bol na Silvestra na horách? a pod. Úlohou účastníkov je čo najrýchlejšie vyhľadať 1 osobu, o ktorej ten - ktorý výrok platí. Hráči sa podpisujú do príslušných políčok. Prvý hráč, ktorý má v každom políčku meno niekoho (každé meno môže byť maximálne 2 krát) zvolá BINGO a hra sa skončí.

Pomôcky: hárok papiera s otázkami, perá

Miesto: kdekoľvek

Nórsko VEČER:

NOČNÁ HRA NÁJDI OSOBNÉ VECI VEDCA

Zodpovedná: Zuzka

Vedec rozpovie svoj príbeh, že išiel lesom a postrácal veľa vecí a možno niektoré z nich mu môžu pomôcť objaviť to najväčšie tajomstvo na svete. Má iba ich zoznam. Lenže

v tomto lese žijú aj rôzne divé zvery. Úlohou detí bude vyštartovať do lesa, pohl'adať osobné veci vedca a priniesť čo najpodrobnejší opis. Z lesa sa nedá ujsť skôr ako nezobierajú všetky veci, ktoré majú na zozname. Ak ich 3x dolapí divá zver, zanechá odtlačok zuba (čiarka fixkou), tak ich nakazí besnotou a už ďalej nemôže súťažiť. Deti vyštartujú spoločne v skupinkách, na zozname budú mať veci, ktoré musia nájsť - budú to osobné veci - hrebeň, bábika, nejaké peniaze, hrniec. Pri týchto veciach bude zapnutá tlmená baterka zakrytá krepákom, niekde na zemi, alebo na strome. Poradie na zozname bude v každej skupinke iné, čiže ak aj prídu k nejakej veci, nesmú ju zobrať, len ju opíšu opíšu ako vyzerá – to napíšu na papier.

Pomôcky: 3 zoznamy vecí, ktoré majú zbierať, asi 25 osobných vecí - drobností, pre každú skupinku jeden papier a pero, krepák na ohraničenie miesta, fixky pre divú zver

Miesto: Les pri chate

NOČNÁ HRA UPÍRI

Zodpovedná: Dominika D.

Túto hru musí hrať aspoň 10 hráčov. Hráči si na začiatku potiahnu papierik na ktorom je buď napísané upír alebo človek (upír je len na 1 papieriku, na ostatných sú ľudia). Hráči sa rozptýlia po území a všetci ľudia musia raz za 10 sekúnd m'asknúť. Upír sa snaží chytať ľudí. Akonáhle niekoho chytí za krk, ten zareve a stáva aj z neho upír. Úlohou hráčov je ostať posledným živým človekom. Ak už zostane len jeden, zaháji sa upíri hon. Ak ho chytia, on musí poriadne zakričať a ostatní sa slastne zasmiať. A zakričať vyhrali sme!

Pomôcky: krepák na označenie územia, malé papieriky s nápisom človek a jeden s nápisom upír

Miesto: Les pri chate

UTOROK 2. deň TALIANSKO

Vedec: **MONIKA**

Taliansko DOOBEDA:

RAŇAJKY

VATIKÁNSKA HRA

Zodpovedná: Veronika + Ivanka

Je vyrobený veľký hrací plán, na ktorom je nakreslený komplikovaný labyrint s množstvom odbočiek, zátačiek, zákutí..... do labyrintu vedú 3 a vedú všetky do stredu bludiska. Labyrint je nakreslený na štvorcovej ploche na ktorej sa budú posúvať podľa počtu hodených štvorčekov. Na hracom pláne sú ďalej zakreslené rôzne pamiatky typické pre Taliansko a Vatikán (Sixtínska kaplnka, Vatikánske múzeá, Bazilika sv. Petra, Šikmá veža Torre Pendente, Piazza Michelangelo, ...) ktoré musia dievčatá navštíviť pri svojej ceste labyrintom- za každú navštívenú pamiatku sa ich skupinke pričíta bod do hodnotenia. Potvrdenie o navštívení bude vo forme vstupenky.

Na vstup k pamiatke ale musia mať dostatočný finančný obnos - preto si musia najprv nazbierať nejaké tie eurá na neďalekej lúke, kde sú rozhádzané papieriky s rozličnou finančnou hodnotou. Aby to nebolo také jednoduché, na lúke budú naháňať deti animátorky, ak ich chytia, berú im ich financie a deti si musia počkať 3 min. niekde v tieni ako pokutu ☺

Pamiatok bude cca 25, vstupy budú cenovo rozličné. Keď prídu k pamiatke (bude ju charakterizovať nápis na strome a obrázok) ako potvrdenie o tom, že tam boli, si vezmú vstupenku výmenou za peniaze- budú tam pokladničky. Je na nich, aby boli čestné a nepodvádzali pri návšteve pamiatok.

Pri niektorých pamiatkach nebudú potrebovať na vstup peniaze, ale budú tu čakať alternatívne úlohy- zviazať si nohy a vrátiť sa do svojej základne, priniesť do základne 2 šišky,...

Všetky cesty v labyrinte budú viesť do stredu, kde bude Námestie sv. Petra, a kde by sa mohla potom spoločne odslúžiť sv. omša. Na prvú skupinku, ktorá sa sem dostane, keď každé dievča zo skupinky navštívi všetky pamiatky by tu mohol čakať napr. Fero a zatiaľ ich zabávať po taliansky alebo tak ☺

Na spestrenie sa môže v labyrinte pohybovať ešte 1 animátorka- členka talianskej mafie ☺ s papierovými guľami a ak nimi zasiahne nejaké dieťa, musí jej odovzdať všetky svoje vstupenky.

Pomôcky: veľký hrací plán s labyrintom /2 A3/,

špagáty,

vytlačené obrázky talianskych pamiatok /1 veľká + cca 50ks malých/,

vstupenky (papieriky s názvom pamiatky),

peniaze (papieriky s rôznou hodnotou),

pokladničky (stačí igelitové vrečko na strome),

šatky,

papierové gule

Miesto: v lese

OMŠA

OBED

Taliansko POOBEDE:

VODNÉ HRY

Zodpovedná: Monika, Zuzka

Celé poobedie až do pred večere sa bude hrať hra, ktorá bude pozostávať z kartičiek a stanovísk. V celej hre ide o to, že deti budú otáčať spodkom navrchu otočené kartičky a ich úlohou je poskladať cestu a dostať sa z jedného miesta na druhé. Počas otáčania kartičiek po ceste natrafia na rôzne prekážky, ktoré budú musieť zdolať. Tie prekážky budú vodné stanovišťa, ktorých bude 15 a každá skupinka bude na každom. Vvymyslíme to tak, aby každá skupinka bola na každom stanovisku. Niektoré úlohy budú na čas a niektoré na body.

