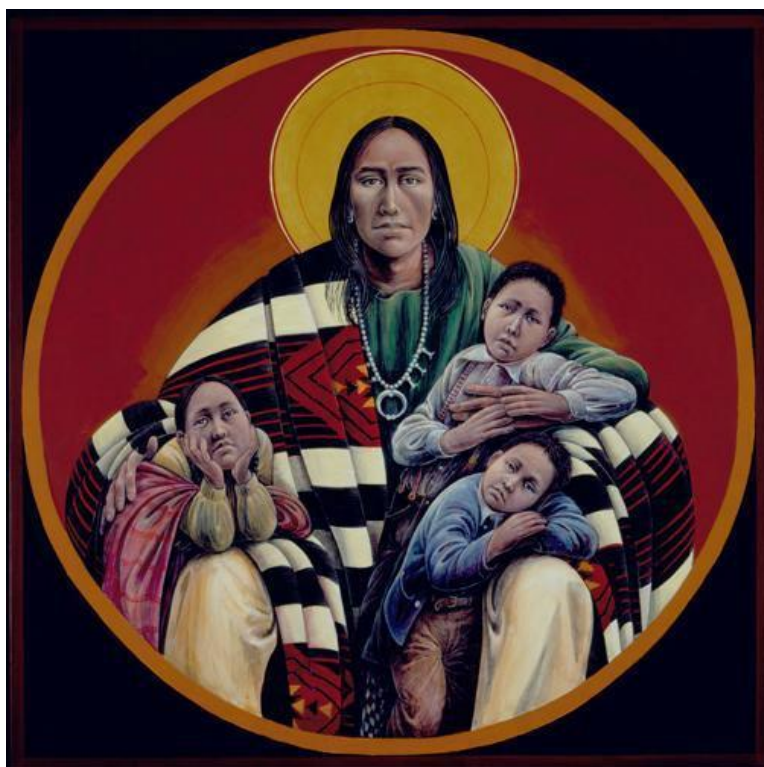


Názov: Pocahontas Rok: 2018

**Stredisko: Poprad mesto Kontaktná osoba: Peter Kanský
SDB**

Typ: Pobytový dievčenský tábor

„Ktorú cestu si vyberieš TY?“



Letný tábor sa odohrával v Rekreačnom stredisku TURISTICKÝ RAJ, Košariská - Podlesok, Hrabušice. Priemerný vek detí bol 13 rokov a celkovo sa tábora zúčastnilo 56 dievčat s cca 19 anmátorkami.

Témou bolo objavenie životnej cesty alla Pocahontas zo známeho filmu Pocahontas. Dievčatá sa majú za úlohu stať súčasťou kmeňa, akceptovať jeho odlišnosti, byť odvážnymi vo svete názorov a naučiť sa, že pri dôležitých rozhodnutiach je dobré sa vždy poradiť.

Cieľom bolo objaviť radosť v radošti druhého, nemyslieť len na vlastné egoistické záujmy ale na dobro, z ktorého môžu čerpať viacerí, dokonca aj celá spoločnosť. Vedieť sa správne a rýchlo rozhodnúť, nie len premýšľať, a nenechať sa odradiť prekážkami alebo strachom.

Pocahontas – „Objavovanie voľby“ rozvíjal:

- ✓ fyzickú a psychickú „aktivitu“ u dievčat
- ✓ cieľavedomosť a empatiu
- ✓ schopnosť prijať názor a radu od druhých
- ✓ robiť rozhodnutie napriek prekážkam a strachom
- ✓ myslieť na druhých, nie len na seba
- ✓ spoluprácu medzi skupinkami a tímovosť
- ✓ objavovanie identity, dobier a zručností
- ✓ dynamickosť

1. Deň

Idem si za svojím

Podrobný popis bloku		Pomôcky	Animátor
7:30 Stretnutie animátorov			
8:00 Príchod detí	Dievčatá stoja v skupine, batožinu už majú naloženú v autobusoch	Prezenčky, zdravotné preukazy + spôsobilosť	
8:15 Začiatok 1. Scénka	Pocahontas vyberá vhodné devy, aby sa stali pravými indiánkami ich kmeňa. Pre každú má pripravený zoznam úloh a skúšok, ktoré musia splniť. Na základe toho nastúpime do busu.	Zoznamy s dievčenskými úlohami	
8:30 Cesta	Cesta autobusom (cesta je krátka, takže nijaké špeciálne hry sa nebudú hrať)		
9:15 Cesta do táboriska			
10:10 Rozdelenie do skupín	V okolí veľkej chaty budú rozmiestnené čelenky s menami dievčat vo farbách skupinky. Každé dievča musí nájsť jednu čelenku a potom si ju vymeniť s dievčaťom, ktoré bude mať čelenku s jej menom. Vymenia si ju pomocou Pikaču.	Čelny	
10:30 Ubytovanie			
11:20 Predstavenie hymny			
11:40 Liga	Irago- Každá skupinka ma svoj domček. V strede poľa je rostrel'ovač. Hráči stoja okolo rostrel'ovača v strede. Hra začína rostrelom - hodením lopty jednému hráčovi, hráč, kt. drží loptu sa nesmie pohnúť, môže však loptu prihrať ďalšiemu svojmu spoluhráčovi. Spoluhráči musia nadbehovať ku hráčovi, ktorý drží loptu, bod získava tá skupinka, ktorá loptu prepraví do svojho domčeka.	Lopta, páska na označenie domčeka, tabuľka na ligu	
12:30 Obed			
13:15 2. Scénka	Pocahontas ukáže otcovi dievčatá, ktoré vybrala na prijatie do kmeňa a začne ho presviedčať že sú schopné plniť aj úlohy, ktoré dáva on chlapcom, ktorých prijíma do kmeňa (vytiahne zoznam). Otec jej tento zoznam roztrhne a nedovolí jej s dievčatami plniť ho. Pocahontas ho nepočúvne.		

