

Názov: Moana Rok: 2017

**Stredisko: Poprad mesto Kontaktná osoba: Peter Kanský
SDB**

Myšlienka: Kto vlastne som?

Typ: Pobytový dievčenský tábor

Legenda o konci sveta - „Kto vlastne som?“



Letný tábor sa odohrával v Rekreačnom stredisku TURISTICKÝ RAJ, Košariská - Podlesok, Hrabušice. Priemerný vek detí bol 13 rokov a celkovo sa táboru zúčastnilo 56 dievčat s cca 19 animátorkami.

Témou tábora bola Moanna – Kto vlastne som?. Celý príbeh sa odvíja od filmu Moanna. Dievčatá majú za úlohu vrátiť srdce víle, aby zachránili svet pred jeho zánikom. Aby mohli vrátiť srdce, musia plniť rôzne aktivity a úlohy počas celého týždňa. V rámci dobrodružnej cesty“, ktorá pozostávala z plnenia zadaných úloh dievčatá bojujú s „názorom“ nedostatočnosti a spoznávajú vlastnú identitu.

Cieľom bolo objaviť vlastnú hodnotu, identitu a dobro, ktoré dievčatá v sebe ukrývajú a motivovať ich, aby sa nikdy nevzdávali. Dôverovať, veriť a veriť sebe, a objavovať svoju jedinečnosť.

„Záchrana sveta“ rozvíjala:

- fyzickú a psychickú „aktivitu“ u dievčat
- spoluprácu medzi skupinkami a tímovosť
- objavovanie identity, dobier a zručností
- veriť v seba, snívať a žiť veľké sny
- dôveru v Pána Boha, v seba ale aj v druhých

1.deň

Podrobný popis bloku		Pomôcky	Animátor
7:00 Príchod detí	Dievčatá stoja v skupine, batožinu už majú naloženú v autobusoch	Prezenčky, zdravotné preukazy + spôsobilosť	
7:30 Začiatok Scénka	Príde Moanina babka, začne rozprávať legendu o konci sveta – treba zachrániť svet tak, že Maui vráti ukradnuté srdce víle. Moana sa má stať náčelníčkou ich kmeňa, zavolá dievčatá na ich ostrov.	Srdce Tefity	
8:00 Cesta	Cesta autobusom (cesta je krátka, takže nijaké špeciálne hry sa nebudú hrať)		
9:30 Cesta do táboriska	Na parkovisku Moana nájde srdce (kamienok) Tefity. Dievčatá po ceste do táboriska hľadajú kamienky - srdcia, podľa ktorých sa potom rozdelia do skupiniek.	Kamienky na cestu	
10:10 Rozdelenie do skupín	Každé dievča má jeden kameň, ktorý našlo po ceste. Na zadnej strane každého kameňa je meno nejakého dievčaťa. Úlohou dievčat je povymieňať si kamienky tak, aby každá mala kameň so svojím menom.	Buffky na rozdelenie skupín	
10:30 Ubytovanie	+ čas pre skupinku (animátorky si vyberú ľubovoľné zoznamovačky)		
11:20 Prestavenie hymny	Pravidlá tábora si budú dievčatá vymýšľať samé v programe neskôr takže ich treba aj predstavia neskôr !!!! Nezabudnúť na nástupovku Základné info o táborisku	Hymna, nástupovka	
11:40 Liga	Hawajňačka: Na spôsob naháňačky- hrajú dve skupinky proti sebe. Každá skupinka si určí jedného naháňača (bude označený šatkou). Jeho úlohou je pochytať čo najviac dievčat z druhej skupinky. Hrajú sa tri kolá po tri minúty. Keď je dievča chytené, druhé dievča ju vyslobodí tak, že jej podlezie nohy. Keď niekto vyjde za hranicu ihriska, má trestnú minútu - nemôže hrať. Vyhráva skupinka, ktorá počas celej hry bude mať čo najmenej zamrazených hráčov. Na konci hry majú zamrazené dievčatá hodnotu dvoch bodov. Chytači sa menia každé kolo, budú vždy vekovo narovnať. Budú tri ihriská, každý deň hrajú všetci.	Páska na ohraničenie ihriska	
12:30 Obed			
13:15 Scénka	Za Moanou príde náčelník, hovorí jej, že sa v prvom rade musí starať o kmeň - práca náčelníka. Ide jej ukázať tradície ich kmeňa. Vysvetlí dievčatám, že žijeme len na ostrove a za útes sa nesmie chodiť.		

