

CHALANSKÝ TÁBOR 2020 HOBIT, PRÍBEH

ANIMÁTORI: Ado Guba, Tomáš Chalányi, Dalibor Zedek, Adam Varga, Paťo Rosival, Šani Matuška, Sebo Guba, Jožo Záhora, Mišo Redhammer, Matej Remiáš, Marek Zužo, Juro Čery, Maťo Fabián SDB, Pali Seman SDB

ZDRAVOTNÍK: Marek Zužo

POSTAVY

BILBO – Šani

THORIN – Ado

GANDALF – Sebo

FILI – Remi

KILI – Jožo

BALIN – Dali

DWALIN – Mišo

ÓIN – Paťo

GLÓIN – Juro

BOFUR – Tomáš

BOMBUR – Marek

ORI –

NORI –

DORI –

BIFUR –

RODY A ICH VELITEĽIA – sú 4 rody/skupiny

ROD FUNDIN – Balin (Dali), Dwalin (Mišo)

ROD RILI (vymyslel som si, pravé meno otca Filiho a Kiliho nie je známe) – Fili (Adam), Kili (Jožo)

ROD GRÓIN – Óin (Paťo), Glóin (Juro)

ROD BALUR – Bofur (Tomáš), Bombur (Marek)

Bifur, Bofur a Bombur sú potomkovia trpaslíkov z Morie, ale nepochádzajú z Durinovho rodu. Ostatní trpaslíci sú z Durinovho rodu.

BEZ SKUPINY – Thorin (Ado), Gandalf (Sebo), Bilbo (Šani)

1. DEŇ, PONDELOK 24.8.2020, MYŠLIENKA DŇA: SVET NIE JE V TVOJICH KNIHÁCH A MAPÁCH, JE TAM VONKU. PREKONANIE SA.

DEJ: Chalani vystúpia z autobusu, hneď si nastúpia. Nasleduje **SCÉNKA 1:** Bilbo privíta chalanov v Stredozemi (ďaleká krajina za dávnych čias), predstaví sa (Dobré ráno...) a začne rozprávať o Grófstve a hobitoch (medzitým ostatní animátori sa oblečú do oblekov). Príde Gandalf spolu so skupinou trpaslíkov, sú neznámi. Rozhovor Bilbo a Gandalf. Gandalf predstaví seba a trpaslíkov. Gandalf pozýva Bilba (aj ostatných) na dobrodružstvo. Bilbo sa zľakne a schová sa. Rozdelíme chalanov do rodov trpaslíkov. Gandalf pozýva aj chalanov na dobrodružstvo. Predtým musia poďakovať hobitom za pohostinnosť a pomôcť im pri práci. Nasleduje hra o ubytovanie, ktorá bude aj hodnotená do celotáborovej hry.

AKTIVITA DOOBEDA: Hra o ubytovanie v okolí chaty

OBED, POOBEDNÉ VOĽNO

AKTIVITA POOBEDE: Tvorivé dielne, klasický život v Grófstve, pomoc hobitom s ich remeslami

OMŠA, VEČERA

KHUZDUL: Vyhodnotenie hry o ubytovanie, vyhodnotenie poriadku v Stredozemi (upratovanie izieb), celotáborová hra (Khuzdul je súkromný a tajný jazyk trpaslíkov vytvorený Tolkienom, tento názov budeme používať na zhromaždenie rodov).

DEJ: Hneď ako bude šero/tma, tak sa zhromaždíme pri ohni (treba povedať, aby chalani na stretnutie pri ohni prišli oblečení ako do lesa,...). Nejakí animátori ho musia založiť. Nasleduje **SCÉNKA 2:** Pustíme na stenu chaty úsek filmu, v ktorom sa rozpráva o tom ako drak Smaug napadol Erebor a zobral trpaslíkom domovinu. Potom rozhovor pri ohni. Trpaslíci sa pýtajú či príde niekto na pomoc. Thorin hovorí, že nie. Chcú zlákať Bilba, lebo je hobit (pre draka neznámy) a môže im pomôcť ukradnúť Arkenstone. Dajú mu podpísať zmluvu. Hovoria o podmienkach, Bilbo zhrozený odpadne. Gandalf ho preberie. Bilbo nechce ísť, odchádza od ohňa, zmluvu necháva tam. (Potom ostatní chalani idú k ohňu podpísať zmluvu, každý jeden za svoj rod. Potom ju vyvesíme v jedálni.) Vtom prichádza jeden z trpaslíkov a hovorí, že niekto nám ukradol kone. Ideme do lese ich hľadať. Počas cesty, nasleduje **SCÉNKA 3:** Trpaslíci uzatvárajú stávky, či sa Bilbo vráti a podpíše zmluvu, väčšina stavila, že nepríde. Gandalf stavil, že príde. Bilbo príde, podpísal zmluvu. Vyrovnanie účtov. Vyšleme na prieskum Filiho a Kiliho. Oni prídu, že trolovia nám ukradli kone.