<p>13:15 Plnenie chlapčenského zoznamu</p>	<p>Strel'ba s luku Kondičný tréning(beh) Zakladanie ohňa Kop z otočky Priniesť 3 páry smradľavých ponožiek Umyť sa v rieke 2 minúty kričať Priniesť drevo na oheň Boj s mečmi (karimatky) Nájsť bezpečný úkryt 50 brušákov, 30 klikov, 40 drepov (skupinka) Preliezť pavučinu Vyliezť na strom Zahrať si schovávačku v lese Posledná skúška – skúška odvahy Veľká skúška - výlet</p> <p>Fungovalo by to asi tak, že by sa dievčatá v skupinke dohodli a každá skupinka by povedala čo sa bude robiť a to splnia a tak to pôjde rad radom</p>	<p>Luk a šípy Zápalky Karimatky Špagát</p>	
<p>15:15 3. Scénka</p>	<p>Pocahontas sa ide poradiť k babke vrbe.</p>		
<p>15:20 Plnenie dievčenského zoznamu</p>	<p>Uvariť čaj Vyrobiť šperk – v rámci dielni Nakresli niekoho/niečo Prikrášliť sa Vyrob si oblečenie Vymysli básničku pre Pocahontas Vylúšti šifru Zatancuj si Popraj všetkým krásny deň Vymysli zvláštny účes Zaspievaj si Chod' vystretá 4 minúty Umy niečo Šepkaj 10 minút Nauč sa latinské názvy zvierat Bocian biely – ciconiaciconia Jeleň lesný – cervuselaphus Jazvec lesný – melesmeles Medved' hnedý – ursusarctos Ropucha bradavičnatá – bufobufo Zajac poľný – lepuseuropaeus Plch sivý – glisglis Myšiak lesný – buteobuteo Kačica divá – anasplatyrhynchos Výr skalný – bubobubo</p> <p>Fungovalo by to asi tak, že by sa dievčatá v skupinke dohodli a každá skupinka by povedala čo sa bude robiť a to splnia a tak to pôjde rad radom.</p>	<p>Čaj Papiere, pastelky Maľovatká/ farby na tvár Papiere, perá Šifru Čistiace prostriedky</p>	

17:15 Sv. omša			
18:00 Večera			
18:45 4. Scénka	Pocahontas nám predstaví Nakomo a spoločne idú zbierať zeleninu.		
19:00 Hra NVV	<p>1. V okolí táboriska, aj v táborisku, budú ukryté papieriky s náradím s rôznou hodnotou a štipce. Ak skupinka dané náradie na tom mieste nájde, vyznačí ho presne na tom mieste kusom krepáku, aby označili pre ostatné skupinky, že tam už nič nie je, a vyznačí si ho taktiež do mapy, aby tam už nešli znovu. Ak nájdu všetky veci, prípadne ak nie, tak budú animátorky sledovať čas, aby sa dostali včas (cca 30 minút na zbieranie náradia) na ihrisko pri pódiu a každá skupinka sa postaví do svojej základne. Každá základňa bude od seba minimálne 15 metrov a od stredu minimálne 30.</p> <p>2. V priebehu 5 minút si každá skupinka určí svojich vymieňačov, brániacich a dievčatá, ktoré budú kradnúť iba náradie od iných skupiniek. Úloha vymieňačov (budú označení šatkou na ruke) je vbehnúť do poľa a vymeniť náradie za zeleninu u „kupca“. Avšak až on vie, akú cenu má dané náradie. Takže dievčatá nemusia doniesť späť žiadnu zeleninu, náradie ale musia doniesť späť, pretože kupec nevezme náradie bez daného počtu, ktorý im ale nepovie. A tak vymieňači behajú až dokým neskončí hra, alebo kupcovi nedôjde všetka zelenina.</p> <p>Úloha brániacich (šatka na čele) je brániť svoju základňu od toho, aby im dievčatá, ktoré budú kradnúť (musia mať pri sebe štipec) náradie, vošli dnu do základne. Jednoduchým dotykom sa dievča, ktoré chce kradnúť náradie, zastaví a musí sa vrátiť späť a oživiť desiatimi výskokmi vo vlastnej základni a dostanú od animátorky ďalší život (štipec).</p> <p>Náradia : lopatka-5bodov a 60krát, lopata-10 a 50, krompáč-20 a 40.</p> <p>Zelenina : kukurica-4 lopatky a 2krompáče a 3lopaty – 30 a 30, pšenica-5 lopát – 20 a 40, jačmeň-3 lopatky a krompáč – 15 a 50</p>	Papieriky s náradím, papieriky so zeleninou, šatky, štipce, páska(lano) na označenie základní a stredu	
20:15 5. Scénka	Pocahontas vyzve Nakomo na „súboj“ pretože oni sa takto ako deti hrávajú.		