<p>13:15 Tradície dediny</p>	<p>Stanoviská: -havajský tanec – nový bans -tvorenie z mušlí – môžu si ich spraviť ako náhrdelník, náramok, alebo nejaký obrázok že si nalepia na papier. -pečenie kokosových koláčov – recepty sú pri surovinách, koláče budú normálne pečené v kuchynke. -chytanie rýb – v malom bazéniku s vodou budú rybky na magnetky a úlohou dievčat je ich všetky vyloviť na udicu -kreslenie vlajok s uhlíkom – každá skupinka jednu -tetovania - s fixkami na telo si nakesliť nejaké pekná vzory alebo obrázky -vytváranie pravidiel</p>	<p>Bans, mušle, niť, papier lepidlo potraviny na koláč, recepty rybky, bazénik, látky na vlajky + uhlík, fixy na telo, kartón+ fixy</p>	
<p>15:15 Scénka</p>	<p>Moana sa snaží odísť až za útes a chytať tam ryby no otec ju pri tom pristihne ...</p>		
<p>15:20 Chytanie rýb</p>	<p>Hra má viac etáp. Skupinky stoja na jednej úrovni, skupinky si vymenia animátorky, aby každá animátorka mohla dať dievčatám hádanku, dievča ktoré prvé uhádne dostane červíka a beží k rybám. V ďalšej fáze sa dievča snaží dostať k rybám cez rybárov, ktorý ich chytajú, ak rybár chytí dievča musí mu dať červíka ak nie dievča pokračuje. Hodí červíka do „vody“ a priláka tak ryby (animátorky). Snaží sa rybu chytiť. Chytená ryba musí odovzdať papierovú rybku. Ryba, ktorá už nemá malé rybky vypadáva z hry. Skupinka získava body podľa počtu rýb. Bod.: 12,10,8,6,4,2</p>	<p>Hádanky, červíky, rybky</p>	<p>Rybári: Ryby:</p>
<p>17:15 Sv. omša</p>			
<p>18:00 Večera</p>			
<p>18:45 Scénka</p>	<p>Babka ukáže Moane lode, na ktorých sa niekedy ich kmeň plavil, no prestali s tým kvôli temnote. Už nechodia za útes. Babka ale zopakuje koniec legendy.</p>		
<p>19:15 Vyrábanie lodí- plátiek</p>	<p>Každá skupinka si bude vyrábať plátky. Skupinka dostane dve palety ktoré si svoj voľne vyzdobí a samozrejme si k nej pripevní svoju vlajku. Skupinka si svoju plť umiestni na miesto, kde sa bude stretávať na modlitby a iné</p>	<p>Palety, vlajky, plachty, špagát, farby, ozdoby...</p>	
<p>20:15 Scénka</p>	<p>Babka umiera, hovorí Moane, že ukryla srdce Tefity a musí ho nájsť. Pošle Moanu zachrániť svet. Moana sa vydá hľadať srdce aby mohli ísť na cestu.</p>		
<p>20:25 Večerná hra</p>	<p>Pátračka: Začína sa pri chatkách a končí na veľkej lúke za Hornádom. Sú tri rôzne trasy, každá označená iným symbolom. Najprv sa na cestu vydávajú 3 skupinky, po 5 min. ďalšie 3. Skupinka sleduje značky so svojím symbol a postupuje podľa inštrukcii (napr. choďte 200 krokov na juh), ktoré sú napísane vedľa symbolu. Keď sa skupinky dostanú k lúke, na značke bude napísane, aby sa počkali všetky skupinky.</p>	<p>Odkazy,</p>	

