

Letný dievčenský tábor

Írsko v piatom storočí

30.6. – 6.7. 2008

chata Gilianka, Bolešov

Denný harmonogram: 7⁰⁰ → modlitba :)

- 7:15 budiček
- ranná hygiena
- modlitba
- 8:00 raňajky
- 9:00 začiatok programu
- program
- 12:00 obed
- poobedňajšie voľno
- 14:00 začiatok programu
- 16:30 príprava na svätú omšu
- 17:00 svätá omša
- 18:00 večera
- 19:00 večerný program
- 21:30 večierka mladší
- 22:30 večierka staršie

1.deň – privítanie, voľby

Obed

Poobede:

uvítací ceremoniál:

Pred deti vystúpi rada druidov (animátorky), z ktorej si potom oni samy večer zvolia hlavného druida. Na tomto zhromaždení sa deti dozvedia základné pravidlá táborového života (organizačne veci typu: Budu rozdelené do skupiniek, že toto je keltská osada, dostanú šaty a poslanie splniť úlohy, ktoré im budú zadane, aby sa ukázalo, či sú dosť schopné stať sa súčasťou tábora. Taktiež sa prvý krát ozve melódia +slová piesne, ktorá sa bude spievať vždy ráno a podobná večer- ešte nie je hotová. A mala by sa vyvesiť aj vlajka- symbol nášho tábora.)

Animátorky: rada druidov (3 druidské animátorky)

Pomôcky: obradné šaty pre deti (šnúry na prepásanie), pre animátorky, druidské šaty, pieseň, vlajka, základné pravidlá, prejav zložila si veci na izby

úlohy na ucelenie skupiniek:

Deti budú plniť úlohy. Pri každej splnenej úlohe dostanu jeden papierik s písmenkou. A na konci im z toho vznikne:

MY SME RODINA.

Takže budú chodiť po stanovistiach... teda pre každú skupinku budú vlastné prichystané papieriky s úlohami a tak... aby nemusel na každom stanovišti byť daky animator... takže my sa pokúsime to nejak tak napísať, aby sa tam navzájom nepostretávali... alebo ak bude veľa animatorov by bolo jednoduchšie asi keby prosté len tak krúžili... ale to ešte nevieme, musíme sa s vami dohodnúť

- na začiatku samozrejme zoznamovacka- staci mena a potom dostane skupinka listok s otázkami, ktoré sa celý čas pomedzi úlohy musia o sebe dozvedieť.

Napríklad: Kto je najviac ukecaný?

Kto je najpochtivejší?

Kto príde všade neskoro?

Kto je najviac presný?

Kto je najviac poriadkumilovný?

Kto je nevjáčši neporiadnik?

Kto mal najlepšie vysvedčenie?

Kto má najviac súrodencov?

Kto si ráno rád pospi?

Kto je najstarší zo skupinky?

Čo budú robiť zvyšok prázdnin- dvojice navzájom o sebe povedať..

- Pozbierať rozhádzané zemiaky do kýbľa. Ale zemiakov presne toľko koľko je detí v skupinke. A vždy ten čo zdvíha má zaviazané oči. A ostatní ho musia navigovať.
- nakresliť obrázok na ktorom sa spolu vopred dohodnú. Ale tak, že každá z nich musí nakresliť minimálne 5 čiar
- Navzájom sa obul'. Ale nikto sa nemôže obul' vlastnou rukou.
- Spolu malými lyžičkami zjesť obsah hrnca. (kludne tam môže byť napríklad zarobená šumienka alebo hocičo). Ale každá musí jesť!!! (animátorka)
- Poskladať lodičky z papiera. Presne toľko koľko je ich. Ak niektorá nevie poskladať lodičku musí jej to niekto vysvetliť. Od každého musí byť jedna lodička!
- Spojený hrášok, šošovicu, fazuľky... A spolu to musia porozdeľovať. (animátorka)
- Spojíť sa vždy 2 – chrbtom k sebe a chyliť sa za ruky (priviazať im ruky k sebe) a obehnúť daco. Vždy budú musieť niekto cúvať... Dohodnúť sa

(na toto stanovište treba animátorku)

- Každý na chrbát pripne dáku vetu. (příklad: zajačik v lese chrumal čerstvu mrkvu) a ostatné jej to musia vysvetliť bez toho aby použili to slovo. Až keď animátorka tú vetu povie, odpove jej to z chrbta. (animátorka)
- odliatok tváre do sadry (ak nechcú tvár tak aj iné, aj tu musí byť animátorka)
- najskôr ich treba vyskúšať z tých otázok, ktoré sa mali po ceste dozvedieť. A keď zodpovedajú všetky (keď budú zhodbnuté na všetkých), dáme im posledný papierik s písmenkami- budú tam dve. A majú z toho pospájať: MY

SME RODINA. Potom sa pochyťajú za ruky- urobia uzol, ktorý budú musieť rozplieť. A keď už bude rozpletený- budú stáť v kruhu, majú do seba urobiť srdénko- dohodnúť sa, ako ho vytvarujú... a potom k tomu taký proslov...
ze celý čas musia držať pokope... ☺