20:25 Výzva	Rôzne výzvy medveď, krokodíly, karimatky,.... Najprv sa dievčatá v skupinke budú vyzývať medzi sebou navzájom neskôr sa začínajú vyzývať skupinky medzi sebou (teda dievčatá)		
22:00 Večerná modlitba	Indiánska modlitba všetci spolu + večerné slovko		
23:00 Večierka	Všetky dievčatá už spia a animátorky začínajú hodnotenie dňa.		

2. Deň

Priateľstvo násobí radosť a delí žiaľ.

Podrobný popis bloku		Pomôcky	Animátor
7:00 Budíček			
7:30 Raňajky			
8:00 6. Scénka	Pocahontas sa spolu s Nakomo rozhodnú že pôjdeme hľadať a sledovať bledé tváre, aby mohli dokázať náčelníkovi, že na to máme.		
8:15 Hľadanie bledých tvári	Odchod na Kláštorisko Po ceste sa môžeme pomodliť - príbeh + modlitba vlastnými slovami Hľadáme stopy po bielych tvárach (prilba, meč, plášť,...)	Prilba, meč, plášť,...	
9:30 Nájdanie bledých tvári	Nájdeme bledé tváre zahráme si s nimi klasické hry ako: naháňačka, schovávačka, na koniec si zahráme kráľu, kráľu daj vojačka, kde unesú Nakomo		
10:15 7. Scénka	Bledé tváre nám unesú Nakomo, Pocahontas nevie čo má robiť. Ide sa poradiť s babkou vrbou.		
10:30 Odchod do tábora	Kliešť - pri dešte dole si skupinka medzi sebou posúva kliešťa - teda štipec. To dievča, ktoré bude mať na konci najviac kliešťov musí v tábore spraviť nejaký trest, napr.: klíky, drepy,...	Štipec	
11:45 Sv. omša			
12:30 Obed			
13:00 Siesta	Nezabúdajme že siesta je vždy animovaná a každá animátorka sa venuje dievčatám, nemusia to byť iba dievčatá z jej skupinky.		
14:00 8. Scénka	Pocahontas sa radí s babkou čo má teraz robiť či sa má priznať otcovi alebo má sama oslobodiť Nakomo		
14:10 Kung-fu angličania	V hracom uzemí je rozmiestnených niekoľko majstrov. Každý majster má vymyslený bojový pohyb, zostavený z 5tich cvikov. Tieto cviky neustále opakuje. Úlohou hráčov je odpozorovať tieto pohyby a naučiť sa ich. Ako náhle sa hráč dané pohyby naučí, ide ku kontrolorovi,	Kungfu cviky pre kontrolórov	

	<p>ktoré mu dané pohyby schváli, alebo aj nie. Následne hráč pokračuje k ďalšiemu majstrovi a snaží sa naučiť ďalšie pohyby.</p> <p>Hra prebieha pre celý tábor súčasne. Animátorky predstavujú kung – fu majstrov a deti sa preto pohybujú na vlastnú päsť po celom areály môžu po jednej alebo v dvojiciach.</p> <p>Kontrolóri majú so sebou zoznam dievčat a odškrtavajú si kto sa čo naučil. Jeden kontrolór je maximálne na dvoch majstrov.</p> <p>Druhá časť:</p> <p>Hra je organizovaná pre celý tábor. Skupiny sa rozdelia na 2 časti. Úlohou detí je chytiť Angličana a obklúčiť ho. Ako náhle toto prevedú, Angličan sa otočí na jedného člena a prevedie bojový cvik. Dieťa ho musí zopakovať. Ak sa to podarí trom deťom, dostanú od Angličana kartičku, že ho premohli a idú bojovať s iným Angličanom. Pokiaľ sa to skupinke nepodarí, taktiež ide skupinka ďalej no bez kartičky.</p> <p>Túto hru chceme prehrať tak treba podľa toho vymyslieť aj kung – fu cviky.</p>		
15:30 9. Scénka	Neporazili sme Angličanov a pripravíme sa na záchranu Nakomo		
15:35 Dielne	<p>Batikovanie– dievčatá si mali doniesť biele tričká tak každá si svoje tričko zaviaže a zafarbí</p> <p>Zemiaky – každá skupinka si upečie v pahrebe svoje zemiaky, a samozrejme ich aj zje</p> <p>Šifra</p> <p>Totemy – každá skupinka si nakreslí svoj totém.</p>	Gumičky, farba na textil Zemiaky, alobal Šifra Drevo, farby	
17:30 Liga	Irago - Každá skupinka ma svoj domček. V strede pola je rostrelovač. Hráči stoja okolo rostrelovača v strede. Hra začína rostrelom - hodením lopty jednému hráčovi, hráč, kt. drží loptu sa nesmie pohnúť, môže však loptu prihrať ďalšiemu svojmu spoluhráčovi. Spoluhráči musia nadbehovať ku hráčovi, ktorý drží loptu, bod získava ta skupinka, ktorá loptu prepraví do svojho domčeka.	Lopta, páska na označenie domčeka, tabuľka na ligu	
18:00 Večera			
18:45 10. Scénka	Dievčatá prezentujú čo nachystali a P sa ich pýta ako zrealizovať záchranu Nakomo		
19:00 Oslobodenie Nakomo nepodarené	<p>Každá skupinka vymyslí ako oslobodí Nakomo</p> <ul style="list-style-type: none"> - pavučina - mínové pole - odlákavie Angličanov - štipce - hry 	Špagáty, lepiace pásy, látky, štipce, lopty,	
21:45 11. Scénka	Náčelník odhalí že Nakomo nám bledé tváre uniesli aj všetko o čo sa Pocahontas snažila.... Preto sa veľmi nahnevá Náčelník nám slúbi že nám pomôže nájsť Nakomo o oslobodiť ju, ale iba ak všetky mladé indiánky zvládnu skúšku, ktorú musia zvládnu všetci bojovníci kmeňa.		
22:00 Večerná modlitba	Indiánska modlitba všetci spolu + večerné slovko		
23:00 Večierka	Všetky dievčatá už spia a animátorky začínajú hodnotenie dňa.		