	<p>Hra SVETLUŠKY: cieľom je získať srdce Tefity. Svetlušky svietia podobne ako Tefityne srdce, preto ich naháňame. Každá skupinka má v poli 2 trojice, ktoré sa držia za ruky. Svetlušky striedavo svietia s baterkou 10 sekúnd a 10 nesvietia. Ale svetlušky sú príliš plaché a nesvietia, keď je pri nich niekto príliš blízko. Úlohou detí je chytiť svetlušku, keď svieti a počas toho sa trojice nesmie rozpojiť. Trojica získa od svetlušky korálku (počítajú sa do bodovania). Ku koncu hry náhodou jedna skupinka dostane od nejakej svetlušky Tefityne srdce.</p> <p>Body sa budú počítat' podľa toho koľko budú mať skupinky goráliek.</p> <p>Bod.: 12,10,8,6,4,2</p>	baterky, korálky, srdce Tefity	
--	--	--------------------------------------	--

22:00
**Večerná
modlitba**

2. Deň

Podrobný popis bloku		Pomôcky	Animátor
7:00 Budíček			
7:30 Raňajky			
8:00 Modlitba	Po modlitbe sa dievčatá zbalia na túru		
8:30 Scénka	Moana zopakuje predošlý deň v skratke, a vydá sa s dievčatami na cestu. Matka ju podporuje, rozlúči sa s ňou.		
8:45 Odchod na túru	Dievčatá sú už pobalené, odchádzajú na túru- Tomášovský výhľad. Cestou plnia úlohy, ktoré im zadá babka a mali by ich pripraviť na stretnutie s Mauiom.	Zoznam úloh	
12:00 Obed	Suchý obed (na lúke 5 min. od Tomášovského výhľadu) + počas obeda sa po jednej skupinke chodia pozrieť na Tomašák.		
12:45 Scénka	Moana nájde Mauiho. On je veľmi namyslený, chce nám dokázať, že je hrdina všetkých a my nemáme na to, aby sme ho porazili.		
12:45 Vyzývačky od Mauiho	<p>Podľa Mauiho tetovaní – teda podľa toho čo všetko spravil pre ľudí. Maui si vždy pochváli niečím čo spravil a dievčatá musia dokázať to vedieť spraviť tiež, aktivitu robia všetky skupinky naraz a na čas.</p> <ul style="list-style-type: none"> - je nádherný, spraviť účes - vytiahol oheň z podzemia, spraviť oheň - zdvihol nebo, hádzať šišky do terča na strome - stiahol slnko, preťahovanie lanom - predžil deň, štafeta - vytiahol ostrovy z mora, na čas vykopať jamu čo najhlbšie - porazil príšery, balóny <p>Vždy sa zapíše poradie v akom skupinky skončili jednotlivú aktivitu a spraví sa konečné poradie, podľa ktorého sa určia body.</p> <p>Bod.: 12,10,8,6,4,2</p>	Terč, lano, balóny, cukríky,	

14:15 Scénka Odchod do táboriska	Mauiho sme porazili, pridá sa k nám a pôjde vrátiť srdce Tefity.		
17:00 Príchod do táboriska	Po ceste môžeme hrať nejaké hry, ktoré ale cestu udržia v tempe nespomalia ju.		
17:15 Sv. omša			
18:00 Večera	Dievčatá budú mať čas po večeri na mierne oddýchnutie		
19:00 Liga		Páska na ohraničenie ihriska	
19:30 Scénka	Maui uväzní Moanu. Nechce s ňou ísť vrátiť srdce.		
19:45 Večerná hra	Pašeráci: Skupinky sa rozložia na ihrisku do kruhu. V strede kruhu sú kľúče, okolo ktorých sú strážci. Strážca chráni kľúče a bráni dievčatám ich získať, dievča v poli má ako život lepku. Ak dievča nemá lepku nemôže ísť po kľúč. Ak dievča kľúč získalo strážca ju už nesmie chytať. Skupinka dostáva body podľa počtu kľúčov a skupinka, ktorá bude mať správny kľúč získava bonusové body. Bod.: 12,10,8,6,4,2	Kľúče, lepky	
20:30 Scénka	Maui sa dohodne s Moanou, že najprv nájdú hák a potom vrátia srdce. Hák však bude vo svete príšer a preto sa musíme na príšery pripraviť.		
20:45 „Nočná“ hra	Všetky skupinky stoja na jednej čiare. Príšery sú rozmiestnené v poli a nesmú pohybovať nohami, iba rukami a trupom. Dievčatá v určenom počte vybehujú a snažia sa dostať cez príšery na druhú stranu ihriska, kde sa snažia získať háky, ktoré sú z papiera. Kto má hák vráti sa späť a nikto ho už nemôže chytiť. Podľa počtu hákov v skupinke, dostane skupinka body. Bod.: 12,10,8,6,4,2	Papierové háky	
22:00 Večerná modlitba			

