

CIEĽ HRY

- Chrániť svoj hrad
- Dobyť nepriateľský hrad

ZÁKLADY HRY

- Na mape je vyznačený náš hrad (aj hrady ostaných skupiniek, ale tie si nevšímame)
- Nepriateľský hrad je ukrytý na nejakom políčku, treba ho nájsť
- V našom hrade sa dajú kupovať budovy, s nimi ľahšie dobyjeme nepriateľský hrad
- V kasárni sa dajú kupovať pešiaci a vojaci. Iba pomocou nich sa dá dobyť hrad.
- Za 1 deň sa dá kúpiť viac budov aj viac vojakov

PRIEBEH DŇA

1. Začiatok dňa - získanie zlatiek, premyslenie, čo postavíme, kúpime, kam premiestnime armádu
2. Ísť za zapisovačom - tam dvojica kupuje budovy a armádu
3. Ísť za hýbačom - tam presunieme armádu na želané miesto
4. Hýbač vyhodnotí, či na danom políčku je nepriateľský hrad alebo bitku, ak k nej došlo
5. Koniec dňa - dvojica ide naspäť k skupine, nasleduje ďalší deň, vyhlasuje časomerač

BUDOVY

- Na začiatku má každý národ 50 zlatiek
- Každý deň dostanete +5 zlatiek (okrem prvého dňa)
- Najviac sa dajú postaviť 4 budovy
- Stavba budovy trvá 1 deň, zbúranie tiež 1 deň
- Jedna a tá istá budova sa dá postaviť viackrát

Názov Budovy	Cena budovy	Čo robí
Farma	20	+5 zlatiek za deň
Kováreň	30	Vylepšenia pre armády (viď vylepšenia)
Kasáreň	30	Kúpa vojakov (viď armáda)
Bojová veža	50	+3 sila pri obraňovaní mesta

BOJ A ARMÁDA

- V kasárni sa dajú kúpiť pešiaci a vojaci
- Pešiak: stojí 20 zlatiek, výcvik trvá 1 deň, 1 sila
- Vojak: stojí 30 zlatiek, výcvik trvá 3 dni, 2 sila
- Ak sa stretnú 2 armády, tak vyhrá tá, ktorá má väčšiu silu. Slabšia armáda zomrie, silnejšej sa odoberie sila, ktorú mala slabšia armáda.
- Pri remíze obe armády zomrú
- Maximálny počet jednotiek je 10

VÝHODY PRE NÁRODY

- Gondor: výcvik vojakov trvá 2 dni (pre ostatné skupiny 3 dni)

- Grófstvo: ak sú aspoň 2 jednotky na tom istom políčku, tak ďalší pohyb môže byť o 2 políčka
- Erebor: O polovicu lacnejšie vylepšenia
- Vododol: Vidia 1 z 2 políčok, ktoré je vzdialené 1 deň. Môžu sa pozrieť či tam je nepriateľský hrad prípadne akú má silu

VYLEPŠENIA

- Potrebujem kováreň a mať nevylepšenú jednotku
- Jednotka sa dá vylepšiť len raz
- Mitrilová vesta: stojí 20 zlatiek, pridá jednu silu armáde

ÚTOKY

- Na mape sa objaví nepriateľská armáda, ktorej je vidieť ich pohyby. Armáda pôjde do nášho mesta, objaví sa cca 3 dni predtým ako príde do nášho mesta - odvtedy bude viditeľná. Ak dobjú mesto, tak 1 farma zastaví svoju funkciu.