Animátorky: 4 na stanovištiach , a pri skupinkách vlastné animátorky

Pomôcky: indulona, servítky, papier (tvrdý), sadra, voda,lepiaca páska, papier, zemiaky(55), kýbel, papiera, šumienky, miska, lyžičky, ďalšie papiera, nožičky, hrášok, sošovica fazuľa, nejaké dve lanká- na zviazanie rúk/šatky, papiera s úlohami čo sa majú o sebe dozvedieť, papiera na stanovištia(ich vysvetlenie), papiera SME RODINA

oslovovanie prvých detí animátorkami - kresťankami (6 detí)

vybalenie

kampaň druidov

stretnutie kresťanov(prvé) (Zuzka Laš. + Maňa):

Patricia sa na tajnom mieste stretne s dievčatami, ktoré sú zavolané na stretnutie a porozpráva im o Bohu a o tom, ako nás má rad a pod. všetko, čo obsahuje náramok(žltá – Boh stvoril svet, biela – Boh stvoril človeka s krásnou dušou, čierna – prišiel diabol a všetko to zničil, červená – Ježiš prišiel a vylial za nás svoju krv, zelená – sme Božie deti a môžeme v Bohu rásť) a spýta sa ich, či by sa nechceli aj oni stať kresťanmi. ak áno dostanú úlohu a dohodnú sa na ďalšom stretnutí.

Animátorky: Patricia , animátorky kresťanky

Pomôcky:náramky(znak kresťanov), čo náramok obsahuje(vysvetlenie náramku), úlohy pre kresťanov(viď všeobecne), plagáty na kampaň, prejav Patricie

Omša

Večera

Večer:

2.ceremoniál+voľby (Zuzka Laš.+ Maňa):

Znova vystúpi rada druidov a prebehnú voľby (deti dostanú kameň, nafarbia ho centروفixkami farbou, ktorá prislúcha druidovi , ktorého chcú voľiť a vhodia ho niekam. a potom už hlavný druid vyhodnotí a uzavrie deň s tým, že vyzdvihne myšlienku, ktorú naši deti (my sme rodina) – Celý tábor sme jedna veľká rodina, musíme si pomáhať a pod.. Dôležité je, že nik nie je odsúdený na to aby bol sám.

Animátorky:rada druidov

Pomôcky:kamene na voľby, laky/centروفixky,nádoba(do ktorej budú hádzať kamene), prejav

po ceremoniály pôjdu skupinky osobitne na odľahlejšie miesto, kde bude rada druidov a po každemu odovzdajú obradné šaty a bavlnky – aby si mohli nimi skrášlovať šaty

Animátorky:rada druidov, vlastné

Pomôcky:fakle, šaty, bavlnky

2. deň - náročný život keltov

Raňajky

Ráno:ranný obrad(viď všeobecné) (Zuzka Laš. + Maňa)

Tento deň druidi predstavia deťom možnosť, že tí, čo majú ambíciu stať sa ich učňami(cuhagmi), tak musia splniť určité úlohy(viď všeobecné), aby sa nimi mohli stať. Taktiež im oznámia, že v dnešný večer sa koná slávnosť úrody. Na ktorú sa ntreba patrične pripraviť.

Doobeda:

Mladší:

Každá rodina (skupinka) má niekde v hlbokom lese miesto, kde by sa v prípade napadnutia kmeňa mohol niekto uchýliť. Toto miesto si musíme vybudovať. Každá skupinka sa vyberie do lesa spolu s animátorkou z inej skupinky, ktorá bude zakresľovať mapu k tomuto miestu. Všetky skupiny predtým než vyštartujú z jedného miesta v rovnakom čase, dostanu papier s inštrukciami, čo všetko by mal obsahovať úkryt:

- úkryt musí byť zakrytý zo všetkých strán a mal by mať jeden otvor (vstup)
- mal by sa doň zmestiť jeden človek
- malo by tam byť lôžko viditeľne oddelené
- ohnisko
- jedlo, pitie na jeden deň
- zásobu dreva na jednu noc
- označenie, ktorej rodine patrí

Deti vyštartujú a majú 1,5 hod na to, aby to miesto našli a vytvorili všetko, čo tam má byť, potom sa vrátia do tábora.

Animátorky: (3+3) Každá skupinka má jednu svoju a jednu z cudzej skupinky

Pomôcky: papiere, perá, papieriky s inštrukciami, hodinky

V tábore sa budú sa podieľať na príprave ohniska – posvätného miesta. Treba ho vyčistiť a upraviť, aby sa dalo používať na posvätné účely. Počas práce sa vyhlási poplach – testovanie úkrytov – každá skupinka sa poberie podľa mapy na to miesto, ktoré sledovala ich animátorka a majú zhodnotiť, či je kvalitne robené, či má všetko, čo má mať a vezmu so sebou vodu a jedlo – ako odmenu (alebo nie?) – 30 min

Animátorky: Každá skupinka má svoje animátorky

Pomôcky: lopaty, motyky(niečo si prinesú deti, treba aj dodať), vedierka, čo poskytne les....