3. Deň

Odvaha nespočívá v slovách, spočívá vo voľbe.

Podrobný popis bloku	Pomôcky	Animátor
7:00 Budíček		
7:30 Raňajky		
8:00 Modlitba	Príbeh + modlitba vlastnými slovami	
8:30 12. Scénka	Náčelník nám sľúbi že nám pomôže nájsť Nakomo o oslobodiť ju, ale iba ak všetky mladé indiánky zvládnu skúšku, ktorú musia zvládnu všetci bojovníci kmeňa.	
8:45 Odchod na túru	Po ceste budeme nachádzať Rozdelíme skupinky na dve časti – staršie a mladšie (mladšie pôjdu skôr) Každá mini skupinka by dostala svoju farbu a hľadala 3 slová v svojej farbe. Slová budú rozmiestnené v obálkach po trase, pričom nie každá skupinka má odkaz na každom stanovisku. Dokopy skupinka nájde 3 slová. Pocahontas poslala pomoc, uniesli ju Angličania. Včera ju ukrývali v ich osade na kopci. Ale dnes ráno ju vzali na tajné miesto. Prezradím ti cestu, ty vieš, kde som prviazaná. Viedlo ju veľa strážcovia k tichým hviezdám.	Šifra
12:00 Obed		
15:00 Príchod do táboriska		
15:10 Rozšifrovanie	Indiáni deťom pomôžu nájsť kľúč k šifre, ak im pomôžu s ich povinnosťami. 1. In – hľadanie stratených vecí (obrázkov) v stane, nápoje – fľaše 2. In – poštár Jano posielal listy – kto som, pochváliť/nájsť peknú vlastnosť, čo pekné spolu zažili, pekné pranie – papier (dá nám ho) 3. In – šaman kňaz – stratená kniha s prosbami – každá skupinka aspoň 2 – perá (dať) 4. In – podpaľáč – príprava ohňa – doniesť suché drevo – pod kopcom 5. In – plavčík – prenášanie vody špongiou - voda V plytkej vode bude 5 označených fliaš so šiframi. Pri chatkách rozšifrujeme a dame dokopy.	Obrázky Papiere Perá Špongiu, vedrá Fľaše so šifrou
17:00 Sv. omša		

18:00 Večera			
19:00 Liga	Irago- Každá skupinka ma svoj domček. V strede pola je rostrelovač. Hráči stoja okolo rostrelovača v strede. Hra začína rostrelom - hodením lopty jednému hráčovi, hráč, kt. drží loptu sa nesmie pohnúť, môže však loptu prihrať ďalšiemu svojmu spoluhráčovi. Spoluhráči musia nadbehovať ku hráčovi, ktorý drží loptu, bod získava tá skupinka, ktorá loptu prepraví do svojho domčka.	Lopta, páska na označenie domčka, tabuľka na ligu	
19:30 13. Scénka	Náčelník nám zablahoželá k zdolaniu skúšky a preukázaniu našej odvahy a začne oslava.		
19:30 Zábavný večer	Počas zábavného večera si budeme opekať a hrať hadíky (úlohy sú na konci tabuľky☺), v poličkách bude vyznačené či je úloha pre jednotlivca alebo pre skupinku... Zároveň náčelník prijme dievčatá do kmeňa	Pomôcky sú na konci pre úlohách + herný plán.	
22:00 Večerná modlitba	Indiánska modlitba všetci spolu + večerné slovko		
22:15 Skúška odvahy	Nakomo je priviazaná v strede lesa, vedie k nej cestička zo sviečok Rozdeliť D na mladšie a staršie Mladšie - idú po sviečkach, cestou ich strašíme, prídu k Nakomo a odviažu si špagátik a inou cestou sa vracajú späť Staršie – pôjdu ku chatke v strede U s indíciou nájsť prvú sviečku, tam ich niekto chytí, zaviaže im oči a ich viesť okolo bubnov (blablabla, krik), dovedie ich ku prvej sviečke, odviaže im oči a pošle ich do lesa, po ceste ich strašíme, v maskách, pomalované, vyskakujeme na nich, prídu k pokladničke a nádobe s humusom, nájdú v nej kľúč a odomknú pokladničku – odkaz – maj odvalu a pokračuj ďalej po sviečkach, pokračuje strašenie, prídu k Nakomo pri nej bude škatuľa v nej nožnice a ruka, odstrihnú si špagátik a inou cestou sa vracajú späť	Špagát, sviečky, svietiace tyčinky, nádoba s humusom, pokladnička s kladkou a kľúčom, bongo na hranie	

4. Deň

Nájsť vlastnú radosť v radosť druhého.