AKTIVITA VEČER: Večerná hra v lese. Najprv oslobodzujeme kone, ktoré trolovia ukradli. Počas hry trolovia zajmú Bilba (môžu aj nejakých chalanov). Musíme ho zachrániť. Postupne trolovia zajmú ďalších chalanov. Nakoniec ich oslobodíme, pomôže Gandalf. Trolov zviažeme niekde na lúke (aby sa ráno premenili na kameň). Kone sme tiež oslobodili.

DEJ: Po hre **SCÉNKA 4:** Thorin začne nadávať na Bilba, že medzi nás nepatrí.

VEČERNÁ MODLITBA, HYGIENA, SPÁNOK

2. DEŇ, UTOROK 25.8.2020, MYŠLIENKA DŇA: SME JEDNO SPOLOČENSTVO

RANNÝ NÁSTUP, ROZCVIČKA, RANNÉ MODLITBY, RAŇAJKY, HYGIENA

DEJ: SCÉNKA 5: Pri rannom nástupe nejakí animátori povedia, že v trolskej jaskyni našli nejaké zbrane. Gandalf povie, že ich vyrobili elfovia. Rozdelíme si zbrane. Gandalf dáva Bilbovi malý meč. Hovorí myšlienku... Gandalf navrhuje, aby sme išli do lesov za Lordom Elrondom, ktorý by nám mohol pomôcť v preložení rún na našej mape do Ereboru. Thorin nechce pomoc elfov, lebo dávnejšie nepomohli jeho rodine. Thorin a Gandalf sa nezhodnú. Gandalf odchádza našťvaný... čakáme na neho, doobeda budeme mať športový turnaj.

AKTIVITA DOOBEDA: Športový turnaj, klasické športy trpaslíkov.

OMŠA, OBED, POOBEDNÉ VOĽNO

DEJ: SCÉNKA 6: Po poobednom voľne bude nástup. Gandalf sa vrátil, pokračuje vo svojom rozhovore s Thorinom. Thorin sa musí rozhodnúť, že či žiadať o pomoc Elronda alebo nie. Nevieme, čo je napísané na mape do Ereboru. Thorin má na konečné rozhodnutie čas, lebo aj tak potrebujeme rozlúštiť runy, na ktoré Elrondovu pomoc nepotrebujeme.

AKTIVITA POOBEDE: Rozlúštenie textu na mape. Na konci hry sa dozvieme, že do Osamelej Hory podľa starých rún existuje tajný vchod, ktorým sa môžeme nepozorovane dostať do Hory. Je to jediný vchod, samozrejme ak nerátame hlavnú bránu. Od toho vchodu existuje jediný kľúč, ktorý sa dedí v Durinovom rode z otca (kráľa) na syna (budúceho kráľa). Keď sa dozvieme tieto info z hry, tak Thorin si spomenie ako jeho deda a otec sa úplne zrazu ocitli vonku z Hory, bolo to v deň, keď Smaug napadol Erebor. Ale stále nevieme prečítať nejaké runy, ktoré na mape sú. Gandalf hovorí, že sú v Stredozemi osoby, ktoré to dokážu.

VEČERA, VOĽNO PO VEČERI

KHUZDUL: Vyhodnotenie nočnej hry – trolovia, kone, hry s rozlúštením mapy, vyhodnotenie poriadku v Stredozemi (upratovanie izieb), celotáborová hra. Na konci Khuzdulu Gandalf povie, že vie kam máme ísť, aby sme sa dozvedeli, čo je napísané na mape. Ideme zase do lesa...

