

Názov: Osadníci Rok: 2019
Stredisko: Poprad mesto Kontaktná osoba: Peter Kanský SDB

Typ: Chlapčenský pobytový tábor



Letný tábor sa konal v Kopytovskej doline. Na tábore sa zúčastnilo 54 detí.

Témou tábora bola hra Osadníci. Chlapci majú za úlohu ako vystáhovalci a pristáhovalci vybudovať nové mesto na novom, neosídlenom mieste, ktoré získali.

Cieľom bolo položiť „chrobáka“ do hlavy, aby sa chlapci zamysleli, aké je ich poslanie, smerovanie, aké sú ich dary a talenty, aký je ich cieľ, ich myšlienka na koniec.

„Budovanie domu a mesta“ zahŕňal:

- ✓ fyzickú aktivitu u chlapcov
- ✓ zamýšľanie nad poslaním, povolaním, smerom v živote
- ✓ objavovanie identity, dober a zručností
- ✓ zamýšľanie nad poslaním, povolaním, smerom v živote
- ✓ prácu so Svätým písmom
- ✓ dôveru
- ✓ spoluprácu medzi skupinkami a tímovosť,
- ✓ dynamickosť

Hymna

1. V diaľke tieň skalnatých hôr, nad ním šíry modrý kraj,
krajina neznáma si nám.
Verím, že postavíme si tam niekde nový raj,
Mestečko, kde nebudem žiť sám.

BR: No nezabúdaj, kus cesty je stále pred tebou.
Bez boja zostávaš stratený.
Vstaňme a nevzdávajme to, veď pre nás odmenou
je dať sa druhým aj celý.

R: Tak dám, do boja dám, svoj život dám a dám ho pre druhých. 2x

2. Uprostred noci hľadím, keď v tom vidím v diaľke tých
banditov tieň a za ním nik.
Zbavím sa strachu, chytím zbraň a bežím vpred na nich
tak ako správny osadník.

BR:
R:

Postavy:

- Starosta Jimmy Hartigan
- Frank
- Obchodník Mark Caput
- Indián Tecumseh
- chlapec Sam
- colník
- vojenský veliteľ
- železničný manažér

1.deň

	Podrobný popis bloku	Pomôcky	Animátor
7:30 Príchod detí <u>Scénka 1.1</u>	Stretávame sa pri Kauflande. Pre animátorov zraz 7:15 najneskôr. Prezenčka: Dieťa pri príchode odovzdá vyhlásenie rodičov o zdravotnej spôsobilosti, kartičku poistenca a podpíše prezenčku. Dostane pas so svojím fiktívnym menom. Potom si naloží batožinu do autobusu.	prezenčka, perá, podložky, eurobal, PASY, zoznam chlapcov s fiktívnymi menami	Animátori pomáhajú s batožinou, prezenčka:
8:00 Začiatok - scénka	Na úvod nás zhromaždí colník a prihovori sa k nám tak, aby bolo jasné, kto vlastne sme a čo sa deje. Sme írski vystáhovalci, momentálne ešte v írskom prístave, lúčime sa s rodinami a nastupujeme na loď. Treba upozorniť chlapcov, aby nestratili pas, budeme ho používať a budú sa musieť oslovovať novým menom.	policajná bunda	colník:
8:30 Cesta	Počas cesty spievame "írské pesničky" alebo nejakým iným spôsobom navodíme dobrú náladu. MTZ v táborisku pripraviť: vyvesiť hymnu, pravidlá, nápis mesta, rozvešať papiere s hľadanými zločincami na stredajšiu hru		animácia v autobuse: MTZ v táborisku
9:30 Príchod autobusu	Keď chlapci vystúpia z autobusu pri rampe bude sedieť už americký colník, ktorému musia ukázať svoj pas. Bude sa im zdraviť už s americkým prízvukom.	pečiatka	colník:
9:35 <u>Scénka 1.2</u>	Zhromaždíme sa pri jazierku a nasleduje privítanie starostom nového mestečka. Povie im, kde sme to prišli, čo ideme budovať. Aj to, že ešte nie je vybudovaná železnica, preto tam musíme ísť pešo.		

9:45 Cesta do táboriska	Pešo sa presúvame do mestečka. Animátori, kus porozprávame s deckami, zoznámime sa s tými, ktorých nepoznáme...		
10:30 Hra: Rozdelenie do skupín	Ešte pred ubytovaním nasleduje rozdelenie do skupín. Rozdelenie chlapcov do 4 skupín. Connacht, Leinster, Munster, Ulster Všetci chalani majú na zadnej strane pasu vytláčeny jeden zo znakov - kruh, trojuholník, štvorec alebo hviezdu. Znaký sú v 4 farbách, pričom aj samotné pasy sú farebne odlišené (ďalšie 4 farby). Po scénke sa chalanom povie, nech si prezrú zadnú stranu svojho pasu so znakom, a na základe jeho tvaru nech hľadajú v areáli tábora papier s rovnakým označením. Pri tomto papieri bude ďalší papier, na ktorom chalani nájdu úlohu, ktorú musia splniť. Bude tam napísaný text kde budú podčiarknuté niektoré písmená ktoré im povedia kde majú ísť ďalej. Zistia, že musia nájsť papier s farbou znaku, ktorý majú na pase. Po jeho nájdení na nich bude čakať ďalšia úloha, teraz nájdu rozstrihané písmenká, na druhej strane ktorých budú čísla ale deti to musia zistiť, keď to zistia tak zoradia písmena podľa čísel a následne zistia ako majú pokračovať. Zistia, že teraz majú hľadať papier totožný s farbou ich pasu. Tu sa stretne už celá skupinka, pričom musia vylúštiť tajničku s ich názvom (viď vyššie). Po jeho získaní hľadajú tabuľku s týmto názvom, ktorú držia ich animátori. Od nich budú musieť získať šatky (niečo na spôsob kradnutia vecí z kruhu). Následne sa idú ubytovať. PAS: Nové mená, priester na pečiatku, znak podľa ktorého sa deti rozdelia. Hra nie je bodovaná.	Papiere zo znakmi a jednotlivými farbami, papiere s úlohami, nožnice, lepiace pásky, šatky pre deti , rekvizity na jednotlivé úlohy - doplníme :) Menovky (lepiace)	MTZ a animátori
11:00 Ubytovanie + čas pre skupinku	Chlapcom treba vysvetliť, ako sa ubytujeme. Zrejme bude potrebné obliecť si periny. Chlapci si zoberú batožinu a so svojimi animátormi sa idú ubytovať. Potom má skupinka čas na zoznamovačky a vymýšľanie pokriku. Vtedy rozdáme animátorom skupín klobúky a šatky pre chlapcov.	Menovky (lepiace)	animátori skupín
11:45 Prvý nástup: Scénka 1.3	Predstavenie Franka – dialóg Franka s Jimmym Nasleduje predstavenie pravidiel tábora, hymny, nástupovky		Jimmy
12:00 Hra?	Ak sa zvýši čas, môžu si všetky skupinky zahrať hru Kráľ a šašek. Hrajú všetky skupinky naraz. Každá skupinka si zvolí svojho kráľa (šerifa), ktorý si bude počítať, koľkokrát bol vybitý. Ďalej šaška (vice), ktorý chráni šerifa pred vybitím, avšak sám nemôže iných vybiť; banditu, ktorý môže s loptou urobiť 3 kroky a odpadlíka, ktorého ak vybijú, tak z hry odchádza aj bandita. Cieľom hry je teda vybiť šerifov ostatných skupiniek a ochrániť toho svojho. Skupinka, ktorej šerif bol najmenejkrát vybitý získava najvyšší počet bodov atď... Bodovanie: 4,3,2,1	volejbalka červeno-biele pásky (na vyznačenie ihriska)	MTZ
12:30 Obed			
13:15 Siesta	Počas siesty okrem iných treba zahrať aj baseball, aby sa decká už pomaly učili pravidlá.		
13:30 Scénka 1.4	Chceme postaviť mestečko na novouvoľnených pozemkoch. Nasleduje rozhovor Jimmyho s Frankom, ako to je s pozemkami a ako ich budeme získavať.		

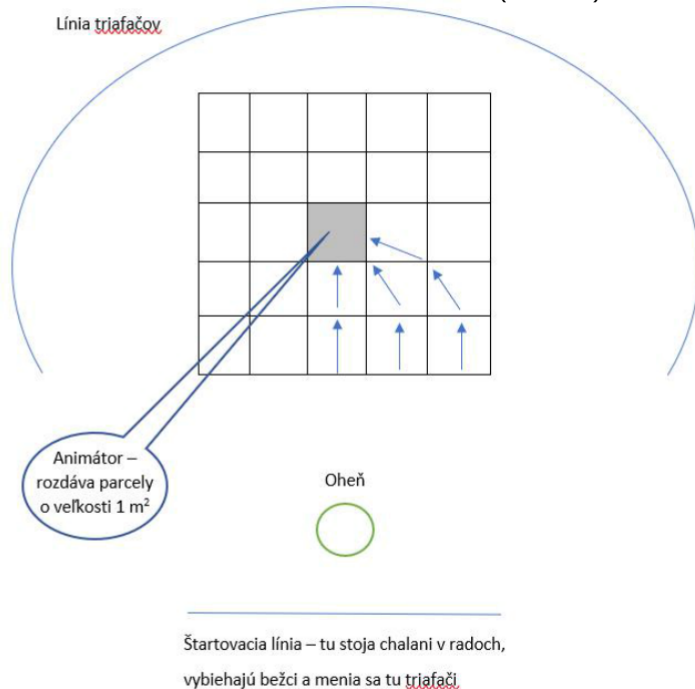
13:45

Hra: získavanie parciel 1.etapa

Spôsobom: získavanie špeciálnych darovacích certifikátov od štátu... najprv získame svoj pozemok, potom povolenie na stavbu. Hra má 2 etapy.

1. Etapa: Získavanie parciel

- Ihrisko je tvorené zo siete štvorcov 5x5, pričom v strede sa nachádza animátor, ktorý chalanom rozdáva parcely o veľkosti 1m² (spolu ich bude asi 40?). Okolo tejto "šachovnice" prechádza línia, za ktorou stoja triafači. Medzi štartovacou líniou a "šachovnicou" sa nachádza oheň (vid' obr.1)



- Úlohou skupiniek a chlapcov je dostať sa do stredného štvorca tejto šachovnice, kde získajú po každom 1m² pozemku. Musia sa teda čo najviackrát dostať do stredného štvorca a tým pádom získať čo najviac m².
- Chalani sú rozdelení do 2 funkcií - na **bežcov** (nosičov ohňa) a **triafačov**.
Triafači sú označení šatkou okolo hlavy a stoja za líniou. Ich úlohou je zostreliť bežcov, na čo im slúži papierová guľa. Majú však vždy len možnosť jednej strely. Potom sa musia vrátiť ku skupinke a vymeniť sa s iným členom. Zvolia sa tak 3-4 triafači zo skupinky.

Ostatní sú **bežci**. Každý z nich má v ruke špajdl'u, ktorú si po ceste zapáli od ohňa. So zapálenou špajdl'ou v ruke môže obsadiť ľubovoľný krajný štvorec. Až ak má obsadený štvorec, skupinka môže vyslať ďalšieho bežca, ktorý obsadí ďalší štvorec.

- Teda priebeh: Na začiatku vybieha bežec, ktorí si odpáli špajlu a obsadí prvý štvorec ihriska. Nasleduje ďalší, ktorý rovnakým spôsobom obsadí susediaci štvorec (aj križmo - vid'. obr. 1) pričom musí prejsť cez už obsadený štvorec. Na obsadenie štvorca je nevyhnutná horiaca špajla a nezasiahnutý bežec - nosič ohňa. Takýmto spôsobom sa dostanú až do stredu ihriska, kde bude animátor rozdávať parcely. Bežec, ktorý sa vracia zo stredu ihriska, sa musí vrátiť tou istou cestou naspäť, pričom zo sebou berie aj ostatných členov skupinky (môžu si už zhasnúť špajle).

Hneď na začiatku vybieha z každej skupinky aj triafač a môže hneď triafať. Ak pri strelbe minú, musia ísť po guľu a vrátiť sa ku skupinke a vymeniť sa (odovzdaním šatky, kt. musia mať okolo hlavy) Ak dôjde k tomu, že je bežec (nosič) zasiahnutý, musí sa vrátiť naspäť, pričom skupinka musí pokračovať v obsadzovaní štvorcov v tom mieste, kde došlo k jeho zostreleniu - čiže ak je zostrelený nosič hneď na okraji ihriska, tak sa musia vrátiť aj ostatní zo štvorcov vo vnútri ihriska. To isté platí aj vtedy, ak dôjde k zhasnutiu (vypáleniu) špajly na už obsadenom štvorci. V prípade, že bežcovi zhasne špajla medzi ohňom a ihriskom a nie je trafený, môže si ju ísť zapáliť ešte raz. Po vyčerpaní všetkých parciel hra pokračuje druhou etapou.

Bodovanie: 12,10,8,6

Oheň (fakľa),
červeno-biela
páska, šatky,
špajle (veľa), gule,
lístočky s
parcelami, kolíky,
špagát

MTZ, pripraviť hru
včas !!!

15:30
2.etapa

2. Etapa: Získavanie povolení na stavbu - domyslíme ;)

- Skupinka musí získať povolenie (darovací certifikát), a to tak, že si vybaví všetky potrebné náležitosti na úradoch. Ide o stavebný úrad, architekta, úrad životného prostredia, archeológa, poisťovňu, geodeta a pozemkový úrad. No všetko musí ísť podľa poradia, čo deti však nevedia. Ak teda skupinka príde na stavebný úrad a nemá potvrdenia od ostatných inštitúcií, musí sa vrátiť. Cieľom je teda zistiť postupnosť jednotlivých potvrdení potrebných na získanie povolenia.

Skupinky dostanú takúto tabuľku:

Úrad	Potvrdenie (podpis animátora)
Archeológ	
Architekt	
Stavebný úrad	
Geodet	
Úrad životného prostredia	
Pozemkový úrad	
Poisťovňa	

Pozemkový úrad – „Váš pozemok je vhodný na poľnohospodárske účely, preto by som vám nemal schváliť stavbu na pozemku... ale mám zlú náladu, ak sa vám podarí rozosmiať ma, dám vám potvrdenie.“ Úloha: rozosmiať animátora

Geodet - potrebuje odmerať rozmery pozemku

Úloha: pomocou špagátu čo najpresnejšie odhadnúť 9m²

Potvrdenie od: pozemkový úrad

Archeológ – potrebuje zdokumentovať nálezovú situáciu tejto oblasti formou zakreslenia terénu a stavieb.

Úloha: nakresliť mapu táboriska aj s terénom, čo najpresnejšie.

Potvrdenie od: pozemkový úrad, geodet

Úrad životného prostredia – potrebuje zaevidovať kvalitu ovzdušia na pozemku pomocou zhotovenia špeciálnych prístrojov na meranie obsahu vzduchu, sily vetra a pod.

Úloha: každý za 2 min. postaviť lietadielka z papiera, aby doleteli čo najďalej

Potvrdenie od: pozemkový úrad, geodet, archeológ

Poisťovňa – potrebujeme získať poisťku, no musíme ručiť nejakým majetkom.

Úloha: doniesť 10 vecí na T

Potvrdenie od: pozemkový úrad, geodet, archeológ, úrad životného prostredia

Architekt – potrebuje návrhy projektov

Úloha: každý chlapec nakresliť čo najkrajší dom za 4 min.

Potvrdenie od: pozemkový úrad, geodet, archeológ, úrad životného prostredia, poisťovňa

Stavebný úrad – vydá skupinke povolenie na stavbu, ak bude mať všetky potvrdenia

Potvrdenie od: pozemkový úrad, geodet, archeológ, úrad životného prostredia, poisťovňa, architekt

Na konci skupinka získava tiež určitý počet kolíkov (na základe počtu získaných parcel v predchádzajúcej etape) a označí si svoje územie, ktoré môže potom využívať napr.: na modlitby a pod.