Starší:

Hrá Safari, ktorá bude upravená (cca 2 hod). Každý hrá sám za seba. Na hru treba veľké územie, najlepšie les, ktorý je viditeľne ohraničený (napr. potok, cesta a pod...). Deti sa rozdelia na lovcov, pyliakov a strážnikov a každý lovec a pyliak dostane listinu, kde sa mu budú zapisovať body, povolenia a iné potrebné veci.

Úlohou lovcov je loviť zver (zbierať) papieriky rozhádzané po danom území) a predávať ju v kráme a utížené peniaze si ukladajú do pokladne, alebo na nejaké bezpečné miesto (tam im to však môže ktokolvek zobrať). Lovец potrebuje mať povolenie (20sk), ktoré získa v pokladni. Toto povolenie mu napíšu na listinu a má platnosť 20 min. Potom si musí zakúpiť nové povolenie.

Úlohou pyliakov je zvierat' zvierat' po celom území. Nalovenú zver môžu predávať len lovcovi s povolením, lebo v kráme im tie zvieratá nezoberú. Taktiež si svoje peniaze môžu ukladať v pokladni alebo na tajnom mieste ☺.

Úlohou strážnikov je kontrolovať platnosť povolení a chytať pyliakov v hernom poli. Strážnici nosia pri sebe neobmedzené množstvo nábojov (papierové gule) a ak pyliak sa snaží uniknúť, tak ho môžu zostreliť (stačí jednou guľou) a on musí odovzdať všetky peniaze a nalovenú zver, ktorú má pri sebe.

* Ak bol pyliak zostrelený putuje k liečiteľovi, kde zaplatí 10sk a odtiaľ do lochu, kde strávi 10 min.

* Ak bol chytený ide priamo do lochu.

Pyliak (ako aj lovec, ktorému vypršalo potvrdenie) sa však môže brániť, a to tým, že on má pri sebe dva náboje (papierové gule). Ak sa mu podarí trafiť strážnika obomi skôr ak on jeho, tak je pyliak voľný a strážnik ide k liečiteľovi.

Loch, liečiteľ, pokladňa a krám sú mimo herného poľa.

* Loch - tu sú tí, ktorí boli chytení a majú 10 min. oddych

* Liečiteľ - tu pridú zranení a zaplatia 10sk za liečbu (strážnici neplatia).

* Pokladňa - tu si zakupujú potvrdenia a ukladajú si peniaze na účet - zapisujeme do zošita, taktiež, si tu môžu aj požičať peniaze na nákup potvrdenia a pod.

- Krám - vykupuje zvieratá iba od lovcov s povolením: medveď 20sk, sob 18sk, rys 16sk, vlk 14sk, orol 12sk, srnka 8sk, liška 6sk a bobor 4sk.

Animátorky: (6) Loch + liečiteľ - jedna, pokladňa - dve, krám - dve, niekto, kto vráti papieriky opäť do lesa - jedna

Pomôcky: papierové gule (100), listiny - 30ks, zošit a perá, hodinky, peniaze, krepák, obrázky zvierat (8x50), šatky na označenie strážnikov

Obed

stretnutie kresťanov(krstí) (Zuzka Laš. + Maňa):

- ponorenie do vody zo slovami „meno , V mene Najvyššieho Boha ťa krstím“
- pomazanie: čelo-ruky-oči-ústa-srdce
krížik olejom na čelo:aby tvoje myšlienky boli plne Boha
na ruky:aby si Ho prinasal druhym svojimi rukami
na oči:aby si sa díval na svet Jeho očami
na usta:aby každé tvoje slovo vyjadrovalo Jeho lasku
na srdce:aby tvoje srdce bilo pre Neho
- vyslanie- odovzdanie symbolu 5 goraliiek,sviečka - prijmi svetlo DS a prinášaj ho do trny
každý kresťan ma mať svojho krstného rodiča, krstným rodičom môže byť hociký kresťan, tiež dostanú krstný list

(ďalšie krsty po dohode aj časovo aj čo sa týka miesta)

Animátorky: na krst stačí ktorákoľvek animátorka kresťanka , krstný rodič(to nemusí byť animátorka)

Pomôcky: náramok,olej,voda, sviečka, krstný list

Poobede:

Mladší:

