

1. DEŇ, PONDELOK, SCÉNKA 1: MATEJ ZAPÍNA HRU

POSTAVY: Matej, všetci animátori

REKvizITY: počítač

REALIZÁCIA: Deti pošleme do spoločenskej, veci si odložia vo vestibule, saleziáni na nich dajú počas scény pozor a animátori sa rýchlo prezlečú.

Matej a Sebo zabávajú deti, kým sa animátori prezlečú.

Sebo pozve Mateja zahrať si hru, ktorú Sebo dobre pozná

Otvorí sa hra. Bubny. Prezlečenie sa.

Prekvapenie z oblečenia/prostredia

Sebo a Matej vytiahne z vrečka papier kde je ich backstory a silné/slabé stránky

Príde Rado privíta ich v dedine Ravenhill ukáže im kde bývajú.

1. DEŇ, PONDELOK, SCÉNKA 2: RADKOV PRÍHOVOR

POSTAVY: Radko

REKvizITY: -

DEJ: Radko stojí na schodoch, privíta Maťa v Jumanji a začne vysvetľovať ako bude tábor fungovať.

Ráno budíček hudba (iná ako nástupová), máte čas do nástupovej hudby na hygienu

Nástupy. Nástupová hudba. Bonusové body, kto príde do 90 sekúnd a za to keď bude celá skupinka pred skončením hudby.

Stravovanie. Nič sa nevyhadzuje. Sme v jedálni spolu dokým sa nepomodlíme.

Matej je stále zmätený. Pýta sa Radka, ktorého osloví barbar, čo má on robiť. Sebo sa už chytá, lebo ju predtým hral. Matej so Sebou spoznajú tiež hru

Začneme hru tutoriál

1. DEŇ, PONDELOK, SCÉNKA 3: RADKOVA SMRŤ

POSTAVY: Radko, Matej, ľadoví obri

REKvizITY: -

DEJ: Začína sa večerný snem, ale Radko na ňom nie je, tak ho idú hľadať nájsť ho jak sa bje s banánom, Radko zomre, Materj sa pobije s Banánom a banán zabije aj jeho. Npcčka sa budú chvíľu hádať, prečo zabili mateja, keď to neni v story line. Príde nápis Game over a scénka sa začne odznova. Tentokrát Matej nezomrie. Šaman povie, že niekto tých obrov musel sem pustiť. Cez bránu by sa len tak nedostali.

1. DEŇ, PONDELOK, SCÉNKA 4: RADKOV POHREB

POSTAVY: -

REKVIZITY: Drevo, Luk, oheň

DEJ: spravíme kopy dreva, prikrijeme ju plachtou a zapálime horiacim šípom. Matej sa rozhodne že porazí Banána, vikingovia mu poradia, že ho môže poraziť ak získa všetky tajné artefakty. Začína stráženie ohňa.

2. DEŇ, UTOROK, SCÉNKA 1: RANNÝ PRÍHOVOR

POSTAVY: Šaman, Sebo, Julo

REKVIZITY: -

DEJ: Vikingovia sa dohodnú že si zvolia nového náčelníka.

Povie sa legenda o artefaktoch

Predstavenie kandidátov Seba (chce vylepšiť obranu dediny a potom útočiť), Julo chce hneď útočiť

2. DEŇ, UTOROK, SCÉNKA 2: VOĽBY

POSTAVY: Sebo, Julo, Šaman

REKVIZITY: -

DEJ:

Dve možnosti

Deti dostanú dva papieriky s dvoma menami. Jeden papierik odovzdajú.

Ak zvolia Seba: Julo sa navštve odíde

Ak zvolia Jula: Príde plagát: Game over. A ideme podľa scenára ak zvolia Sebo

3. DEŇ, STREDA, SCÉNKA 1: PRIVÍTANIE MUDRCA

POSTAVY: Sebo, Julo, Jano, Matej

REKVIZITY: -

DEJ: Sebo privíta mudrca, mudrc prezradí, že vie kde sú tajné artefakty.

Sebo mu nedôveruje, ale nemáme inú možnosť ako získať artefakty

4. DEŇ, štvrtok, SCÉNK A 1

Mudrc povie že majú všetky artefakty (posledný má skrytý pššt) Počas celotáborky sa uzdraví strom a už sme takmer pripravený na boj

5. DEŇ, PIATOK, SCÉNK A 1: MUDRC SA OBRÁTI NA DOBRO

POSTAVY: Sebo, Matej, Jano, Julo

REKVIZITY: -

DEJ: Vikingovia zaútočia na mudrca a Jula v lese, julo utečie, mudrc sa prizná, vikingovia mu odpustia.

Mudrc im vráti artefakty a dá im posledný prsteň

Prezradí polohu Jula a Tomáša

5. DEŇ, PIATOK, SCÉNK A 2: POSLEDNÁ BITKA

POSTAVY: Sebo, Matej, Tomáš, Julo

REKVIZITY: -

DEJ: Vikingovia nájdu Jula a Tomáša na lúke, začína sa bitka. Po bitke sa pobije Sebo s Julom a Maťo s Tomášom, vždy sa deti rozhodnú, či porazeného ušetria alebo zabijú. Po bitke sa ide opekať.

6. DEŇ, PIATOK, SCÉNK A 1: ODCHOD Z JUMANJI

POSTAVY: Sebo, Matej

REKVIZITY: Počítač

DEJ: Sebo sa poďakuje Matejovi, že zachránil JUMANJI, podajú si ruku, schovajú sa pod stôl a Matej odtiaľ vyleze prezlečený. Koniec tábora, ideme domov ☐