Podrobný popis blok	Pomôcky	Animátor
7:00 Budíček		
7:30 Raňajky		
8:00 Modlitba	Príbeh + modlitba vlastnými slovami	
8:20 14. Scénka	Nakomo nám podakuje a na privítanie v kmeni si zahráme tradičné kmeňové hry	
8:30	Telefunken – skupinky sa postaví oproti sebe do dvaja hráči (z každej skupinky jeden) a kde sa stretnú tam hrajú „kameň-papier-nožničky“, ale namiesto toho hovoria.	Páska na štartovacích čiar

	<p>porazení beží späť k svojej skupinke a zaradí sa na koniec radu. Novo vzniknutá dvojica celý proces opakuje. Cieľom je dostať sa týmto spôsobom na druhú stranu, teda k protihráčomazároveš sa tam musí dostať celá skupinka.</p> <p>Náčelník a šaman – Každá skupinka si po tajme určí kto bude náčelník a kto šaman. Ostatní v skupinke sú členovia kmeňa. Cieľom hry pre jednotlivé skupinky je zasiahnúť loptičkou nepriateľského náčelníka a eliminovať tak celý jeho kmeň. Náčelník a členovia kmeňa sa môžu ľubovoľne pohybovať, vybiť či prihrávať si loptičku. Výnimkou je šaman.</p> <p>Tieto situácie môžu nastať:</p> <p>a. Pokiaľ je zasiahnutý náčelník, jeho kmeň je porazení</p> <p>b. Pokiaľ je zasiahnutý hráč, spadne na zem a čaká, kým mu niekto zo spoluhráčov prihrá a tím ho vráti do hry.</p> <p>c. Pokiaľ je zasiahnutý šaman, nič sa nedeje. Môže bez rizika brániť ostatných, ale však nemôže sa dotýkať loptičky, ani u brať do rúk či chytať ju.</p> <p>Futbales- Hrá sa to ako klasický futbal , teda pravidla sú rovnaké , len s tým rozdielom , že deti sa posúvajú po celej hracej ploche na zadku , ak má hráč loptu v ruke smie urobiť zadské kroky iba tri a potom nahráť . Nesmú si trhať medzi sebou loptu z ruky , smú len chytať nahrávky , ktoré si medzi sebou súperí posúvajú. Ich úlohou je strieľať čo najviac gólov.</p> <p>Fakle- Sú dva tímy proti sebe . Obidve majú zapálenú fakľu, na oboch koncoch ihriska. Hráči si zvolia brankára , kt. stojí 1,5 metra od horiacej fakle. Ostatní hráči majú v ústach vodu , ktorou sa snažia zhasiť súperovu vlajku. Jeden polčas trvá tiež 10 min., ale ak sa v tom polčase skôr zhasí fakľa , tak sa zapáli opäť, body sa potom pripočítavajú. Deti sa medzi tým aj oplývajú, ale je to veľká sranda</p> <p>Teniskobalu: Hrajú dve družstvá proti sebe na vyznačenom území v tvare obdĺžnika, pričom pri základných čiarach sú kruhy s priemerom 1m. Družstvo sa snaží trafiť tenisovú loptičku do súperovho kruhu. Hráč s loptou, môže urobiť iba tri kroky, potom musí prihrať. Ak lopta spadne, získava ju súper, ktorý môže tiež narušiť prihrávku počas letu. Nie je dovolený fyzický kontakt, víťazí družstvo s vyšším počtom bodov.</p>	<p>Volejbalová lopta</p> <p>Futbalová lopta</p> <p>Fakle, s vodou</p> <p>Tenisová loptička</p>	
<p>11:45 Omša</p>			
<p>12:30 Obed</p>			
<p>13:00 Siesta</p>	<p>Dlhšia možnosť ísť k vode</p>		
<p>15:30 Dielne</p>	<p>Výroba korálok –korálky sa budú vyrábať z fimo hmoty resp. z tej jednofarebnej samo tvrdnúcej hmoty a dievčatá si ich môžu aj namaľovať alebo inak vyzdobiť.</p> <p>Náhrdelníky z strukovín a cestovín - Postup je veľmi jednoduchý – niekoľko hodín pred výrobou náhrdelníkov namočíme strukoviny do vody, keď zmäknú, dajú sa veľmi jednoducho pomocou ihly navliekať na niť. Túto činnosť zvládajú aj menšie deti, naozaj na to netreba žiadnu silu. Po</p>	<p>Fimo hmota, špajdle</p> <p>Cestovina, strukoviny, nite, ihly</p>	