Kelti, na to, aby mohli prežiť v tvrdých podmienkach, ktoré im príroda prichystala, museli loviť zver, aby sme mali dostatok zásob na zimu. Deti pôjdu postupne po skupinkách po vyznačenej trase, no pozor. Na tejto trase ich čakajú rôzne nástrahy, lebo sú tam zli lovci, ktorí poľujú na nich. (Budú tam schované 4 animátorky, ktoré budú mať po 5 ostreľovacích predmetov a budú ich hádzat' do skupiniek – po prejdení skupinky si zaznačia, kolkých trafili). Toho, koho trafia, budú musieť preniesť k ďalšiemu zvieratu. Deti pobežia po cestičke a tiež budú mať náboje (5 striel). Popri ceste bude 10 zvierat (plagáty A3 – medveď, sob, rys, vlk, jeleň, daniel, liška, bobor, veverička, sokol) prípnutých na stromoch a deti majú strieľať z cestičky na zvierata, na každé majú 5 pokusov a mali by sa striedať. (niektoré zvieratá môžu byť ukryté rafinovanejšie, takže ich nemusia nájsť). Tu ostáva dosť dlhý čas pred hrou, lebo skupinky by mali ísť po sebe v intervaloch 15- 20 min – lanové hry(taká tá preliezačka)

Animátorky: (3+4) Každá skupinka má jednu svoju, štyri animátorky budú ukryté

Pomôcky: papierové gule (35) - noviny, papiere A3 - obrázky zvierat (10), krepový papier, papiere a perá pre animátorky , lano

Starší:

Poobede to, čo hrali mladší doobeda.

Omša

Večera

Večer:

príprava na dožinky – výroba vencov,výroba slamených figúriek(Zuzka Laš. + Maňa)

dožinky(slávnosť prírody a poďakovanie za úrodu a podobne)(Zuzka Letášiová + Lucka Greb.):

vence budú nosiť na hlavách počas celého večera, slamených figurín, ktoré budú symbolizovať rôzne zvieratká, prípadne rozprávkové bytosti a iných ozdôb z prírodných materiálov. Program je nasledovný, po slávnostnom otvorení sa bude veľa veľa tancovať. Deti sa budú učiť táborový tanec(tance). Tiež by sme sa mohli zahrať kto vymyslí lepši keltský príbeh(ktorá skupinka)

Animátorky:všetky

Pomôcky: tanec, hudba,slama, kvetinky na vence, ovocie a obilie, špagát, nožnice, prejav – úvod k dožinkám večerný obrad(viď všeobecne) (Zuzka Laš. + Maňa)

3.deň – očisťovanie

Raňajky

Ráno:ranný obrad(Zuzka Laš. + Maňa)

Zatkanie Patricie, počas toho ako ju budú vyvádzať von utečie(za rohom čaká auto)Druidi povedia že sa im nepáčia tieto nebezpečné vplyvy, ktoré sa tu začali rozmáhať,preto ideme na očistný výlet. Okrem toho bude vyvesená čierna listina, na ktorú sa budú zapisovať podozriví kresťania. Vždy počas vyvesenia dvoch sekier bude aktívne prenasledovanie kresťanov, čiže môžu byť v tom čase aj prehladávaní.No prvé prehladávanie bude až na druhý deň.(ak stihneme môže byť a j večer)
V tento deň ideme na celodenný očistný výlet. Deti si musia brať svoje obradné šaty .Cesta bude rozdelená na päť častí – 4 živly + pokánie.

Pomôcky:čierna listina, znak pre prehladávanie(tie sekery)

Doobeda:

1.časť – oheň:

V tejto prvej časti budú mať za úlohu nazbierať čo najviac liečivých bylín (listy a tak –mohli by sme dať konkrétne druhy)

2.časť – vzduch:

Každá skupinka dostane jednu fľašu, asi stačí pollitrová, a budú mať za úlohu počas celej tejto trasy zdržiavať dych, teda vždy jeden zo skupiny ,pol minúty a zvyšok vydýchnuť do fľaše.Takto majú nazbierať, čo najviac vzduchu.

Animátorky: 2 animátorky(na každé stanovisko jednu, ktorá vysvetlí , čo majú robiť)

Pomôcky: 6 pollitrových fliaš

Omša

Obed

Poobede:

stretnutie kresťanov(sv omša) (Zuzka Laš. + Maňa):

len prípodobenie s bochníkom chleba a s vínom- akoby prvé sv. prijímanie.Prakticky lámanie chleba...

Animátorky:kresťanky(bez Patricie , už je zatknutá)

Pomôcky: chlieb, víno, prejav

3.časť - zem:

Budú mať za úlohu si nakopať do ťašiek, ktoré im my dáme , čo najviac zeme, ktorú potom budú musieť nosiť, následne nosiť , vlastne zvyšok cesty

4.časť – voda:

Na konci časti s vodou bude zavesená fľaša, prederavená, a oni musia ušetriť čo najviac vody...tak si trochu asi zabehajú teda samozrejme ešte aj s tou zemou.

No a teraz príde využitie:)

5.časť – pokánie:

Pred poslednou časťou pokánia sa majú potrieť očistným popolom, ktorý musia najprv vyrobiť.Budú mať za úlohu vytvoriť očistný oheň(bude „obsahovať“všetko ich úsilie,ktoré za celý deň vynaložili),zem použijú na vytvorenie ohniska, ako to niečo vďaka čomu nezhorí celý okolitý les☺, liečivé byliny zapália, vzduchom z fľaše oheň rozduchajú a voda by mala byť na očistné umytie, pod ten popol si najprv umyjú tvár a potom si natrú tvár popolom, oblečú si svoje obradné šaty .