Bodovanie: 10,8,6,4

tabuľky pre skupinky, špagát, papiere (aj popísané) aspoň 100ks, perá, ceruzky, farbičky, nápisy úradov na kartónoch

17:00
Sv. omša

Connacht

18:00
Večera

2.deň

	Podrobný popis bloku	Pomôcky	Animátor
7:00 Budíček + NAROHYMO			
8:00 Raňajky			
8:45 Scénka 2.1	Ocitli sme sa uprostred prerie, je to pre nás nepoznané prostredie, nevieme v ňom prežiť. Starosta predstaví indiána, ktorý so svojou družinou nás pomocou stanovísk naučia, ako prežiť v tomto prostredí.		
9:00 Stanoviská	Na stanoviskách budú (celé skupinky) získavať zlato. Skupinka musí absolvovať všetky stanoviská, pretože v jednom stanovisku má ukrytý kľúč k truhlici so zlatom. K tejto truhlici potrebujeme 4 rôzne kľúče, preto musí každá skupinka získať kľúč, inak sa k zlatu nedostaneme. Stanoviská: <ol style="list-style-type: none"> 1. Strelba z luku - Maroš 2. Viazanie uzlov - Jakub 3. Hod nožov - Peter 4. Kradnutie jedla (cukríkov) z býčej ohrady - Jaro 5. Určovanie rastlín - jedovaté/jedlé, zvieracích stôp- Stano 6. Robenie ohňa - prepáliť špagát- Maťo O. 7. Lezenie na skalu? - Mišo 8. Preliezanie nástrah (na ihrisku napríklad)- Tobiáš 9. Kvíz (niečo ľahké ale k téme) - Kristián 	kľúče, luk, šípky, laná, vrhacie nože, cukríky, páska na bíčiu ohradu, kresadlo, sedačka, nejaká provizornú udicu, ryby kvíz,	
	10. Lov rýb (z potoka)- Kristián Bodovanie: za každé splnené stanovisko 1 bod.		
11:00 Scénka 2.2	Nevieme, že pátrame po truhlici. Získali sme 4 kľúče, na ktorých je záhadná indícia. Dáme dokopy kľúče. Každý na nich bude mať určité znaky, ktoré budú vlastne odkaz zo sv. Písma. Podľa toho zistia, ako trasou pôjdu.		
11:15 Pátračka	Každá skupinka má svoj kľúč z predchádzajúcej hry ku ktorému dostanú aj výňatok z evanjelia, ktoré si prečítajú a musia zistiť, ktorý evanjelista to písal potom nájsť na strome znak tohto evanjelistu a nasledovať jeho cestu s otázkami po krepových papieroch. Pri otázke budú vždy 2 možnosti. Podľa toho pre akú možnosť sa skupinka rozhodne, zistí po akej ceste musí pokračovať. (okrem farby po ktorej sa bude posúvať bude mať napísanú aj číslo ďalšej otázky). To či ich odpoveď bola správna alebo nie zistia až pri ďalšom strome (ak bude odpoveď zlá tak namiesto otázky tam bude napísaná správna odpoveď a odkaz, aby sa vrátili ku otázke kde sa zmýlili a išli po druhej ceste). Na základe tejto hry sa dostaneme všetky skupinky ku pokladu, od ktorého máme kľúče. Keď sa potom skupinky dostanú k pokladu, príde tam Jimmy a pochváli všetkých, že našli niečo veľmi zaujímavé. Vyskúšame kľúče a otvoríme truhlicu, ktorá bude plná zlata. Potom ju slávnostne chlapi znesú dolu Bodovanie: 10,8,6,4	Krepové papiere 4 rôznych farieb, obálky s otázkami, papieriky s nápisom "nesprávna odpoveď", TRUHLICA s diamantmi	
12:00 Čas pre skupinku	Čas na stavbu budov z materiálu, ktorý získali 1. deň.		
12:30 Obed + siesta			
14:00 Scénka 2.3	Otvorili sme truhlicu s diamantmi a vedúci skupín sa začnú hádať, ako ich rozdelíme. Preto nasleduje hra, v ktorej sa to rozhodne.		
14:00 Hra na hodnosti	Pri tejto hre musí každá skupinka prísť o množstvo diamantov, ktoré investuje do ošetrovania zranených v boji. Máme tri hodnosti - obranca, útočník a špión. Deti si budú kradnúť diamanty, čo doobeda získali. Každý má svoje vyznačené teritórium páskou	pásky na územia diamanty, šatky, nápis "ošetrovňa" (červený kríž)	zdravotník

	<p>- kruh. Každá hodnota má šatku umiestnenú na inom mieste, aby bolo jasné, kto je čo. Decká sa medzi sebou chytajú dotykom.</p> <p>Hodnosti:</p> <ul style="list-style-type: none"> - obranca: môže zabiť útočníka ale nemôže vojsť do vyznačeného teritória (ani svojho ani cudzieho) označený je šatkou za opaskom - útočník: môže vojsť do cudzieho teritória a zobrať odtiaľ len jedno zlato ak pri ceste naspäť je chytený odovzdáva diamant a musí sa ísť oživiť - špión: zabíja obrancu ale môže zabiť len jedného pri jeho dotyku zomrú obaja a musia sa ísť oživiť do ošetrovne. <p>Ošetrovňa: bude umiestnená niekde v strede hracieho poľa aby mal ku nej každý nenáročný prístup. keď do nej príde dieťa ktoré stratilo život musí zaplatiť 1 diamant a urobiť 10 drepov potom sa musí presunúť do svojho teritória a až tak je oživený.</p> <p>Cieľom je po skončení hry mať vo svojom území čo najviac diamantov.</p> <p>Bodovanie: 14,11,9,7</p>								
16:00 Scénka 2.4	Obchodník zastaví boj medzi skupinkami, povie, že zbytočne míňame peniaze na vojnu, mestečko máme budovať spoločne.								
16:15 Duchovná obnova		bulletíny							
17:15 Sv. omša	Leinster								
18:00 Večera									
19:00 Liga	<table style="width: 100%; border: none;"> <tr> <td style="width: 50%;">Futbal</td> <td style="width: 50%;">Baseball</td> </tr> <tr> <td>19:00 Connacht-Munster</td> <td>19:00 Leinster-Ulster</td> </tr> <tr> <td>19:30 Leinster-Ulster</td> <td>19:30 Connacht-Munster</td> </tr> </table>	Futbal	Baseball	19:00 Connacht-Munster	19:00 Leinster-Ulster	19:30 Leinster-Ulster	19:30 Connacht-Munster		
Futbal	Baseball								
19:00 Connacht-Munster	19:00 Leinster-Ulster								
19:30 Leinster-Ulster	19:30 Connacht-Munster								
20:00 Večer v saloone	Obchod so zlatom. Získavanie klobúkov.								
20:15 Uvoľňovačka	Nejaká light hra na večer, kým sa zotmie.								
20:00 Scénka 2.5	Príde Frank a prezradí nám, že budeme mať možnosť ukradnúť banditom zlato, ktoré budú prevážať na koči týmto lesom.								
21:00 Nočná hra	<p>Pašeráci s pohyblivým cieľom: (hra na lúke neďaleko táborska, pohyblivý cieľ sa nachádza v lese nad lúkou tak aby ho deti nevideli) Úlohou chlapcov je dostať sa cez lúku až do lesa, nájsť tam "koč" s truhlicou, dostať sa doňho, kde dostane diamant a vrátiť sa späť k animátorovi. Zo skupinky vybehujú tak 3-4 chlapci. Zvýšime to podľa situácie...</p> <p>V poli chytajú miestni majitelia pozemkov (animátori), ktorí chlapcov chytia dotykom. Ak bude vysoká tráva, tak iba zasvietením baterky na chlapca. Ak je chlapec chytený, tak zostane stáť na mieste, čupne si a dotykom oživiť ho môže zdravotník (jeden chlapec z každej skupinky) a to tak, že:</p> <ul style="list-style-type: none"> - pri každom oživení sa musí lekárnik vrátiť späť na štartovaciu čiaru odkiaľ znova beží oživovať "padlých" spoluhráčov. Dieťa ktoré bolo oživené sa taktiež musí vrátiť späť na štart a až tak sa považuje za oživené. Zdravotník nemôže byť chytený animátorom. <p>Hra sa odohráva v neskorých hodinách aby sme mohli hrať s baterkami.</p> <p>Bodovanie: 12,10,8,6</p>	truhlica s diamantmi							
22:30 Večierka									

3.deň

Podrobný popis bloku		Pomôcky	Animátor
7:00 Budíček + NAROHYMO			
7:30 Raňajky			
8:30 Odchod na výlet Scénka 3.1, 3.2	Vydávame sa za zlatom do vedľajšieho kaňonu. Frank nám vysvetlí, kde presne máme ísť, ale upozorní nás, aby sme ďalej už nešli, pretože tam už nič nenájdem. Odchádzame na celodenný výlet. Na Vrátnici stretne Indiána. Ten je už skúsený a dobre pozná okolie, takže nám radí, že tam, kde nás poslal Frank zlato nie je. On nás zavedie k potoku v ktorom je zlato.		
10:00 Hra Scénka 3.3	ZLATÁ HORÚČKA- chlapci sa rozbehnú do potoka a hľadajú zlato. Bodovanie: buď reálny počet alebo 12, 10, 8, 6	zlato, perá, papiere, kolíky	
10:30 Scénka 3.4	Indián si včera nevšimol Sama. Pýta sa nás, kde je. My ho nepoznáme. Tak ideme do ich skrýše (jaskyne), lebo indián má z toho zlý pocit.		
12:00 Obed + prehliadka jaskyne			
12:30 Prehliadka jaskyne + obed	Chlapci si pôjdu pozrieť jaskyňu na 2 skupiny. Ostatní obedujú.		
13:30 Scénka 3.5	Keď obe skupinky budú mať pozretú jaskyňu, poblízku nájdeme chlapca Sama. Chlapec nám rozpovie ako to naozaj bolo a čo je Frank zač.		
15:00 Príchod do táboriska + siesta, hygiena	Čas na oddych, stavbu budov.		
16:15 Sv. omša	Ulster		
17:00 Liga	Futbal Baseball 19:00 Connacht-Ulster 19:00 Leinster-Munster 19:30 Leinster-Munster 19:30 Connacht-Ulster		
18:00 Večera			
19:00 Scénka 3.6	Prišli sme na večer v saloone, no obchodník ani Frank nikde nie sú, začneme ich hľadať. Ideme za Samom. Ten príde s nápadom, že by sme začali pátrať po zločincoch, ktorí sú hľadani. (Papiere so zločincami budú rozvešané od začiatku tábora) Nasleduje hra Zločinci.		
19:15 Večerná hra	Na danom území sa nachádza 40 zločincov, každý má meno, tvár a spadá do určitého gangu. Úlohou detí je niektorého z nich nájsť, potom si čo najlepšie zapamätať jeho tvár a podľa papiera na identifikáciu určiť hlavné rysy zločince. Teda tvar hlavy, pusa, nos, oči, uši, vlasy a fúzy a potom údaje zaniest' do záznamového archu. Keď bude dostatok informácií môžu určiť kápa celého gangu. Každá skupinka si vyberie svoju základňu, tu budú mať záznamový arch a zapisovateľ'a - jedného zo skupinky, kto bude mať na starosti zapisovanie údajov. Ostatní budú behať a rozpoznávať rysy zločincov.		

	<p>Hýbať sa môže iba s vlastným záznamovým archom, všetky tváre zločincov a identifikačné papiere musia zostať na svojom mieste a v poriadku. Nesmie sa navzájom opisovať. Na hru je určitý časový limit (Bud' si určíme napr. 120 min. alebo stopneme kedy budeme chcieť resp. keď nájdú Big Bossa)</p> <p>Záznamový arch skratky (nezabudnúť vysvetliť) - T - Tvar hlavy; P - Pusa; N - Nos; O - Oči; U - Uši; V - Vlasy; F - Fúzy</p> <p>Hodnotenie:</p> <p>Za každú správne určenú časť tváre je 1 bod</p> <p>Keď je celá tvár správne, získ bonus - navyše 3 body</p> <p>Pri správnom určení a vypísaní kápa celého gangu bonus 5 bodov Keď sú všetky údaje o gangu (tváre, kápo) správne, bonus 10 bodov Keď správne určia všetky rysy Big Bossa dostanú celých 20 bodov !!! Vytlačený papier s hodnotením dáme k dispozícii vedľa identifikačných zvitkov !!!</p> <p>Záver hry</p> <p>Po ukončení hry vyberieme všetky záznamové archy a obodujeme ich.</p> <p>Potom môžeme dať zozbierané tváre k dispozícii. Ostáva už len vyhlásiť víťaza.</p> <p>Všetky veci, čo treba vytlačiť budú v oratkovskom počítači na ploche. Bodovanie: 12,10,8,6</p>		
<p>22:00 Scénka 3.7</p>	<p>Po hre je na scéne Jimmy a Sam. Pýtajú sa detí, aké mená banditov rozpoznali. Keď padne meno Big Boss, Sam si na niečo spomenie a zavedie nás k nejakej chajde, kde bude nápis Big Boss.</p> <p>Vtom nájdeme Marka-obchodníka. Je zviazaný.</p> <p>Potom ideme do saloonu nakúpiť materiály na stavbu. Mark nás ešte upozorní, aby sme pracovali na našich stavbách. To je teraz dôležité, keďže o chvíľu príde kontrola.</p>		
<p>22:30 Večierka</p>			

4.de

Podrobný popis bloku		Pomôcky	Animátor
7:00 Budíček + NAROHYMO			
7:30 Raňajky		Jedlo	Všetci
8:30 Scénka 4.1	Sam s indiánom nás žhavia, aby sme sa pripravili na boj pomocou turnajov.		
8:40 Turnaje	<p>Každý turnaj sa hraje 2 polčasy po 8 minútach</p> <p>Setbal Budú hrať dve skupiny proti sebe. Hra sa v hracom poli obdĺžnikového tvaru. Pri kratšej strane sa nachádzajú bránky. Deti sa nepohybujú po nohách, ale sedia v korytnačkovom sede. Hraje sa loptou, ktorou sa môže iba hádzať. Cieľom hry je dať gól. Ak hráč kopne do lopty, loptu získa súperov tím, ak má hráč v ruke loptu, s ktorou sa hádže, nesmie sa pohybovať</p> <p>Roverino Hrá sa s ringom úlohou hráčov je dostať ringo-kruh na svoju palicu ktorú drží ich spoluhráč zatiaľ čo sa im v tom protihráči snažia zabrániť. Žiaden hráč po chytení kruhu nesmie utekať. Môže urobiť len kroky nevyhnutné na zastavení. Ak kruh spadne na zem má ho tím, ktorý sa ho nedotkol ako posledný</p> <p>Turnaj amerických líšok Hraje sa to podobne ako americký futbal ale bezkontaktné a hráči sa zastavujú respektíve strácajú loptu tým že sa im vytiahne šatka ako pri líškach. Nahrávať sa nemôže dopredu ale iba dozadu hráč so šiškou môže urobiť neobmedzený počet krokov</p> <p>Yukatan Hrá sa na ihrisku, ktoré nemusí mať vopred určené rozmery. Na túto hru je potrebné vytvoriť kruh, ktorý by mal byť upevnený o tyčku. Okolo tyčky bude vytvorený kruh, do ktorého nemôžu deti vstúpiť. Cieľom hry je čo najviac krát trafiť do kruhu. Rozohráva sa z vlastnej polky spoza čiary. Ak hráč má loptu, nemôže spraviť krok, ani doskočiť a podobne. Deti si budú musieť prihrávať a tak sa dostať čo najbližšie ku kruhu, aby sa trafili. Ak tím súpera trafi do kruhu, druhí tím rozohráva opäť zpoza čiary.</p> <p>Bodovanie: víťaz 3 body remíza 2 body prehra 1 bod</p>	<p>lopta, dve bránky</p> <p>ringo, palice, niečo na vymedzenie ihriska</p> <p>šiška, šatky, niečo na vymedzenie ihriska</p> <p>lopta, kruh, páska</p> <p>tabuľka s rozpisom pre animátorov x8</p>	

Turnaj→	Futbalohádzana	Roverino	Futbal Amerických líšok	Yukatan
↓Čas				
8:40-9:05	Con A-Lei A	Mun A-Uls A	Con B-Lei B	Mun B-Uls B
9:10-9:35	Con B-Mun B	Lei B-Uls B	Con A-Mun A	Lei A-Uls A
9:40-10:05	Mun B-Uls B	Con B-Lei B	Con A-Lei A	Mun A-Uls A
10:10-10:35	Lei A-Mun A	Con A-Uls A	Con B-Uls B	Lei B-Mun B
10:40-11:05	Con B-Lei B	Mun B-Uls B	Mun A-Uls A	Con A-Lei A
11:10-11:35	Con A-Uls A	Lei A-Mun A	Lei B-Mun B	Con B-Uls B
11:40-12:05	Lei B-Uls B	Con B-Mun B	Lei A-Uls A	Con A-Mun A
12:10-12:35	Mun A-Uls A	Con A-Lei A	Mun B-Uls B	Con B-Lei B