	<p>navlečení náhrdelníkov ich necháme voľne vysušiť. Strukoviny dostanú svoju pôvodnú tvrdú formu. Samozrejme, že takéto náhrdelníky nevydržia dlho, ale dobu tábora určite.</p> <p>Patlanie -Patlanie je veľmi obľúbená výtvarná činnosť, jej výsledkom sú krásne obrázky a pohľadnice. Odporúčame pracovať s deťmi vonku. Pripravíme si vedrá s vodou na umývanie rúk. Na zem rozprestrieme baliace papiere. Na tieto papiere deti môžu deti vytlačiť temperové farby podľa vlastného vkusu, a potom ich rozotierajú prstami. Farby premiešavajú a vtlačajú do nich ďalšie a ďalšie. V najlepšom treba samozrejme prestať, lebo neustálym premiešavaním farieb vzniká nakoniec rovnomerná šedá farba, ktorá nie je našim cieľom. Vôbec nevedí, že budú plochy farieb nerovnomerné, prípadne nebude zaplnený celý baliaci papier, o to teraz nejde. Keď sa deti dôkladne vyblázniť patlaním a miešaním, necháme hárky papiera vyschnúť a deti poumývame. Po uschnutí farebných baliacich papierov dáme deťom tzv. hľadáčky, ide o rôzne veľké z tvrdého papiera vystrihnuté L-ká, každé dieťa potrebuje dve, pomocou ktorých sa snažia na veľkom papieri nájsť vhodnú farebnú plošku (L- kami tieto plošky ako keby chceli zarámovat'), ak nájdú plochu, ktorá sa im páči, obkreslia ju a vystrihnú. Vystrihnutú plochu potom nalepia na farebný tvrdý papier vhodnej ladiacej farby a použijú ako obrázok alebo pohľadnicu.</p> <p>Šošóny –na prameň vlasov sa natáčajú bavlnky. Je to síce trošku zdĺhavé no veľmi indiánske.</p> <p>Lapače snov -Začneme tým, že omotáme drôtený kruh prúžkom krepového papiera a koniec zalepíme lepidlom. Potom si vyberieme farebne ladiacu bavlnku a tú rôzne prevliekame pomedzi kruh, aby nám vznikla pavučinka. Občas tam pridáme korálku. Potom vyrobíme spodné závesy z bavlniek – bývajú väčšinou tri. Ukončené bývajú korálkami a pierkami. Nakoniec pridáme bavlnku na zavesenie. Lapač by podľa indiánskej legendy mal prepustiť len dobré sny, tie zlé sa v ňom zachytia.</p> <p>Čelenky – z kože si vystrihneme pásiky asi 1cm široké a dlhé podľa veľkosti hlavy ☺, ktorý spojíme korálkami, alebo pomocou drôteného krúžku a z bavlniek si vytvoríme niečo podobné lapačom snou, potom pridávame rôzne pierka, korálky, kožené šnúry a pod.</p> <p>Teepee – dievčatá si môžu každá vyrobiť svoje mini teepee. Vyrábať si ho budú z špajdlí a bielej látky, ktorú si vymaľujú indiánskymi vzormi. Stan na teepee budú dievčatá vystrihovať podľa makety.</p> <p>Náhrdelníky a náramky z koráliek a pierok - všetko čo komu napadne a dá sa vyrobiť z koráliek a pierok, alebo aj kožených šnúrok sa môže vyrábať.</p> <p>Náušnice –jedny náušnice sa budú vyrábať z pierok, veľmi jednoducho. Pierko sa pricvikne do háčika a háčik sa zavesí na háčik náušnice - druhé sú tiež veľmi jednoduché ☺ na okrúhle náušnica sa budú navliekať rôzne koráliky, alebo natiahne silonová niť a na ňu sa natiahnu koráliky, tak že sa vyplní priestor v kruhu.</p> <p>Pletenie náramkov – pletenie náramku „priateľstva“ z bavlniek, môžu sa zakomponovať aj maličké koráliky.</p>	<p>Veľké papiere nožnice, lepidlá, farebné papiere</p> <p>Bavlnky, nožnice</p> <p>Drôtik, bavlnky, korálky, pierka, nožnice</p> <p>Kožené šnúry, kožu, bavlnky, Nožnice</p> <p>Látka, nožnice, špajdle, fixy na textil</p> <p>Silón, korálky, pierka, nožnice, Náušnice, komponenty na náušnice, silon, koráliky</p> <p>Bavlnky, nožnice zicherky</p>	
<p>17:30 Liga</p>	<p>Irago- Každá skupinka ma svoj domček. V strede pola je rostrelovač. Hráči stoja okolo rostrelovača v strede. Hra začína rostrelom - hodením lopty jednému hráčovi, hráč, kt. drží loptu sa nesmie pohnúť, môže však loptu prihrať</p>	<p>Lopta, páska na označenie domčeka, tabuľka na ligu</p>	