Počas 5. časti majú byť všetci potichu a v tichosti prísť na posvätné miesto, kde budú čakať na ostatné skupinky.

Animátorky: 3 animátorky na stanovištiach (2 budú spolu, začiatok pokánia a koniec vody)

Pomôcky: 6 ťašiek, 6 prederavených fliaš , voda, zápalky, voda(na hasenie pre istotu)

očistný obrad(Zuzka Laš. + Maňa):

veľkú vatra zapália 4 najmenšie deti. Je to oheň pravdy, múdrosti, čistoty a spravodlivosti, (vytrvalosť, vernosť).

Počas večera sa v tom ohni spália vence z predchádzajúcej slávnosti a tiež všetky slamené figúry, aby sa začalo odznovovať symbol znovuzrodenia sa z popola.

Animátorky:tie, ktoré prídu spraviť vatra a všetky ostatné

Pomôcky:vatra, vence, slamení pajáci z 2,dňa, sviečky(4x)

Večera

Večera by mala byť zároveň oslavou očisty.Budeme podávať :

- špekačky, zemiaky (upečieme v alobalo v ohni), jablká, špeciálny chlieb, zelenina, chlieb (ak budú hladné)

Animátorky: všetky

Pomôcky: jablká, špekačky, zemiaky, zelenina, recept + ingrediencie na chlieb, chlieb, „raže“

Večer:

Čítanie irskej povesti (Poveš' o Ketenkuburry?/manine rozpravky)

Animátorky: so skupinkami

Pomôcky: povest'

scrabble:

na jednom mieste je plán scrabble – niektoré polička sú bonusové“. Na desiatich stanovištiach sú obálky s niektorými písmenami, deťom dáme rozpis písmen na stanovištiach aj za koľko bodov sú (problém je v tom, že nevedia či tam ešte stále sú), deti majú za úlohu získať čo najviac bodov tým, že budú vytvárať slová z písmenok na stanovištiach. Za každé písmeno nalepené cez bonusové poličko dostanú časť myšlienky hry (napr. myšlienka povesti)

Animátorky: pri pláne, pri rozpise stanoviš'í

Pomôcky: rozpis písmen na stanovištiach, písmenká a ich obodovanie, plán scrabble

cesta odvahy (nočná hra 2 varianty – lahšia a strašnejšia cesta cez les po sviečkach/po fackliach, ktoré sú strááášne ďaleko od seba), predposledná fackla bude pri jazere a posledná na druhom brehu, pojdú na loďkách cez jazero, po jednom s animátorkou, ktoá ich bude čakať pri loďke

Animátorky: so skupinkami + 2 animátorky pri loďkách

Pomôcky: fackle, oheň, loďky (2x), pádla

4. deň – irske národné hry

Raňajky

prehľadávanie kresťanov

Ráno: ranný obrad (viď všeobecne) (Danka Polakovičová)

Doobeda:

prvu hodinu a pol (približne) sa budú učiť deti nové hry, ktoré nepoznajú (galský futbal a iné:), budú stanoviš'ia so skupinovými hrami – každá skupinka musí prejsť každým stanoviš'om, budú mať cca. 15 minút na to aby hry pochopili a vyskúšali si ju, potom idú na ďalšie stanoviš'ie. V tomto čase sa budú tiež zapisovať sa na rozpis – vysvetlenie ďalej:

systém hier je takýto: každý skupinový šport bude mať rozpis. Každá skupinka sa zapíše (môže aj viackrát na jeden), na ktoré športy chce, na ktorý čas chce, ale bude si musieť na ten čas zohnať súpera (inú skupinku). V tom čase keď nehrajú „zápas“ majú možnosť ziskávať body na stanovištiach so športami pre jednotlivcov. Čo sa týka bodovania skupinových športov: Každý člen víťazného tímu získava určitý počet bodov, možno by mohli ziskávať aj tí, čo prehrali tak po bode, aby boli motivovaní hrať

Športy pre jednotlivcov:

- hod brvnom (na jedno stanoviš'ie s hodom oštepom)
- Petanque – hra sa jedna hra, rata sa ta najbližšia guľa, kto ma najbližšie ma 4 body, ďalší tri atď.
- Aktivity - Budú hrať v dvojiciach (dvojice proti sebe)
- Hod oštepom – jedna z disciplín skotských her. Hodit do vyznačeného kruhu na zemi (ako terc na sipkach). Bodovanie 4,3,2,1 podľa kružku
- Kolky – počet zhodených deleno 2 zaokrúhlene nahor
- Súboj bojovníkov – v podstate dekomiat, jeden vyhráva – dostane 3 body
- podliezane pod špagát, ktorý je pripevnený v určitej výške nad zemou, na kolikoch (birmovanecký), vždy keď sa sieťá dolne špagátu odrátavajú sa mu body, na začiatku majú mladšie baby-10, staršie – 5 cca
- Jungle speed – kto vyhra ziska 3 body (s vezou na jednom stanoviš'ie)
- Veža – kto vyhra – cize mu to nespadne – dostane po bode