12:45 Obed + siesta			
13:50 Scénka 4.2	Obchodník vystúpi na scénu nahneváný, pretože kvôli príprave na boj zabúdame na hlavnú úlohu, ktorú sme dostali od Veľkého Bieleho Otca. A to je zarábať peniaze a stavať budovy. Povie, aby sme hneď pokračovali v stavbách, samy sa nepostavia.		
14:00 Dostavníky	<p>Základné informácie o hre:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1.Hru hrajú dvojice, nesmú sa od seba vzdialiť na viac než 5 metrov. 2.Každá dvojica predstavuje voz a disponuje svojou obchodnou kartou. Na obchodnú obálku-voz kde sa zaznamenáva všetka obchodná činnosť. Tj. nákupy, predaje, pôžičky, povolenie... 3.Každý voz na začiatku dostane vozík <p>Ciel hry: získať čo najviac peňazí</p> <p>Obchod:</p> <p>Každý voz začína s vkladom 50 €. Po hernej ploche sú rozmiestnené 3 dediny, v ktorých je možné obchodovať. Tie sú dobre schované, aby vyžadovali prieskum k ich objaveniu. V každej dedine sa dá kúpiť alebo predáť 9 komodít: drevo, kameň, zemiaky, ryža, strelný prach, kov, zlato, otrok alebo rubín. Ceny za nákup i predaj komodít sú v danom prístave rovnaké. Každá dedina má však ceny rôzne.</p> <p>Prémiová dedina:</p> <p>V hre je umiestnená aj prémiová dedina, ktorá má všetky ceny rovnaké alebo vyššie, než je najvyššia cena za danú komoditu v dedinách. Taktiež sa tu vypláca predávať už nakúpené komodity. Zároveň ponúka za splnenie úlohy nákup komodít za 50 % ceny. Tu nakúpené komodity sú označené písmenom "P", a už ich nejde predáť v prémiovej dedine. K vstupu do tejto dediny je treba vlastniť PRÉMIOVÝ KLÚČ.</p> <p>Mesto:</p> <p>Ďalším dôležitým stanoviskom v hre je mesto. Mesto zabezpečuje pôžičky s ľubovoľným úrokom, vkladmi a lotériu. Vydáva taktiež za 1 500 € povolenie prevážať otrokov. V meste môžeme vyrobiť nasledujúce predmety:</p> <p>Voz</p>	Návrhy dedín, obchodné karty hráčov, kocka	7 vedúcich

	<p>Štatistiky: nákladový priestor pre 3 komodity Dostavník-Cena: Drevo, kov, zlato Štatistiky: nákladový priestor pre 5 komodít</p> <p>Kočiar - Cena: Drevo, kameň, kov, kov, rubín Štatistiky: nákladový priestor pre 7 komodít</p> <p>Prémiový kľúč -Cena: Zlato, rubín Účel: slúži k vstupu do prémiovej dediny</p> <p>Nákladový priestor: Každý voz disponuje určitým nákladovým priestorom. Voz môže viesť/nakupovať iba toľko komodít, na koľko je stavaná. Na dodržiavanie tohto pravidla dohliadajú obchodníci v dedinách a colník. Každé porušenie pravidiel sa v tejto hre trestá stratou všetkých komodít na palube previnilého vozu.</p> <p>Obchod s otrokmi: Obchod s otrokmi je špeciálny v tom, že jeho prevozovanie je nelegálne. Kým chce voz predať otrokov bez povolenia môže, a to za cenu uvedenú v dedinách. S povolením však voz získa 3x viac, než je uvedené v danej dedine. Povolenie je možné zohnať v meste za 1 500 €. Ďalej kým voz obchoduje s otrokmi bez povolenia, vystavuje sa riziku, že bude skontrolovaný colníkom a príde o celý svoj náklad. Obchodníci sami nelegálny obchod s otrokmi neriešia.</p> <p>Lotéria: Lotéria je hra, ktorú prevádzkuje mesto. Hráči môžu staviť ľubovoľný počet peňazí a hodí kockou. Ak im padne: 1.PRÍJDU O STAVENÉ PENIAZE 2.ZÍSKAJÚ SPÄŤ 50 % STAVENÉ ČIASTKY 3.ZÍSKAJÚ SPÄŤ STAVENÚ ČIASTKU 4.DOSTANÚ 150 % STAVENEJ ČIASTKY 5.DOSTANÚ SPÄŤ 2x STAVENÚ ČIASTKU 6.PRÍJDU O STAVENÉ PENIAZE</p> <p>Colník: Colník je organizátor, ktorý sa voľne pohybuje po hracej ploche a dohliada na chod hry a dodržiavanie pravidiel. Námatkovo zastavuje posádky vozov a kontroluje ich obchodné karty. Posádky pred colníkom nemôžu utekať. Hocijaké porušenie pravidiel colník trestá zabavením všetkých komodít z paluby previnilého voza, prípadne alternatívnym trestom podľa vlastného uváženia. Colník sa pravidelne strieda s obchodníkmi v meste.</p> <p>Bodovanie: 12,10,8,6</p>		
16:10 Sv. omša	Munster		
17:00 Liga	17:00 Finále Baseball 17:30 Finále Futbal		
18:00 Večera			
18:45 <u>Scénka 4.3</u>	Ideme požiadať o pomoc armádu, aby sme sa nemuseli zapodievať banditmi. Vystúpi obchodník a príde s týmto návrhom.		

<p>18:50 Posielanie správy</p>	<p>Celá hra sa odohráva v zmysle hry telefón. Cieľom hry je preniesť správu z domčeka na miesto ktoré určíme aby bolo v dostatočnej vzdialenosti.</p> <p>Skupinka sa rozostaví na miestach, ktoré im vopred určíme. Vznikne štafeta. Chlapec na začiatku má k dispozícii celú správu. Kolegovi na ďalšej mete však môže povedať len slovo tak aby ho chlapci z ostatných skupín nepočuli. Chlapec na tej mete nemôže čakať na hráča aby mu prišiel povedať ďalšie slovo = musí bežať na ďalšiu metu aby povedal kamarátovi pravé to slovo ktoré mu kolega povedal. Ak zabudne tak musí prísť naspäť a hráč mu nemôže povedať ďalšie slovo ale len to ktoré zabudol. Ak príde hráč na metu a kolega by tam nebol, musí počkať. Toto platí na všetkých métach. Posledný chlapec tiež behá a na konci sedí animátor ktorý zapisuje. Ďalší animátor je na začiatku a kontroluje aby deti si zapamätali len jedno slovo =bude im hovoriť aké slovo majú povedať. 3 animátori predstavujú banditov, ktorý budú sťažovať hru deťom, tým že ich budú chytať a budú ich priväzovať o strom alebo im dajú šatku na oči a zaviažu oči, proste urobia niečo aby nemohli ďalej hrať. Ak skupinka bude vedieť že hráč je zajatý, môže prejsť 2 dĺžky. Vyslobodiť a môže hráč tým, že sa rozviaže alebo mu s tým pomôžu.</p>	<p>správa pre každú skupinky, perá, papiere</p>	
<p>20:15 Scénka 4.4</p>	<p>Bodovanie: 8,6,5,4</p> <p>Jimmy, Mark a Sam nás pozývajú k ohňu osláviť dobre odvedenú prácu.</p>		
<p>20:15 Večerná hra/večer pri ohni</p>	<p>Pesničku pri ohníku, príbehy a vyzývačky:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pretahovanie lanom. •Poznať podľa čuchu rôzne tekutiny (ocot, čaj, benzín, peroxid...) •Rozoznať hlasy členov svojej skupinky •Čo najdlhšie vydržať hovoriť nejakú samohlásku. • Hod na cieľ •Napísať čo najskôr 20 slov na nejaké písmeno •Zaspievaj, čo najkrajšie táborovú hymnu • Rozpoznaj pesničku • Výdrž v kliku •Z A4 vystrihnúť čo najdlhší prúžok za 1min. <p>Bodovanie: 8,6,5,4</p>	<p>papiere, perá, lano, tekutiny-tam zohnáme, nožnice</p>	
<p>22:30 Skúška odvahy</p>	<p>Úlohou chlapcov je dostať sa k starostovi. Budú mať trasu po lane, z ktorej nemôžu odbočovať. Okolo lana budú po lese rôzne rozmiestnené sviečky/fakle. Úlohou je držať sa lana a neodbočovať k sviečkam, aj keď lano pôjde po tme. Keď sa dostanú k starostovi, ten im prezradí, že spozoroval človeka pri ohníku, nevie, či je mŕtvy alebo spí. Poverí chlapca, aby sa k nemu doplazil a zistil, či spí, alebo je mŕtvy. Ak bude len spať, tak úlohou chlapca je zobrať mu zbraň a doniesť Jimmymu, ktorý ho potom "akože" pôjde zneškodniť. Chlapec medzitým môže ísť dole.</p>	<p>klasika: fakle, sviečky, lano</p>	

5.deň

(Kristián, Fero)

Podrobný popis bloku		Pomôcky	Animátor																												
7:00 Budíček + NAROHYMO			Jaro																												
7:30 Raňajky																															
8:30 Scénka 5.1	Napadli nás banditi. Musíme ísť bojovať																														
8:40 Záverečný boj	<p>Boj bude prebiehať nasledovným spôsobom. Chlapci sú v dvojiciach a majú spolu zviazané ruky. Ich úlohou je vytiahnuť banditom šatky spoza opaska. Každý bandita má 7 šatiek, ktoré keď stratí, je mŕtvý a vypadáva z boja. Banditi majú v rukách veľkých wagnerov, ktorými zasahujú chlapcov. Ak je zasiahnutý čo i len jeden z dvojice, dvojica si musí čupnúť a nemôže ďalej bojovať. Dvojica môže byť oslobodená jedine animátormi, ktorí sú na našej strane, t.j. Jimmy, obchodník, Tecumseh a všetci ďalší, ktorí nebudú banditi alebo pri skupinkách.</p> <p>Pozn.: Na začiatku animátori skupín pošlú 2 dvojice, neskôr 3 až nakoniec všetkých.</p> <p>Chlapci prehrajú, ak budú všetci zmrazení a vyhrajú, ak sa im podarí zneškodniť všetkých banditov.</p> <p>Hra nie je bodovaná.</p>	Pásy na ruky, šatky, wagnery	Pri skupinke 1 animátor, ostatní - banditi.																												
9:45 Scénka 5.2	Banditov sme porazili, no Frank, ktorého sme zajali sa nám smeje, že aj tak tu železnicu nepostavia, pretože manažéra, ktorý to mal prísť skontrolovať, zajali. Pri jednom banditovi sme našli papiere so zvláštnymi znakmi. Preveríme to																														
10:00 Hľadanie železničného manažéra	<p>Každá skupinka dostane jeden a podľa neúplného kľúča sa ho budú snažiť rozlúštiť. Správa ich dovedie na miesto, kde bude manažér. Šifra bude usporiadaná do tvaru slimáka v riadkoch nebudú dávať slová zmysel ale v slimákovi vznikne veta.</p> <table style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">A</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">B</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">C</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">J</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">K</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">L</td> </tr> <tr> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">D</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">E</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">F</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">M</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">N</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">O</td> </tr> <tr> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">G</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">H</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">I</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">P</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">Q</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">R</td> </tr> </table> <table style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">T</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">S</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">U</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">W</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">Y</td> </tr> <tr> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">V</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">X</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">Z</td> <td colspan="2" style="text-align: center;">  </td> </tr> </table>	A	B	C	J	K	L	D	E	F	M	N	O	G	H	I	P	Q	R	T	S	U	W	Y	V	X	Z			4 šifry, papiere, perá	
A	B	C	J	K	L																										
D	E	F	M	N	O																										
G	H	I	P	Q	R																										
T	S	U	W	Y																											
V	X	Z																													
10:45 Oslobodenie	<p>Železničného manažéra nájdeme zviazaného pri strome. Pri ňom sú ďalší banditi.</p> <p>Decká vybehnú od svojich animátorov. Musia sa dostať cez banditov tak, aby ich nechytli. Keď sa im podarí dostať sa k stromu, kde je zviazaný manažér, majú 10 sekúnd, počas ktorých ho môžu rozväzať. Potom sa musia vrátiť späť. V poli sú najprv max. 3 chlapci, potom pridávame.</p> <p>Animátori hádžu po deťoch papierové gule, keď je dieťa trafené vracia sa späť a ide namiesto neho ďalší. Akonáhle sa deťom podarí odviazať manažéra, zostáva už iba boj s banditmi - Brutus - deti vs- banditi.</p>	Lano, páska, papierové gule	To isté- banditi sa len presunú																												
11:20 Scénka 5.3	<p>Oslobodili sme manažéra, ten ide skontrolovať naše stavby. Pochváli nás a skonštatuje, že do nášho mestečka povedie železnica, keďže sme splnili podmienky. Tešíme sa.</p> <p>Keď už je po všetkom príbehu posol generála vojska a poďakuje nám za to, že sme sa postarali a týchto banditov. Povie, že armáda je už na stope Big Bossa, no ešte sa im nepodarilo chytiť ho.</p>																														
11:30 Balenie vecí																															

11:45 Sv. omša			
12:45 Obed 13:30 Odchod z táboriska			
15:15 Príchod do PP			

Duchovný program

PONDELOK

MYŠLIENKA: Tvoje poslanie v živote, dar poslania

INÉ: Si v Božom pláne =) bez teba by tento svet nebol kompletný

RANNÁ MODLITBA:

NIE JE

SVÄTÁ OMŠA: (Pondelok, Cezročné obdobie, 13. týždeň – féria)

Evanjelium: Mt 8, 18-22

Povolanie – Tí, ktorí chcú ísť za Pánom Ježišom

VEČERNÁ MODLITBA:

Uloha: Nalepiť budovy

- Zhodnotenie dňa,
- Spytovanie svedomia

Modlitba:

Som povolaný a odpovedám na povolanie

Bože, náš Otec, tvoje stvorenie je úžasné. Z tvojej ruky pochádza všetko stvorené. Aj mňa si povolal k životu, dal si mi životnú úlohu, poverenie, ktoré nemôže naplniť nikto iný. Mám poslanie pre svoj život. Možno toto svoje pozemské poslanie dostatočne a jednoznačne nerozoznávam, raz mi však bude úplne jasné. Nebol som povolaný do života, aby som bol neužitočný či zbytočný. Som ohnivkom dlhej reťaze, mostu medzi ľuďmi a generáciami.

Pane, Bože, bolo mi zverené to najlepšie: naplňovať tvoje dielo, prinášať pokoj, konať dobro, slúžiť pravde, žiť tvoje slovo, kdekoľvek som, kdekoľvek budem. Amen.

(Poznámka: večer pri ohni)

Zo života don Bosca:

Sen, ktorý otvára život

V tom čase som mal sen. Vryl sa mi hlboko do pamäti na celý život.

Snívalo sa mi, že som blízko domu na širokom dvore. Zabávalo sa tu mnoho chlapcov. Daktorí sa smiali, iní sa hrali a mnohí aj kliali. Keď som počul toto rúhanie, vrhol som sa na nich. Chcel som ich umlčať slovami i pästami.

Tu sa zjavil vznešený muž v dôstojnom oblečení. Celý bol zahalený do bieleho plášt'a. Tvár mu tak žiarila, že sa nedalo do nej ani pozrieť.

Oslovil ma menom a rozkázal mi, aby som sa postavil na čelo týchto chlapcov. A dodal:

- Musíš si ich za priateľov získať dobrotou a láskou, a nie bitkou. Daj sa s nimi do reči a vysvetli im, že hriech je najväčšie zlo a priateľstvo s Bohom že je vzácné dobro.

Zmätený a prestrašený som sa vyhovárал, že som len úbohý chlapec bez vedomostí a takým uličníkom nie som schopný hovoriť o náboženstve. V tej chvíli sa chlapci prestali ruvať, vykrikovať a preklínať a všetci obštúpili hovoriaceho. Ani som nevedel, čo hovorím, keď som sa ho spýtal:

- Kto ste, že žiadate odo mňa také nemožné veci?

- Práve preto - odpovedal - že sa ti to zdá také nemožné, musíš to urobiť možným tým, že poslúchneš a nadobudneš si vedomosti.

- Ako si možno nadobudnúť vedomosti?

- Dám ti učiteľku. Pod jej vedením sa staneš múdrom, lebo bez nej je i tak každá múdrosť iba nevedomosťou.

- Ale ktože ste?

- Moja matka mi vždy hovorí, aby som sa bez jej dovoľenia nestýkal s neznámymi. Povedzte mi teda, ako sa voláte.

- Na to sa spýtaj mojej matky.

V tej chvíli som zbadal vedľa neho vznešenú pani, odetú žiarivým plášt'om ako by bol samá jagavá hviezda. Keď videla, že môj zmätok rastie, zakývala mi, aby som sa priblížil, chytila ma dobrotivo za ruku a povedala mi:

- Pozri sa.

Obzrel som sa a videl som, že všetci tí chlapci zrazu zmizli. Miesto nich tu bolo mnoho kozliat, psov, mačiek, medved'ov a iných zvierat.

Vznešená pani mi povedala:

- Toto je tvoje pole, tu budeš pracovať. Buď pokorný, statočný a silný a čo vidíš, že sa teraz deje s týmito zvieratami, musíš urobiť s mojimi synmi.

Obzrel som sa znova a miesto tých divých zvierat sa tu objavili krotké baránky, ktoré pobehovali a poskakovali okolo tohto muža a panej a radostne blácali na ich počesť.

Pušt' som sa - stále vo sne - do plaču a povedal som tej panej, že z toho nič nechápem. Položila mi ruku na hlavu a povedala:

- Časom všetko pochopíš.

Len čo to vyriekla, prebudil ma akýsi hrmot a všetko zmizlo.

Bol som ohromený. Zdalo sa mi, že ruky dotíčené od úderov, ktoré som rozdával na všetky strany, ma bolia, a že tvár mi horí od zaúch, ktoré som dostal.

