

CHALANSKÝ TÁBOR- CELOTÁBOROVÁ HRA

Budeme hrať celotáborovú hru zameranú na logiku a rozmyšľanie.

CIEĽ HRY: vybudovať, čo najrozvynutejší pahorok/štvrt' v Ríme. Kresťania nedávno vypálili Rím, my ho musíme obnoviť. Budeme stavať budovy, každá budova má nejakú hodnotu v podobe bodov. Vyhráva najrozvynutejší pahorok, nie najväčší. To znamená, že víťaz môže mať menej budov ako porazený, ale víťazove budovy majú viac bodov za rozvoj. Každá budova má na svojom obrázku nakreslené zlaté body- to budú body za rozvoj pahorku. Vyhráva pahorok, ktorý bude mať najviac týchto bodov v piatok na obed- koniec tábora- to bude najrozvynutejší pahorok v Ríme.

STAVANIE BUDOV: budovy sa budú stavať za 3 suroviny, ktoré sú zlato(mince), drevo(malé drevka) a kameň(farebné kamene). Každá budova má presne stanovený počet, za ktorý sa dá určitá budova postaviť. Napr. Trhovisko stojí 2 zlaté mince, 1 drevo, 1 kameň. Vy počas dňa získate suroviny spôsobom, ktorý potom vysvetlím. A každý večer na Večernom zhromaždení- zasadaní Senátu bude možnosť za získané suroviny počas dňa stavať budovy. Skupinka, ktorá v ten deň vyhrala, má prednosť a budovy stavia ako prvá. Potom to pokračuje zrejším spôsobom. Budete mať čas na poradenie sa v skupinke, ktoré budovy postavíte. Niektoré budovy sa nebudú dať postaviť, lebo ešte nedostali povolenie od cisára na stavbu, ale možno dostanú v priebehu ďalších dní- zaleží na cisárovi, čo bude potrebovať. Niektoré budovy sú povinné, ktoré musíte postaviť do posledného večera. Ak ich nebudete mať postavené, bude nasledovať penalizácia- mínusové body. Iné nie sú povinné, môžete sa sami rozhodnúť, čo postavíte na svojom pahorku. Niektoré budovy majú podmienky na stavbu. Čiže aby ste mohli postaviť budovu, potrebujete predtým postaviť inú budovu. Príkl. Na to aby ste mohli postaviť maják, potrebujete prístav. Bez prístavu maják nepostavíte. Máme 6 typov budov- sú to kultúrna, ťažobná, obchodná, obranná, cisárova a špeciálna. Ak z každého typu budete mať aspoň 3, získate 5 bonusových bodov za rozvoj.

ZÍSKAVANIE SUROVÍN

ZLATO: zlato každý pahorok bude získavať od cisára, ktorý ho bude pridelovať za snahu počas dňa. Každý deň(aj noc) budeme robiť, to čo cisár uzná za vhodné. Napr. ak povie, že ideme rúbať drevo, tak bez odvrávania ideme. Pahorok, ktorý narúbe najviac dreva, získa najviac zlata na stavbu budov. Potom ešte sú špeciálne budovy, ktoré ak máte postavené vo svojom meste, tak vám zarábajú zlato každý deň- to sa vysvetlí spolu s ostatnými budovami o chvíľu.

Prvý pahorok- 16 mincí zlata

Druhý pahorok - 14 mincí zlata

Tretí pahorok - 12 mincí zlata

Štvrtý pahorok - 10 mincí zlata

DREVO: drevo sa bude získavať špeciálnym spôsobom. Viete, že drevorubači musia skoro vstávať a ísť do lesa rúbať drevo denne. Nebudete musieť chodiť stále do lesa, ale drevorubači musia byť dochvílni. A náš cisár miluje dochvílnosť a presnosť, preto drevo budete získavať na prídel od cisára za nástupy. Za každý jeden nástup získate drevo. Ale prvý pahorok, ktorý bude nastúpený úplne celý, získa oveľa viac ako posledný. Drevo sa dá získať hlavne týmto spôsobom, výnimočne inak. Nevieme presne koľko nástupov bude v daný deň. Môžu byť 3,4,5...ale budete môcť získať min. 3 drevá a max. 12 drev dieň. Veď nemôžeme vyrúbať úplne všetky lesy, inak to bude celosvetový problém.

DREVO- za 1 nástup

Prvý pahorok - 4 drevá

Druhý pahorok - 3 drevá

Tretý pahorok - 2 drevá

Štvrtý pahorok - 1 drevo

KAMENĽ: kameň sa podobne ako drevo bude získavať špeciálnym spôsobom. Je odveká tradícia v Ríme, že kameň ťažia študenti, lebo potom to budú vzdelaní ľudia a budú sa živiť rozumom. Opäť ako s drevom nemusíte lámať skaly v okolí. Cisár miluje vzdelanie a vzdelaných, rozumných ľudí- žiadny ríman nemôže byť barbarom ako nejaký gal. Preto vám bude pridelať kameň za vašu múdrosť a inteligenciu. Vždy večer po Zasadaní senátu vyvesím na stenu 2-3 hlavolamy. Nebudú úplne ľahké, veď museli sme ich dať riešiť najväčším hlavám v Ríme. Od rána ďalšieho dňa- od prvého nástupu ráno na rozcvičku môžete chodiť s riešeniami. Takže ráno mi stačí povedať, že mi chcete povedať riešenie, ja si zapíšem toho, kto sa prihlásil do poradovníka a keď bude čas, poviem mi riešenie. Ja mu poviem, či je dobré alebo nie. Ak bude, dobré pre jeho pahorok. Ak nie, hocikedy môže ísť na opravu. Len je možné, že ho niekto z iného pahorku predbehne. Môžete získať rovnako ako drevo min. 3 kamene a max. 12 kameňov denne. Ak nevyriešite hlavolam, získate zaňho iba 1 kameň.

Prvý pahorok - za správne riešenie jedného hlavolamu získa 4 kamene

Druhý pahorok- za správne riešenie jedného hlavolamu získa 3 kamene

Tretí pahorok- za správne riešenie jedného hlavolamu získa 2 kamene

Štvrtý pahorok- za správne riešenie jedného hlavolamu získa 1 kameň alebo za nevyriešenie hlavolamu

Cisár podobne ako dochvílnosť a vzdelanie, miluje poriadok. Preto bude možnosť získať nejakú surovinu za upratané štvrte a poriadok na izbách. Poriadok na izbách má na starosti náš duchovný vodca. Ten v priebehu dňa- hocikedy pôjde skontrolovať a ohodnotiť izby. Izby, ktoré budú mať 8 a viac bodov získajú kameň pre svoj pahorok. V jednej izbe bývajú obyvatelia rôznych pahorkov. Ak bude mať tá izba 8 a viac bodov, tak každý jeden člen izby získa pre svoj pahorok 1 kameň. Stále platí, že môžete získať max. 12 kameňov denne. Poriadok na izbách slúži na doplnenie za nevyriešené hlavolamy. Ak budete mať 12 kameňov za vyriešené hlavolamy, tak za poriadok na izbách sa vám prideli iná surovina- zlato alebo drevo- podľa situácie.

MENENIE SUROVÍN: každý deň bude priestor na medziskupinkovú zámenu surovín. Musíte mať postavené Trhovisko. Môžete to využiť, nemusíte. Môžete meniť aj so správcom(banka), ale má pre vás nevýhodný kurz 3:1.