Animátorky: 7 na stanovištiach

Pomôcky:petanque,skrátene aktivítiky(u vlna??), oštepky(3x aj viac), krepák, kolíky, (alebo niečo iné na vytvorenie terča na zemi),fľaše s vodou(na kolky - veľa), lopta, uteráky(iné kusy látok),kolíky(veľa) - drierka,špagát, jungle speed, veža, brvno

Skupinové športy:

- Indiánska palička
- Saigon (mohli by hrať s určitými zlepšeniami - musia utekať s niekym na chrbte a podobne)
- Lacros
- Galský soubor – stará keltská hra pri ktorej Druid vytvorí kruh z moky a soupeři se z něj vytlačují. Jsou zakázány údery, chytání je povoleno pouze za trup těla. Vítěz získá cenu. Toto by sa hralo skupinka proti skupinke, kto tú druhú skupinu vytlačí z kruhu vyhráva(celú skupinu)
- Prekrikovačka- 1 člen a jeho skupinou je druha,superiaca, skupina. cloveku ktory stojí sám sa povie nejaké slovo a on ho má povedať nejakým spôsobom svojej skupinke, pričom ich súperia sa snažia , aby sa im to nepodarilo preto kričia:)(ak nechapete pytajte sa zucky klepacovej –obmedzené časovo, ak sa podari získajú bod
- frisbee
- galský futbal – kombinácia futbalu a ragby(1 písknutie-hrá sa len fubal, 2 písknutia – aj ruky, gól sa môže dať len kopnutím, keď sa hrá rukami, tak s loptou v ruke môžu urobiť maximálne 10 krokov.(ak bude foul-tak bude minúta hrať družstvo bez jedného hráča))

Animátorky:7rozhodkýň, (14 a imátoriek na stanovištiach,3 so svojou skupinkou(mladšie))

Pomôcky: lacrosové príslušenstvo,futbalová lopta,frisbee(2x), múka, palička, 2x palica, špagát(na vtvorenie bránok), časové rozpisy pre každý skupinový šport, pištalka

Obed

stretnutie kresťanov(Zuzka Laš. + Maňa)list od Patricie

Pomôcky:list od Patricie

Poobede:

pokračovanie doobedňajších aktivít

prehľadávanie kresťanov - počas aktivít

Omša

Večera

Večer:

rodinný večer – každá skupinka trávi čas osamote, program vymýšľajú animátorky pre svoje skupinky...(väčšinou si deti navrhnu , čo chcú robiť:))

večerný obrad(viď všeobecne) + mučenie(Zuzka Laš. + Maňa)

5.deň –deň remesiel

Raňajky

Ráno:ranný obrad(viď všeobecne) (Zuzka Laš. + Maňa)

Hlavný druid predstaví situáciu:Chceme nakúpiť nový druh vzácnej látky – tartan od kočovného kmeňa, ktorý sa prechodne usídlil neďaleko našej osady. Pre nich sú však naše peniaze bezcenné, jedinú za čo sú ochotní vymeniť túto látku sú naše remeselnícke výrobky.

(Druidi budú na konci tvorivých dielní od detí odkupovať ich výrobky, od každého dieťaťa minimálne jeden.)

Doobeda:

Tvorivé dielne

1. Náramky priateľstva a náramky do hlavy
2. Výroba náušnic, náramkov a priveskov
3. Ručná výroba krabičiek a škatuliek
4. Vázičky a poháre ozdobované servítkami alebo farbami na sklo
5. Výroba ručného papiera!!!pomôcky
6. Šitie kabeliek, taštičiek alebo peračníkov
- 7.Výroba lampiónov(Maňa vie postup)
8. Pilenie dreva, zatĺkanie klincov

9. Vyrábanie vecí z modelovacej hmoty alebo z hlíny
10. Vyrábanie rámkov, obalov na zošity, obalov na zápisníky
11. Výroba ozdobných štipcov, odznakov, broší
12. Logické hádanky, sudoku, krížovky, tajničky
13. Írke písmo
14. Parašutista

Animátorky: 12 na stanovištiach

Pomôcky: farebné bavlnky, zicherky, koráliky, medený drôтик, kartón, plastové drôťky, nylón, priesvitná gumička, farbičky, temperové farby, poháre, zaváraninové poháre, lepidlo Wurstol, farby na sklo, farebné papiere, vylisované kvetiny alebo živé kvetiny, sito, gombíky, ihla, niť, špagát, trička, šatky, klince, dosky, kladivo, pilka, drevené dosky, modelovacia hmota, hĺna, nádoby na vodu, baliaci papier, látky, cestoviny, fazuľa, šošovica, servítky, štipce, hlavolamy, krížovky, hrnčeky z IKEI za9.), laky (priesvitné – 2x)/tekuté sklo, sáčky, materiál na panáčka, kaligrafia, papier, čierne fixy s hrubou plochou, balóny, servítky, lepidlo (Wurstol)(veľa), kliešte, sviečky

doobeda by sa mohli konať lak dve - tri prehľadávania kresťanov

Obed:

Poobede:

Tvorivé dielne

tiež tak zo dve prehľadávania

odkupovanie výrobkov

príprava skupiniek na sviatok bláznov

stretnutie kresťanov (Zuzka Laš. + Maňa) list od Patricie

Pomôcky: list od Patricie

Omša

Večera

Večer:

sviatok bláznov (Zuzka Laš. + Maňa) - bábkové divadlo, kaukliari, a podobne veci na zábavu. Cieľom je dobre sa zabaviť.

deti sú rozdelené do skupiniek a majú pripraviť scénky podľa zadania:

- bábkové divadlo z ponožkami, z ktorých si vyrobia bábky
- lieňohra – hrajú za veľkou plachtou presvietenými lampami
- rozprávka s drakom – ako pomôcku majú veľkú plachtu farby a podobne na vytvorenie draka (pod plachtou je viacero detí, ktoré predstavujú draka napr. s 3 hlavami a 6 nohami..), ktorý je hlavnou postavou.
- Dostanú pomôcky na vyrobienie mečov a pod. (kartón, farby, pilku, sekerku a pod) majú zahrať nejakú komédiu typu asterix a obelix.
- animátorská scéna – príprava plyšového medvedika.

(názvy scenok)

Pomôcky: ponožky (10 párov), plachta, lampa, veľká plachta na draka („minuloročný drak“), kartón, farby, pilka, sekerka a pod, plyšový medvedík

oslavy, tanec

Pomôcky: ovocie (iné podobné jedlo), opekacie jedlo - chlieb

večerný obrad (viď všeobecne)

nočná hra:

Starší: Vlajka

súťažia proti sebe 2 družstvá. Každé má jednu vlajku, jedno väzenie, kam dáva súperov, ktorých fyzicky premôže (zvalí na zem). Vlajky sa nachádzajú na území, kam nemôže slúpiť družstvo, ktorému vlajka patrí ale iba súper. Úlohou je ukradnúť vlajku a priniesť ju na konkrétne miesto (napr. ohnisko...) Je tam ešte viacero doplnkových pravidiel, ktoré ešte dopíšem, keď si spomeniem@)

Pomôcky: krepák, šatka (2x)...

Mladší:

Hra sa hrá tak, že každá animátorka má v ruke baterku, ktorú má zasvietiť a následne hneď zhasnúť vždy po uplynutí určitého času. Deti majú za úlohu získať, čo najviac papierikov, ktoré môžu dostať vtedy, keď animátorku nájdú. Je dôležité dobre

vymerziť priestor na túto hru!(ak si niekto pamatáte konkrétnejšie tie pravidlá tak napíšte:))

Pomôcky:papierky, baterky, krepák/špagát

6.deň – liečenie druida

Ráno:

Deti zobudíme(neskôr-po nočnej hre), lebo hlavný druid je chorý na zvláštnu chorobu.

(Hlavný druid bude na smrteľnej posteli a bude aj vyzerať choro.)

Deti ešte v pyžamách nahrieme na poradu, ako pomôcť hlavnému druidovi.

Pride šaman, ktorý má víziu, že ho zachráni chutný koláč.

Vyhlásí sa súťaž, kto prinesie z dediny koláč, ktorý ho vylieči.

Za tento liečivý koláč by získala celá skupina privilégia.

Animátorky: všetky

Pomôcky:niečo na natretie druida, oblečenie pre šamana, zoznam privilégii

Raňajky (deti už sú nachystané do dediny.)

Doobeda:

Dedinská hra: deti musia vymeniť nejaké veci, ktoré si vyrobili v dielňach za prepožičanie kuchyne a upiecť koláč (dostať recepty a ingrediencie na pečenie)

Animátorky:všetky

Pomôcky:recepty, ingrediencie, vyrobené veci z piatka

Obed

Poobede:

Hneď po obede sa šaman snaží uzdraviť druida pomocou detských koláčov, no ani jeden ho neuzdraví.

Panuje chaos, zúfalstvo (najmä medzi ostatnými druidami- animátorkami) ->treba potrestať šamana.

Šaman je súdený- dostane trest, že do západu slnka musí byť k dispozícii deťom (stojí na určitom mieste) a plniť ich príkazy.

poobedňajšie voľno

balenie?

súhlasie kresťanov(Zuzka Laš. + Maňa):

Tam by Patrícia prehovorila. Že sa vrátila z Európy a že vie, ako zachrániť zlého druida.Z jeho zlého srdca mu prúdi do celého tela skazená krv, ktorá ho zabija. My, kresťania ho môžeme zachrániť krvou odpustenia, lásky a kresťanstva. Deti mu môžu pomôcť pichnúť do prsta a modlitba...