UTOROK

MYŠLIENKA: Talenty a ich rozvoj. Každý tvoj skutok (čin) rozhoduje o živote (zodpovednosť za ne)

INÉ: Duchovná obnova (?)

RANNÁ MODLITBA:

Tradičné modlitby.

Evanjelium: Podobenstvo o talentoch

Mt 25, 14-30

Bude to tak, ako keď sa istý človek chystal na cestu. Zavolať si sluhov a zveril im svoj majetok: jednému dal päť talentov, druhému dva a ďalšiemu jeden, každému podľa jeho schopností, a odcestoval. Ten čo dostal päť talentov, hneď šiel, obchodoval s nimi a získal ďalších päť. Podobne aj ten, čo dostal dva, získal ďalšie dva. Ale ten, čo dostal jeden, šiel, vykopal jamu a peniaze svojho pána ukryl. Po dlhom čase sa pán tých sluhov vrátil a začal s nimi účtovať. Predstúpil ten, čo dostal päť talentov, priniesol ďalších päť talentov a vravel: "Pane, päť talentov si mi odovzdal a hľa, ďalších päť som získal." Jeho pán mu povedal: "Správne, dobrý a verný sluha; bol si verný nad málom, ustanovím ťa nad mnohým: vojdí do radosti svojho pána." Predstúpil ten, čo dostal dva talenty a vravel: "Pane, dva talenty si mi odovzdal a hľa, získal som ďalšie dva." Jeho pán mu povedal: "Správne, dobrý a verný sluha; bol si verný nad málom, ustanovím ťa nad mnohým: vojdí do radosti svojho pána." Predstúpil aj ten, čo dostal jeden talent, a hovoril: "Pane, viem, že si tvrdý človek: žneš, kde si nesial, a zbieraš, kde si nerozsýpal. Bál som sa, preto som išiel a ukryl tvoj talent v zemi. Hľa, tu máš, čo je tvoje." Jeho pán mu povedal: "Zlý a lenivý sluha! Vedel si, že žnem, kde som nesial, a zbieram, kde som nerozsýpal? Mal si teda moje peniaze dať peňazomcom a ja by som si bol po návrate vybral, čo je moje, aj s úrokmi. Vezmite mu talent a dajte ho tomu, čo má desať talentov. Lebo každému, kto má, ešte sa pridá a bude mať hojne. Ale kto nemá, tomu sa vezme aj to, čo má. A neúčinného sluhu vyhodte von do tmy; tam bude plač a škripanie zubami."

alebo

Lk 19, 11-27

Podobenstvo o mínach

Tým, čo to počuli, pridali ešte podobenstvo, lebo bol blízko Jeruzalema a oni si mysleli, že sa už zjaví Božie kráľovstvo. A tak povedal: "Istý človek vznešeného pôvodu odchádzal do ďalekej krajiny prevziať kráľovstvo a potom sa mal vrátiť. Zavolať si svojich desiatich sluhov, dal im desať mín a povedal im: "Obchodujte, kým sa nevrátim!" Ale jeho občania ho nenávideli a vyslali za ním posolstvo s odkazom: "Nechceme, aby tento nad nami kráľoval." Keď sa po prevzatí kráľovstva vrátil, dal si zavolať sluhov, ktorým dal peniaze, aby zistil, koľko kto získal. Prišiel prvý a vravel: "Pane, tvoja mína získala desať mín." On mu povedal: "Správne, dobrý sluha; pretože si bol verný v maličkosti, maj moc nad desiatimi mestami." Prišiel druhý a vravel: "Pane, tvoja mína vynesla päť mín." Aj tomuto povedal: "Ty maj moc nad piatimi mestami." Iný prišiel a hovoril: "Pane, hľa, tvoja mína. Mal som ju uloženú v šatke; bál som sa ťa, lebo si prísny človek: berieš, čo si si neuložil, a žneš, čo si nezasiaľ." On mu povedal: "Zlý sluha! Podľa tvojich vlastných slov ťa súdim. Vedel si, že som prísny človek, že beriem, čo som si neuložil, a žnem, čo som nezasiaľ? Prečo si teda nedal moje peniaze peňazomcom a ja by som si ich bol po návrate vybral aj s úrokmi?" A tým, čo tam stáli, povedal: "Vezmite mu mínu a dajte ju tomu, čo má desať mín." Oni mu vraveli: "Pane, veď má desať mín!" Hovorím vám: "Každému, kto má, ešte sa pridá, ale kto nemá, tomu sa vezme aj to, čo má. A mojich nepriateľov, čo nechceli, aby som nad nimi kráľoval, privedte sem a pobite ich predo mnou!"

Otázky:

Aký bol tvoj naj úspech tento rok?

Ktoré z darov, ktoré ti Boh dal môžeš dnes využiť?

Modlitba:

Pane, obdaril si ma rôznymi talentami, za ktoré ti chcem dnes poďakovať. Postupne začínam rozoznávať dary, ktoré som od teba dostal. Nechcem ich premárniť, túžim však dobre ich využiť v zhode s tvojimi plánmi. Viem, že sa mám rozvíjať k plnosti ako človek, preto ťa prosím, Ježišu, o múdrosť, lásku, otvorenosť, vnímavosť, dobroprajnosť a úctu k druhým. Keď budem v budúcnosti vykonávať povolanie, ktoré si vyberiem, chcem v každom spolupracovníkovi vidieť najprv teba, Ježišu, potom človeka a nakoniec jeho prácu. Amen .

Zo života don Bosca:

Návrat ku kaukliarskym figl'om

V tom čase som sa naučil iné figle. Boli to karty, taroky, hra s guľami (bocce) a s kamienkami (piastrelle), skoky a behy aj na chodúľoch. Nie vo všetkom som vynikal, ale všetko mi vychádzalo. Doktoré hry, ako som už spomínal, som sa naučil na lúkach v Morialde. Ak som tam bol len učeň, tu som sa stal majstrom. Boli to figle málo známe a preto sa zdali akoby z iného sveta.

Kaukliarske kúsky som predvážal verejne i súkromne. Bolo sa čomu diviť. Vidieť ako sa z malej škatuľky bez konca-kraja kotúľajú guľky väčšie ako samá škatuľka, vidieť ako z mikroskopického vrecka vychádzajú tučty vajec od úžasu zadržovalo dych.

Iné triky udivovali ešte väčšmi. Z nosa divákov som vyťahoval lopty, uhádol som, koľko má kto v peňaženke peňazí. Obyčajným dotykom prsta som premieňal kovové mince na prach. Keď som doktorých požiadal, aby sa pozreli na divákov, miesto ľudí videli strašné zvieratá alebo ľudí bez hlavy.

Tieto posledné kúsky otriasali nervami, a preto ma doktorí podozrievali z mágie a že som spojený s diablom.

Živý kohútik Tommasa Cuminu

Jeden z tých citlivých divákov bol môj nový domáci Tommaso Cumino. Bol to horlivý kresťan, ale trochu naivný. Veľmi rád žartoval. A ja som to využíval a som mu toho navysťal až-až.

Na mena pripravil pre svojich stravníkov kura na huspeninke. Priniesol ho na stôl v kastróle. Keď odkryl kastról, vyletel z neho živý kohútik a celý prestrašený začal kikirikať a sem-tam poletovať.

Inokedy zasa pripravil hrniec špagiet a keď ich chcel scediť, do sitka sa mu vysypala hŕba suchých otrúb.

Často naplnil fľaše vínom a keď ho nalieval do pohárikov, zistil, že je to pravá, nefalšovaná voda. A keď chcel vodu, zasa mal plný pohár vína.

Iné časté žarty bývalo ovocie premenené na kúsky chleba, mince v peňaženke premenené na hrdzavé pliešky, miesto klobúka nočná čiapka a štrk miesto orechov a lieskocvov.

No raz sa chudák pán Tommaso strašne naľakal. Myslel si:

- Ľudia takéto veci robiť nemôžu. A Boh nestráca čas s takýmito hlúposťami. Tak to všetko musí robiť diabol.

Neodvážil sa o tom hovoriť s nikým. Z dôveril sa len kňazovi don Bertinettimu, ktorý býval neďaleko. Tento kňaz si myslel, že je to biela mágia, a preto to povedal školskému delegátovi, dómskemu arcikňazovi kanonikovi Burziovi.

Don Burzio bol vzdelaný a rozumný človek. Nikomu nič nepovedal a povolal si ma na rozhovor.

«Alebo slúžiš diablu alebo diabol slúži tebe»

Keď som vstúpil do jeho pracovne, modlil sa breviár. Pozrel na mňa, usmial sa a naznačil mi, aby som chvíľu čakal. Keď dokončil, pozval ma do druhej miestnosti. Výsluch sa začal zdvorilo, ale prísne.

- Drahý môj, som veľmi spokojný, s tvojimi štúdiami i s tvojím správaním. Ale dozvedel som sa o tebe určité veci... Povráva sa, že uhádneš myšlienky iných, vieš, koľko peňazí má kto vo vrecku, presvedčíš, že biele je čierne, poznáš ďaleké veci. Mnoho sa o tebe hovorí. Dakto ťa podozrieva, že poznáš mágiu, že si v spojení s diablom. Povedz mi úprimne, kto ťa to naučil? Kde si to nabral? Všetko, čo mi povieš, ostane medzi nami ako tajomstvo. Dávam ti svoje slovo, že to využijem iba pre tvoje dobro.

Nedal som sa vyniesť z rovnováhy a pokojne som si vyžiadal päť minút na odpoveď a požiadal som ho o presný čas. Siahol do vrecka, ale hodínok tam nebolo.

- Ak nemáte hodinky - povedal som mu - tak mi dajte aspoň päť soldov.

Hľadal vo vrecku, ale po peňaženke ani stopy. Stratil pokoj a zdvihol hlas:

- Darebák akýsi! Alebo slúžiť diablu alebo diabol slúži tebe. Ukradol si mi hodinky i peňaženku. Musím ťa udať a mal by som ťa poriadne spráskať.

Keď videl, že ma to nerozhádzalo a že sa usmievam, zháčil sa a vľúdne pokračoval:

- Pristúpme k veci pokojne. Vysvetli mi to tajomstvo. Ako to, že mi hodinky i peňaženka zmizli z vrecka, a že som to ani nezbadal.

Kde sa podeli?

Úctivo som povedal:

- Pán arcikňaz, vysvetlím vám to dvoma slovami. Je to otázka rýchlych rúk a šikovných trikov.

- A čo majú triky spoločného s mojimi hodinkami a peňaženkou?

- Vysvetlím vám to. Keď som vchádzal do vášho domu, dávali ste akémusi úbožiakovi milodar a potom ste si peňaženku položili na kľácaadlo.

Keď sme vychádzali z jednej miestnosti do druhej, nechali ste hodinky na stole. Stačilo pár dobre premyslených ťahov, aby som to všetko schoval pod toto tienidlo.

Nadvihol som tienidlo. Ležali tam obidva predmety, o ktorých si pán kanonik myslel, že mu ich ukradol diabol. A tento dobrák sa rozosmial a trvalo mu to dobrú chvíľu, než sa utíšil. Chcel, aby som mu ukázal ďalšie triky, ako miznú a sa objavujú predmety. Skončilo sa to veselo, čosi mi podarovalo a dodal:

- Povedz svojim priateľom, že obdiv je dietľaťom nevedomosti, že pre svoju nevedomosť sa čudujeme hocičomu.

«Bežal rýchlosťou vlaku»

Obvinenia z «bielej mágie» nenarušili rytmus nášho života. Schádzali sme sa ďalej, robili sme predstavenia a zabávali sme sa.

V tom čase prišiel do Chieri akýsi kaukliar, ktorý otvoril svoje predstavenie náročným behom. Prebehol mesto z jedného konca na druhý za dve a pol minúty. To značí rýchlosťou vlaku. Doktorí priatelia mi o tom hovorili s rozšírenými očami ako o zázraku.

Bez toho, že by som domyslel svoje slová, som povedal, že by som dal za to neviem čo, keby som ho mohol poraziť. Doktorý nerozumný kamarát to povedal kaukliarovi a ten výzvu hneď prijal. Po Chieri sa ako blesk rozniesla správa, že jeden študent vyzýva profesionálneho majstra.

Za miesto preteku bola určená aleja Porta Torinese. Stavili sme sa o dvadsať lír. Toľko peňazí som nemal, ale priatelia zo Spolku veselosti sa hneď poskladali.

Prišlo sa tam pozrieť mnoho ľudí.

Po štarte kaukliar získal dakoľko metrov, ale čoskoro som jeho náskok vyrovnal a suverénne som odrazil jeho nápor. V polovici dráhy sa zastavil a preteky vzdal.

- Ako revanš si volím skok a staviam štyridsať lír, a ak chceš aj viac.

Prijali sme ponuku. Miesto si zvolil on. Bolo treba preskočiť cez potok k múriku pri moste. Skákal prvý. Skočil až k samému múriku, že ďalej sa skočiť už nedalo. Mohol som len prehrať, určite nie zvíťaziť. Hľadal som východisko. Skočil som tak isto ako on, ale oprel som si ruky o múrik a prehodil som sa cezeň a tak som skok predžil (ako pri skoku o žrdi). Aplauzu nebolo konca-kraja.

80 lír na hrote paličky

- Chceme sa stavať ešte raz. Môžeš si zvoliť čo len chceš, aby som dokázal svoju šikovnosť.

Prijal som výzvu. Zvolil som si hru s čarovnou paličkou a stávka sa zvýšila na osemdesiat lír. Vzal som paličku, zavesil som na ňu klobúk a postavil som si ju na dľaň. Bez toho, že by som sa jej dotkol, palička mi skočila z dlane na konček malíčka, potom preskakovala na konce ostatných prstov, na chrbát ruky, na lakeť, na plece, na bradu, na pery, na nos, na čelo. A potom opačným smerom sa vrátila na dľaň.

- Teraz neprehráš - povedal s istotou. Je to moje najlepšie číslo.

Vzal si tú istú paličku a s jedinečnou šikovnosťou ju roztancoval z dlane až na pery. Mal však pridlhý nos, palička sa zakolísala, stratila rovnováhu a musel ju chytiť, aby nespadla.

«Boli sme spokojní, že prehráme»

Úbožiak videl, že prichádza o svoje úspory a skoro zúfalo zvolal:

- Prijímam akékoľvek poníženie, ale aby ma porazil dajaký študent, to nikdy nepripustím. Mám ešte sto lír a stavím sa o ne. Vyhrá ten, kto sa vyšplhá vyššie na strom, kto bude mať nohy bližšie k vrcholcu.

A vybral si jeden brest v stromoradí. Aj túto stávku sme prijali a určitým spôsobom sme boli spokojní, že prehráme, lebo nám ho bolo ľúto.

Nechceli sme ho zničiť.

Šplhal sa prvý a vydiapal sa tak vysoko, že keby bol vystúpil o piad' vyššie, strom by sa bol ohol a on by sa zrútil. Všetci hovorili, že vyššie sa už nemožno dostať.

Teraz bol rad na mne. Vyšplhal som sa tak vysoko, ako sa dalo, aby sa strom neohol. Potom som sa pevne chytil stromu a urobil som stojku.

Nohy som mal asi o meter vyššie ako môj súper. Dole sa všetko roztlieskalo.

Obed pre 22 študentov

Moji priatelia sa od radosti objímali. Kaukliar od zúrivosti sčernel. Ja som bol hrdý, že som porazil nie chlapcov ako som ja, ale profesionálneho majstra.

Tento atlét zosmutnel a div, že sa nerozplakal. Bolo nám ho ľúto. Vrátili sme mu peniaze, ale pod podmienkou, že všetkým zaplatí obed v hostinci U mulice.

Hneď ožil a prijal návrh. Na obed nás prišlo dvadsaťdva, všetko zo Spolku veselosti. Stálo ho to 25 lír a tak si mohol do vrecka spokojne strčiť zvyšok 215 lír.

Bol to štvrtok skutočne veľkej radosti. Získal som slávu, že som štyrikrát vyhral nad kaukliarom. Priatelia prežívali moje víťazstvo s najväčšou radosťou. A mali výborný obed. Aj kaukliar bol spokojný, že dostal späť skoro všetky svoje peniaze. Keď od nás odchádzal, poďakoval sa a povedal:

- Tým, že ste mi vrátili peniaze, ste ma zachránili. Zo srdca vám ďakujem. Budem na vás vďačne spomínať, ale už nikdy sa o nič nestavím so študentmi.

Postavou som bol malý, malý...

V akom veku som sa začal zaoberať deťmi? Často sa ma na to pýtali. Môžem povedať, že v desiatich rokoch som už robil, čo sa dalo. Bolo to akési sviatočné oratórium.

Bol som veľmi malý, no usiloval som sa pochopiť sklony svojich kamarátov. Zahľadel som sa do tváre a podarilo sa mi z nej vyčítať, aké plány v tej hlave sú. Preto ma chlapci môjho veku mali veľmi radi, ale sa ma aj báli.