1. Cascata

Celá skupinka detí má za úlohu preniesť vaničku na kúpanie plnú vody nad hlavou. Deti nepôjdu len po rovnej ploche, pôjdu aj po kopci (hore z kopca alebo dole z kopca) tak budú všetky poriadne mokré.

2. Príliv pri jadranskom mori

Na tomto stanovisku ide o čas. Za čo najkratší čas treba naplniť fľašu, ktorá je deravá zospodu (má malinku dieročku) vodou z najbližšieho vedra. Cieľom hry je, aby vyplávala pingpongová loptička von z fľaše. Deti si môžu pomáhať rukami, nohami, ústami, vlasmi, hoci čím.

3. Benátsky fúrik

Deti sa dajú do dvojíc a urobia fúrik. Za úlohu majú prejsť určitú dráhu s vodným nákladom na chrbte tak, aby sa im nerozliat.

4. Talianska práčovňa

Deti majú vyprať vlastnými rukami zašpinené tričko od hlíny a od trávy. Môžu k tomu použiť pracie mydlo. Úloha je splnená, keď na tričku nezostane ani jedna škvrnka.

5. Získavanie pramenitej vody z neapolu

Na stanovisku sú dve vedrá. V jednom vedre je ochutená voda (asi sladká alebo kyslá, uvidíme, podľa príležitosti) a úlohou detí je pomocou hrubej hadice preniesť vodu za čo najkratší čas do prázdneho vedra. nemôžu si nijako inak pomôcť ako len s hadicou a ústami a rukami.

6. Palermská spříška

Deti si prehadzujú vrecúška naplnené vodou. Ich úlohou je si vrecúško čo najviac krát prehodiť, aby im neprasklo. (animátori im tam budú nenápadne robiť dierky do vrecúška, aby im to prasklo.)

7. Capitombolo

Každému dieťaťu zo skupinky prilepí animátor vrecúško naplnené vodou o brucho. Úlohou detí je urobiť kotrmelec. Najlepšie by bolo, keby vrecúško neprasklo, ale cieľom je, aby deti boli mokré.

8. Botticelliova noha

Úlohou detí je, aby každé vybralo z lavóra jeden cukrík iba pomocou nôh. Nijako inak si nemôžu pomáhať. Skupinka s najlepším časom vyhráva, tak sa určite snažte.

9. Navigatore

Celá skupinka leží na zemi, okrem dvoch ľudí. Medzi jednotlivými ľuďmi je medzera, aby tadiaľ mohol chodiť jeden človek. Jeden z dvojice si zaviaže oči a do rúk dostane nožničky. Ponad ležiacou skupinkou ľudí budú visieť vrecúška s vodou. Jeden z dvojice, čo nebude mať zaviazané oči, bude navigovať druhého, čo má zaviazané oči tak, aby poodstrihal všetky vrecúška. Cieľom hry je poodstrihať všetky vrecúška za čo najkratší čas. Samozrejme, že ostatní, čo ležia musia byť ticho a veselo si môžu vychutnávať vodnú spříšku.

10. Potápanie na sardínií

Na stanovisku bude prichystaný veľký kýbeľ alebo obrovská vanička (alebo toto stanovisko bude vo vnútri, lebo potrebujeme vaňu). Táto vaňa bude naplnená vodou až po okraj. Na spodku bude zaváraninový pohár a na ňom bude niečo napísané. Úlohou detí je nasadiť si na oči potápačské okuliare a prečítať, čo je na pohári napísané. Cieľom hry je, aby si to vyskúšalo každé z detí. Nakoniec, keď budú mať všetky slovíčka, ich úlohou bude poskladať vetu zo slovíčok, čo dáva zmysel.

11. Potápajúca sa gondola

Na stanovisku sú čižmy naplnené vodou. Každé dieťa má prejsť vyznačenú dráhu v čižmách naplnených vodou. Úlohou je, aby sa vystriedalo každé dieťa a musia pri tom utekať. Nevadí, ak sa šmyknú a spadnú. Bude väčšia zábava. Po každom dobehnutí, si dieťa znovu naplní čižmu vodou, ak tam už nebude voda.

12. Occhiello italiana

Na špagáte visí toľko pohárikov vedľa seba, koľko je detí v skupinke. Tieto poháre sú všetky okrem jedného, naplnené vodou. V jednom poháriku je guľička. Každé z detí si vyberie jeden pohárik a pozrie sa, že či tam majú guľičku. Samozrejme, že všetci, okrem jedného sa oblejú.

13. Fontanella

Každé z detí si naberie vodu do úst a ich úlohou je prepľuvnúť vodu cez kruh, ktorý trčí zo zeme. Každý má na to dva pokusy. Samozrejme, že je táto úloha na čas. Za každého, komu sa nepodarí, ani raz prepľuvnúť cez kruh, sa vám pripočíta 10 sekúnd.

14. Cassa di risparmio

Na stanovisku je kýbeľ s vodou a v ňom pláva prázdny pohár. Každé z detí dostane dve mince. Úlohou detí je trafiť mincu z určitej výšky do pohárika. Za každú trafenú mincu je jeden bod.

15. Isoletta vilitima

Na stanovisku sú veci : kýbeľ s vodou, fľaša plná vody, a pohárik plný vody. Vyberte si spomedzi seba troch dobrovoľníkov a každý z nich si môže vybrať, čím chce byť obliatí. Kýbeľ je za 5 bodov, fľaša za 3 body a pohárik za 1 bod. Podľa toho, čo si deti vyberú, podľa toho majú toľko bodov.

Pomôcky: vanička na kúpanie malých detí (potrebovali by sme od niekoho požičať – nič sa jej nestane, ani sa nijak nezašpiní),

- 10 kýbľov (snáď sa ich toľko nájde v celom oratku),
- hadica (stará, gumená, čo sa dá narezať aspoň na štyri časti),
- stredne veľké igelitové vrecká na napĺňanie vodou (nie balóniky),
- temperové farby (aspoň štyri farby),
- staré trička (neviem, či doma nájdeme na zničenie),
- papierová lepiaca páska,
- balíček cukríkov (na vyťahovanie z vody),
- šatky,
- potápačské okuliare,
- staré gumáky, alebo staré čižmy (čo najviac párov a čo najväčšie čísla)

Miesto: Pri chatkách

Po stanovištiach, keď už skončia túto hru, bude nasledovať kratučká prestávka a po nej, hneď ďalšia hra.

