

CHALANSKÝ TÁBOR 2019 PÁN PRSTEŇOV, PRÍBEH

ANIMÁTORI

STARŠÍ: Aďo Guba, Filip Dujnič, Tomáš Chalányi, Džamal, Adam Dulín, Pavol Nizner SDB, Šani

MLADŠÍ: Sebo Guba, Jožo Záhora, Maťo Koyš (pondelok - piatok), Mišo Redhammer, Mišo Neogrády (pondelok - streda), Juro Čery nejde, lebo choroba

ZDRAVOTNÍK: Marek Zužo

POSTAVY:

FRODO – Šani Matuška

SAM – Filip Dujnič

PIPIN – Džamal

CHICHO – Maťo Koyš

GANDALF – Sebo Guba

ARAGORN – Aďo Guba

GIMLI – Tomáš Chalányi

BOROMIR – Mišo Neogrády

FARAMIR – Pali Nizner SDB

EOMÉR – Bruno (animátor z Kaplnej, privedie Talianov)

THEODÉN – Mišo Redhammer

LEGOLAS – Adam Dulín

ELROND – Jozef Záhora

HALDIR – Marek Zužo

NÁRODY A ICH VELITEĽIA

GRÓFSTVO, HOBITI – Frodo (Šani Matuška), Sam (Filip Dujnič), Pipin (Džamal)

GONDOR, ĽUDIA – Boromir (Mišo Neogrády), Gandalf (Sebo Guba), Faramir (Pali Nizner SDB)

VODODOL, ELFOVIA – Legolas (Adam Dulín), Elrond (Jozef Záhora)

EREBOR, TRPASILÍCI – Gimli (Tomáš Chalányi), hobit Chicho (Maťo Koyš)

BEZ SKUPINY – Theodén (Mišo Redhammer), Aragorn (Aďo Guba), Eomér (Bruno)

1. DEŇ, PONDELOK 19.8.2019, MYŠLIENKA DŇA:

DOOBEDA

DEJ: Chalani vystúpia z autobusu, hneď si nastúpia. Nasleduje **SCÉNKA 1:** Frodo privíta chalanov v Stredozemi (ďaleká krajina za dávnych čias) a začne rozprávať o tejto krajine, rozhovor Frodo a Gandalf, Gandalf sa predstaví ako hlava duchovenstva v Stredozemi. Teraz dlhé roky v Stredozemi

panuje mier. Gandalf postupne predstaví veliteľov jednotlivých národov. Každý veliteľ povie niečo o sebe a o národe, z ktorého pochádza. Predstaví symbol národa, spôsob obživy, typické zbrane, iné typické črty... Po predstavení 4 národov (Grófstvo, Gondor, Vododol a Erebor), rozdelíme chalanov do týchto 4 národov (skupinky) – Grófstvo (hobiti), Gondor (ľudia), Vododol (elfovia), Erebor (trpaslíci). Hneď potom si ich vezmú velitelia národov (animátori skupiniek).

AKTIVITA DOOBEDA: Výroba typického oblečenia a symbolov pre daný národ (zbrane asi necháme na iný deň)

OBED, POOBEDNÉ VOĽNO

AKTIVITA POOBEDE: Športový turnaj medzi národmi, potrebujeme vytvoriť zdravú rivalitu medzi národmi

OMŠA, VEČERA

ELRONDOVA RADA: Vyhodnotenie športového turnaja, vyhodnotenie poriadku v Stredozemi (upratovanie izieb), Celotáborová hra