Pomôcky:prejav Patrície

Po voľne začnú kresťania zachraňovať druida, odhalia sa. Druida zachránia svojou krvou a modlitbou.

Druidovi sa polepší až vyzdravie...nejaký preslov, že mal zatvrdené srdce, keď prenasledoval kresťanov. Nariadi, aby už nikto neprenasledoval kresťanov a povzbudí aj ostatných, aby sa spolu s ním stali kresťanmi.

Animátorky:šaman, všetky ostatné

Pomôcky: ihly na pichanie do prstov, preslov Patrície, prejav druida

Omša:spoločná verejná, v obradných šatách

Večera : slávnostná

Pomôcky:veľa jedla

Večer:

- vyhodnotenie družstiev
- trhy:budú sa predávať veci, ktoré vyrobíme my animátorky(alebo kúpime) namiesto darčiekov a zvyšok sladkosti rekvizity z tábora sa budú popri trhoch dražiť
- oslava, tancovanie...(môžu sa zjesť tie koláče, čo doniesli z dediny a iné).

Animátorky: všetky

Pomôcky: darčeky pre deti, jedlo na slávnostnú večeru, ceny pre výherné družstvo(sladkosť)

všeobecné veci:

ranné a večerné obrady

zdvíhanie vlajky so slinkom, ktorú nesú spolu s faklami na nejaké miesto za spevu piesne. Potom organizačné veci a večer zhrnutie prípadne obodovanie a občas aj mučenie, predstavovanie cuhagov a obrad ich prijatia do služby. Stretnutia budú pod veľkým stromom.

Pomôcky: látka, ktorú majú mať na sebe mučení (plachta), fakle, vlajka

Cuhagovia: Dečka, čakatelia do druidskej skupiny dostanú gombiky, ktoré si prišijú na golier, keď sa stanu cuhagmi dostanú kapučňu.

Pomôcky: kapucne, gombiky, šicie potreby

Prijatie do služby (obrad pre získanie titulu cuhag):

Vhadzovaním vecí (zem voda vzduch a kus mäsa) do ohňa sa dajú do služby druidom, za ktorú budú dostávať peniaze.

Pomôcky: voda, zem, surové mäso

tresty pre prezradených kresťanov: súd (vyberie si fažuľku sú tam tri farby, jedna je odpustenie trestu, jedna je blato a jedna kvapkanie vody na hlavu), mučenie, za nedostavenie sa na mučenie bude peňažný trest (50 korún), ak sa ohadzuje blatom tak ohadzujú cuhagovia, ak ešte nie sú tak niekto určený hlavným druidom

Pomôcky: fažuľky 3 farieb, niečo v čom by boli

tresty pre krivoobviňujúcich: považovaný za kresťana, má rovnaký trest ako prezradený kresťan

odmena za odovzdaného kresťana aj za stráženie kresťana: peňažná

Pomôcky: peniaze

úlohy pre deti aby sa mohli stať kresťanmi:

- do zatknutie Patricie bude úlohou priniesť nového potenciálneho kresťana na stretnutia
- po zatknutí Patricie – zaručiť sa za nejakého kresťana zapísaného na čiernej listine. Ak tam žiaden nie je, tak stále platí úloha č. 1.

úlohy pre deti aby sa mohli stať cuhagmi:

musia sa naučiť runy

Pomôcky: runy, text na šifrovanie

mokrú verziu:

maršál, špión, vlajka:

Hrá sa v piatich izbách. 2 sú tábory každej skupinky, 2 sú nemocnice každej skupinky a jednoje bojisko. Každá skupina vyšle v každom kole na bojisko 1-3 vojakov, každý z vojakov v skupinke má určitú hodnotu. Na bojisku po sebe vojaci strieľajú, každý má iba jeden výstrel. Zranil môže iba výstrel od vojaka rovnakej alebo vyššej hodnoty. Ak je niekto už na bojisku zranený môže zranil iba vojaka s hodnotou mešou ako má on sám. Ak je vojak zranený prvýkrát musí stráviť v nemocnici 1 kolo, 2. krát – 2 koly, 3. krát je už mŕtv. Pointa hry je zabiť vlajku (to je najnižšia hodnota) súpera. Vlajku musí skupinka poslať na bojisko minimálne každé tretie kolo.

Animátorky: na bojisko, v nemocniciach a v táboroch

Pomôcky: perá, papiere

lodičky:

obdobne ako vlajka, behaním medzi izbami

človeče:

postupujú po pláne s číslami, po hode kockou stúpia na nejaké číslo, musia nájsť niekde v chate úlohu s daným číslom a splniť ju.

Pomôcky: otázky s číslami, plán človeče, kocka

vojačikovia:

hrajú 2 skupiny proti sebe, majú určitý počet vojakov (každá rovnako veľa)... vždy na boj vyšlú určitý počet vojakov (len na papieri), kto vyšle viac vyhrá a posúva sa bližšie k súperovmu táboru (počiatočná poloha je v strede plánu (medzi táborami)). Hra sa končí vtedy keď sa jedna skupinka dostane do tábora súpera.