CAPNI MA!

Zodpovedná: Monika

Každá skupina si nájde nejaké miestečko, kde bude mať základňu. Asi približne v strede medzi základňami je väčší kruh, kde sú porozhadzované farebné papieriky. Každá skupinka zbiera len jednu farbu a tá farba je odlišná od ostatných farieb. Pred týmto kruhom sú animátori – strážcovia, ktorí strážia farebné papieriky. Keď chytia nejaké dieťa, ktoré sa pokúša preniknúť do kruhu, aby si ukradlo papierik, môžu ho ťapnúť nafarbenou rukou po nejakej časti tela (okrem oblečenia) a potom sú deti označované. Ako „trest“ za chytenie sa pôjdu umyť do nemocnice. Nemocnica bude malé miestečko neďaleko, kde bude veľká vaňa s vodou, pri ktorej bude animátor dohliadať na deti, aby sa poctivo

vydrhli. Keď sa vydrhnú, môžu pokračovať v hre. Vyhráva tá skupina, ktorá má ako prvá vyzbierané všetky papieriky. Na čo nezabudnúť : každé dieťa môže zobrať najviac jeden papierik vlastnej farby! Ak zoberie viac, je to podvádžanie a strhnú sa skupinke nejaké body. Keď dieťa beží naspäť, už ho nemôžu chytať žiadni strážcovia.

Pomôcky: farby na prsty, farebné papieriky (toľko farieb, koľko bude družstiev)

Miesto: na lúke

VEČERA

Taliansko VEČER:

ZOZNAMOVAČKY S CHLAPCAMI

1. Deka

Hráči sa rozdelia na dve skupiny, každá stojí na opačnej strane steny vytvorenej pomocou deky tak, že sa nevidia. Skupiny vyšlú po jednom hráčovi tesne k deke. Keď sa deka spustí a hráči - reprezentanti sa navzájom uvidia, majú povedať meno hráča na opačnej strane deky. Rýchlejší vyhráva a berie si hráča do svojho družstva.

Pomôcky: deka, prípadne plachta

Miesto: kdekoľvek

2. The viking game

Hráči stoja v kruhu. Jeden z hráčov zatrúbi, čím sa začne hra. Priloží si ruky k hlave (predstavuje vikingské rohy na helme), obaja susediaci hráči začnú zúrivo veslovať ako keby viezli vikinga na lodi. Úlohou vikinga je zvolať meno iného hráča z kruhu. Ten začne kývať rukami pri hlave a jeho susedia začnú veslovať. Kto zabudne veslovať, kývať rukami pri hlave alebo vyvolať ďalšieho hráča z kruhu, vypadáva. Vtedy všetci hráči naraz 2x tlesknú, 2x dupnú a hromovo zavolajú: "HU". Hra sa začína odznova zatrúbením.

Miesto: kdekoľvek

GAUČ

Zodpovedná: Dominika F.

Deti sedia v kruhu zo stoličiek. Pred začiatkom hry sa do nádoby vhadia lístočky s menami hráčov. Každé dieťa si vylosuje nejaké cudzie (môže aj vlastné) meno a pod nim bude odvtedy vystupovať.

4 miesta nie sú obyčajné stoličky, ale GAUC- treba ich nejako označiť. Sedia tam 2 chlapci a 2 dievčatá.

Jedno miesto v kruhu je voľné (najľavejšie). Osoba, ktorá má voľné miesto po pravici, zakričí meno. Osoba majúca lístoček s daným menom si sadne na voľné miesto a vymení si lístoček s osobou, ktorá ju zavolala. (Čiže deti vedia, kto je). Meno sa nemôže opakovať 3 kola. (= hneď teraz nemôžu zavolať známu osobu)

Cieľom hry je tak si pamätať mena/ mat šťastie, že sa nám podarí, aby na gauči sedeli 4 osoby z jedného družstva.

Pomôcky: veľa stoličiek, lístočky s menami všetkých detí
Miesto: vo vnútri

MESTEČKO PALERMO

Zodpovedná: Dominika F.

Miesto: vo vnútri

ERKO TANCE

Zodpovedná: Vierka

Pomôcky: hudba – PC + CD

Miesto: vo vnútri

STREDA 3. deň ŠPANIELSKO

Španielsko DOOBEDA:

Vedec: **MIŠKA**

RAŇAJKY

ŠPANIELSKÉ ULIČKY

Zodpovedná: Dominika D.

1. Cukor

V Španielsku sa pestuje cukrová trstina. Vytvoríme dvojice – aby nikto nesúťažil proti niekomu zo svojho družstva. Do stredu špagátu sa pripevní kocka cukru a deti si budú súkať špagát do pusy každý z jednej strany a kto prvý strčí celý cukor do pusy, vyhráva.

2. Kánkán

Španielsko a tanec- to nejde bez seba. A tak úlohou detí bude, v čo najkratšom čase si vyrobiť z akéhokoľvek oblečenia za použitia zicheriek a špagátu dlhé sukne. A v týchto potom následne zatancovať kánkán- celá skupinka spolu.

3. Toreádor

Samozrejme nemôžeme vynechať býčie zápasy a toreádorov: Jeden zo skupinky drží červenú šatku, ostatní majú zaviazané oči. On kričí iba olé, olé. A členovia skupinky ho majú podľa zvuku nájsť a cez nejakú prekážkovú dráhu sa k nemu dostať a prejsť popod jeho čerevnú šatku.

4. Trávová vojna

No a na čo by sme nemohli zabudnúť je paradajková vojna. Paradajkami sa ohadzovať nebudeme. Máme vymedzené územia, a súťažia celé skupinky proti sebe. Toto by malo byť vyslovene pre srandu. Môžu si zvoliť taktiku akú chcú. A spôsob hodnotenia bude: Spočítanie stebiel trávy, ktoré si dievčatá povytáhujú z vlasov. Bude to trošku asi náročné organizačne. Ale nech je trošku zábavy :P

5. Penová vojna

V dvoch kýbloch si deti samé vyrobia z lacných šampónov penu. A tiež vo vymedzených územiach budú musieť behať ku kýblu, nabráť si penu, bežať s ňou a fúknuť na súpera tak, aby sa mu nejaká pena udržala na oblečení. Tomuto sa hovorí zásah a dievčatá si ich rátajú samé :P

6. Býci a toreadori

Ďalšia atrakcia: Vypustenie býkov do ulíc Španielska a utkanie pred nimi. Tu by sme si zahrali hru, že z každého družstva vyberieme jedného a títo traja sa postavia do kruhu a potom celé ich družstvo sa postaví za nich. Ak rozhodca zakričí toreador, tak všetci musia naháňať družstvo, čo je po ich ľavici; ak povie býci, tak naháňajú tých napravo.