DEJ: Na konci Elrondovej rady nasleduje **SCÉNKA 2**: Hobit Frodo (vo filme Bilbo) má narodeniny, niekto z animátorov mu pôjde zablahoželať a potom ho vyhecujeme k príhovoru. Začne hovoriť, potom počas príhovoru záhadne zmizne (zhasneme svetlo v miestnosti a potom zapálime a nebude tam). Upokojíme situáciu. Gandalf si všimol, že predtým ako Frodo zmizol, tak si dal na ruku nejaký prsteň. Pošleme chalanov, aby ho našli, musí byť niekde v tábore (nemôžu ho nájsť). Gandalf odchádza študovať spisy o prsteni. Po dúfam, že neúspešnom hľadaní Froda príde Gandalf a všetkých nás zvolá pri ohnisku (nech všetci majú tmavé oblečenie), velitelia založia oheň, nasleduje **SCÉNKA 3**: Gandalf hovorí, že našiel Froda na ceste do Vododolu za elfami. Gandalf zavolá na Froda a ten príde aj s prsteňom, Gandalf mu povie, aby vložil ten prsteň do ohňa. Potom nech ho vyberie a nech Frodo povie, že či sa niečo stalo. Na prsteni sa objavili divné znaky. Gandalf vysvetlí, že to je prsteň moci. Gandalf rozpráva príbeh o prsteňoch. Gandalf na ceste za Frodom stretol Goluma (tvor, ktorý mal prsteň dávno, predtým ako ho ukradol Bilbo, Frodov strýko), ktorého mučili v Mordore a prezradil im, kde je prsteň. Povedal 2 slová: Grófstvo, Bublík. Čierni jazdci (Nazgúlovia) sú už na ceste. Gandalf povie, že prsteň musí ísť do Vododolu, kde bude v bezpečí. Gandalf povie veliteľom národov, čo treba robiť. Gandalf odchádza za Sarumanom Bielym (hlavou rádu čarodejníkov) poradiť sa. Gandalf pred odchodom spomenie človeka Dunádčana, ktorého v lesoch volajú Chodec (priateľ Gandalfa), on pomôže veliteľom a chalanom pri presune prsteňa. Gandalf povie, že potom sa k nám vráti.

AKTIVITA VEČER: Večerná hra v lese (treba povedať, aby na stretnutie pri ohni pred SCÉNKOU 3 prišli v tmavom oblečení do lesa, bažiny,...), presun prsteňa do Vododolu, zbieranie kráľovského lístku Athelas

DEJ: Jeden veliteľ vysvetlí hru. Povie, že sa musíme rozdeliť a tváriť sa, že každý má prsteň, to Nazgúlov pomýli. Nebudú vedieť, kde je ten skutočný. Nazgúlovia chytajú chalanov po lese, oni prenášajú atrapu prsteňa. Keď Nazgúl chytí chalana, trošku ho zbije a zoberie prsteň. Chodec odháňa Nazgúlov a pomáha chalanom. Počas hry nasleduje **SCÉNKA 4**: Hobiti rozložili v lese oheň (fakle), všetci chalani tam prišli. Prišli aj všetci Nazgúlovia, vrhli sa na hobitov a zranili Froda morgulskou čepelou (jedovatá). Chodec odohnal Nazgúlov mečom a fakľou. Chodec hovorí, že Frodo potrebuje elfský liek, ale pozná bylinu, ktorá by mohla spomaliť účinky jedu. Chalani idú zbierať Athelas, kráľovský lístok do lesa, to je tá rastlina. **SCÉNKA 5**: Chodec dáva Frodovi Athelas, čo nazbierali chalani na nočnej hre. Elf (vo filme Arwen) berie Froda do Vododolu za elfami, oni Froda vyliečia.

Potom sa vraciame do tábora bez Froda. Chodec sa pridol k tábora a rozpráva, kto sú Nazgúlovci a čo budeme robiť ďalej. Gandalf sa od Sarumana nevrátil.

VEČERNÁ MODLITBA, HYGIENA, SPÁNOK

2. DEŇ, UTOROK 20.8.2019, MYŠLIENKA DŇA:

RANNÝ NÁSTUP, ROZCVIČKA, RANNÉ MODLITBY, RAŇAJKY, HYGIENA

DEJ: Hneď je **SCÉNKA 6**: Pri rannom nástupe sa ukáže Gandalf, ktorý začne hovoriť o tom ako ho Saruman väznil. Saruman nás zradil a prešiel na stranu Saurona. Gandalf povie, že Lord Elrond zvolal Radu Stredozeme vo Vododole – tam prídu zástupcovia všetkých národov v Stredozemi. Ideme na výlet do Vododolu.

DOOBEDA: Výlet, cesta do Vododolu na Zasadnutie Rady Stredozeme. **SCÉNKA 7**: Hobiti tesne po odchode z tábora začnú rozkladať svoje balíčky. Chodec ich zastaví. Prídeme na určené miesto a uvidíme Froda (ktorého sem priviedli včera v noci, aby ho Elrond ošetril) a elfa, ktorý ho včera zobral do Vododolu. Pred zasadnutím Elrondovej rady nasleduje duchovné privítanie – omša.