DEJ: Sme v lese, Gandalf povie, nech čakáme chvíľu na neho. Posadáme si. Nasleduje **SCÉNKA 7:** Bilbo počuje z lesa divné zvuky. Fili a Kili ho začnú strašiť Bilba, že to sú orkovia. Robia si srandu z Bilba, ten je vystrašený. Thorin im vyhubuje, že nočný prepad orkov nie je sranda. Balin chalanom začne vysvetľovať, že Thorin nenávidí orkov z prostého dôvodu – Azog zabil jeho deda, Balin rozpráva príbeh. Keď skončí, tak príde Gandalf s neznámou postavou – je to Elrond. Trpaslíci našťvaní, že Gandalf ich zaviedol k nepriateľovi (trpaslíci a elfovia sa nemajú moc radi). Gandalf vysvetľuje, že Elrond je priateľ. Gandalf Elrondovi hovorí, že sme v trolskej jaskyni našli meče. Elrond ich predstaví, vyrobili ich elfovia. To znamená, že ak sú nablízku orkovia, tak začnú svietiť na modro. Potom Thorin mu nakoniec neochotne dá mapu, Elrond pri mesiaci preloží text: Posledný lúč Durinovho dňa ukáže na kľúčovú dierku. Bofur si uvedomí, že Bilbo sa snaží vykradnúť preč. Bilbo hovorí, že Thorin má pravdu, že medzi nich nepatrí. Bilbo chce odísť. Bofur ukáže na jeho meč, svieti na modro – prichádzajú orkovia.

AKTIVITA VEČER: Akčná hra, boj s orkami v lese

DEJ: Ku koncu hry **SCÉNKA 8:** Prichádza Azog. Thorin s dubovou vetvou (Oakenshield) mu ide oproti. Majú súboj, Azog ho zhodí na zem. Prikáže poskokovi, aby mu priniesol jeho hlavu. Bilbo Thorina zachráni. Spolu s ostatnými trpaslíkmi prinúti Azoga a orkov k úteku. Thorin sa ospravedľňuje Bilbovi. Je rád, že je súčasťou družiny. Vtom príde nejaký trpaslík, že sa k nám blíži niečo obrovské. Gandalf sa pýta či to malo podobu čierneho medveďa. Áno, čo najrýchlejšie ideme do chaty – útek. Gandalf povie, že ráno nás čaká špeciálny nástup v jedálni, nikto nesmie ísť ráno von.

VEČERNÁ MODLITBA, HYGIENA, SPÁNOK

3. DEŇ, STREDA 26.8.2020, MYŠLIENKA DŇA: POMOC DRUHÝM – AJ TÝM MENEJ SYMPATICKÝM

RANNÝ NÁSTUP, ROZCVIČKA, RANNÉ MODLITBY, RAŇAJKY, HYGIENA

DEJ: Ráno je nástup v jedálni. **SCÉNKA 9:** Pozorujeme, že vonku pred chatou niekto rúbe drevo. Gandalf povie, že to je Grizlo – kožomenič (raz človek, raz medveď). Najprv ide von Gandalf a Bilbo. Predstavia sa Grizlovi. Postupne všetci trpaslíci. Nakoniec aj chalani vyjdú von, Grizlo dáva tvrdú, drevorubačskú rozcvičku. Grizlo hovorí, že nemá rád trpaslíkov, ale orkov nemá rád viac. Takže nám pomôže na našej ďalšej ceste, ukáže cestu do Temnohvozdu. Varuje nás, že tam žijú elfovia, ktorí nemajú radi trpaslíkov (možno ešte viac ako on).

AKTIVITA DOOBEDA: Výlet do prírody

OMŠA, OBED BALÍČEK, POOBEDNÉ VOĽNO

DEJ: Thorin a nejakí animátori odvedú pár chalanov, túto skupinu zajmú elfovia. **SCÉNKA 10:** Ostatní si uvedomia, že pár trpaslíkov chýba. Potom sa ozvú elfovia s kráľom Thranduilom, ktorí držia zajatých trpaslíkov. Rozhovor Thranduil a Thorin. Thorin sa s Thranduilom nedohodne. Takže ostatní musia zachrániť zajatých.