3. Deň

Podrobný popis bloku		Pomôcky	Animátor
7:00 Budíček			
7:30 Raňajky			
8:00 Scénka	Sme pripravení na príšery, môžeme ísť hľadať hák. Moana požiada Mauiho aby ju naučil plaviť sa, lebo to nevie.		

<p>8:15</p> <p>Lodivodstvo</p>	<p>Stanoviská na celé doobedie- Dievčatá sa majú naučiť rôzne veci potrebné na plavbu + dielne popri stanoviskách. Na povel sa striedajú skupinky po stanoviskách každých 20 minút.</p> <ol style="list-style-type: none"> Kormidlovanie– Stonožka – Skupinka sa pochyťá pomedzi nohy a v takejto formácii stonožky musí prejsť cez prekážky. Havajský veniec – z krepáku si vystrihneme rovnaké kvety (jednoduchší variant je vystrihnúť si štvorec a nastrihať mu strapce), slamku si nastriháme na cca 3cm slamôčky a striedavo s kvetom navliekame na šnútku. Teplý prúd – Púšťanie krepáku – Pri rieke, animátorka stojí vo vyššom bode rieky ako skupinka a spustí krepák dole prúdom, dievčatá musia chytať krepák. Prestávka na pitie Hviezdy – Skupinka sa rozdelí na 2 časti. Jedna časť bude mať za úlohu poskladať rozstrihané súhvezdie Leva za nejaký čas, druhá skupinka bude mať za úlohu naučiť sa naspamäť zopár súhvezdí a potom budú musieť na papier k súhvezdiami dopísať ich názvy. Batikovanie- každý námorník musí mať vlastnú vlajku, preto si každé dievča nabatikuje vlastnú vlajku. Nezaspať - Skupinka sa musí naučiť vytrvalosti. Niečo s tým, že keď sa im bude chcieť spať, musia napr. stáť na jednej nohe a urobiť lastovičku aspoň 30 sekúnd – to ich preberie, potom musia skákať ako žaby nejaký úsek tam a naspäť. (Povedať dievčatám, že toto im pomôže aby nezaspali.) Ozdoby do vlasov – stuha sa našije na nitku a stiahne, tak vznikne kvietok, to isté s úzkou stuhou a prišije sa do stredu veľkého kvetu a do stredu sa prišije korálka. Uzly - normálne stanovisko, kde sa dievčatá budú na nejakom špagátiku (lano je pre nich príliš hrubé) učiť viazať zopár základných uzlov. (viď obr., samozrejme aj iné uzly sa dajú. Hlavne aby to vedel ten, čo bude mať stanovisko na starosť.) Prívesok kakamura- Každá si z látky vystrihne štvorec cca 10x10cm do stredu do trošku vaty a zviaže. Na guľke si nakreslí tvár a na vrch našije krúžok a má hotovú kľúčenku. <p>Skupinky získavajú body na stanoviskách buď za splnenie úlohy alebo za čas, podľa stanoviska. Bod.: 12,10,8,6,4,2</p>	<p>Krepový papier, slamky, šnúčka,</p> <p>Krepák,</p> <p>Súhvezdia,</p> <p>Farby, hrniec, špagát, nožnice,</p> <p>Stuhy, sponka, nožnice, korálky</p> <p>Obrázky uzlov, lano na uzly,</p> <p>Látka, fixky na textil, krúžky na kľúče, šnúčka, ihla niť</p>	
<p>11:45</p> <p>Sv. omša</p>			
<p>12:30</p> <p>Obed</p>			