Každý chcel, aby som mu bol priateľom a v sporoch sudcom. Komu sa dalo, robil som dobre, ale zle nikomu. Chceli ma mať za priateľa, aby som ich bránil pri škriepkach v hre. Bol som naozaj malý, ale bol som silný a odvážny a to naháňalo strach aj väčším chlapcom. A tak, keď vznikali spory, hádky a bitky, volali si ma, aby som ich rozsúdil a všetci prijímali moje rozhodnutia.

Rozprával som na pasienkoch a v maštaliach

Čo ich najviac ku mne priťahovalo a zabávalo, bolo moje rozprávanie. Rozprával som im, čo som počul v kázni a na katechizme, o dobrodružstvách, čo som vyčítal z kníh Francúzski králi, Úbohý Guerin, Bertoldo a Bertolino.

Keď ma priatelia zbadali, hneď sa rozbehli za mnou. Chceli, aby som im dačo porozprával, hoci som bol taký malý, že som sotva rozumel, čo som čítal.

K chlapcom sa často pridávali aj dospelí. A tak cestou do Castelnova a späť cez lúky a polia šlo so mnou aj do sto ľudí. Chceli počúvať úbohého chlapca s trochou pamäti. Nemal som nijaké vzdelanie, ale javil som sa ako veľký mudrc. Staré príslovie hovorí: «V ríši slepých aj jednookého vyhlásia za kráľa.»

V zime mnohé dedinské rodiny trávili večery v maštali, v najteplejšom mieste domu. Všetci ma pozývali, aby som im rozprával svoje príbehy. Boli spokojní, že bez pohnutia mohli päť-šesť hodín počúvať, ako som im čítal z Francúzskych kráľov. Malý a úbohý čitateľ stál vzpriamený na lavici, aby ho všetci videli. Je príznačné, čo sa bežne povrávalo: «Ideme na kázeň», lebo pred mojím rozprávaním i po ňom všetci sme sa prežehnali a pomodlili Zdravas.

«Skákal a tancoval som na lane»

V lete sa to všetko menilo a stávalo závažným. Vo sviatočné dni chodili za mnou chlapi z blízky domov i z ďalekých osád. Robil som im predstavenia, na ktorých som im predvádzal hry, čo som sa naučil.

Chodieval som na jarmoky a slávnosti, aby som dačo odkukal od šudiarov a kaukliarov. Pozorne som sledoval ich kúsky a šikovnosť. Keď som sa vrátil domov, skúšal som to dotiaľ, kým sa mi to nepodarilo. Samozrejme, že som musel riskovať i pády, kotrmelce a premety. A predsa, aj keď je to ťažko uveriť, v jedenástich rokoch som už robil kauklierske kúsky, salto mortale, chodil som na rukách, skákal a tancoval som na lane ako profesionálny kauklier.

Každé sviatočné popoludnie bolo predstavenie.

V Becchi je lúka s niekoľkými stromami. Stála tu aj silná zimná hruška. Na túto hrušku som si priviazal lano, natiahol som ho a priviazal o iný strom. Vedľa som si postavil stolík s kúzelnickou taškou. Na zem som prestrel koberec na jednoduché cvičenie.

Keď bolo všetko pripravené a mnoho divákov dychtivo čakalo na začiatok predstavenia, vyzval som všetkých pomodliť sa ruženec a zaspievať dajakú nábožnú pieseň. Potom som vystúpil na stoličku, aby som povedal kázeň. Zopakoval som totiž to, čo som predpoludním počul pri omši, alebo som porozprával dačo zaujímavého, čo som počul alebo čítal v dajakej knihe. Po kázni sme sa zasa nakrátko pomodlili a predstavenie sa začalo. Kazateľ sa premenil na profesionálneho kaukliara.

Robil som salto mortale a iné odvážne cviky. Chodil som na rukách. Potom nasledovali kauklierske čísla. Hltal som peniaze a potom som ich lovil divákovi z konca nosa. Rozmnožoval som farebné guľôčky a vajcia, premieňal som vodu na víno, zabil som kohútika a rozsekával na kúsky a potom som ho hneď vzkriesil, aby všetkým veselo zaspieval.

Nakoniec som vyskočil na povraz, chodil som po ňom isto ako po chodníku, skákal som, tancoval, chytil som sa ho rukami a nohy som vyhadzoval do vzduchu alebo zavesený za nohy som lietal dolu hlavou.

Tieto hodiny však vyčerpávali. Zakončil som predstavenie, krátko sme sa pomodlili a diváci sa rozšli domov.

Na tieto predstavenia nemali prístup tí, čo kľali, neslušne rozprávali alebo sa nechceli s nami modliť.

Poviete mi, že chodiť na jarmoky a trhy na kúzelnické predstavenia dačo stojí. Treba si kúpiť vstupenku a na to treba peniaze.

Peniaze som si zháňal všelijako. Odkladal som si obslužné, dary i tie malé sumičky, čo som dostával od matky i od iných na cukríky. A vedel som šikovne chytať vtáky, chodil som na huby, zbieral som kvety na farbenie i liečivé rastliny a všetko som to predával.

A pýtate sa ďalej: «A tvoja matka súhlasila s tým, že si chodil na jarmoky a trhy a že si robil kaukliara?» Povieť vám, že matka ma mala veľmi rada. Rozpovedal som jej všetko. Vedela o mojich plánoch i malom podnikaní. Bez jej dovolenia som nerobil nič. O všetkom vedela, všetko sledovala a nechala ma robiť. A keď mi dačo chýbalo, pousilovala sa mi to zohnať. Aj moji priatelia mi s radosťou poslúžili, keď som dačo potreboval na predstavenie.

SVÄTÁ OMŠA: (NÁVŠTEVA PANNY MÁRIE – sviatok)

Evanjelium: Lk 1, 39-56

Návšteva Panny Márie u Alžbety

Magnifikát

VEČERNÁ MODLITBA:

Úloha: Napiš 3 dary, ktoré si využil a nalep na nástenku

- Spytovanie svedomia
- Zhodnotenie dňa

Modlitba:

Ježišu, nebudem čakať. Žijem prítomný okamih tým, že ho naplňam láskou. Priamka pozostáva z miliónov bodov, ktoré sú navzájom prepojené. Aj môj život tvoria milióny sekúnd a minút, ktoré sú navzájom spojené. Usilujem sa o to, aby každý bod dokonale a poriadne nadväzoval na ďalší. Keď každú minútu prežijem v dokonalosti, bude môj život posvätený. Cestu nádeje tvoria malé kroky nádeje. Život nádeje tvoria krátke minúty nádeje. Tak ako ty, Ježišu, si vždy robil iba to, čo sa páčilo tvojmu Otcovi, tak i ja chcem každú minútu volať: Ježišu, milujem ťa, môj život je zakaždým novou a večnou zmluvou s tebou. Každú minútu chcem spievať s celou Cirkvou: Sláva Otcu i Synu i Duchu Svätému. Amen

„Koho mám poslať, kto tam pôjde?“ „Hľa, tu som, pošli mňa“

Pane, pošli ma, kam sa ti páči, lebo keď ma posielaš ty, som si úplne istý, že mi pomôžeš plniť tvoje poslanie, nech budem v akomkoľvek rozporení. Amen.

(Poznámka: nočná hra)

STREDA

MYŠLIENKA: Uver aj iným – dôvera v druhých

INÉ: Modlitba zverenia dňa – treba ešte doplniť!!!

RANNÁ MODLITBA:

Tradičné modlitby

Evanjelium: Ježiš uzdravuje syna kráľovského úradníka

Jn, 4, 46-54

Prišiel teda znova do Kány Galilejskej, kde premenil vodu na víno. Bol tam istý kráľovský úradník, ktorý mal v Kafarnaume chorého syna. Ako počul, že Ježiš prišiel z Judey do Galiley, vybral sa k nemu a prosil ho, aby šiel uzdraviť jeho syna, ktorý už umieral. Ježiš mu povedal: "Ak nevidíte znamenia a divy, neveríte." Kráľovský úradník mu hovoril: "Pane, pod', kým mi dieťa neumrie!" Ježiš mu povedal: "Chod', tvoj syn žije!" On uveril Ježišovu slovu a šiel. Ešte bol na ceste, keď mu prišli sluhovia naproti a hovorili, že jeho dieťa žije. Pýtal sa ich, koľko hodín bolo, keď sa mu uľavilo. Povedali mu: "Včera o jednej popoludní mu prestala horúčka." Tu otec poznal, že to bolo práve v tú hodinu, keď mu Ježiš povedal: "Tvoj syn žije." A uveril on i celý jeho dom. Toto bolo už druhé znamenie, ktoré urobil Ježiš, keď prišiel z Judey do Galiley.

Otázky:

Ktorým trom ľuďom najviac veríš a prečo?

Ktorý ľudia veria tebe?

Čím si získali tvoju dôveru?

Čím si si ty získal dôveru iných?

Modlitba:

(Pred cestou)

Pane, náš život je v tvojich rukách. Daj, aby sme boli opatrní a zodpovední. Chráň nás pred nebezpečenstvami a daruj nám šťastný návrat. Amen.

Zo života don Bosca:

Len čo som začal chodiť k don Calossovi, hneď si získal moju dôveru. Porozprával som mu, čo robím, o čom rozprávam a zdôveril som samu

dokonca i so svojimi myšlienkami. Tak mi mohol správne poradiť.

Prvýkrát som pocítil istotu, že mám vodcu a že som pre svoju dušu našiel priateľa. Prvá vec, čo mi zakázal, boli môjmu veku neprimerané kajúce skutky, čo som robil. Povzbudil ma, aby som miesto toho radšej chodieval často na spoveď a prijímanie. Naučil ma každý deň chvíľu rozjímať alebo azda dačo nábožného si prečítať.

Celý voľný čas vo sviatočné dni som strávil u neho. Vo všedné dni, vždy keď som len mohol, som mu chodil ministrovať. V tom čase som začal zakúšať radosť z duchovného života. Dovtedy som žil akosi materiálne, skoro ako stroj, ktorý dačo robí, ale nevie prečo.

V polovici septembra som začal s taliančinou. Učil som sa gramatiku a cvičil som sa v slohovaní. Na Vianoce som mal v rukách už latinskú gramatiku. Na Veľkú noc som začal prekladať z latinčiny do taliančiny a z taliančiny do latinčiny.

Za ten čas som nikdy nevynechal svoje predstavenia, v lete na lúke a v zime v maštaliach. Príbehy, čo som počul od don Calossa, i jeho slová mi pomáhali posilniť moje «kázne».

Bol som šťastný. Zdalo sa mi, že sa mi splnili všetky moje túžby. A zatiaľ všetky moje nádeje sa rozplynuli v novom nešťastí, v ťažkom utrpení. Všetko šlo dobre. Bol som vrcholne šťastný, no nečakaná pohroma zničila moje nádeje. V jedno aprílové ráno [Podľa farských dokladov don Giovanni Melchior Calosso prišiel do Morialda v septembri 1829 a umrel 70-ročný v novembri 1830. Teda nie v apríli. Don Boscova pamäť, tak veľmi podobná filmovému snímaniu, si živo pamätá na udalosti a podrobnosti, ale pri určovaní mesiacov a rokov sa často skĺza. Zo štúdie Eugenia Valentiniho jasne vyplýva, že Ján Bosco sa s don Calossom stretol cez misie v Buttigliere 1829, teda hneď po dvoch rokoch, čo strávil na hospodárstve Moglia ako paholok v maštali. O týchto dvoch rokoch, na ktoré sa tak dobre pamätajú členovia rodiny Moglia, don Bosco nevyzvetliteľne mlčí.

] ma don Calosso poslal k mojim príbuzným s akýmsi odkazom. Len čo som prišiel domov, pribehol posol, aby som sa hneď vrátil k nemu. Ranila ho mŕtvica. Chcel ma ešte vidieť.

Nebežal som, ale priamo som letel. Môjho milovaného don Calossa som našiel na posteli. Poznal ma a dal mi kľúčik od zásuvky, kde mal svoje peniaze a naznačil mi, aby som ho nedal nikomu.

Po dvoch hodinách agónie sa odobral k Pánovi. S ním umrela všetka moja nádej. Vždy som sa zaň modlil a kým len budem žiť, každé ráno sa budem modliť za svojho najväčšieho dobrodincu.

Keď prišli jeho dedičia, odovzdal som im kľúčik a s ním i všetko ostatné.

SVÄTÁ OMŠA: (SV. TOMÁŠA, APOŠTOLA – sviatok)

Evanjelium: Jn 20, 24-29

Tomáš a jeho nevier

VEČERNÁ MODLTBA:

Úloha: Ohodnot' chlapcov zo svojej skupinky ako im veriš (1-5) na papier na nástenke

- Spytovanie svedomia
- Zhodnotenie dňa

Modlitba:

Pane, ty ma skúmaš a vieš o mne všetko; ty vieš, či sedím a či stojím. Už zďaleka vnímaš moje myšlienky, či kráča a či odpočívam, ty ma sleduješ. A všetky moje cesty sú ti známe. Hoci ešte slovo nemám ani na jazyku, ty, Pane, už vieš, čo chcem povedať. Obklopuješ ma spredu i zozadu a kladieš na mňa svoju ruku. Obdivuhodná pre mňa je tvoja múdrosť, je taká veľká, že ju nemôžem pochopiť. Kam môžem ujsť pred tvojím duchom a kam utiecť pred tvou tvárou? Ak vystúpim na nebesia, ty si tam; ak zostúpim do podsvetia, aj tam si. I keby som si pripál krídla zorničky a ocitol sa na najzdialenejšom mori, ešte aj tam ma tvoja ruka povedie a podchytí ma tvoja pravica. Keby som si povedal: „Azda ma tma ukryje a namiesto svetla ma zahalí noc,“ pre teba ani tmy tmavé nebudú a noc sa rozjasní ako deň. Tebe je tma ako svetlo. Ved' ty si stvoril moje útroby, utkal si ma v živote mojej matky. Chválim ťa, že si ma utvoril tak záračne; všetky tvoje diela sú hodny obdivu a ja to veľmi dobre viem. Moje údy neboli utajené pred tebou, keď som vznikol v skrytosti, utkávaný v hĺbinách zeme. Tvoje oči ma videli, keď som ešte nebol stvárnený, a v tvojej knihe boli zapísané všetky moje dni, len pomyselné, lebo som ešte ani jeden neprežil. Bože, aké vzácne sú pre mňa tvoje myšlienky a ich počet aký je obrovský. Keby som ich všetky chcel porátať, je ich viac ako zrn piesku, a keby som prišiel na koniec, ešte stále som pri tebe. Kiež by si, Bože, zabil hriešnikov; vzdialte sa odo mňa, muži krvilační. Oni zlomyselne hovoria o tebe, márnivo sa dvíhajú nad teba. Či nemám mať v nenávisti tých, čo nenávidia teba, Pane, a s odporom sa odvracajú od tých, čo povstávajú proti tebe? Skrz-naskrz ich nenávidím, stali sa mi nepriateľmi. Skúmaj ma, Bože, a poznaj moje srdce; skúmaj ma a všimaj si moje cesty, či nejdem bludnou cestou, a ved' ma po ceste k večnosti.

Poznámka: večerná hra (chlapci budú zničení)

ŠTVRTOK

MYŠLIENKA: Vytrvalosť v poslaní až do konca

INÉ: Aj keď padneš, vždy sa vráť k Bohu. On ťa ako márnotrátneho syna vždy privíta, povedz si ako márnotrátny syn, že „vstanem a pôjde k svojmu Otcovi a poviem mu, Otče zhršil som ...“. Nie je dôležité koľko gólov dostaneš, na kríži už za teba Ježiš zápas vyhral.

RANNÁ MODLTBA:

Evanjelium: Podobenstvo o vernom sluhovi

Lk 12, 41-48

Peter mu povedal: "Pane, toto podobenstvo hovoríš iba nám, alebo všetkým?" Pán povedal: "Kto je teda verný a múdry správca, ktorého pán ustanoví nad svojou čľaďou, aby jej načas dával určený pokrm? Blahoslavený sluha, ktorého pán pri svojom príchode nájde tak robiť. Veru, hovorím vám: Ustanoví ho nad všetkým, čo má. Ale keby si ten sluha v srdci povedal: "Môj pán voľajako nejde," a začal by biť sluhov a slúžky, jesť, piť a opíjať sa, pán toho sluhu príde v deň, keď to najmenej čaká, a v hodinu, o ktorej nevie, oddelí ho a dá mu podiel medzi nevernými. Toho sluhu, ktorý poznal vôľu svojho pána, no nepripravil sa a nesplnil jeho vôľu, veľmi zbijú. Toho, ktorý ju nepoznal a urobil niečo, za čo si zasluži bitku, menej zbijú. Kto mnoho dostal, od toho sa bude mnoho požadovať, a komu veľa zverili, od toho budú viac žiadať.

Otázky:

Ktorá vec alebo činnosť ťa v poslednom čase stála najviac síl, vytrvalosti a času?