	d'alšiemu svojmu spoluhráčovi. Spoluhráči musia nadbehovať ku hráčovi, ktorý drží loptu, bod získava tá skupinka, ktorá loptu prepraví do svojho domčeka.		
18:00 Večera			
18:30 15. Scénka	Do tábora príde Angličanka a povie nám že nás obkľúčili a že to máme brať ako varovanie, nikto z jeho spolupracovníkov nevie o tom že prišiel k nim, aby ich varoval.		
18:45 Napadnutie Angličanmi	<p>Každá skupinka dostane totém, ktorý musí počas svojho boja chrániť, ale zároveň sa budete snažiť vybojovať totém inej skupinky. Akú zvolíte stratégiu je na vás. Vy si nájdete miesto, kde si postavíte bungalov, kde bude ten totém a zvolíte si stratégiu, jeden alebo dvaja obrancovia, útočníci. Každý útočník musí mať zbraň, ale treba si ju vyrobiť, tak si ich vyrobíte a zvolíte si trochu, že budú mať zbraň – gul'u (z novín oblepená páskou, ktorú si musíte označiť svojím názvom, aby sa vedela, že je Vaša) a trochu, ktorý budú mať kopie. Každý útočník bude mať štít, aby sa mohol brániť.</p> <p>ZHRNUTIE: nájsť miesto-váš úkryt, kde bude totém. Zvoliť si obráncov, ktorý budú strážiť totém a 3 útočníkov, ktorý budú mať zbraň papierovú gul'u a 3, ktorý budú mať kópiu. Vyrobiť si zbrane (gule len 5 a kopie 3) a štíty, nafarbiť si tváre (dajte si nejaké IN) – tu dostanete farby na tvár a vymyslíte si stratégiu</p> <p>PRAVIDLA: - každý má 10 životov, ak v boji stratí život ide si po ďalší (je to šnúrka, ktorú vy animátori budete viazať, každá skupinka je rozlíšená farbami). Ak stratí váš člen život vy animátori mu dáte čiarku na ruku centromfixou za každý stratený život (tak nazbierame zranenia).</p> <p>Zranenia:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Za päť čiarok, príde o ruku, čiže mu ju zviažete 2. Za desať príde o oko, tiež obviazať a už NEÚTOČÍ <p>SAMOTNÝ BOJ prebieha: vyšlete útočníka, ktorý má na ruke jeden život a snaží sa získať totém inej skupinky ak sa stretne s útočníkom druhej skupinky začnú bojovať (ak má gul'u môže ju hodiť do neho od hlavy po päty). Ak má kópiu musí sa ňou trafiť od hrudníka dole. Keď sa trafiť vezme si život od súpera a pokračuje ďalej. POZOR! Nepoužívajú sa gule inej skupinky! Vy tie gule si musíte odlíšiť nejakou, je to na vás.</p> <p>Kto je bez života nesmie sa pohybovať voľne, lebo môžu ho chytiť strážnici a pôjde do väzenia, stačí, že sa ho strážnik dotkne a ide s ním a priviaže ho o strom. Úlohou skupinky je ho zachrániť (ale nepoužívajú nože) a nesmie byť ich vidieť, lebo aj ich strážnik môže chytiť. Nesmiete utekať pred strážou, lebo oni budú počas boja kontrolovať, revizovať, či máš život. Preto každá skupinka bude mať vlastnú farbu života, aby sa nestalo, že sa preukáže iným životom, ktorý získal v boji.</p> <p>TOTÉM: je ukrytý v bungalove a strážený. Pomocou špagátu si urobíte hranicu (cca polomer 2 metre, okolo bungalova), musí tam byť vchod. Len cez ten vchod môže útočník ukradnúť totém. Ak ukradne totém, má len sedem minút na to, aby ten totém sa dostal do jeho bungalova. Ak nestihne nastupujú strážcovia a ide do väzenia, totém sa skupinke vráti a pokračuje sa ďalej.</p>	Totémi, papierové gule, Kartón, papier a lepiaca páska	
22:00	Indiánska modlitba všetci spolu + večerné slovo		

Modlitba			
23:00 Večierka			
5. Deň <i>Akú cestu si vyberieš?</i>			
Podrobný popis bloku		Pomôcky	Animátor
7:00 Budíček			
7:30 Raňajky			
8:00 Modlitba	Príbeh + modlitba vlastnými slovami		
8:30 Liga	Irago- Každá skupinka ma svoj domček. V strede pola je rostrelovač. Hráči stoja okolo rostrelovača v strede. Hra začína rostrelom - hodením lopty jednému hráčovi, hráč, kt. drží loptu sa nesmie pohnúť, môže však loptu prihrať ďalšiemu svojmu spoluhráčovi. Spoluhráči musia nadbehovať ku hráčovi, ktorý drží loptu, bod získava tá skupinka, ktorá loptu prepraví do svojho domčeka. Body za ligu sa rozdelia podľa poradia. Bod.: 12,10,8,6,4,2	Lopta, páska na označenie domčeka, tabuľka na ligu	
9:00 16. Scénka	Príde posol, ktorý povie že Angličania na nás už čakajú a chcú dobyť územie		
9:30 Veľký boj	Všetky animátorky budú Angličania a dievčatá budú spolu s Pocahontas a Nakomo na opačnej strane ihriska. Brutus = Úlohou dievčat je preniesť Angličanov do väzenia, Angličania ale chodia ako raky po štyroch a dozadu, ich cieľom je dostať sa na územie indiánov, teda za čiaru kde stoja dievčatá. Dievčatá ich musia preniesť tak že ich vezmú za ruky a nohy a prenesú do väzenia, Angličania môžu ujsť ak sa im to podarí (napr. ak ich dievčatá pustia môžu utiecť). Ak sa im to podarí idú späť na začiatok a opäť ako raky sa snažia dostať na indiánske územie. Hra končí, keď sú všetci Angličania vo väzení. Prichádza náčelník a vynáša nad nimi rozsudok smrti. V tom príde Pocahontas a presvedča otca, aby to nerobil, ale snažil sa ich pochopiť a mať rád pretože ona si vybrala cestu lásky a čo si vyberie on???? Odchod do tábora tak že náčelník sa ešte nerozhodol a preto Angličanov berieme ako väzňov do tábora a až tam sa náčelník rozhodne čo s nimi.	Lano	
17. Scénka	Pocahontas príde na záver boja, keď budú všetci Angličania vo väzení a snaží sa presvedčiť otca – náčelníka, že ich nemá pozabíjať, ale s láskou prijať. Ideme aj s Angličanmi do tábora		
18. Scénka	Náčelník sa rozhoduje či má počúvať čo mu hovorí Pocahaontas. Nakoniec sa rozhodne ju počúvnuť a odpustiť Angličanom a prijať ich.		
11:15 Sv. omša			

12:00 Obed + vyhodnotenie		Odmeny a darčeky	
13:30 Balenie	Aj upratať v rámci možností		
14:30 Odchod z táboriska	odchod k autobusom		
15:00 Odchod autobusov	Cesta autobusom (cesta je krátka, takže nejaké špeciálne hry sa nebudú hrať)		
15:30 Príchod ku Kauflandu			

Kocka od 1-3, 50 políčok, bodovanie?