OMŠA, OBED, POOBEDNÉ VOĽNO

DEJ: Nasleduje Elrondova rada a.k.a. **SCÉNKA 8**: Gandalf Rade hovorí ako ho Saruman väznil, lebo Saruman sa pridol k Sauronovi. Spomenie ako utiekol. Elrond povie, že prsteň musí ísť preč z Vododolu, lebo nemôžu bojovať aj s Mordorom aj s Isengardom (tomu vládne Saruman) súčasne. Dozvieme sa, že Chodec je v skutočnosti Aragorn, syn Arathorna, Isildurov dedič a právoplatný kráľ Gondoru. Boromir Aragorna ako kráľa neuznáva (Boromirov otec Denethor je správcom Gondoru). Rada sa najprv dohaduje, že použijeme prsteň proti Mordoru. Nakoniec sa dohodneme, že sa vytvorí Spoločenstvo prsteňa, ktorého úlohou je odnieť prsteň do Mordoru a zničiť ho. Spoločenstvo tvoria: Frodo, Sam, Chicho, Pipin (všetko hobiti), Aragorn, Boromir (ľudia), Gandalf (čarodejník), Legolas (elf), Gimli (trpaslík). Nositeľom prsteňa sa stal Frodo. Spoločenstvo sa ihneď vydá na cestu do Mordoru. Tesne pred odchodom naspäť do tábora, Spoločenstvo vydá jednu cestu, ale po ceste sa začnú diať zvláštne veci – ako by nemali ísť touto cestou napr. začnú odnikadiaľ padať kamene, padne strom... počas cesty nasleduje **SCÉNKA 9**: Udeje sa zvláštna vec, niekto povie, že to robí Saruman. Ak uvidíme krdeľ vtákov, tak povieme, že to sú vtáky z Krebainy (Sarumanovi špehovia). Dohadujeme sa, že buď pôjdeme touto cestou alebo inou bezpečnejšou. Gandalfov návrh: pôjdeme cez priesmyk Caradrasu. Boromirov návrh: cez Rohanskú bránu, ale to je blízko Isengardu. Gimliho návrh: pôjdeme cez bane Morie, kde má bratranca Balina, ten nás privíta s radosťou a sudmi piva. Gandalf nechce ísť cez Moriu, lebo tam sídli Balrog z Khazad Dumu – ohnivý démon. Má rozhodnúť Frodo ako nositeľ prsteňa. Povie, že pôjdeme cez Moriu. Gandalf povie, vstúpiť do Morie sa dá z našej strany vstúpiť iba jednou cestou – brána. Pokračujeme v ceste (vraciame sa do tábora), počas cesty nasleduje **SCÉNKA 10**: Frodo povie Gandalfovi, že ich niečo sleduje. Gandalf odpovie, že to je Golum. Potom prídeme k bráne do Morie (les neďaleko našej chaty). Nasleduje **SCÉNKA 11**: Pri bráne do Morie visí hádanka v elfštine. Musíme najprv preložiť tú elfštinu a zistiť ako znie hádanka, potom vyriešiť hádanku. Máme síce na svojej strane elfov, ale ani oni nevedia prečítať hádanku, asi to je nejaké elfské nárečie.

AKTIVITA POOBEDE: Preklad hádanky v elfštine v lese neďaleko chaty, vylúštenie hádanky

VEČERA, VOĽNO PO VEČERI

ELRONDOVA RADA: Vyhodnotenie nočnej hry: prenos prsteňa a zbieranie Athelasu, hry s prekladom hádanky v elfštine, vyhodnotenie poriadku v Stredozemi (upratovanie izieb), Celotáborová hra

Na Elrondovej rade nasleduje **SCÉNKA 12**: Gandalf dáva Frodovi Mitril – zázračné brnenie od Bilba.