Čiže každý niekoho naháňa a pred niekým uteká až pokým sa nedostane na svoje pôvodné miesto. Body sa rátajú za počet chytených ľudí zo susedných družstiev.

Pomôcky: špagát na označenie miesta, kde stoja družstvá

Miesto: na lúke

7. Blázinec

Úlohou je bežať ku kolíku, desať krát sa okolo neho otočiť a bežať späť. Celá skupina sa vystrieda pri tejto činnosti :P Vyhráva prvá skupinka.

8. Manufaktúra

Dôležitým priemyselným odvetvím je textilný. A tak ďalšou úlohou bude prišívanie gombíkov a ich farbenie do tvaru Španielskej vlajky.

Deti dostanú biele gombíky, ihlu a niť. Ich úlohou bude nafarbiť ich bežať niekam na vzdialenejšiu pozíciu a prišit' ich na kus látky.

9. Cestovný ruch

A samozrejme, najdôležitejším zdrojom príjmov je cestovný ruch. Ročne navštívi Španielsko až 62 miliónov turistov. A tak, je tu často skutočný problém sa dorozumieť. Preto si teraz precvičíme svoje vykecávacie schopnosti. Vyberie sa z každej skupinky jeden hráč. Tí si vylosujú tému, na ktorú budú prednášať svoju reč. Malo by to byť čo najjednoduchšie a čo najprimitívnejšie (gombík, zápalka, ceruzka...). Reč by mala byť plynulá, logická, zrozumiteľná a čo najdlhšia. Kto z hráčov bude na danú tému hovoriť dlhšie, vyhráva.

Pomôcky: niť

kockový cukor – asi 20 ks

zicherky – asi 33 ks

špagát

3 väčšie červené šatky (1 meter x 1 meter)

šatka na oči pre každé dievča

3 vedrá

lacný šampón alebo pena do kúpeľa alebo tekuté mydlo

3 drievka z lesa asi 15 cm dlhé

3 ihly

vodové alebo temperové farby

3 štetce

3 ks látky (15 cm x 10 cm)

36 gombíkov

Miesto: na lúke, na ihrisku

OBED

Španielsko POOBEDE:

BÝČIE ZÁPASY

Zodpovedná: Monika

V tejto hre sú tri družstvá. Každá skupina má tri vlajky červenej farby. Každá skupina si schová tieto vlajky na nejaké miesto, aby to bolo dobre viditeľné. Tieto tri vlajky nemusia byť spolu na jednom mieste, avšak musia byť od seba vzdialené najviac 0,5 metra. Deti si môžu okolo vlajok vytvoriť aj nejaký bunker, aby sa tam dalo ťažšie dostať. Každé družstvo má trčiaci chvostík. To je život hráča. Každá skupinka má rozdielne farby. Cieľom hry je preniesť všetky tri vlajky jedného družstva do vlastného bunkra. Pravidlá sú nasledovné : ak sa hráč jedného družstva pokúša ukradnúť vlajku a niekto z druhého ho chyť a vytrhne mu chvostík, tak ten bez chvosta musí ísť na jednu minútu do väzenia, kde sa mu opraví chvostík. Ak niekto beží a v ruke má cudziu vlajku, a niekto ho chyť, tak musí vrátiť vlajku do pôvodného bunkra a pokúša sa o to odznovu (späť zo svojho územia). V okolí bunkra je a v bunkri je neutrálne územie pre súperov, takže tam vlastní ochrancovia nemôžu chytať. Čiže všetky tri družstvá sú proti sebe, navzájom si kradnú vlajku a pri tom sa chytajú, a ak chyti cudzieho v blízkosti ich bunkra, a zoberú chvostík, dieťa ide do nemocnice. Každé družstvo dostane 3 paradajky, a tie predstavujú extra prémiové náboje. Ak nejaký z 1. družstva zasiahne nejakého z druhého paradajkou a 2. družstvo má aspoň jednu ich vlajku, tak im musia vrátiť jednu vlajku. Čiže paradajky sú len tri a sú veľmi vzácne a nemožno ich obnoviť. Keď sa vyčerpajú, smola. Z hry ako prvé družstvo vypadáva vtedy, ak sa nejaká iná skupinka zmocní všetkých troch jeho vlajok. To iste platí aj pre druhé družstvo, čo vypadne. Vyhráva skupinka, ktorej sa podarí najdlhšie ubrániť.

Pomôcky : deväť červených vyrobených vlajok
3 rôzne farby krepového papiera
9 paradajok
krepový papier na označenie bunkra

Miesto: na lúke alebo v lese

OMŠA

VEČERA

Španielsko VEČER:

VEĽKÉ ZÁPASENIE V ŠPANIELSKEJ ARÉNE

Zodpovedná: Vierka a Veronika

Po večeri a nejakej tej španielskej sieste sme sa ocitli v pravej krytej španielskej aréne, ale nie s býkmi ale v skupinkách so svojimi spolubojovníčkami, aby sme ukázali pravú silu, divokosť a nespútanosť v nás ☺.

Dievčatá budú mať možnosť zmerať si svoje sily vo viacerých súťažných kolách. Dievčatá súťažia vo dvojiciach, z každej skupinky jedna. Ak budú 3 dievčenské skupinky, v tejto hre to budú ružové, žlté a fialové skupinky (podľa farieb španielskej vlajky z obdobia 2. španielskej republiky ☺) – čiže chodia popárované: 1R + 1F, 1Ž+ 1F,... Za splnenú bojovú aktivitu dostane každá bojovníčka na ruku pečiatku od animátorky,

výsledky súbojov sa môžu aj zapisovať na veľký papier. Každé dievča sa musí zúčastniť aspoň na troch bojiskách.