AKTIVITA POOBEDE: Hra prvá časť: záchrana zajatých trpaslíkov v zajatí u elfov. Chalani musia získať kľúč od strážcu žalára. Počas prvej časti hry nejakí animátori – asi tí zajatí, idú vyrobiť prekážkovú dráhu. Keď dohráme prvú časť, čiže zachránime Thorina a ostatných, tak musíme, čo najrýchlejšie opustiť Temnohvozdu – územie elfov. Hra druhá časť: Vyberieme z každého rodu jedného chalana, budú 4 chalani. Ich úlohou je prejsť prekážkovú dráhu (úsek lesa) – tam bude prejsť slackline, laná, preskočiť nejaké veci, podliezť,... bez toho, aby ich elfovia zastavili. Elfovia používajú všetky prostriedky – luky, šípy, svoje telo,... Ak chytia chalana, tak ten rod bude mať mínusové body. Každý chalan si môže vybrať 1 predmet na ochranu – štít, meč,... Takto dráhu musia prejsť všetci chalani. Potom návrat na chatu.

OMŠA, VEČERA, CHVÍĽU VOĽNO

KHUZDUL: Vyhodnotenie hier, vyhodnotenie poriadku v Stredozemi (upratovanie izieb), celotáborová hra.

VEČERNÁ AKTIVITA: Kvíz cca 40 minút, potom spoločenské hry, aj tie Šaniho z minulého roka. Ticho pred búrkou. Povieme, že sme sa dohodli s jedným obyvateľom Jazerného mesta (dedina Látky), že nám poskytne zbrane, príde zajtra ráno.

KVÍZ: Premietáť pomocou PC na stenu. Budú rôzne okruhy – mapa Stredozeme, Durinov rod, história Stredozeme, časová os nášho príbehu, tvory v Stredozemi,... a potom budú rôzne hodnoty: napr. 5 bodov, 10 bodov, 20, bodov atď. Je na rade jeden rod – nejaký iný rod im vyberie okruh, tento rod si vyberie bodovú hodnotu. Tam bude otázka. Otázka za 5 bodov bude ľahšia ako za 10 bodov atď. Príklad: Okruh Durinov rod, hodnota 5 bodov, otázka – Ako sa volal otec Thorina? Majú nejaký čas na odpoveď. Potom Okruh Durinov rod, hodnota 20 bodov, otázka – Akou smrťou zomrel Dain I, Thorinov predok? Odpovede budú rozvešané po našej hlavnej miestnosti, ktoré budú mať možnosť prečítať si hocikedy počas voľna – treba im to povedať 1. deň, že sa im to zide. Na stene bude rodokmeň Durina aj s poznámkami, nejaké veci z histórie Stredozeme, mapa Stredozeme,...

VEČERNÁ MODLITBA, HYGIENA, SPÁNOK

4. DEŇ, ŠTVRTOK 27.8.2020, MYŠLIENKA DŇA: NÁDEJ NEZOMIERA

RANNÝ NÁSTUP, ROZCVIČKA, RANNÉ MODLITBY, RAŇAJKY, HYGIENA

DEJ: Nastal Durinov deň, takže posledný lúč tohto dňa ukáže na kľúčovú dierku v Hore. Niekedy ráno príde na nástup Bard. **SCÉNKÁ 11:** Bard nám priniesol zbrane na boj. Nie sme s nimi spokojní, sú to fejk zbrane. Potom nám povie, že v Jazernom meste je zbrojnica, v ktorej sú uložené skutočné zbrane. Ideme do dediny Látky, ideme hrať hru.

AKTIVITA DOOBEDA: Kradnutie zbraní zo zbrojnice v dedine Látky.

DEJ: Po hre k nám príde starosta dediny aj s Bardom. **SCÉNKÁ 12:** Starosta nás obviní z krádeže, chce nás dať do väzenia. Thorin sa predstaví ako kráľ trpaslíkov a dá starostovi slovo, že ak sa nám podarí zmocniť sa pokladu, ktorí stráži Smaug, tak im dá časť pokladu, ktorá im patrí. Starosta neverí. Potom sa Bilbo za Thorina zaručí. Potom starosta súhlasí. Bard nesúhlasí, lebo si myslí, že do dediny neprinesieme poklad, ale iba dračí oheň. Ale starosta má väčšie slovo.