VEČERNÁ AKTIVITA: Boj s orkami

DEJ: Zvoláme nástup a pokračujeme v ceste: ideme do Morie (les), máme preloženú hádanku, Frodo ju vylúštil, odpoveď na ňu je Mellon (priateľ v elfštine). Vstupujeme do Morie. Putujeme spoločne lesom, prichádzame k zvláštnemu miestu. **SCÉNKA 13:** Zisťujeme, že Moria už viac nie je baňa, ale hrobka. Našli sme tam Balinov hrob (Gimliho bratranec). Gandalf nájde denník trpaslíka a číta ako ich presne na tomto mieste prepadli orkovia. Vtom aj nás prepadnú orkovia. Hráme hru, ale potom musíme ísť na ústup. Hru neukončíme oficiálne, iba všetkých zavoláme na ústup. **SCÉNKA 14:** Prídeme na tmavú lesnú cestu. Orkovia nás obkľúčia. Vyzerá to zle. V tom sa zjaví Balrog z Khazad Dumu (auto s nejakými úpravami – horiace fakle, iné horiace ornamenty,...), všetci začneme utekať po lesnej ceste. Gandalf povie Aragornovi, aby viedol Spoločenstvo, Gandalf ide zdržať Balroga. Gandalf padne (to auto ho nejako naberie a unesú ho). Gandalf zomiera v boji s Balrogom. Ostatní sa vracajú do tábora.

VEČERNÁ MODLITBA, HYGIENA, SPÁNOK

3. DEŇ, STREDA 21.8.2019, MYŠLIENKA DŇA:

RANNÝ NÁSTUP, ROZCVIČKA, RANNÉ MODLITBY, RAŇAJKY, HYGIENA

DEJ: Ku koncu rozcvičky (počas toho ako cvičíme) ide **SCÉNKA 15:** Theodén sa správa divne, príde k chalanom, ktorí cvičia a zastaví ich. Najprv Rohančanov, potom chce, aby prestali aj ostatní. Prestanú cvičiť, potom odíde. Ostatní velitelia sa divia, že čo sa s ním deje. Po raňajkách (ako dojeme) nasleduje **SCÉNKA 16:** Aragorn hovorí, že sa musíme pripraviť na bitku o Stredozem. Postaví sa Theodén a hovorí, že on sa nebude pozerať ako jeho ľud trpí a umiera v bitke. Dáva príkaz všetkým Rohančanom, aby sa nezúčastnili bitky. Rohan do žiadnej bitky nejde – ani proti Mordoru ani proti Isengardu. Potom odíde, že si ide zdriemnuť. Aragorn sa pýta Eoméra, že či Rohan počúvne svojho kráľa alebo pôjde do bitky. Eomér odpovedá, že slovo kráľa je zákon. Aragorn sa pýta všetkých Rohančanov, že či sú ochotní porušiť príkaz kráľa a vstúpiť ísť do bitky o našu slobodu. Nie je to problém iba Rohanu, ale všetkých národov v Stredozemi. Pýta: “Ste ochotní riskovať život a padnúť v boji proti Sauronovi a Sarumanovi a ich spoločenstvu dvoch veží?” Chalani povedia: áno. Ideme vyrábať zbrane na bitku.

AKTIVITA DOOBEDA: Výroba typických zbraní národov. Ľudia – meče; elfovia – meče, luky; trpaslíci – sekery, kladivá

OBED, POOBEDNÉ VOĽNO

DEJ: Ku koncu poobedného voľna ide **SCÉNKA 17:** Príde Frodo a začne kričať, že hľadá Aragorna. Popritom by tam mal prísť aj celý tábor. Frodo hovorí Aragornovi, že Boromir sa pokúsil zobrať mu prsteň. Pokračujú v rozhovore. Nieкто poznamená, že kde je Chicho a Pipin. Frodo ide do Mordoru sám. Aragorn ho pustí. Vtom sa ozve z diaľky lesa zvuk. Je to roh Gondoru. Boromir volá o pomoc. Bežíme tam, ale prídeme neskoro. Boromir leží na zemi, má v sebe plno šípov, zomiera. Povie Aragornovi, že sklamal...rozprávajú sa. Boromir umrie. Aragorn hovorí, že Boromir sa pokúšal ochrániť Chicha a Pipina, lebo prišli Sarumanovi orkovia bielej ruky a uniesli ich. Ďalej hovorí, že určite si myslia, že Chicho a Pipin majú prsteň moci a berú ich do Isengardu k Sarumanovi. Musíme ich vystopovať predtým ako prídu do Isengardu.