Zoznam bojísk v aréne:

1. Kohútie zápasy

súťaží proti sebe dvojica opačnej farby, na túto disciplínu by sa mohli okolo zápasníckeho kruhu a doňho rozložiť deky

2. Uteráková

je vyznačený štvorec na zemi, kde sú položené 2 uteráky- 2 bojovníčky ich musia poštvrtonožky nahmatať so zaviazanými očami a keď ich nájdú, šermujú okolo seba so snahou zasiahnuť tú druhú ☺, nesmú vyjsť zo štvorca

3. Vstávanie s tyčou

dva bojovníci sedí na zemi čelom proti sobe, nohy majú lehce pokrčené (dotýkajú sa vzájomne prsty chodidel) a medzi sebou drží tyč. Jeden má ruce zevne, druhý zevnitř. Na pokyn sa snaží čo najrychlejšie postaviť

4. Pretláčanie

klasické pretláčanie rukou

5. Strkanie zadkom

Dva hráči si stoupnu do kruhu namalovaném na zemi (asi 60 cm v průměru), a to tak, aby k sobě byli zády. Na povel se začnou vystrkovat ale pouze zadky. Ruce se nesmí používat. Kdo je vystrčen, nebo kdo přešlápne, prohrál. Vypadnou-li oba, vítězí ten, kdo se dotkl země později.

6. Za pásy

treba aby sa ich nazbieralo viac z jednotlivých skupín- soupeři A a B usilují o to, aby se dostali svému protivníkovi za záda a chytili ho pevně kolem pasu. Kdo je tak uchopen, prohrává

7. Ořech na lžičci

Dva hráči sedí proti sobě na židli a každý z nich má v ruce lžičku, na které je položen vlašský ořech. (Nemáte-li ořech, stačí kulička nebo korková zátka či cosi podobného pohyblivého.) Jeden druhému se snaží vzájemně shodit z jeho lžičky ořech, přičemž svůj ořech se snaží uchránit před spadnutím ze lžičky.

Pomôcky: veľký papier na zapisovanie výsledkov bojov

farby na tvár na bojové pomalovanie v skupinkách ☺ (odlišné farby- ružová, žltá, fialová...)

pečiatka na označenie počtu získaných bodov

špagáty, laná na vyznačenie území
2 uteráky/šatky
dlhšia tyč/ lesná palica
stôl na pretláčanie
2 lyžičky
2 orechy/ korkové zátky
deky na zem

Miesto: vo vnútri

ŠTVRTOK 4. deň ŠVAJČIARSKO

Vedec: **LUCKA**

Švajčiarsko DOOBEDA:

RAŇAJKY

VÝLET

Zodpovedná: Lucka

Skupinky idú v určitých intervaloch za sebou tak, aby išla každá sama!

1. stanovisko Prvá pomoc

Jedna z animátoriek najlepšie Dominika Daneková si vyvrtné členok v lese keď pôjde skupinka tak začne byť „hysterická“ a dievčatá jej budú musieť pomôcť obviazať členok!

2. stanovisko – Švajčiarske pesničky

Každá skupinka bude mať na strome pripevnený jeden list, na ktorom bude názov pesničky. Je to švajčiarska hymna v nemčine, francúzštine a taliančine.

Počas cesty sa môžu hrať hry:

Počítaná

Počas cesty si všetci pozorne všimajú okolie cesty a hľadajú si vhodné miesto na úkryt. Zrazu začne animátorka odpočítavať 10, 9,8....a zavrie oči. Za ten čas sa všetci musia schovať tak, aby ich nebolo vidieť. Keď je dopočítané, animátorka hľadá aj tie najmenšie stopy, podľa ktorých by mohla nájsť poschovávaných. Nesmie sa pri tom pohnúť z miesta viac než o krok. Tí, ktorých nájde, si započítajú toľko, koľko je dvadsať mínus číslo, od ktorého začala počítavať animátorka. Na konci sa všetko spočíta. Animátorka volí číslo, od ktorého odpočítava, podľa náročnosti terénu, no nesmie to byť menšie ako 3. Občas animátorka neprestane počítavať pri nule, ale začne počítavať naspäť. Vtedy sa všetci musia čo najrýchlejšie vrátiť k nej a dotknúť sa jej.

Psychiatria

Dvaja zo skupinky sa pôjdu poradiť na bok tak aby ich nikto nepočul. Musia si zvoliť taktiku, ktorou budú odpovedať ostatným. Úlohou ostatných je klásť na striedačku hocijaké otázky a tí dvaja musia na základe tých otázok odpovedať svojim heslom. Ostatní musia prísť na to aké heslo si zvolili.

OMŠA

OBED

Hry na lúke:

1. Hutututu

Hra se hraje na poměrně malém hřišti rozděleném na dvě stejně velké části - úplně stačí 5 x 10 metrů na každou polovinu. Hráči se nejprve rozdělí na dvě stejně silná družstva, ale toto rozdělení není příliš důležité, protože se stejně brzy změní. Družstva se střídají ve vysílání jednoho ze svých zástupců na lov do území protivníka. Lovec smí být vždy jen jeden a mělo by být jasné, kdo to právě je. Každý, koho se vyslaný hráč dotkne, je ohrožen transferem do druhého družstva - ledaže by se nevrátil ani lovec. Ten totiž musí po celou dobu pobytu na území nepřítele dělat 'hututututu' atd., a to na jediný nádech - nesmí se nadechnout. Pokud mu dojde dech (většinou proto, že na něm leží / sedí horda protivníků / je jí pevně držen), sám zůstává lapen a mění tak svoji stranu. Ti, kterých se dotkl, nejsou nijak ovlivněni. Lovcovi se stačí jedinou částí těla (třeba malíčkem) dostat zpět na svoji polovinu, a už se to považuje za úspěšný návrat, proto pozor na něj. Hra tedy většinou vypadá tak, že jeden se nadechne, vběhne do území protivníka, dělá hutututu, snaží se letmo dotknout několika protihráčů a pak rychle zdrhne zpátky. Jeho soupeři, zejména ti, kterých se dotknul, se ho snaží chytit a udržet na území, dokud se nadechne.

2. Za trestancom

Legenda k tejto hre je jednoduchá: z väznice utiekol väzeň a treba ho chytiť. Jeden hráč sa vydá do lesa a na chrbát si pripevní kartónovú kartičku s trojmiestnym číslom. Ostatní ho začnú hľadať. Vyradiť ho môžu len tak, že z diaľky nahlas prečítajú jeho číslo. Územie si treba dopredu vymedziť, aby sa nakoniec nehľadali naozaj za pomoci polície.

3. Bomba, štít

Tato hra je velmi jednoduchá. Každý hráč si v duchu určí svoji "bombu" a "štít", což jsou dva jiní různí hráči. Můžete si určit kohokoliv, ale ostatní hráči nesmí vědět, koho jste si určili. Když se řekne TEDĚ a hra začne, musíte se stále snažit být v blízkosti hráče (musíte běhat), kterého jste si vybrali za štít, ale zároveň utíkat před hráčem "bombou". Bomba na vás nemůže v tom případě, stojíte-li přímo za svým štítem Tato hra je velmi zajímavá, protože všichni hráči si určí štít a bombu kohokoliv chtějí a když si například moje bomba mě vybere jako štít, je to opravdu zajímavé.