13:00 Siesta			
14:00 Scénka	Našli sme ostrov s príšerami, ideme dovnútra.	Hák	
14:10 Boj proti príšerám	<p>Torpéda - jedna skupina predstavuje jedno torpédo, preto sa aj skupinka pohybuje ťažko a prehráme boj. Skupinka vytvorí vláčik. Všetky dievčatá majú zakryté oči šatkou okrem poslednej, ktorá naviguje. Dievčatá sa držia za ramená a postupne dopredu odosielajú signály na pohyb. Ak poklepe dievča po pravom ramene, ide doprava. Po ľavom doľava. Ak po obidvoch, zrýchli.</p> <p>Úlohou dievčat je vyhýbať sa príšerám (môžu chodiť len dozadu), ktoré ich chytajú. Ak ich príšera chytí, skupinka je vyradená z hry.</p> <p>Hru môžeme opakovať aj viac krát. Body skupina získava podľa toho ako rýchlo vypadne z hry, kto vypadne prvý získava najmenej bodov.</p> <p>Bod.: 12,10,8,6,4,2</p>	Šatky na oči	
15:30 Scénka	Nepodarí sa nám poraziť príšery, musíme im slúžiť.		
15:35 Zajatie príšerami - stávka	<p>Pôjde o stávku medzi príšerami a nami. Úlohy, ktoré budeme plniť budú rovnaké aj pre dievčatá a aj pre príšery. Úlohy, ktoré sú splnené sa zo zoznamu vyškrtnú (bude to tabuľka s číslami úloh), keďže príšery sú zlé budú podvádzať a teda plniť úlohy rýchlejšie, ale nepoctivo. Pri tabuľkách vždy stoja dve animátorky, ktoré hovoria skupinke aj príšerám akú úlohu majú splniť, podľa toho aké číslo si skupinka vyberie. Na konci hry sa skupinkám udelia body podľa počtu splnených úloh.</p> <p>Skupinka získava body podľa počtu splnených úloh, tá ktorá splní najviac úloh má najviac bodov.</p>	Úlohy, tabuľky s číslami úloh,	
17:00 Scénka	Oslobodenie od príšer. Maui si vezme hák, nás oslobodí a ideme sa zabávať	Hák	
17:30 Liga			
18:00 Večera			
18:30 Scénka	Maui získal hák, no keďže ho už dlhšie nepoužíval nevie sa premeniť tak ako potrebuje (polčlovek – polryba)		
18:45 Mauiho premeny	<p>I. Etapa: Naháňačka s Mauim, deti sa držia za ruky (vytvoria hadíka). Držia sa pevno, nesmú sa pustiť, ak sa pustia nesmú pokračovať kým sa opäť nechytia. Chytajú Mauiho.</p> <p>II. Etapa: Deti sa učia presnosti a sile, sústredenosti. Hádzu petangové loptičky do kruhov/ vymedzených polí (3), každá skupinka má svoje polia. Maui si to s nimi precvičuje.</p> <p>III. Etapa: Evolúcia->planktón (máva rukami do strán), žaba (skáče), ryba(robí rybu otvára ústa+čupí), rybo-človek (otvára ústa ako ryba ale chodí ako človek), človek (chodí normálne). Úlohou detí je stať sa človekom, prechádzajú cez štádia evolúcie. Vždy sa stretnú s rovnakým druhom „stihnú si“ ten kto vyhrá ide do ďalšieho vývojového štádia.</p>	Petangové lopty	

20:00 Oslava- Zábavný program	<p>Strieda sa tanečné kolo a hra. (+občerstvenie?) V hre sa točí kolesom šťastia. Na ňom sú 4 políčka: otázky, výzvy, úlohy a prekvapenie. Vždy zatočí jedno dievča zo skupinky (striedajú sa skupinky a stále aj dievčatá v rámci skupinky) a potom si vyberie papierik s číslom. Podľa čísla sa jej určí presná úloha.</p> <p>Otázky – ak dievča odpovie samo (3 body), ak jej pomôže skupinka (1 bod) Úlohy – ak skupinka splní úlohu v časovom limite (3 body) Výzvy – dievča, ktoré vyhrá (3 body), druhé (2 body), tretie (1 bod)</p> <p>Prekvapenie – body podľa pokynov</p>	<p>Úlohy, otázky, výzvy, 6 šumienok, 6 pohárov, 6 slamiiek, voda, 6 špagátikov, 6 balónov, papiere, perá, mobil (foťák), lopta</p>	
22:00 Večerná modlitba			

