

## Ch Tábor 2017 Rímska ríša S.P.Q.R (Senatus Populusque Romanum)

28.8. 2017 – 1.9. 2017, Kubrá, Trenčín

Animátori: Bagin M., Guba A., Mrocek M., Ondruš M., Rosival P., Chalanyi T., Kollár J., Letanovský M., Remiáš M., Zedek D., Vančo R.,

Zdravotník: Peter Hraboš

Kňaz: Ján Krupa,sdb

Celotáborová hra + hodnotenie: Ad'ó

*Spolu musíme vybudovať nový Rím. Každá skupinka buduje svoju štvrť- rímsky pahorok. Motívom je hra „Citadela“, kde sú rôzne budovy s rôznymi hodnotami a rôzne výnosné.*

*V hrách získavajú zlato. Kameň za hlavolamy a drevo za nástupy a disciplínu- napr. poriadok na izbách. Kameň a drevo sa nedajú získať inde. Niektoré budovy im dokážu lepšie zarábať suroviny. Budovy sú rôzne previazané- ich funkcia a význam... Niektoré budovy sú povinné, iné voliteľné.*

Dej + ambientácia (prostredie): Matúš B.- pripraví priebeh večerných snemov a ceremoniálov

V deň odchodu: autom idú: JanoK,sdb, Adis +.... Vlak: Paťo, Matúš +...

Vlak: 7:55. Stretnutie o 7:30 na stanici (animátori o 7:15)

Materiál:

Chalani potrebujú doniesť biele plachty (veľkosť posteľnej, ktoré sa môžu zničiť)

**Štvrtok 20.júla 19:00 stretnutie všetkých o tábore s už pripravenými dňami do detailov.**

**Štvrtok a piatok 24.-25.august pripravujeme rekvizity a materiál v oratku v piatok večer, alebo v sobotu ráno- balenie auta/vozíka – všetci.**

**Do nedele 30. Júla poslať všetko do brožúrky- Ad'ovi a Janovi,sdb alebo aj do zdieľaného dokumentu.**

potrebujeme už odkladať krabičky a rolky a iné na budovy v 3D pláne mesta.

Pamiatka???: drevená rybka

Štandardy- pripraviť orlice- Berty,sdb?, JanoK,sdb

Rímske právo- spísať ústavu a pod.: Kali

Brožúrky- program + modlitby: Adis

Lístky na vlak + miestenky + objednať autobus: Paťo, Matúš

Chalani sú rímski občania- postupne získavajú občianstvo a niektorí z nich podľa dohody v skupinke aj možnosť zastupovať ich v senáte.

Senát sa stretáva každý večer, hovoriť na ňom môžu len senátori a zvolení zástupcovia, hlasovať môžu len slobodní občania.

Slobodní občania si volia cisára z vopred určených kandidátov.

Chlapci sú v skupinkách podľa rímskych mestských štvrtí (Rímske vršky). Každá mestská časť sa snaží budovať svoje mestské územie a čo najviac ho rozvinúť (3D mapa mesta- kde budú pribúdať stavby).

Každá časť má svoju štandardu a pokladnicu. Štandardu si musia vyrobiť a v úcte chrániť. Pokladnicu majú uzamknutú a v nej svoje bohatstvo (zlato, kameň a drevo- všetko 3D), ktoré postupne získavajú v hrách, nástupoch, za disciplínu a podobne.

Tajná línia: Kresťania. Oficiálne sú v ríši zakázaní, lebo sú obvinení z podpálenia Ríma. Tajne sa však stretávajú pod vedením biskupa, ktorý si postupne oslovuje chlapcov (aj animátorov) a získava ich pre kresťanstvo. Tajne si slúžia omše a snažia sa aj iných získať pre vieru. Kresťania majú stále pri sebe znak kresťanstva- malý znak ryby na dreve (alebo priamo drevenú rybku).