Všichni běhají za svými štíty a snaží se ukrýt před svou bombou.... po nějaké době, řekne jeden určený člověk STOP, všichni se zastaví a stojí tam kde skončili. Pokud stojí na dosah své bomby (dejme tomu na 2 metry) a nejsou přímo u štítu, vypadávají ze hry, jestli ale na vás bomba nemůže, hrajete dál a samozřejmě si určujete novou bombu a nový štít! V průběhu jednoho kola hry si nesmíte bombu ani štít měnit.....

4. Podlež, ľahni obehni

Všetci sa dajú do kruhu a každý 2 spraví klik. Dvaja sa naháňajú tak, že idú za sebou a podliezajú ostatných...Keď sa povie žmýkaj vymenia sa dvaja vedľa seba.

5. Zvláštna vybíjaná

Je to hra pre dve družstvá. Pripravíme kruh s priemerom asi 3 m, do ktorého vojde jedno družstvo. Druhé družstvo ide do úzadia a jeden z nich si ukryje menšiu loptu (malú loptičku) pod tričko. Ostatní si tiež dajú ruky pod tričko a naznačujú, že tam majú loptu, aby tak klamali súperov. Tí s veľkými bruchami začnú krúžiť po obvode kruhu. Ten, čo má loptu, sa pokúsi trafiť súpera v kruhu. Ak sa mu to podarí, získava pre svojich bod.

Ak niekto z hráčov v kruhu loptu chytí, pokúsi sa tiež o zasiahnutie hráča na okraji kruhu. Po zásahu môžu získať bod. Ak nie je nik zasiahnutý, nik nezískava bod. Potom si loptu schová znova iný hráč, tiež nie pred očami súperov, aby nevedeli, odkiaľ im hrozí nebezpečenstvo. Jedno družstvo útočí 5-krát, nasleduje výmena a ešte raz sa vystriedajú obidve družstvá. Vyhráva družstvo s najväčším počtom bodov.

6. Kľúče

Hráči sa rozdelí do skupín. Každá dostane kľúč, v jehož oušku je prívázan dostatočne dlhý provázek. Ve stejnou chvíli začnú všetky skupiny protahovať kľúč svým oděvem tak, že musí od hlavy k patě procházet pod celým oděvem. Když je sešněrován jeden hráč, předá kľíč druhému a pochod se opakuje. Vyhráva ta skupina, která je svázána dřive.

Švajčiarsko POOBEDE:

Zodpovedná: Lucka

Počas cesty naspät' každá skupinka bude mať za úlohu po lese nazbierať ovocie, čo nájde. Môžu to byť maliny, jahody, čučoriedky a každá skupinka bude mať 4 banány visiace zo stromu, 4 pomaranče a 4 jablká. Budú to musieť pozbierať a doniesť do chaty aby toho bolo čo najviac. Ovocie môžu hľadať celý deň no hlavne poobede.

Plus pokračujeme v stanoviskách:

3.stanovisko – Bažina

Do nedostupnej bažiny sa zrútilo lietadlo so vzácnym pokladom. Družstvá majú za úlohu dostať sa k pokladu a čo najviac si pre seba ukoristiť. Pri prechode bažinou sa však nedajú použiť ani lode, ani veslá, lebo žiadne nie sú nablízku. Môžu sa použiť len malé, dobre plávajúce kusy korkového dreva. Jeden kus však unesie len jednu hráčku s jedným ďalším kusom korku. Družstvá dostanú toľko kartónových obdĺžnikov, koľko je hráčov. Každý hráč môže vstúpiť do bažiny najviac s dvoma kartónmi. Na jednom kartóne môže naraz stáť len jeden hráč. Bažina je kruh s polomerom 10 metrov. V ňom sú umiestnené farebné papiere s vyznačenou bodovou hodnotou, ktoré predstavujú poklad (napr. žlté 1bod, modré 3bodov, červené 5bodov.) Ak sa čo i len dotkne jedna noha hráča bažiny, teda zeme, zostáva stáť na mieste, ak ho do 3 minút niektorý jeho spoluhráč nezachráni dotykom ruky, utopí sa. Na záver sa spočítajú body.

4. stanovisko – Sedánek

Hrajú to dve družstvá tábor sa rozdelí na dve skupiny, každá si sadne vedľa seba tak by boli obe skupiny navzájom oproti sebe. Vždy posledný zo skupinky vybehnú a sadnú si dopredu pred prvého, keď si sadnú tak vybehne zasa poslednýVyhráva to družstvo, ktoré ako prvé, čo najrýchlejšie takto prejde potokom! Do potoka si musí sadnúť každý na koho to vyjde celým zadkom! Žiadne výnimky, keď chcú vyhrať.

Ešte pred večerou každá skupinka zaspieva pieseň, ktorú sa mali naučiť pocene.

VEČERA

Švajčiarsko VEČER:

RODINNÝ VEČER

Zodpovedná: Dominika D.

Z nazbieraného ovocia deťom spravíme pochúťku z ovocia, piškót a šľahačky.
Animátorky sa rozdelia na 4 skupinky a deti sa môžu rozhodnúť kam sa pridajú. Budú sa hrať spoločenské hry a všetko to, čo budú chcieť deti. Prípadne sa môžete zahrať toto:

Čokoláda

Čokoláda Milka bude celý deň v chladničke potom ju vyberieme dievčatám dáme, zimné rukavice, čiapku, šál, a príbor. Budú musieť takto zjesť čokoládu!