4. Deň

Podrobný popis blok		Pomôcky	Animátor
7:00 Budíček			
7:30 Raňajky			
8:00 Modlitba			
8:20 Scénka	Ideme sa vydať na cestu. Treba vrátiť srdce Tefity.		
8:30 Turnaje	<p>Kokosák (hrá sa 15 minút) Úlohou skupinky je vybiť všetkých hráčov druhej skupinky (pravidlá ako Panisher). Ak vybijú hráča, ktorý ma vybil vraciam sa do hry. Skupinka si môžu prihrávať loptu po zemi. Ak ma súper vybijá a chytím loptu, súper vypadáva. Ak jedna celá skupinka vypadne, hra sa od znova.</p> <p>Lov na Kakamura (hrá sa 2x 8 minút) Hrá sa na betóne. Sú dve čiary asi 8 metrov od seba vzdialené, v strede je položená lopta (Kakamura). Úlohou skupiniek je dostať Kakamura za čiaru druhej skupinky pomocou papierových gúľ. Na začiatku každá skupinka dostane 20 papierových gúľ. Počas hry sú určení 2, ktorí vracajú gule svojmu tímu naspäť, ale iba zo svojej polovice hracieho poľa (nesmú sa dotknúť Kakamura).</p> <p>Prenášanie oceánu Skupinky sedia za sebou na zemi. Za posledným hráčom je vedro s vodou a asi 6 metrov (môže sa behať aj cez nejaké prekážky) pred prvým hráčom je pohár, ktorý majú naplniť vodou. Posledný hráč namočí špongiu, podá ju hráčovi pred sebou a hráči si ju podávajú. Keď sa špongia dostane</p>	<p>Lopta</p> <p>Papierové gule, lopta</p> <p>2x vedro s vodou, 2x pohár, 2x špongia</p>	

	<p>k prvému hráčovi, hráč beží so špongiu k poháru, vyžmýka ju, beží späť, namočí ju do vedra (stáva sa z neho posledný hráč) a podá hráčovi pred sebou. Hráči sa striedajú dokiaľ sa pohár nenaplní.</p> <p>Ostrov (hrajú sa 3 tretiny) Na zem položíme kartóny, ktoré znázorňujú ostrov. Z určitého miesta hráči hádžu na ostrov papierové gule. Kto má na nejakom z ostrovov 3 gule vlastnej farby, stáva sa majiteľom ostrova a súper už na ten ostrov nemôže útočiť.</p> <p>Skupinka získava za každý turnaj body: výhra 3 remíza 2 prehra 1</p>	Papierové gule 3x2 farby, kartónové ostrovy	
--	--	---	--

	8:30	9:00	9:30	10:00
Kokosák	Amaku-Kaimana		Noele - Lopaka	Oahu- Manaku
Lov na Kakamura		Noele- Oahu	Amaku - Manaku	Lopaka-Kaimana
Ostrov	Lopaka -Oahu	Kaimana-Manaku		Amaku-Noele
Prenášanie oceánu	Manaku- Noele	Amaku-Lopaka	Kaimana- Oahu	