Aký cieľ máš na tomto tábore, o čo sa snažíš, čo ťa tu stojí najviac síl a premáhania?

Modlitba:

(Prosba o bdejúce srdce):

Pane, daruj mi bdelé srdce, aby ma od teba neodviedla nijaká nerozvážna myšlienka. Daj mi ušľachtilé srdce, ktoré nikdy nezlomí ťažkosti či pohromy. Daj mi srdce nezávislé, slobodné a odvážne, ktoré si nijaká vášeň nepodmaní. Daruj mi, Pane, rozum, ktorý ťa poznáva, horlivosť, ktorá ťa hľadá, múdrosť, ktorá ťa objavuje, život podľa tvojej vôle, vytrvalosť, ktorá sa k tebe vinie s dôverou, a dôveru, ktorá ma napokon urobí úplne tvojím. Amen.

Zo života don Bosca:

Don Borel a kázeň o kapustných hlávkach

Po príchode don Borel povedal jedinečnú kázeň. Svojou ľudovou živosťou, ktorá mu získavala takú sympatiu, tento dobrý kňaz pozdvihol morálku všetkých.

- Keď chceme, drahí chlapci, aby kapusta mala pekné veľké hlávky, treba ju presádzať. To isté treba povedať aj o našom Oratóriu. Bolo

presadené z jedného miesta na druhé, ale každým presadením narástlo. Chodí doň stále viac chlapcov a sú stále spokojnejší. Svätý František Assiský videl, ako sa rodí z trochu katechizmu a spevu. Tam sa nedalo robiť viac. V prvej izbe Útulku sme si urobili prvú zastávku ako ľudia, čo cestujú vlakom. V tých týždňoch všetci mali naporiadzi duchovnú pomoc: spoveď, katechizmus, vysvetľovanie evanjelia. A na okolitých lúkach sme sa veselo hrávali.

V miestnostiach pri nemocničke sa začal pravý život Oratória. Zdalo sa nám, že sme konečne našli svoje miesto. Mali sme pokoj. No božia Prozreteľnosť dopustila naše vyhodenie a poslala nás sem do svätého Martina.

Budeme tu dlho? Nevieme. Dúfajme, že áno. Akokoľvek, veríme, že naše Oratórium bude mať z toho taký úžitok ako presádzaná kapusta. Počet chlapcov, ktorí sa chcú stať dobrými, bude vzrastať a bude vzrastať aj naša chuť spievať a hrať, budú vzrastať naše denné i večerné školy pre všetkých, čo po nich túžia.

Nemyslíme na to, koľko času tu strávime, mnoho či málo. Myslíme na to, že sme v božích rukách. Pán sa postará o naše dobro. Je isté, že nás požehnáva a nám pomáha. Vždy bude mať pre nás dajaké vyhovujúce miesto, aby sme ho mohli oslavovať a robiť dobre svojim dušiam.

Božia milosť je ako reťaz. Prvé ohnivo je spojené s ďalším. Ak prijíame prvú milosť, ktorú nám Boh dáva, bud' sme istí, že nám dá aj milosť ďalšie, ešte väčšie. Ak dnes v Oratóriu zlepšime svoje správanie, Boh nám bude pomáhať a Pán Ježiš nás odmení, ako sme si zaslúžili svojimi dobrými skutkami.

Tieto slová si vypočulo množstvo mladíkov. Na konci sme dojatí zaspievali Pánovi hymnus chvály.

SVÄTÁ OMŠA: (Sv. Alžbety Portugalskej – ľubovoľná spomienka;
alebo Štvrtok, Cezročné obdobie, 13. týždeň – féria)

Evanjelium: Mt 9, 1-8

Uzdravenie ochrnutého

VEČERNÁ MODLITBA:

Úloha: Napiš na papierik a daj na nástenku veci, ktoré ťa stáli najviac námahy a úsilia počas tábora.

- Spytovanie svedomia
- Zhodnotenie dňa

Modlitba:

(s emauzskými učeníkmi)

Pane, emauzskí učenici ťa dlho počúvali a cítili, ako sa mení stav ich srdca, ako sa pri tvojom slove mení ich myslenie, ich pohľad, ich situácia, ako sa stráca tma, beznádej, bezradnosť. Aj mňa učíš počúvaním tvojich slov meniť svoje srdce, zmýšľanie, svoj pohľad, svoju situáciu. Ani sa nečudujem, že emauzskí učenici vyslovili prosbu, aby si s nimi zostal. Prosili ťa: „Pane, zostaň s nami.“ Aj ja ťa, Ježišu, prosím: Zostaň so mnou, keď sa ma zmocňuje beznádej, bezmocnosť. Zostaň so mnou vo všetkých chvíľach, v ktorých sa cítim taký slabý. Zostaň so mnou, keď som nervózny, vnútorné podráždený a oslabený. Zostaň so mnou, keď ma moje vášne a zaslepenosť vystavujú skúške. Zostaň so mnou, keď sa vo mne hlási urazená sebaláska a pýcha. Zostaň so mnou, keď ma druhí urážajú, zraňujú, podceňujú a využívajú. Zostaň so mnou, keď mi chýba odvaha byť úprimným, pravdivým a dôsledným. Zostaň so mnou, keď sa cítim tak veľmi sám a nepochopený ani svojimi najbližšími. Zostaň so mnou aj vo všetkých pekných chvíľach môjho života. Zostaň so mnou, vždy keď ťa budem potrebovať. Ježišu, verím ti, pomôž mojej viere a dôvere v teba.

Poznámka: skúška odvahy, večer pri ohni.

PIATOK

MYŠLIENKA: Spoločný cieľ

INÉ: Niečo o nebi, dostanú sa do neba, to má byť náš spoločný cieľ na konci života.

RANNÁ MODLITBA:

Evanjelium: Odmena tým, čo opustili všetko

Lk 18, 28-30

Peter vravel: "Pozri, my sme opustili, čo sme mali, a išli sme za tebou." On im povedal: "Veru, hovorím vám: Niet nikoho, kto pre Božie kráľovstvo opustí dom alebo ženu alebo bratov alebo rodičov alebo deti, aby nedostal oveľa viac v tomto čase a v budúcom veku večný život."

Prípadne: o spoločnej modlitbe

Mt 18, 19-20

A zasa vám hovorím: Ak budú dvaja z vás na zemi jednomyseľne prosiť o čokoľvek, dostanú to od môjho Otca, ktorý je na nebesiach. Lebo kde sú dvaja alebo traja zhromaždení v mojom mene, tam som ja medzi nimi."

Otázky:

Opíš zážitok, kedy si sa niečoho zriekol, ale nakoniec si získal mnohonásobne viac.

Akú odmenu by si si dal za prácu (výkon) na tomto tábore?

Modlitba:

(Pane, pošli nás.)

Pane, pošli nás, ak budeš chcieť, opustíme svoj domov, ktorý nám bol milý, bol pre nás miestom viery, pochybovania a modlitby, bol nám skalou, na ktorej sme postavení, priestorom, kde nás poznali, miestom, ktoré nám bolo útočiskom. Ak chceš opustiť bratov a sestry, ktorých poznáme, ktorých sme milovali, hnevali a žehnali, svätých, hriešnikov i tých priemerných, s ktorými sme pod jednou strechou desaťročia verili, modlili sa a pracovali v pote tváre, s ktorými sme jedli a pili. Ak si budeš priateľ, rozlúčime sa s rukami a modlitbami, ktoré nás niesli, s očami, ktoré nás volali, s domom, ktorý sme spoločne budovali a ktorý sa stal našou súčasťou. Ak si budeš priateľ, rozlúčime sa s tým všetkým. Voláš nás. Posielaš nás. A kdekoľvek sa usadíme, ty nás tam predchádzaš. Ty, ktorý si nás vždy niesol, ovplyvňoval, viedol a oslobodzoval: ty nás tam predchádzaš. Ty, ktorý nás ustavične vedieš k netušenému a novému: ty nás tam predchádzaš. Kráčame s tebou, vnímame ťa, ako sme si vôbec nedokázali predstaviť: ty nás tam predchádzaš. Vydávame sa na cestu a nikdy nie sme opustení: ved' ty kráčaš s nami. Amen.

Zo života don Bosca:

Krdeľ vrabcov nad hlavou koňa

Veľmi ľahko sa mi hovorilo ľuďom a preto som bol vyhladávaným kazateľom najmä na hody. Koncom októbra som bol pozvaný kázať do Lavriana na sviatok svätého Benigna. Ohotne som to prijal, lebo odtiaľ pochádzal don Giovanni Grassino, môj kolega a priateľ. Dobro som sa pripravil. Kázeň som si napísal v ľudovej, ale čistej reči a naučil som sa ju.

Bol som istý, že zapôsobím. Ale Boh mi dal poriadnu lekciu za moju márnivosť.

Bola nedeľa, a preto som musel najprv odslúžiť omšu pre veriaciach v Castelnouve. Aby som prišiel do Lavriana načas, nešiel som pešo, ale na koni.

Polovicu cesty som prešiel klusom a cvalom. Bol som v údolí Casalborgone medzi Cinzanom a Bersanom, keď z prosného poľa zrazu vyletel krdeľ vrabcov. To nečakané zasvišťanie vyplašilo môjho koňa, ktorý sa pustil do prudkého behu krížom-krážom cez polia a lúky: Usiloval som sa udržať pevne v sedle, no zrazu som zbadal, že sa uvoľnilo a začalo skázať nabok. Pokúsil som sa ho napraviť, ale nečakaný skok ma vyhodil do výšky. Padol som horezračky na hrbu kamenia.

«Prebral som sa v neznámom dome»

Na moje ošklivé dobrodružstvo sa z vršku prizeral akýsi muž. Pribehol hneď so svojím pomocníkom. Našiel ma v bezvedomí. Jemne ma

preniesol do svojho domu a položil na najlepšie lôžko, aké len mal. Poskytol mi všetku starostlivosť. Po hodine som sa prebral. Divil som sa, že

som sa našiel v neznámom dome.

- Nebojte sa - povedal mi hneď ten šľachetný človek. Tu vám nebude chýbať nič. Už som poslal po lekára a jeden môj robotník šiel hľadať vášho koňa. Som len dedinčan, ale v mojom dome nájdete všetko, čo budete potrebovať. Bolí vás dačo?

- Nech vám Boh odplati vašu láskavosť, drahý priateľu. Zdá sa mi, že to bude vážne. Nemôžem hýbať ramenom a obávam sa, či nebude zlomené. A kde som to vlastne?

- Na vršku v Bersane v dome Giovannio Calossa, prezývaného Brina.

Vy ma nepoznáte, ale aj ja som chodil po svete a potreboval som pomoc iných. Chodil som po hodoch a jarmokoch a zažil som veru toho dosť.

- Kým príde lekár, mohli by ste mi porozprávať dajaké dobrodružstvo, čo ste zažili na svojich cestách.

- Mohol by som rozprávať donekonečna. Pred niekoľkými rokmi, len ako príklad, som šiel do Asti so svojou oslicou. Bolo sa treba zásobiť na zimu. Na ceste domov som to úbohé zviera preťažil. V údolí Morionda sa šmykla v blate a hodila sa na zem uprostred cesty. Všetko moje úsilie postaviť ju na nohy bolo na nič. Bola poľnoc, pršalo a tma bola ako v rohu. Nevedel som, akého svätého mám vzývať a začal som volať o pomoc. O pár minút sa ktoši ozval z blízkeho staviska. So zažatými faklami, aby videli na cestu, prišiel mi na pomoc jeden klerik, jeho brat a ešte dvaja chlapi. Pomohli mi zložiť z oslice náklad, vytiahli ju z bahna a prijali ma do svojho domu. Bol som vyčerpaný na smrť, zablatený od hlavy po päty. Očistili ma, pripravili mi výbornú večeru a mäkkú posteľ. Ráno pred odchodom som im chcel zaplatiť, že som ich vyrušil. Kázala mi to povinnosť. Klerik to zdvorilo odmietol a povedal: «Zajtra budeme azda aj my potrebovať vašu pomoc.»

Všimol si, že mám červené oči

Tieto slová ma dojali. Ten dobrý človek si všimol, že mám červené oči a spýtal sa ma:

- Bolí vás dačo?

- Nie. Tá vaša príhoda je pekná a dojmavá.

- Bola to šľachetná rodina, s ktorou som sa stretol tej noci. Keby som mohol pre nich dačo urobiť, urobil by som to rád.

- Ako sa menovali?

- Bola to rodina Boscovcov, v nárečí «Boschett». Ale prečo sa zasa dojmate? Poznate vari tých ľudí? A ako sa má ten klerik?

- Ten klerik, drahý priateľu, je kňaz, ktorého ste dnes prijali do svojho domu. Odplátili ste sa mi tisíckrát za to, čo som vám preukázal tej noci.

Preniesli ste ma v bezvedomí do svojho domu a uložili ste ma do postele. Božia Prozreteľnosť nám ukázala skutkom, že kto robí dobre, stretne sa s dobrom.

Ťažko si predstaviť radostné prekvapenie tohto dobrého kresťana, ale aj moje. Boh mi v nešťastí doprial stretnúť sa s týmto dobrým priateľom. Keď sa to dozvedela jeho žena a sestra, ktorá bývala s ním, i ďalší príbuzní a priatelia, boli veľmi spokojní a prišli pozdraviť «klerika», o ktorom počuli toľkokrát rozprávať. Boli ku mne veľmi láskaví.

Zakrátko prišiel lekár a nezistil nijakú zlomeninu. Keď sa podliatina vstrebala, vysadol som na koňa a vrátil som sa domov. Giovanni «Brina» chcel ísť so mnou. Odvtedy nás stále spájalo srdečné priateľstvo.

Po tejto nehode som si rozhodne povedal, že svoje kázne si budem pripravovať na slávu božiu, a nie na slávu svoju, aby som sa ukázal a vynikol.

SVÄTÁ OMŠA: (SV. CYRILA A METÓDA, SLOVANSKÝCH VIEROZVESTOV – slávnosť)

Evanjelium: Mt 28, 16-20

Choďte do celého sveta a hlásajte evanjelium.

VEČERNÁ MODLITBA:

NEBUDE

Scénky

Hlavnou myšlienkou celého tábora je vybudovanie mestskej štruktúry novovznikajúceho mestečka. Americká železničná spoločnosť prisľúbila výstavbu železnice do tohto mestečka, ak sa podarí vybudovať základnú štruktúru mesta do určitého termínu. V prípade nespĺnenia tejto požiadavky, železnica bude vybudovaná iným smerom.

PONDELOK

1.1

V prístave – pred Kauflandom- zhromaždenie írskych prisťahovalcov. Chlapci pri prezenčke dostanú každý svoj pas, na ktorom budú mať údaje svoje údaje (iné meno). Colník vystúpi pred vystaľovalcov a vysvetlí situáciu:

Colník: “Budte pozdravení vy všetci, čo odchádzate z tejto krásnej Írskej krajiny. Všetci ste dostali svoj pas, veľmi dôležitý dokument, ktorý ak stratíte, tak vaša cesta za Veľkú mláku skončila. Dúfam, že ste všetci pripravení na nový život plný ťažkej roboty, ktorý na vás čaká. Loď už je pristavená, môžete pomaly nastupovať.”

1.2

Keď chlapci vystúpia z autobusu pri rampe bude sedieť už americký colník, ktorému musia ukázať svoj pas. Bude sa im zdraviť už s americkým prízvukom.

Prideme k jazierku a nasleduje privítanie starostom nového mestečka. Povie im, kde sme to prišli, čo ideme budovať. Aj to, že ešte nie je vybudovaná železnica, preto tam musíme ísť pešo.

Jimmy vystúpi pred írskych vystaľovalcov:

Jimmy: “Zdravím všetok írsky prácechtivý ľud a všetkých, ktorí ste prešli tisíce míľ, aby ste okúsili šancu na nový život v Novom Anglicku. Moje meno je Jimmy Hartigan a chcem vás privítať v krajine, kde už neplatia staré pravidlá. Prvé pravidlo znie: Oko za oko, zub za zub. Vitajte v krajine, kde vládne Veľký Biely muž, ktorý je však džentlmen, a má v úcte svoju lady. Abraham Lincoln, ktorý je teraz našim veľkým bielym otcom poveril mňa, jeho podriadeného, aby som so svojim zvereným ľuďom, ktorý sem prišiel až z ďalekej írskej zeme, vybudoval nové mestečko Golden Hoof. Miesto, na ktorom vyrastie nové sídlo je odtiaľ len pár míľ na juhovýchod. Kto sa chce pozrieť na náš nový domov???? “

1.3

Predstavenie Franka – dialóg Franka s Jimmyom

Na scéne stojí Jim. Predtým ako začne hovoriť príbehne Frank.

Frank: “Ahoj Jim! Ako sa máš? Dlhú sme sa nevideli. Takže, toto sú moji zverenci?”