Pomôcky: 4 čokolády

4 šále, čiapky, rukavice

4 príbory

hracia kocka

12 pomarančov, zelených jablák, banánov, piškót, šľahačiek

špagát

Miesto: na izbách

PIATOK 5. deň FRANCÚZSKO

Vedec: **Dominka F.**

Francúzsko DOOBEDA:

RAŇAJKY

DIELNE

Zodpovedná: Dominika F. a Miška

1. ZVIERATKOVSKÉ POZDRAVY (Dominika D.)
2. VOSKOVÉ POZDRAVY (Lucka)
3. SRANDIČKY Z OBALOV NA VAJÍČKA (Monika)
4. PLETENIE Z PAPIERA (Veronika)
5. MOTÝĽ Z RÚK (Miška)
6. ROBENIE Z HLYNY (Zuzka)
7. (Dominika F.)
8. KORYTNAČKY (Vierka)
9. NÁUŠNICE A INÉ VECI Z KORALIEK A DRÔTIKOV (Ivanka)

Pomôcky: KAŽDÁ SI ZHÁŇA SAMA!

výkresy, lepidlá, farebné papiere, pravítka, ceruzky, nožničky
výkresy, voskovky, tuše, ceruzky, alebo špendlíky, obálky
kartóny z vajícok, temperky, štetce, nádoby na vodu, lepidlá, blbosti na oči
balík novín, lepidlo tekuté aj tuhé, kartón, sekundové lepidlo, temperové

farby

farebný papier, lepidlo, farbičky, nožničky, biely papier a maketu tela
motýľa -tvrdý papier

Miesto: všade, kde sa len dá

OBED

Francúzsko POOBEDE:

WELLNES POPOLUDNIE:

Zodpovedná: Dominika F. a Miška

1. ÚČESY (Ivanka + Monika): gumičky, štipčky, sponky, členky, kvety, lak na vlasy, príčesky, slamky, stužky
2. NECHTY (Dominika D.): laky, nálepky na nechty, pilníky, odlakovač
3. UHORKOVÁ MASKA (Miška): uhorky, lehátka/stoličky, krémik, nožík
4. MASÁŽE (Lucka + Zuzka): hrabličky na hlavu, umelohmotný škrabkač chrbta, predmety na stúpanie- masáž chodidiel, vzájomná masáž do kruhu
5. BUBLINKOVÝ KÚPEL NÔH (Dominika F.): bazénik/ lavóry, perličky do kúpeľa-bublinkové
6. AEROBIK + SPEVŇOVANIE POSTAVY (Vierka): hudba, karimatky
7. SIESTA NA UKLUDŇUJÚCU HUDBU (Veronika): karimatky / lehátka, pomalá ukludňujúca hudba, tlmené osvetlenie / sviečky

Pomôcky: gumičky, štipčky, sponky, členky, kvety, lak na vlasy, príčesky, slamky, stužky
laky rôznych farieb, nálepky na nechty, pilníky, odlakovač, vata
uhorky, krém, lehátka/ deky /karimatky
masážne pomôcky- hrabličky, škrabkače, niečo na stúpanie
bazéniky, lavóry, perličky do kúpeľa
hudba na aerobik + ukludňujúca
VELA diek, karimatiek, lehátok a podobne

Miesto: všade kde sa len dá

OMŠA

VEČERA

Francúzsko VEČER:

DIVADLÁ

Zodpovedná: Ivanka a Veronika

SOBOTA 6. deň GRÉCKO

Vedec: **Vierka**

Grécko DOOBEDA + POOBEDA:

RAŇAJKY

OLYMPIA

Zodpovedná:

Hrať sa bude každé družstvo s každým, dokopy 6 hier.

1. MÉTA

Hrajú 2 družstvá proti sebe s najmenším počtom hráčov v družstve 8. Hrá sa na ihrisku v tvare obdĺžnika veľkej približne ako futbalové ihrisko. Po obvode ihriska je umiestnených 5 mét v tvare štvorca 1 m x 1 m. Tieto méty sú miestom, kde sa môžu bežci ukryť pre vybitím z hry. Pri každej méte je kontrolór, ktorý kontroluje, či hráč vstúpil do štvorca ešte predtým, ako doručí súper loptičku svojmu nahadzovači. Na začiatku bežeckej dráhy je miesto pre nahadzovača, ktoré nemôže počas hry nahadzovač opustiť. Na začiatku bežeckej dráhy (štart) stojí pálkovač a ostatní hráči družstva stoja s odstupom vedľa neho. Úlohou pálkovača je odbiť loptičku drevenou pálkou čo najďalej do vymedzeného herného územia (ihrisko). Po odbití, položí pátku a beží cez jednotlivé méty. Druhé družstvo (spoluhráči nahadzovača) sú rozptýlení na ihrisku a snažia sa chytiť odpálenú loptičku a čo najskôr ju dopraviť nahadzovačovi. Akonáhle ju nahadzovač má, rozhodca odpiska. Hráči sa môžu ukrývať v métach do ďalšieho nahadzovania. Ak je hráč po odpískaní mimo méty, vypadáva z hry. Ak sa mu podarí dobehnúť až do cieľa, získava pre svoje družstvo bod. Počet pokusov na odpal je 3. Ak sa hráčovi nepodarí odpálkovať po 3 pokusoch, vypadáva z hry a nasleduje po ňom ďalší v poradí. Počet neplatných nahadzovaní je taktiež 3. Po 3 neplatných nahodeniach, nastáva výmena nahadzovačov. Výmena pozícií družstiev na pálkovaní a na nahadzovaní nastáva po odpálkovaní všetkých hráčov v družstve. Hra končí vyšším počtom hráčov v cieľi.

2. STOLNÝ FUTBAL

Ufobal je výborná hra na vybití sil. Najprve vytvoríme branky a dve družstvá. Každé družstvo si stoupne ke své bráně a jeden vedoucí si vezme frisbee a přibližně uprostřed vyhodí disk do vzduchu. Hráči se snaží dobehnout pro frisbee. Ještě před začátkem hry si každý hráč zastrčí šátek za kalhoty jako „ocas.“ Hráč, který drží frisbee, se nesmí hýbat a smí pouze přihrát. Hráči z druhého družstva můžou : 1) zachytit přihrávku protihráče nebo 2) vythnou soupeři ocas a tím ho vyřadí na dobu jedné minuty (nebo čas předem domluvený) nebo do padnutí dalšího gólu. Ještě se můžete domluvit jestli chcete hrát ragby ufobal nebo pouze ufobal. Ragby ufobal je samozřejmě na principu ragby. Můžou se dělat hromady (skákat na sebe a tvořit hromadu) a jiné věci. Hráči si takto přihrávají a snaží se dát co nejvíce gólů. Góly platí jenom do výše pasu brankáře a samozřejmě mezi brankové tyče.