1. Celý tabor: 10 políčok
 - 1.1. Nový bans/ egyptský
 - 1.2. Indiánska šatka
 - 1.3. Bansšukušuku
 - 1.4. Zaspievať hymnu
 - 1.5. Vyšľahať sneh
 - 1.6. Pomodliť sa 3 zdravasy
 - 1.7. Hra s príborom
 - 1.8. Prenášanie papierika so slamkou
 - 1.9. Bans
 - 1.10. Doniesť 5 vecí (ponožky, opaľovací krém, pokrývka hlavy, mikina, fľaša s vodou)
2. Po skupinkách 15 políčok
 - 2.1. Živá stolička
 - 2.2. Zaspievať pieseň s dievčaťom
 - 2.3. 10 slovnú vetu, v ktorej každé slovo začína na B
 - 2.4. Rozosmiať inú skupinku
 - 2.5. Pokrik
 - 2.6. Pokrik
 - 2.7. Veža zo seba
 - 2.8. Slon (točenie)
 - 2.9. Dvojice si upletú vrkoč
 - 2.10. Prejsť dráhu so zviazanými nohami v dvojiciach
 - 2.11. Nafúkať 20 balónov
 - 2.12. Vyrátať priemerný vek skupinky
 - 2.13. Zatancovať bans
 - 2.14. Preťahovanie lanom (vzvať inú skupinku)
 - 2.15. Skákanie vo vreci
3. Jednotlivci 35 políčok
 - 3.1. Potápačské okuliare a mrkva
 - 3.2. Zhasínanie sviečky so striekačkou
 - 3.3. 5 hádaniek
 - 3.3.1. Kto nosí kožuch aj v zime? (medveď)
 - 3.3.2. Nevidíš to, necítiš to, nemá krídla a predsa letí. (čas)
 - 3.3.3. Len jednu maličkú vec nám treba a oheň vznikne sám od seba. (zápalka)
 - 3.3.4. Keď nevidíš ma, lebo vôkol teba je tma, plamienok sa rozhorí a svetlo z tmy sa vynorí. (sviečka)
 - 3.3.5. Modrý klobúk, čo celý svet prikryje. (nebo)
 - 3.4. 5 hádaniek
 - 3.4.1. Kadekoľvek chodí, dom si so sebou vodí. (slimák)
 - 3.4.2. Na veži sedím, nie som vták. Vo vrecku ležím, tiki-tak. (Hodinky)

- 3.4.3. Bodkované šaty nosí, umýva sa v kvapke rosy. Kvetinky má veľmi rada, preto na ne často sadá.
(Lienka)
- 3.4.4. Pod stromami stojí hrad, veľký ako mrakodrap. Beží z neho po chodníkoch, mnoho malých robotníkov (mravenisko)
- 3.4.5. Hlávka z trávy vykúka, spod brezy i spod buka. Tenká stonka, žltý kvet, rozveselí letný svet. Kto som? (púpava)
- 3.5. Suchý rožok, zjesť, zapísať
- 3.6. Urobiť stojku (Kika Slebo)
- 3.7. Preniesť vajce po dráhe
- 3.8. Urobiť mlynské kolo
- 3.9. Povedať básničku
- 3.10. Povedať vtip
- 3.11. 50x preskočiť švihadlo
- 3.12. Povedať jazykolam (Ešte sa tie makovičky nepovymakovičkovali...alebo.. Klope Prokop po pokropenej Prokopkinej pokrievke.)
- 3.13. Vymenovať vybrané slová po B
- 3.14. Zjesť šumienku
- 3.15. Postaviť lietadielko/lodičku z novín
- 3.16. Spoznaj pesničku
- 3.17. Dotkni sa nohou ucha
- 3.18. Olížiť si lakeť
- 3.19. Vymeniť si šnúrky v topánkach (ľavú za pravú)
- 3.20. Robiť 1 minútu lastovičku
- 3.21. Nakresliť celého človeka
- 3.22. Skákať 5 minút na jednej nohe
- 3.23. 10x pobozkať zem a hovoriť: "vd'aka, že si"
- 3.24. Vymenovať 10 pesničiek, v ktorých je zviera
- 3.25. Urobiť 30 drepov
- 3.26. Zapliesť vrkoč dievčaťu s najdlhšími vlasmi
- 3.27. Držať fľašu vo vystretých rukách 2 minúty
- 3.28. Zaspievať abecedu ako horor
- 3.29. Obviazať niekomu ruku obvázom
- 3.30. Podliezť dvadsiatim dievčatám popod nohy
- 3.31. Vymenuj čo najviac slov na T (1 minúta)
- 3.32. Podat' ruku 20 dievčatám
- 3.33. Napodobniť 10 zvierat
- 3.34. Vymysli 4 verše básne na tému Indiánka
- 3.35. Jazykolam- 3x Dolár – libra – rubel' ..alebo... Išla Prokopka po Prokopa, pod' Prokope po prikope, pod' Prokope, pod' domov.

	8:30 – 9:00	9:00 – 9:30	9:30 – 10:00	10:00 – 10:30	10:30 – 11:00
Telefunken	<i>Mataoka - Sakawea</i>	<i>Rebecca - Powhatan</i>			
Náčelník a šaman		<i>Mataoka - Amonute</i>			<i>Sakawea - Rebecca</i>
Futbales			<i>Mataoka - Powhatan</i>		<i>Amonute - Powhatan</i>
Fakle	<i>Rebecca - Amonute</i>			<i>Sakawea- Powhatan</i>	
Teniskobal			<i>Sakawea - Amonute</i>	<i>Mataoka - Rebecca</i>	