Dej:

- *Aktuálnym cisárom je Nero – Podpálil Rím, obvinil z toho kresťanov aj keď to spáchal sám.*
- *Do tejto situácie prichádzajú chalani. Sú plebejcami- bez veľkých práv. Ich úlohou je postupne obnoviť Rím.*
- *Hodnosti: nič- plebs, rímsky občania- plebejci, keď ich znovu povýšia, môžu si vybrať- miesto v senáte, alebo prétori v ľudovom zhromaždení- vytvárajú zákony o kt. hlasujú v senáte. Tretia možnosť je centurion- ochranca cisára. To sa na konci dňa prehodnotí, či sa na to hodí a môže v tom ostať, alebo si musí zvoliť inú funkciu.*
- *Počas dňa môžu byť námatkové kontroly- razie na kresťanov*

1.deň- pondelok. cisár Nero (Paťo) – uvítanie + vysvetlenie témy tábora: „...sme v Ríme po požari...“ (Paťo + nejaký jeho poddaný), súťaž o ubytovanie- získavanie prvotného majetku v behacej hre o možnosť ubytovať sa na území Ríma, určovanie skupiniek (JanoK, Matúš, Adis) – hneď po obede + zoznamovačky, nejaká hodnotená hra (pobehať rôzne úrady, kde potrebujú získať stavebné povolenia na budovanie Ríma; pri úlohách okrem iného si vyrábajú odev, štandardu a pod...), večera; vysvetlenie celej hry aj s vyhodnotením predošlej hry- oceňovaním a prvým povyšovaním; večerný senát (**Dali a Paťo**)

Večerná hra: Preklad latinského textu, kt. bude v lese prilepený na nejakom strome. Chalani si ho majú zapamätať a diktovať animátorovi v skupinke, kt. bude niekde v jedálni. Inde v lese budú slová s prekladmi. Potom to majú dať dokopy a zistia správu. Nejakí animátori ich strašia.

*Cisára sa snažia otráviť. Už počas večere a večera bude Paťo naznačovať, že je mu zle. Po večeri zistíme, že špehovia si posúval nejaké správy a tak musíme zistiť o čo ide. V nočnej hre sa zistí tá správa. Stojí vnej, že počas večere sa pokúsia cisára otráviť. Po hre teda cisár zomrie a zvolá sa nový snem. Volí sa nový cisár. Kandidáti: Matúš, Dali a Tomáš. !!! Pozor na čas, chceme skončiť pred polnocou!!! (Jamal)*

*V noci cisár zomrie a volíme nového- z určených kandidátov- 2. senát. Volia senátori a slobodní rímski občania. Bude najskôr v pohode, ale stále prenasleduje kresťanov. Pokračuje v budovaní mesta.*

2.deň- utorok. Doobeda olympiáda (na pol dňa). Poobede hra: „Punské vojny“ - obsadzovanie ostrovov. Kto obsadí najviac území. Po večeri snem. V noci stráženie olympijského ohňa- skupinky sa postupne striedajú. Po večeri všetci zbierajú drevo na oheň. **(Tomáš a Kali)**

3.deň- streda. Mestská hra v Trenčíne- **v parku za hradom**, nie priamo v meste- ukončiť by sa to mohlo pozretím rímskeho nápisu na trenčianskej hradnej skale- je to súčasť hotela, ale hotel je povinný sprístupniť pozretie záujemcom.... **(Rado a Kubo)**; večer snem a kvíz max. hod. **(Jamal)**

4.deň- štvrtok. Gladiátorské hry. – najprv výcvik s rôznymi zbraňami a potom zápasenie podľa pravidiel.

*Vyvrcholí napätie, kresťanov je stále viac. Postupne dôjde k zvrhnutiu cisára a nové voľby kde sa zvolí kresťanský cisár- kresťanstvo sa stane oficiálnym náboženstvom ríše. Niekedy pred večerou už máme spoločnú sv. Omšu. Po večeri pokračuje oslava. (vatra, opekačka?, bengalske ohne...)*  
**(Oňo a Remy)**

5.deň- piatok. Dokončenie táborevej hry, balenie, spoločná omša a obed, vyhodnotenie, odchod po obede. **(Adis- taborova hra, Dali- nejaká bodovacia hra)**

Skúška odvahy: **JanoK,sdb a Adis**

Nočná hra: **Jamal**

Kvíz o Ríme: **Jamal**

Iné doplní **Ado**.

4 skupiny po cca 10-12 chalanov.

Animátori skupín: 1. Kali a Dali

2. Rado a Remy

3. Oňo a Kubo

4. Paťo a Tomáš

Cisár- Matúš, prvý večer Paťo

Stážcovia: Adis a Jamal