Jimmy: “Ahoj Frank. Áno, chcem ti predstaviť NAŠICH zverencov. Dorazili až z ďalekej írskej zeme,

	<p>takže trocha úcty... Priatelia... toto je Frank, moja pravá ruka, nikto sa v tomto prostredí nevyzná lepšie. Majte k nemu úctu a on bude mať úctu k vám.”</p> <p>Frank: “Vďaka bratu.”</p> <p>Jimmy: “Teraz, Frank, nám prosím vysvetli, ako to tu chodí.”</p> <p>Frank: (nasleduje predstavenie pravidiel tábora)</p>	
1.4	<p>Získavanie parciel- dialóg Franka s Jimom o pozemkoch v tejto oblasti a spôsobe ich získavania <i>Frank je poblízku a zabíja drevené klíny do zeme.</i></p> <p>Jimmy: “Frank! Môžem sa ťa niečo spýtať?”</p> <p>Frank: “Pýtaj sa.”</p> <p>Jimmy: “Čo to robíš?”</p> <p>Frank: “Označujem si svoj pozemok, ale môžete naňho pokojne vstupovať.”</p> <p>Jimmy: “Dobre, ako je to tu s pozemkami? Potrebujeme predsa pozemky na to, aby sme budovali mesto...”</p> <p>Frank: “Tieto pozemky prepadli v prospech štátu, keďže rodina Jamesonov...” <i>v tom si uvedomí, že sa preriekol</i></p> <p>Jimmy: “Aká rodina?”</p> <p>Frank: “Nič. Žiadna. Tieto pozemky patria štátu a keďže nemáte žiadne peniaze, musíte získať špeciálny darovací certifikát, vďaka ktorému je štát ochotný vám tieto pozemky darovať. Každý má právo na jeden. Ja som svoj už vyčerpал...”</p> <p>Jimmy: “Ako ich získame?”</p> <p>Frank: <i>vysvetlí pravidlá hry...</i></p> <p>Jimmy: “Vďaka.”</p> <p>Po hre ešte Frank upozorní na to, že ak chceme stavať, je potrebné vybaviť si povolenie na stavbu.</p>	
1.5	<p><i>Predstavenie ochodníka spôsobu obchodovania. + predstavenie ligy</i></p> <p>Jimmy: “Drahí moji občania! Chcem vám predstaviť môjho veľmi dobrého priateľa. Je to veľký šéf a má pod palcom všetky obchody, v širokom okolí. Volá sa Mark Caput. <i>Príde obchodník a vysvetlí, ako sa bude obchodovať.</i></p>	
1.6	<p><i>Ideme získavať materiál z okolia na stavbu budov.</i></p> <p>Frank: Priatelia moji! Poradím vám jednu vec. V okolí tohto miesta môžete nájsť ceľa kvalitného dreva na stavbu budov. Nemusíte kupovať len dovážané, bolo by super použiť aj niečo odtiaľ.</p> <p>Jimmy: Takže teraz budeme získavať materiály z okolia...</p>	
UTOROK 2.1	<p><i>Nevieme prežiť v préríi, preto starosta predstaví indiána, ktorý so svojou družinou nás pomocou stanovisk naučí, ako prežiť v tomto prostredí. Indián sa spýta na jeho kamaráta, chlapca Sama. Frank to nejak zahovorí.</i></p> <p>Jimmy: “Takže... chcel by som vám predstaviť môjho verného priateľa. Volá sa Tecumseh a je z miestneho kmeňa Seminolov . Nepoznáme toto miesto, nepoznáme túto prírodu a nevieme v nej prežiť. Tecumseh je tu preto, aby nás niečo naučil.”</p> <p>Tecumseh: “Ja vás zdravím! Ja mať jednu otázku: Kde byť moj malý biely kamarát Sam, ktorý tu stále pobehovať. Ja ho nevidieť medzi vami.”</p> <p>Frank: “Netuším, o kom hovoríte.”</p> <p>Tecumseh: “Vy si zo mňa robiť srandu? Veď on byť s rodiny Jamesonovcov”</p> <p>Frank: “Tucemseh, čo keby ste nám povedali, ako nás naučíte prežiť v týchto končinách?”</p> <p>Tecumseh: “Dobre, vy odpustiť mi. Ja dúfať, že vy sa rýchlo učíť. Moji pomocníci si pre vás pripravíť rôzne stanoviská, pri ktorých vy sa naučíť, ako prežiť v naša krásna zem. Vy po stanoviskách chodiť v skupinkách a plniť ich spoločne. To byť všetko.”</p> <p>Jimmy: “Ďakujem Tecumseh. Takže teraz skupinky, spoločne so svojím animátorom sa budete spíňať jednotlivé stanoviská.</p>	
2.2	<p><i>Získali sme 4 kľúče, na ktorých je záhadná indícia. Jimmy vedie pátračku po týchto indiciách.</i></p> <p>Jimmy: “Dobre, počujte. Hovoril tu niekto, že dostal nejaké kľúče od akéhosi indiána?”</p> <p>Frank: “To myslíte vážne? Prečo ste ich od nich brali? Čo ak to je nejaká kliatba tých ich bohov?”</p> <p>Jimmy: “Frank nepreháňaj. Ukážte, prosím tie kľúče, čo ste dostali.”</p> <p><i>Dáme dokopy kľúče. Každý na nich bude mať určité znaky, ktoré budú vlastne odkaz zo sv. Písma. Podľa toho zistia, ako trasou pôjdu.</i></p> <p><i>Jimmy ďalej vysvetlí hru.</i></p> <p><i>Keď sa potom skupinky dostanú k pokladu, príde tam Jimmy a pochváli všetkých, že našli niečo veľmi zaujímavé. Vyskúšame kľúče a otvoríme truhlicu, ktorá bude plná zlata. Potom ju slávnostne chlapci znesú dolu</i></p>	
2.3	<p><i>Rozhádanie vedúcich o rozdelení pokladu- improvizácia vedúcich. Truhlica nech je vystavená na nejakom mieste.</i></p>	
2.4	<p><i>Zastaví sa boj medzi skupinkami.</i></p> <p>Obchodník Mark: “Vy ste potratili zdravý rozum?!! Okamžite prestaňte!!! Takto zbytočne míte zlato</p>	

	<p>na boj medzi sebou, keď máme problém vôbec zarobiť na stavbu budov???! To nemyslíte vážne! Mestečko máme budovať spoločne a nie že každý sa stará sám o seba, nehovoriac o tom, že začnete ešte medzi sebou bojovať. Jimmy, ako si to mohol dovoliť???”</p> <p>Jimmy: „Vedúci má pravdu. Sme v tom spoločne. Ak máme niečo dotiahnuť do konca, jedine ak spolu. Inak to nejde. Chlapci, zakopte vojnovú sekeru.“</p>	
2.5	<p><i>Príde Frank a povie, že pozná zlatú baňu.</i></p> <p>Frank: Bratia moji, mám pre vás taký malý návrh, no nesmiete o tom nikomu povedať. Podťte bližšie, povieme si, o čo sa jedná....</p> <p>Viem o jedných banditoch, ktorí, niekedy teraz prechádzajú týmto lesom s nejakými zásobami zlata. Pôjdu veľmi pomaly, preto, ak budeme šikovní podarí sa nám im niečo zobrať. Podťte!</p>	
STREDA 3.1	<p><i>Ráno nás Frank posielal k jazeru pri hranici, kde sme vystupovali z autobusu. Začala zlatá horúčka a nemusíme sa tu trápiť, podľa ryžovať zlato do blízkych potokov, kde je zlata hojne.</i></p> <p>Frank: „Počuli ste to! Rýchlo všetci sem. Práve prišiel telegram, že sa objavilo zlato. Zlato pri Belasých jazerách. Poznáte ich. Včera ste pri nich boli. Treba sa tam, čím skôr dostaviť a naryžovať dostatok zlata. Potom budeme môcť stavať. Idete do toho ...Pripravte sa na cestu. Dostatok vody, aby ste cestou neodmleli. A klobúky, aby ste nedostali úpal. A niečo proti dažďu. A nejaké jedlo. O 15 minút odchádzame, nachystajte sa. Pôjdete popri Oku draka a potom popri potoku doprava až k Belasým jazerám.“</p> <p>Jimmy: A kto ostane v meste? Frank, mohol by si ty a my sa už o zlato postaráme. A nezabudni povedať obchodníkovi Markovi, aby nachystal dostatok materiálu. Pôjdeme, naryžujeme zlata, kúpime materiál a ide sa stavať. Aby sme mohli zavolať aj naše rodiny.</p> <p>Frank: No, to teda nie. Aj ja chcem niečo zo zlata. Vy sa obohatíte a ja ostanem strážiť a budem bez zlata. Idem s vami.</p> <p>Jimmy: Len sa neboj. Veď sa s tebou rozdelíme. Sme predsa v jednom meste a musíme si pomáhať. Že chlapi. Jedna časť veľkej kopy zlata bude aj pre Franka. Len nám to tu pekne postráž.</p> <p>Frank: Tak to je už iná reč. Ak sa podelíte, môžem ostať strážiť.</p> <p>Jimmy: Jasné, a teraz už podťme, aby nás všetci ostatní zlatokopi neobehli a nevyryžovali nám všetko.</p>	
3.2	<p><i>Na vrátnici stretne indiána, nášho už známeho Tecumseha. Ten nám prezradí, že Frank nás klame a nemáme ísť doprava, ale doľava a že on nás tam zavedie.</i></p> <p>Tecumseh: Kamže sa vydali naši bieli priatelia? (ideme po zlato k Belasým jazerám)</p> <p>Tecumseh: A ako viete, že je tam zlato? Veď tam nikdy zlato nebolo. (povedal nám to Frank)</p> <p>Tecumseh: Tak novinka nie je, že zlato sa našlo pri Belasých vodopádoch, ale pri prameňoch Lačného kaňona. Kto vám povedal, že zlato je pri Belasých jazerách? ... Frank, ktorý vám to povedal asi nechce, aby ste zlato našli. Niečo sa mi na tom celom nepáči. Bude v tom nejaká pasca. Pri rieke nemáte odbočiť doprava k jazerám, ale opačným smerom k prameňu rieky. Ak chcete doprevať vás tam. Tiež ma zaujíma, či sa naozaj našlo zlato a čo má Frank za lubom. Ideme.</p>	
3.3	<p><i>Príchod k rieke a Tecumseh vysvetľuje, že v tejto rieke je zlato a spôsob jeho získavania.</i></p> <p>Tecumseh: Sme na mieste. To je zlatonosná rieka Lačnova. Tu budeme hľadať a získavať zlato. Uvidíme, či nás správy neklamali a naozaj sa tu nachádza zlato. Rozdelíme sa takto.</p>	
3.4	<p><i>Po hre indián povie:</i></p> <p>Tecumseh: Neklamal som vás, vidíte, teraz vás poprosím o pomoc ja. Nechápem prečo medzi vami nie je môj kamarát Sam, myslím si, že sa niečo stalo. Je mi divné, že ho vôbec nepoznáte. Veď jeho rodina bola prvá, ktorá prišla do Golden Hoof. Preto potrebujem, aby ste mi pomohli ho nájsť. So Samom sme mali spoločné miesto, kde sme sa schádzali. Je to v jaskyni Bad hole. Ideme za ním do jaskyne? Nebudete sa báť?</p>	
3.5	<p><i>V jaskyni nájdeme Sama a po jeho nájdení nám vyrozpráva celý príbeh.</i></p> <p>Tecumseh: Konečne som ťa našiel. Kde si bol? A kde je celá tvoja rodina? Včera som bol v tábore a nevidel som nikoho z vás iba týchto nových prisťahovalcov. Myslel som, že ste odišli do mesta niečo vybaviť.</p> <p>Sam: Vieš, ako sa to stalo. Prišli sme tu ako prvá rodina, ktorú tu vláda poslala, aby sme začali budovať nové mesto Golden Hoof. Prišli sme tu s rodičmi, bratom a sestrou a začali stavať dom, aby sa mesto mohlo začať rozvíjať. Po nejakých dňoch sme spoznali Franka, ktorý tu chodieval aj so svojou partiou, pretože bývajú v tomto kraji. Začali sme sa tešiť na nových prisťahovalcov, ktorých nám biely otec z Washingtonu sľúbil, že príde. Frank však začal byť stále nervóznejší až do minulého týždňa. Otec ma poslal nazbierať drevo a keď som sa blížil k domu začul som výstrely. Skryl som sa za strom a zbadal som, ako Frank so svojou bandou vynášajú mŕtvych mojich rodičov a súrodencov. Hneď som utiekol do jaskyne, lebo som vedel, že ma budú hľadať.</p> <p>Tecumseh: Prečo ich zabil?</p> <p>Sam: No my sme tu prišli, lebo vláda nám prideliť túto pôdu, aby sme na nej začali stavať a čakali sme na prisťahovalcov. Frankovi sa to však nepáčilo, lebo by prišiel o svoje územie na ktorom vládol. Preto asi zabil mojich rodičov a súrodencov.</p> <p>Tecumseh: Tak preto vás poslal zlým smerom. Chce zabrániť stavbe mesta, železnice a celkovému</p>	

	<p>životu. Chce si nechať celé územie pre seba. Predpokladá, že sa na ňom nachádza veľa zlata, alebo iných drahocenností, ktoré by v tom prípade patrili iba jemu.</p> <p>Sam: Tak to je ten dôvod. Pomôžte mi pomstiť smrť mojich rodičov a súrodencov.</p> <p>Tecumseh: Ak je to tak, radi ti pomôžeme. Najlepšie by bolo, ak sa vrátíme do tábora a budeme sa tváriť, že sa nič nestalo. Ty Sam sa musíš skryť. Večer, keď sa stretneme v saloone ho zajmeme a zasadne riadny súd.</p> <p>Sam: To je dobrý nápad. Ak by sme na neho vybehli, mohol by zavolať svojich kumpánov.</p> <p>Tecumseh: Vráťme sa do tábora. Ideme.</p>	
3.6	<p><i>Vystúpi Jimmy. Videli ste Franka alebo obchodníka. Sú preč. Nevieme, čo máme robiť. Jediná možnosť je Sam. Ideme za ním do lesa.</i></p> <p>Jimmy: Sam. Máme maličký problém. Frank je preč. A ešte horšia vec, nevieme nájsť obchodníka.</p> <p>Sam: Ten všivák šiel po tú svoju bandu, s ktorou zabil moju rodinu. Sú to obyčajní banditi.</p> <p>Jimmy: Fajn. Vieme nejako zistiť, odkiaľ je tá banda?</p> <p>Sam: Ako vravím, sú to obyčajní banditi. Nič viac neviem.</p> <p>Jimmy: Skúsme preveriť, kto je hľadaný a možno sa k niečomu dostaneme. Preverme všetky plagáty s hľadanými osobami.</p> <p><i>Nasleduje hra zločinci. Vysvetlíme pravidlá.</i></p>	
3.7	<p><i>Po hre je na scéne Jimmy a Sam. Pýtame sa detí, aké mená banditov rozpoznali. Keď padne meno Big Boss, Sam zrazu povie:</i></p> <p>Sam: Ako si to povedal? Big Boss. To som už niekde počul! Kde som to počul??? Áno, už viem! Videl som nápis Big Boss. Viem presne, kde je! Podťe za mnou.</p> <p><i>Utekáme so Samom do lesa a prídeme k nejakej chajde, kde bude nápis Big Boss.</i></p> <p>Jimmy: Frank! Viem že si tu! Ukáž sa, aby si nikto neublížil!</p> <p><i>Vtom nájdeme Marka-obchodníka. Je zviazaný.</i></p> <p>Jimmy: Chvalabohu, našli sme nášho obchodníka. Mark, kde je Frank? Kde je Big Boss?</p> <p>Mark: Taká veľká obluda? Obaja zmizli asi pred hodinou. Frank vravel, že sa vrátia.... Ale to je už jedno, našli ste ma. Máte niečo pre mňa?</p> <p>Jimmy: Decká? Našli sme niečo?</p> <p>....</p> <p>Mark: Okej, výborne. Podťe, urobíme obchod.</p> <p><i>Ideme do saloону nakúpiť materiály na stavbu. Mark nás ešte upozorní, aby sme pracovali na našich stavbách. To je teraz dôležité, keďže o chvíľu príde kontrola.</i></p>	
ŠTVRTOK 4.1	<p><i>Sam s indiánom nás zhavia:</i></p> <p>Tecumseh a Sam: Tak čo, moji írski priatelia? Počul som, že ste pripravení na boj s bielym nepriateľom Big Bossom!!! Zvládneme to??? Chcete, aby sme ubránili toto mestečko???</p> <p>Tecumseh: Takže, teraz, potrebujete sa poriadne pripraviť na boj, keďže jednoduché to určite nebude. Budeme sa pripravovať pomocou turnajov...</p>	
4.2	<p><i>Ideme požiadať o pomoc armádu, aby sme sa nemuseli zapodievať banditmi. Vystúpi obchodník a príde s týmto návrhom.</i></p> <p>Obchodník: Drahí moji biznis priatelia! Napadla mi vec, ako poriešiť otázku banditov. Spomenul som si, že poznám jedného veliteľa pozemného práporu americkej armády. Možno, ak stihneme poslať správu ešte dnes, do zajtra by tu mohli byť.</p> <p>Jimmy: Armáda? A to len tak?</p> <p>Obchodník: Jasně, je to môj známy, je mojím dlžníkom, urobí pre mňa čokoľvek. Volá sa... počkaj... áno, je to generálporučik Steve Goldfinger.</p> <p>Jimmy: Dobre teda. Ako pošleme správu?</p> <p>Obchodník: vysvetlí hru posielanie správy...</p>	
4.3	<p>Večer si urobíme pri ohni a trochu oslávime dobre zvládnutú robotu. Jimmy s obchodníkom nás pochvália, že sme pohli s našimi stavbami a tešíme sa, že zajtra príde železničný manažér a naše stavby budú hotové.</p> <p>Jimmy: Dámy a páni.... chcel by som sa s vami podeliť o jednu skvelú správu. Naším mestečkom povedie železnica!</p> <p><i>Juchúú....</i></p> <p>Jimmy: Ak sa nám podarí dokončiť stavby do zajtra čo najlepšie. No nie sme na tom zle. Železničný manažér je už teraz na ceste z Los Angeles, aby nám skontroloval stav mestečka. Teraz, dovoľte mi, aby som vás pozval osláviť prácu, ktorú ste dnes odvedli.</p> <p><i>Nasleduje večer pri ohni.</i></p>	
PIATOK 5.1	<p><i>Keď už máme postavené čakáme generála vojska a železničiara. Kto nemá postavené tak dostavia.</i></p> <p>Jimmy: Chlapi, dnes je ten veľký deň. Čakáme veľkého manažéra.... Mark! Ako sme na tom so stavbami.</p> <p>Mark: Chlapci, ukážte stavby, pochváľme sa, čo sme vytvorili.</p> <p><i>Chlapci ukážu stavby.... Vtom z diaľky začnú letieť gule od banditov. Napadli nás banditi skôr, ako sme</i></p>	