OMŠA, OBED, POOBEDNÉ VOĽNO

DEJ: Musíme počkať do večera, lebo až posledný lúč tohto dňa ukáže na kľúčovú dierku od Ereboru. Takže máme voľno...

AKTIVITA POBEDE: Futbal animátori vs. deti, prípadne iné aktivity

VEČERA, CHVÍĽU VOĽNO

KHUZDUL: Vyhodnotenie hier, vyhodnotenie poriadku v Stredozemi (upratovanie izieb), celotáborová hra. **SCÉNKÁ 13:** Thorin dáva Bilbovi Mithril ako dar.

DEJ: Ideme nájsť tajný vchod do Hory.

VEČERNÁ AKTIVITA: Hľadanie a otvorenie tajného vchodu do Ereboru.

DEJ: Po hre, v ktorej sme našli tajný vchod. Teraz ho musíme otvoriť. **SCÉNKÁ 14:** Thorin aj ostatní trpaslíci nadšení, vracajú sa po dlhých rokoch do domoviny. Slnko zapadá, posledný lúč Slnka by mal ukázať na kľúčovú dierku. Nič sa nestane. Thorin prikáže v panike, aby dvere otvorili násilím. Nepomohlo. Thorin sklamaný dáva mapu Bilbovi. Strhne si kľúč od Hory a hodí ho na zem. Thorin a trpaslíci odchádzajú. Bilbo sa zamyslí. Príde na to, že posledný lúč dňa je mesačný lúč, nie slnečný. Takže mesačný lúč ukáže na kľúčovú dierku. Bilbo volá trpaslíkov naspäť. Vráti sa, otvoria tajný vchod do Hory, takže Bilbo zachránil výpravu. Potom Bilbo ide do Hory sám – musí ukradnúť Arkenstone. Balin mu hovorí, že ak tam je drak, tak nech ho nezobudí. Ostatní sa vraciame do chaty.

VEČERNÁ MODLITBA, HYGIENA, SPÁNOK

5. DEŇ, PIATOK 28.8.2020, MYŠLIENKA: ODPUSTENIE - CESTA PRIATEĽSTVA

RANNÝ NÁSTUP, ROZCVIČKA, RANNÉ MODLITBY, RAŇAJKY, HYGIENA

DEJ: SCÉNKÁ 15: Po raňajkách príde Bilbo. Hovorí, že drak žije, prebudil ho. Už sa nechce do Hory vrátiť, je to samovražda. Thorin ho zastaví mečom. Thorin hovorí, že ideme do Hory. Bilbo nás vedie, prídeme na lúku. Stretneme sa s drakom – auto prezlečené na draka. Rozhovor Thorina s drakom. Drak nechce opustiť Osamelú Horu, jediná možnosť je zabiť ho.

AKTIVITA DOOBEDA: Hra: boj proti drakovi. Drak by chodil po lúke, vnútri by boli šofér a dvaja animátori. Tí by robili počas hry chalanom zle. Občas by chytili nejakého chalana, zobrali ho do auta,

tam by ho trochu „mučili“. Potom by sme ho vyhodili z auta. Občas by sme hodili nejakého piráta – len nie do vnútra draka.

DEJ: SCÉNKA 16: Na konci hry by Bard čiernym šípom draka zabil. Animátori potom z draka vyhodia poklad, to bude nejaká debna plná sladkostí. Všetci chalani sa rozbehnú k debne, aj Bilbo akože vezme Arkenstone. Thorin tam dobehne neskôr, hľadá Arkenstone. Nenašiel ho tam, ale našiel kráľovskú korunu. Korunu si dá na hlavu. Balin povie, že Smaugova smrť sa rýchlo roznesie po okolí, určite aj do Jazerného mesta. Thorin všetkých zvolá naspäť do chaty. Trpaslíci vyrábajú barikády vchodu.