<p>10:45</p> <p>Spoločná hra</p>	<p>Skupinka vytvorí kruh a jedno dieťa stojí v strede kruhu (môžu sa striedať), stoja plece pri pleci chrbtom k tomu, čo stojí v strede, pričom kruh sa môže hýbať. Stredný hráč je loď, ostatní sú lodné delá (delá triafajú ostatné lode a chránia telom svoju loď). Hrá sa s loptami (delové gule, je ich toľko koľko skupiniek a skupinky si ich môžu kradnúť, tak že ktorýkoľvek hráč z kruhu vezme práve voľnú loptu, hádzať však môže len keď stojí v kruhu), hráč ktorý beží za voľnou loptou a zároveň odkrýva svoju loď. Animátor počíta koľko iných lodí zasiahla jeho skupinka a koľkokrát bola zasiahnutá. Zásah inej lode je +1 bod, zásah vlastnej -1 bod.</p>	Lopty	Rozhodcovia sú všetci
<p>11:45</p> <p>Omša</p>			
<p>12:30</p> <p>Obed</p>			
<p>13:00</p> <p>Siesta</p>	Dlhšia siesta		
<p>15:00</p> <p>Scénka</p>	Moana sa začne Mauiho vypytovať na jeho tetovania a dostane sa aj k tetovaniu, kde ho jeho rodičia hádžu do oceána a Maui vysvetľuje ako sa to stalo...		
<p>15:10</p> <p>Poobedie s Mauim</p>	<p>Budú to krátke hry, pri ktorých nám Maui povie nejaké odôvodnenie.</p> <p>1.Nájdí maják: Keďže Mauiho hodili rodičia do oceána musel sa nejakým spôsobom dostať na súš a teda hľadal maják Úlohou dievčat je dostať sa k majáku, ale majú zviazané oči a musia sa vyhnúť skalám (animátorky) Maják je na opačnej strane ihriska, ako sú námorníci. Pri plavbe musia námorníci vydávať zvuk Húúú a skaly ŠŠŠ.. Skaly sa počas hry nesmú hýbať iba vydávajú zvuk. Po zrážke námorníka so skalou námorníčka vypadáva z hry.</p>	Šatky na oči,	

	<p>Body budú skupinky získavať podľa toho koľkým dievčatám sa podarí dostať až k majáku.</p> <p>2. Sviečkový futbal: Je to hra, ktorú Maui hrával na ostrove, kde sa vyplavil spolu s ostatnými deťmi. Dvojice na zápas sa budú losovať. Hra je veľmi podobná klasickému futbalu, rozdiel je v počte hráčov v poli a každý hráč má svoju sviečku, ktorá horí. Počet hráčov v poli je 4+1 na oboch stranách. Hráčovi, ktorému zhasne sviečka musí automaticky striedať, čas sa nezastavuje. Hra trvá 2x5min. Body sa budú určovať ako pri turnajoch.</p> <p>3. Hľadanie ostrovov Keďže Maui pre ľudí vytiahol ostrovy z mora ideme hľadať ostrovy. V okolí tábora vytvoríme ostrovy, kto zakreslíme do mapy. Každá skupinka dostane mapu, ktorá je rovnaká a je na nej viacero ostrovov, nejaké moria resp. rieky... Úlohou skupinky je nájsť, označiť a pomenovať čo najviac ostrovov. Ak skupinka nájde ostrov, ktorý ešte nie je označený označí si ho svojím krepovým papierom a na mape si označí vymyslením menom. Hra je časovo obmedzená, skupinka sa musí vrátiť v určený čas naspäť do tábora. Body skupinka získa na základe počtu získaných ostrovov, riek, morí... Bod.: 12,10,8,6,4,2</p>	<p>sviečka, kahance,</p> <p>Mapa okolia, perá, krepový papier</p>	
17:30 Liga		Páska na ohraničenie ihrísk	
18:00 Večera			
18:30 Scénka	Maui povie Moane aký je na ňu hrdý že ho zvládla dostať až k Tefity a presvedčila ho o správnom rozhodnutí vrátiť Tefity jej srdce.		
18:45	<p>Dievčatá potrebujú získať peniaze, aby si mohli kúpiť výstroj (vedro, striekačky, ...)</p> <p>Na ihrisku je 5 dráh (všetky sú rovnako dlhé, asi 50 m)</p> <p>1. Beh tam aj späť – 10€ 2. Tam žabáky, 5x sa otočiť a späť beh – 20€ 3. Tam po štvornožky, 5 drepov a späť skákať na jednej nohe – 30€ 4. Tam sa plaziť a bežať späť – 50€ 5. Tam kačáky, 20 drepov s výskokom a späť ako rak – 70€</p> <p>Na 1 dráhe môžu byť vždy max. 3 dievčatá a takisto skupinka má v poli vždy len 3 dievčatá. Výstroj stojí 800€ to musí získať každá skupinka, ak získa viac bude mať viac bodov. Potom ideme všetci spolu za obchodníkom a kúpime si od neho výstroj.</p> <p>Skupinkám sa zapíšu body podľa peňazí. Bod.: 12,10,8,6,4,2</p>	<p>Peniaze, páska na označenie dráh, výstroj na boj (vedrá, striekačky, ...)</p>	
20:00 Boj proti temnote	<p>Skupinky stoja na jednej úrovni s vedrami vody (ktoré si naplnili po ceste) a každé dievča má striekačku. Dievčatá v skupinke vytvoria trojice a dve spravia stoličku a tretiu preniesú cez pásmo ihriska, kde ju vysadia a vracajú sa späť. Dievča, ktoré má striekačku s vodou musí prebehnúť cez územie pomocníkov Teká bez toho, aby ju</p>	<p>8x Vedro, striekačky, 12x veľké tvrdé papiere,</p>	