	<i>si mysleli. Musíme ísť bojovať.</i>	
5.2	<p><i>Banditov sme porazili, no Frank, ktorého sme zajali sa nám smeje, že aj tak tu železnicu nepostavia, pretože manažéra, ktorý to mal prísť skontrolovať, zajali. Ideme ho hľadať.</i></p> <p><i>Jimmy mieri na Franka.</i></p> <p>Jimmy: Takže, Frank, ty si nás zradil. Ako si mohol? No teraz je už po všetkom. Teraz nastolíme spravodlivosť. Frank, budeš ľutovať svoje činy...</p> <p>Frank: Úbožiaci. Nikdy tu nenastolíte spravodlivosť. Tu bude vládnuť Big Boss a jeho partia. Mňa môžeš pokojne zabiť, ale železnica tadiaľ nikdy nepôjde. Ten váš železničný agent, či ako ste ho nazvali už asi nikdy neuzrie svetlo sveta...</p> <p>Jimmy: Ty obyčajný zradca!!! Čo ste s ním spravili???</p> <p>Frank: Je tam, kde ho už nebudú trápiť takéto problémy....</p> <p>Jimmy: Vy ste ho zabili.... Je mŕtvy....</p> <p>Frank: Nie, nie je mŕtvy... ale čoskoro bude...</p> <p>Jimmy: Kde je? Povezd, lebo ti to rovno napálím do hlavy!!!</p> <p>Frank: Strieľaj...</p> <p>Jimmy: Aaaaa!!! Odvedte ho!</p> <p>Jeden z vedúcich skupiniek: Šéfe, našli sme niečo pri jednom z banditov! Je to akási šifra...</p> <p>Jimmy: Ukáž ? Dobré skúsme to rozlúštiť...</p>	
5.3	<p><i>Oslobodili sme manažéra, ten ide skontrolovať naše stavby. Pochváli nás a skonštatuje, že do nášho mestečka povedie železnica, keďže sme splnili podmienky. Tešíme sa.</i></p> <p><i>Keď už je po všetkom príbehne posol generála vojska a poďakuje nám za to, že sme sa postarali a týchto banditov. Povie, že armáda je už na stope Big Bossa, no ešte sa im nepodarilo chytiť ho.</i></p>	

Hry do rezervy + mokrý program:

Denko- hráči sedia v kruhu na stoličkách čelom k sebe, jeden hráč stojí v strede. Každý hráč má určené číslo od 1 po počet hráčov. Hráč v strede rozkrúti na zemi denko(alebo lietajúci tanier) a zároveň vykrikuje náhodné číslo. Úlohou hráča s daným číslom je zachytiť denko skôr, ako spadne na zem. V tom mu ale majú zabrániť jeho najbližší susedia, tzn. Hráč sediaci napravo a naľavo. Zabrániť mu v tom môžu akýmkoľvek spôsobom. Rukami, nohami, telom, držaním. Ak sa hráčovi, ktorého číslo bolo vykriknuté, podarí chytiť denko, sadá si späť na svoje miesto. Ak sa mu to ale nepodarí, na jeho miesto si sadá hráč v strede. Po chvíli sa tak čísla rôzne premiešajú.

Opičia naháňačka: Klasická naháňačka, pri ktorej sa môžu zachrániť iba tí, ktorí majú nohy vo vzduchu.

Pluto: Hráči so zviazanými očami sa snažia nájsť Pluto (jedného hráča, ktorý mlčí), tým že sa pohybujú po miestnosti a pýtajú sa Pluto? Pluto pri tom nikdy nehovorí a podľa toho ho spoznajú. Kto ho nájde môže otvoriť oči. Prehráva ten, kto posledný objaví Pluto. Ostatní hráči na otázku Pluto? musia odpovedať.

Abeceda: predviest' abecedu – zahrať každé písmeno bez slov – pantomímou. Každé vystúpenie maximálne 1 minútu.

Riaditeľ múzea: Si riaditeľ múzea a máš zabezpečiť do zbierky:

- niečo unikátne a nenapodobiteľné
- niečo humorné
- niečo sci-fi

a každú vec máš zabezpečiť textom – čo to je. Použiť možno čokoľvek – aj nákresy. Hodnotí sa fantázia. (To „niečo“ možno hľadať aj vonku)

Budík – Pomôcky: šatka, tikajúci budík. Jeden človek ide za dvere, ostatní niekde v miestnosti položia budík. Ten, kto bol za dverami, má šatkou zviazané oči a podľa sluchu musí budík nájsť.

Strážnik – V kruhu si každý stráži pohľadom vec, ktorá je pred ním (šatka, krabíčka a pod.). Ruky musia byť za chrbtom. Jeden z hráčov chodí vo vnútri kruhu a chce niekomu stráženú vec vziať. Strážnik si ju ochráni tak, že si čupne a prikryje ju rukami. Ak si strážnik vec neochráni a vezme mu ju ten, kto je v kruhu, vymenia sa.

Okná – Všetci hráči kvočia v kruhu. Jeden sa na svojom mieste nadýchne a obieha okolo kruhu. Pritom hovorí „Okana“. Keď už nevládze s dychom, zaradí sa na svoje miesto. Cieľom hry je obehnúť čo najviac okruhov na jediné nadýchnutie. Kto sa nadýchne počas behu je diskvalifikovaný.

Slepý strážca - Všetci hráči stoja v kruhu. Jeden hráč je v strede. Má zviazané oči a stráži nejaký predmet (zapichnutý nožík, šatka a pod.) Ostatní sa potichu približujú a musia mu stráženú vec vziať. Strážca, keď začuje šuchot, ukáže prstom tým smerom, a ak sa tam niekto naozaj hýbal, musí sa vrátiť späť na svoje miesto.

Skokanský súboj - Súťaživí môžu proti sebe dve družstvá. Na zemi je vyznačená čiara, ktorá rozdeľuje územie na „domáce“ a „súperovo“ pole. Obe družstvá stoja bokom od čiar, aby nezavadzali práve aktívnemu hráčovi. Hráč, ktorý je prvý v poradí, sa postaví na čiaru a skočí čo najďalej do súperovho územia. Potom nasleduje hráč z druhého družstva. Postaví sa na miesto, kde je posledná stopa predchádzajúceho skokana a skočí čo najďalej smerom k súperovmu územi. Rovnakým systémom sa striedajú ostatní členovia skupín. Vyhráva ten, na ktorého území nezostal posledný skokan.

SÚSTAVA TESTOV, KTORÉ UKÁŽU KTO JE NAJSCHOPNEJŠÍ KANDIDÁT NA KOVBOJA

Zrak: Na A4 papiera sa nakreslí niekoľko písmen o veľkosti 3 – 10 cm. Adept vychádza zo štartovnej čiary vzdialenej 20 m. Meria sa vzdialenosť od štartovnej čiary až po miesto, kde sa súťažiaci zastaví a presne opíše text.

Pamät: Pozoruj 1 minútu predložené predmety (25 kusov) a potom ich skús z pamäti zapísať. Prenos správy spamäti. (môže byť v cudzej reči)

Postreh: Na A4 sú napísané čísla od 1 po 44. Adept ich musí po rade ukazovať (od 1 po 44), pričom sa meria čas.

Čuch: Poznať podľa čuchu rôzne tekutiny (ocot, čaj, benzín, peroxid...).

Chuť: Poznať podľa chuti rôzne druhy pokrmovín (cukor, soľ, korenie, lekvár...)

Stabilita: Prejsť po preštudovaní vytýčenú trasu so zviazanými očami. Balansovanie na doske, ktorá je položená na ležiacom klátiku.

Sluch: Rozoznať hlasy jednotlivých členov oddielu. (aj na zopakovanie mien)

Hmat: Spočítať rôzne mince na čas so zviazanými očami. Hmatom určiť o aké predmety ide.

Dych: Ako dlho vydržíš bez dychu?

Tep: Hráči si zmerajú tep v kľude a potom v priebehu 1 min. spravia 50 drepov. Po ďalšej minúte kľudu si zmerajú tep znovu, kto má tep podobný najviac tomu v kľude je najlepšie trénovaný.

Presnosť: Hod na cieľ

Fantázia: Na formát A4 nakresli ako vyzerá mimozemšťan. (Alebo stretnutie mimozemšťana sa človekom). Výtvary sa môžu vyvesiť a deti si ich môžu ohodnotiť sami.

Slovná zásoba: Napísať čo najskôr 50 podstatných mien od nejakého písmena.

Mršnosť: Skok do diaľky z miesta (prípadne iné disciplíny).

SÚŤAŽE DRUŽSTIEV

Fekál: Každé družstvo má lavór s pitnou vodou a prenáša z neho vodu ústami do uhorkovej fľaše (alebo ešusu). Ešus je od lavóru vzdialený asi 50 – 100 m. Vyhrá družstvo, ktoré prvé naplní ešus.

Štvorec: Družstvá súťažia, kto dostane najviac ľudí do štvorca 1x1m, tak, aby sa ľudia nedotýkali zeme inde ako v štvorci.

Preťahovanie lanom.

Rôzne štafety... (vymyslíte nejaké netradičné disciplíny).

Súťaže jednotlivcov (chatkový viacboj):

Kto skôr nájde ukrytý predmet.

Kto najskôr uhádne animátorom pantomimicky predstavenú vec, alebo činnosť.

Kto urobí najviac klikov.

Kto napíše na čas najviac vybraných slov po nejakom písmene.

Kto vydrží dlhšie bez dychu.

Kto najskôr dokáže postlať posteľ.

Kto z A4 vystrihne najdlhší prúžok papiera.

(vymyslíte disciplín toľko, koľko času máte, zaznamenávajúte výsledky a celkového víťaza odmeňte)

HRY

Nákup v starovekej tržnici:

Po miestnosti (alebo v teréne) je veľa ceduliek s nápismi rôznych tovarov. Kupovať sa však môže len „akciový tovar“. Hráči sa pohybujú v miestnosti, alebo vonku v priestore pomedzi cedulky a animátor vždy vykrične, na ktorý tovar je práve vyhlásená akcia. Kto cedulku s názvom toho tovaru získa (príbehne k nej prvý), má bod (alebo samotný tovar). Hra sa dá obohatiť o „mega akcie“, v ktorých budú tovary za dva body.

Kovy:

Z farebného krepového papiera zhotovíme jednotlivé kovy (asi 3 – 4 cm), napr. platínu z bieleho papiera, zlato zo žltého (dá sa použiť aj krepák)... Všetky kovy sú v hre zastúpené približne v takom množstve ako v prírode. Napr. platíny je menej ako zlata atď. Každému kovu

priradíme určitú hodnotu (platina 100b, zlato 90b v našom prípade za každý kov bude určitý počet jednotiek zlata).

Na hru vyčleníme dostatočne veľké územie s jednou bránou, ktoré ohraničíme.

Hráčov rozdelíme do skupín po piatich a dáme im kartičku s číslom 1 – 4. Ak je detí v jednej skupinke viac, vylosujú si ďalšie čísla z 1 – 4.

Na hru je vymedzený čas (napr. 1 hodinu) Úlohou detí je nájsť čo najviac kovov čo najvyššej hodnoty. (Získať najviac bodov - zlata.) Ak sa stretnú dvaja hráči z rôznych družstiev, môžu sa vyzvať na súboj. (Stačí ak jeden hráč z tej dvojice povie: „vyzývam ťa na súboj“.) Hráč s vyšším číslom a jednotka nad štvorkou vyhráva a môže súperovi zobrať polovicu z každého kovu, ktorý má. Ak ide o nepárny počet ústrižkov, berie nadpolovičnú väčšinu. Po boji majú hráči 15 sekúnd na útek. Po určitom čase (napr. 20 min.), môže družstvo poslať jedného svojho člena s celým obnosom za hranice cez bránu. Tento sa však už nemôže vrátiť do hry. Vyhráva skupina, ktorá dosiahne najväčší počet bodov (v našom prípade sa prepočíta na zlato). POZOR! Treba zabezpečiť dostatočný počet kovov.

Skokanský súboj:

Družstvo sa rozdelí na dve rovnocenné skupiny. Na zemi je vyznačená čiara, ktorá rozdeľuje územie na „domáce“ a „súperove“ pole. Obe družstvá stoja bokom od čiar, aby nezavadzali práve aktívnemu hráčovi. Hráč, ktorý je prvý na rade, sa postaví na čiaru a skočí čo najďalej do súperovho územia. Potom nasleduje hráč z druhého družstva. Postaví sa na miesto, kde je posledná stopa predchádzajúceho skoka na a skočí čo najďalej smerom k súperovmu územiu. Rovnakým systémom sa striedajú ostatní členovia skupín. Vyhráva ten, na ktorého území nezostal posledný skokan.

Novinové titulky:

Vedúci nadiktuje hráčovi 5 písmen (alebo slov). Kto najrýchlejšie zostaví logickú vetu, ktorej každé slovo začína na v poradí nadiktované písmeno (alebo slovo), získava 3 body, druhý 2, tretí 1. Potom vedúci nadiktuje ďalšie slová či písmená. Počet písmen (slov) a počet kôl závisí od vedúceho.

Zabi svojho Huna[™], podľa hry Lodná bitka

Jedná veľká mapa krajinky (les, lúka, rieky...) rozdelená na políčka. Stĺpce označené písmenami, riadky číslami. Tá je vyvesená niekde v spoločenskej miestnosti. Pri mape je jedna zodpovedná osoba, ktorá to tam riadi a dohliada na pravidlá. Vopred je určené na ktorom políčku je skrytý Hun. Úlohou je zastreliť všetkých Hunov výstrelmi (hádaním súradníc napr. A6), ktoré budú hádať. Na to, aby mohli strieľať, musia získať výstrel od Hunov, ktorí sú na chatkách a v izbách. Skupinka príde na izbu, do chatky a bude hrať proti Hunovi rýchlu hru, alebo súťaž ako skupinka ale aj ako jednotlivci. Ak úlohu splnia, od Huna dostanú kartičku s výstrelom. Tou sa preukážu pri mape a môžu strieľať.

Úlohy:

- zhasiť sviečku pomocou vodnej pištole
- celá skupinka si musí umyť zuby
- deka: zapamätať si čo najviac predmetov pod dekou
- súboj proti animátorom v ting-tongu
- stáť na novinách: vždy sa niečo odtrhne
- gordický uzol: animátori zamotajú deti
- vyrobiť papierové lietadielko, aby čo najďalej doletelo
- mať na zemi určitý počet nôh, rúk,
- zhodiť kolký (fľaše naplnené vodou)
- zložiť báseň na slová: hún, Mulan, Li Šang, dážd'
- vylúštiť čínsku vetu
- vystrihnúť čo najdlhší pásik z papiera A4
- bez dychu povedať 3x za sebou: Pes spí, psi spia
- vyvliecť a navliecť si šnúrky na topánkach
- spočítať lupene na kvietkoch
- spočítať všetky okná na chatkách
- vybehávačky von – doniesť z vonku nejaký predmet
 - prečítať z určitého miesta citát z biblie a zapamätať si ho
 - zaspievať si vonku hymnu
 - obehnúť kolo ihriska
- úlohy z túry

Najlepšia skrýša je schovať niečo pod strom.