OBED, POOBEDNÉ VOĽNO

DEJ: Po poobednom voľne ide **SCÉNKA 17:** Thorin je našťvaný. Myslí si, že niekto ukradol Arkenstone. Prehľadáva vrecká trpaslíkov. Vidí ako si Bilbo náhle strčil niečo do vrecka. Bilbo mu ukáže orech. Ten si chce zasadiť doma. Nejakí animátori spolu s pár chalani stoja vonku pred chatou, je tam aj Thranduil, Bard. Chcú, aby Thorin dal dedičanom sľúbenú časť pokladu. Thorin sa nechce deliť (napadla ho dračia nemoc, naviazanosť na zlato). Bard mu ukáže, že má Arkenstone. Zhrozený Thorin ich nazve zlodejmi. Pýta sa odkiaľ ho majú. Bilbo sa prizná, že im ho dal on. Hovorí, že ho chcel dať Thorinovi, ale nemohol, lebo sa zmenil. Thorin zúri, prikazuje trpaslíkom, aby Bilba zhodili z okna. Oni nechcú, je to priateľ. Thorin ho ide zhodiť sám. Zadrží ho Gandalf, ktorý je vonku. Bilbo utečie. Prichádza armáda orkov, chcú sa zmocniť zlata. Thorin nechce opustiť chatu, zlato je tu v bezpečí.

AKTIVITA POOBEDE: Hra - Bitka piatich armád.

DEJ: Počas hry. **SCÉNKA 18:** Dwalin Thorinovi dohovorie. Thorin nakoniec odhodí korunu, všetci idú do boja proti orkom. Ku koncu hry príde na scénu Azog, Thorin ide na súboj s Azogom. Bijú sa. Nakoniec Thorin Azoga zabije, ale je vážne ranený. Ostatní trpaslíci ho nesú preč, idú ho ošetriť (takto to vo filme nebolo, ale v knihe Thorin nezomrel tak ako vo filme). Napriek tomu, že Thorin je vážne ranený, tak Azogova armáda je porazená. Bitku piatich armád sme vyhrali. Bohužiaľ Fili a Kili v Bitke zomreli pri ochrane svojho strýka Thorina.

OMŠA AKO OSLAVA VÍŤAZSTVA, VEČERA, CHVÍĽU VOĽNO

KHUZDUL: Vyhodnotenie hier, vyhodnotenie poriadku v Stredozemi (upratovanie izieb), celotáborová hra. **SCÉNKA 19:** Trpaslíci privedú Thorina, leží na stole. Thorin volá k sebe Bilba, veľmi slabo. Hovorí mu, že sa s ním chce rozlúčiť ako priateľ, lebo to, čo urobil Bilbo, urobí iba pravý priateľ. Rozhovor Bilbo a Thorin. Potom Thorin zomiera. Trpaslíci odnášajú jeho telo preč.

VEČERNÁ AKTIVITA: Namiesto bengálskych ohňov môže byť aktivita, že každý rod má za úlohu rozložiť oheň na počesť zomrelých. Trpaslíci postavia kríže na „hroby“ Thorina, Filiho a Kiliho. Na hroby im dajú ich zbrane a rozlúčia sa s nimi. Alebo by mohla byť opekačka alebo Bengálske ohne...

VEČERNÁ MODLITBA, HYGIENA, SPÁNOK

6. DEŇ, SOBOTA 29.8.2020, MYŠLIENKA DŇA: TÉMA PODĽA EVANJELIA

RANNÝ NÁSTUP, BEZ ROZCVIČKY, RANNÉ MODLITBY, RAŇAJKY, HYGIENA

Máme mať skorý odchod, takže neplánujeme žiadne aktivity.

Upratovanie, vyhodnotenie tábora – upratovanie, celotáborová hra

SCÉNKA 20: Chalani čakajú pred autobusom, ktorý ich berie domov. Rozlúčenie, Bilbo sa lúči s ostatnými trpaslíkmi. Trpaslíci odchádzajú. Ostáva Bilbo a Gandalf, rozprávajú sa. Gandalf povie

Bilbovi, že vie o Prsteni, ktorý našiel v Hmlistých horách počas výpravy. Rovnako vie, že ho používal. Potom povie, že je len jeden Pán prsteňov, ktorý sa o moc nedelí (to v Hobitovi Gandalf nepovedal, ale tu to povie, aby chalani pochopili prepojenie). Ale to je iný príbeh, Gandalf sa lúči, začína LOTR...

KONIEC TÁBORA