3. ZÁVOD BEZ KONČATÍN

Hraje se v týmech. Každý hráč v týmu dostane určité "postižení" - jednu až tři končetiny, kterými nesmí nic dělat (ruce se mohou například přivázat k tělu, nohy svázat k sobě atd. Za tyto končetiny je ale mohou ostatní v týmu brát). Po určení postižení se tým postaví na startovní čáru a závodí se, kdo se svými postiženími dříve uběhne stanovenou dráhu :-)

- Tým končí teprve ve chvíli, kdy se všichni členové týmu dostanou za cílovou čáru! Méně postižení mohou pomoci více postiženým a potom se znovu vrátit do závodního pole a pomáhat dál.
- Po rozdělení postižení by měl tým dostat pár minut na poradu o taktice.
- Členové týmu si mohou libovolně pomáhat, pokud někdo nemůže na obě nohy, mohou ho vzít dva lidé, kteří skáčou po jedné a mohou používat jednu ruku, na trakař a podobně.
- Míra postižení se zvolí úměrně výkonnosti a věku dětí. Lze si zahrát více kol a postižení obměňovat tak, aby si všichni vyzkoušeli hru ze všech úhlů.

4. VYBÍJANÁ S FUNKCIAMI

5. STOLNÝ FUTBAL

Jako vždy u fotbalu si vymežíme dvě branky, ale jako bonus také zatlučeme několik kolíků do země a na ně přivážeme provázky, měly by být dimenzované tak, aby dva hráči k sobě mohli jenom trošku na kontakt, jeden hráč může tak maximálně metr do kružnice, kterou má svým provazem vymezený druhý hráč. V oblasti nám tedy běhá ve vymezených kružnicích několik obránců a útočníků. Takto ve stylu stolního fotbalu napozicujeme všechny hráče mimo dvou, poslední dvojice je svázána k sobě, třeba boky, na vzdálenost několika metrů a běhají kam chtějí, no kam chtějí, tam kam mu to dovolí druhý hráč (fyzicky musí být vyrovnání). Tahle dvojice je asi nejzábavnější, když jeden chce útočit a hráč z druhého týmu se nerad vrací do obrany :)

Prípadne:

ŠLENDÓ

INDIAKA

Pomôcky: lopty – gumené

píšťalky

tenisová lopta

bejzbalová pálka

Chvosty

krepák na označenie bránok, začiatkový a cieľových čiar

kolíky (na stan)

špagát

šlendo

indiaka

Miesto: vonku

OMŠA

VEČERA

Grécko VEČER:

VYVRCHOLENIE

Zodpovedná: Vierka a Monika

Opekanie

Tajná ulička

Vysvetlenie tajomstva

Vyhodnotenie

NEDEĽA 7. deň SAN MARÍNO

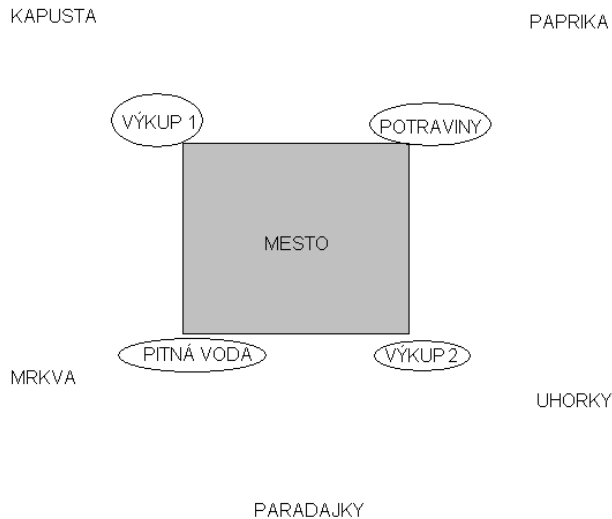
San Maríno DOOBEDA:

RAŇAJKY

ZDRAVÁ VÝŽIVA

Zodpovedná: Miška a Ivanka

Pravidlá pre účastníkov + rozmiestnenie



Vašou úlohou bude vyrábať šaláty, ktoré od vás vedúci následne vykúpia vo výkupoch. Na výrobu každého šalátu je potrebný správny pomer ingrediencií podľa priložených receptov:

Bulharský šalát:	2 kapusty, 2 papriky, 2 uhorky, 2 paradajky, 1 voda
Cestovinový šalát:	3 cestoviny, 2 paradajky, 4 papriky, 1 uhorka
Mrkvový šalát:	3 mrkvy
Vianočný šalát:	3 kapusty, 2 uhorky, 1 voda
Osviežujúci šalát:	2 uhorky, 1 mrkva
Americký šalát:	3 papriky, 2 paradajky

Šaláty vyrábate a predávate v meste, v ktorom si si je tiež možné zadovážiť pitnú vodu a cestoviny v predajni potravín. Cestoviny aj vodu vám radi vymenia za ovocie a zeleninu podľa aktuálneho výmenného lístku, ktorý nájdete priamo v potravinách a v zásobárni pitnej vody. Mimo mesta môžete chodiť zbierať iné druhy zeleniny a ovocia. Ale pozor, mimo mesta môžete mať pri sebe len 1 kus ovocia/zeleniny. Viac neunesiete! (Napríklad 1 paradajka predstavuje v skutočnosti veľkú bedničku paradajok, veď kto by to už zbieral a nosil po jednej). Vašou úlohou je predať do výkupov šaláty v čo najväčšej možnej hodnote.

Potraviny

5x kapusta = 2x cestoviny; 5x paprika = 3x cestoviny; 5x uhorka = 2x cestoviny; 5x paradajka = cestoviny; 5x mrkva = 3x cestoviny; 5x voda = 4x cestoviny

Pitná voda

2x kapusta = voda; 4x paprika = 3x voda; 2x uhorka = voda; 4x paradajka = voda; 4x mrkva = 3x voda; cestoviny = voda

Výkup šalátov 1

Bulharský šalát: (25 grošov) 2 kapusty, 2 papriky, 2 uhorky, 2 paradajky, 1 voda

Cestovinový šalát: (35 grošov) 3 cestoviny, 2 paradajky, 4 papriky, 1 uhorka

Mrkvový šalát: (10 grošov) 3 mrkvy

Vianočný šalát: (17 grošov) 3 kapusty, 2 uhorky, 1 voda

Osviežujúci šalát: (9 grošov) 2 uhorky, 1 mrkva

Americký šalát: (13 grošov) 3 papriky, 2 paradajky

Výkup šalátov 2

Bulharský šalát: (24 grošov) 2 kapusty, 2 papriky, 2 uhorky, 2 paradajky, 1 voda

Cestovinový šalát: (34 grošov) 3 cestoviny, 2 paradajky, 4 papriky, 1 uhorka

Mrkvový šalát: (11 grošov) 3 mrkvy

Vianočný šalát: (18 grošov) 3 kapusty, 2 uhorky, 1 voda

Osviežujúci šalát: (10 grošov) 2 uhorky, 1 mrkva

Americký šalát: (12 grošov) 3 papriky, 2 paradajky

BALENIE

OMŠA

OBED