AKTIVITA POOBEDE: Hra pokladovka alebo stopovanie Chicha a Pipina (sledovanie stôp)

DEJ: Hráme hru, sledujeme stopy, počas hrania hry nasleduje **SCÉNKA 18:** Na zemi nieкто nájde padnutý lístok z Lothorienu. Pokračujeme, prenasledujeme orkov, prídeme k vyhasínajúcemu

ohnisku, nájdeme v ňom malý hobití opasok. Myslíme si, že Chicho a Pipin sú mŕtvi. Zistíme, že sa oslobodili a ušli, stále sledujeme stopy, prídeme na určené miesto – Fangorský les. Nenájdeme tam Chicha a Pipina. Legolas hovorí, že cíti ako prichádza biely čarodejník – Saruman. Biely čarodejník nás napadne a vypadnú nám zbrane. Ukáže nám tvár. Nie je to Saruman, je to Gandalf Biely. Hovorí, že hobiti sú v poriadku. Postaral sa o nich ent Stromofúz, jeho priateľ. Hovorí, že má pre nás novú úlohu. Treba ísť oslobodiť kráľa Theodéna, lebo jeho myseľ napadol Saruman svojou mocou. Ideme naspäť na chatu. **SCÉNKA 19:** Gandalf oslobodí Theodéna.

OMŠA, VEČERA, CHVÍĽU VOĽNO, ZASADNUTIE RADY STREDOZEME

ZASADNUTIE RADY STREDOZEME: Vyhodnotenie aktivít, vyhodnotenie poriadku v Stredozemi (upratovanie izieb), Celotáborová hra

DEJ: **SCÉNKA 20:** Na zasadnutí Rady Stredozeme sa začneme rozprávať o tom, že Sarumanovi orkovia už vyšli z Isengardu. Smerujú priamo ku nám. Podľa posledných informácií – budú tu zajtra doobeda. Treba si poriadne oddýchnuť a pripraviť sa na zajtrajší boj pred bránami nášho mesta. Bude to veľmi taktický boj. Povráva sa, že orkov je najmenej 10 000. Máme malú šancu na úspech. Ale nevzdáme sa, budeme bojovať. Večer vyhlásime pre každého voľno.

VEČERNÁ AKTIVITA: Môžeme hrať futbal, všelijaké stolové hry,...skorý spánok. Ticho pred búrkou.

VEČERNÁ MODLITBA, HYGIENA, SPÁNOK

4. DEŇ, ŠTVRTOK 22.8.2019, MYŠLIENKA DŇA:

RANNÝ NÁSTUP, ROZCVIČKA, RANNÉ MODLITBY, RAŇAJKY, HYGIENA

Počas rozcvičky, pri raňajkách hecujeme chalanov na bitku – ešte nevedia, že to bude strategická.

AKTIVITA DOOBEDA: Taktická hra s mapou Stredozeme na štýl Battle for Middle Earth, Heroes...

OMŠA, OBED, POOBEDNÉ VOĽNO

DEJ: Po voľne nasleduje **SCÉNKA 21:** Gandalf hovorí, že sme vyhrali bitku o Helmovú roklinu. Nasleduje bitka o Stredozem. Dohadujeme sa, že Isengard je teraz veľmi oslabený, lebo Saruman utrpel veľké straty pri našej bitke doobeda. Ideme napadnúť oslabený Isengard. Ideme do Isengardu (môže to byť asi dedina Látky), tam nájdeme zamknutú vežu (alebo niečo také), v ktorej sa skrýva Saruman. **SCÉNKA 22:** Rozhovor so Sarumanom vo veži. On žiada o mier, ale Theodén to nechce dopustiť, lebo Saruman je zodpovedný za veľa utrpenia, ktoré zažil Theodénov ľud.

AKTIVITA POOBEDE: Hra na štýl Enter-room (opak Escape-room), treba vyriešiť nejaký logický sled hádaniek, hlavolamov, aby sme sa dostali dovnútra.

DEJ: Dostaneme sa do veže a nasleduje **SCÉNKA 23:** Gandalf zbaví Sarumana jeho moci a necháme ho ísť. Gandalf povie myšlienku z Hobita Neočakávaná cesta.

VEČERA, CHVÍĽU VOĽNO, ZASADNUTIE RADY STREDOZEME

DEJ: Na zasadnutí sa velitelia rozprávajú. **SCÉNKA 24:** Porazili sme jedného nepriateľa, ostáva ešte jeden – ťažší. Dohodneme sa, že zajtra doobeda sa pripravíme a budeme trénovať na bitku proti Mordoru. Gandalf hovorí, že sa bojí, že poslal Froda na smrť. Aragorn povzbudzuje, že musíme dať Frodovi šancu na zničenie prsteňa. Mohli by sme spomenúť polámaný Narsil (meč), ktorý bude mať významnú rolu v ďalšom deji.

VEČERNÁ AKTIVITA: AKTÍVNA ASISTENCIA, FUTBAL, SPOLOČENSKÉ HRY, SKORÝ SPÁNOK

VEČERNÁ MODLITBA, HYGIENA, SPÁNOK

NOČNÁ HRA: V strede noci ich zobudíme a nastúpia si. **SCÉNKA 25:** Elrond nás všetkých zobudil. Lebo armáda Mordoru je veľmi početná, nemáme šancu proti nim. Potrebujeme pomoc. Elrond si spomenul, že kedysi dávno bola armáda, ktorá prisahala, že pôjdu pomôcť Gondorskému kráľovi v boji, ale neprišli. Nesplnili svoju prísahu a padla na nich strašná kliatba. Sú prekliati – sú mŕtvi vo svete živých, kam nepatria. Mali by sme ich povolať, aby splnili svoju prísahu. Ale oni poslúchnu iba kráľa Gondoru. Elrond dáva Aragornovi skutý Narsil, ktorý má nové meno Anduril, plameň západu. Pomocou Andurilu Aragorn môže povolať armádu mŕtvych, aby splnili svoju prísahu.

NOČNÁ HRA: Presun v lese, skúška odvahy, nejako tam zakomponovať armádu mŕtvych

DEJ: Na konci nočnej hry ide **SCÉNKA 26:** Na konci hry nájdeme kráľa armády mŕtvych. Aragorn vytiahne Anduril a hovorí mu, aby bojovali za nás a splnili tak svoju dávnu prísahu.

5. DEŇ, PIATOK 23.8.2019, MYŠLIENKA DŇA:

RANNÝ NÁSTUP, ROZCVIČKA, RANNÉ MODLITBY, RAŇAJKY, HYGIENA

DEJ: Doobeda iba chalanov hecujeme na bitku, že vyhráme...

AKTIVITA DOOBEDA: Tréningové a bojové aktivity na boj proti Mordoru, boj s mečmi, lukmi, sekerami

OBED, POOBEDNÉ VOĽNO

DEJ: Po poobednom voľne ideme do Mordoru, k Čiernej bráne. Tam nás čaká armáda Mordoru a Sauronove oko. Najprv idú Gandalf, Aragorn a spol. a zavolajú pána Temnej zeme. Armáda Mordoru vyšle posla. **SCÉNKA 27:** Rozhovor s poslom Mordoru pred Čiernou bránou. Posol nám ukazuje Frodov Mitril, že Frodov Mitril je mŕtvy. Aragorn tomu neverí a zaútočí na posla mečom, on sa stiahne. Armáda Mordoru zúri. Gandalf, Aragorn sa vrátia k ostatným. Aragornova reč pred bojom.

AKTIVITA POOBEDA: Boj telo na telo s armádou Mordoru + nejaká hra na odpútanie pozornosti Sauronovho oka, aby Frodo mohol v Hore osudu zničiť prsteň.

DEJ: Bojujeme s orkami. **SCÉNKA 28:** Zrazu Sauronove oko padne, armáda Mordoru sa vzdáva, utečie. Frodo zničil prsteň moci. Ideme hľadať Froda, nájdeme ho pri Hore osudu, je v bezvedomí. Vraciame sa do tábora.

OMŠA AKO OSLAVA VÍŤAZSTVA

DEJ: Na Elrondovej rade ide **SCÉNKA 29:** Oslavujeme víťazstvo. Frodo sa preberie z bezvedomia, privítame sa s ním. Gimli a Legolas majú súboj v pití.

VEČERNÁ AKTIVITA: Oslava víťazstva, opekačka, národy rozkladajú svoje ohne, Houfnice pri ohnisku

6. DEŇ, SOBOTA 24.8.2019, MYŠLIENKA DŇA:

RANNÝ NÁSTUP, BEZ ROZCVIČKY, RANNÉ MODLITBY, RAŇAJKY, HYGIENA

AKTIVITA DOOBEDA: Kvíz na tému Pán prsteňov

Upratovanie, vyhodnotenie tábora – upratovanie, celotáborová hra

SCÉNKA 30: Rozlúčenie, Frodo a Bilbo idú s elfami do Valinoru

KONIEC TÁBORA