	<p>chytí, ak ju chytiť zo striekačky jej vody vystrieknu. Ak sa jej podarí dostať cez pomocníkov Teká musí prejsť cez lávu pomocou pripravených papierov, teda nesmie stúpiť na zem iba na papier, ktorý si stále prekladá. Na konci vystriekne vodu zo striekačky do vedra a beží späť. Ide o to aby sa vedrá naplnili a tým sme premohli Teká.</p> <p>Ku konci hry príde Maui a začne s tým, že on je dosť silný na to, aby to zvládol aj sám nepotrebuje pomoc, môže sa mu to podariť jeden možno dvakrát, no potom príde Teká a začne s ním „bojovať“ teká ho samozrejme porazí a poškodí mu hák, taktiež vyleje všetku vodu, ktorú už dievčatá nazbierali vo vedrách a teda úplne prehrávame a Teká opäť víťazí ale srdce nezískava.</p> <p>Pri tejto hre dostane každá skupinka rovnaký počet bodov, a to priemer za predošlý deň.</p>		
21:00 Scénka	Maui to vzdáva, praskol mu hák, už nechce pokračovať. Moana je smutná, ostáva na všetko sama. Pýta sa samej seba: „Som tá pravá???“		
21:15 Modlitba			
22:00 Skúška odvahy	<ul style="list-style-type: none"> - malo by ísť každé dievča - tie, ktoré nepôjdu na skúšku získajú vlnku tak, že pred celým táborom budú hľadať určité predmety vo fľašiach s nejakým obsahom - nad 10 - sama - nesmie mať baterku - pod 10 - sama - môže/nemusí mať baterku - po 2 - nesmú mať baterku - jedna cesta - animátorky s balónikmi s vodou, nie je cieľom nutne zmočiť dievča! - na začiatku oblečie animátorka dievčatú pršiplášť, pretože ide predsa k oceánu - mladšie: má len hľadať zvuk oceánu - staršie: okrem zvuku oceánu si má dávať aj pozor na domorodcov (rôzne zvuky) - na konci by mala byť Moana alebo hocikto koho poverila touto úlohou, ktorá sa spýta či je pripravená naozaj vyplávať aj bez Mauiho, či má dosť odvahy, sily, vytrvalosti - na znak toho, že ona to už vedela, pretože oceán jej povedal, že si dané dievča vyvolil, no musela sa utvrdiť - jej dá vlnku (brošňu) <p>Počas skúšky bude čas pre skupinky, keďže dievčatá sa už celkom poznajú a spoločný program máme skoro stále. Taktiež to bude jednoduchšie pri braní na skúšku.</p>	Pršiplášť, vodné balóniky, svietiace tyčinky	
5. Deň			
Podrobný popis bloku		Pomôcky	Animátor
7:00 Budíček	V noci bola skúška odvahy, dievčatá si môžu pospať trošku dlhšie		
7:30 Raňajky			
8:00 Modlitba			
8:30 Liga	Finále a semifinále ☺ Body za ligu sa rozdelia podľa poradia. Bod.: 12,10,8,6,4,2		

9:00 Scénka	Moana sa rozhodne, že ide aj bez Mauiho. Ona je tá, ktorú si oceán vyvolil. Musí zachrániť svet a svoj ľud.		
9:30 Veľký boj	<p>Skupinky stoja na jednej línii s vedrami vody a striekačkami. Teká stojí za svojou lávou (animátorky), ktorá sa rozpadne keď ju zasiahne voda. Teda úlohou dievčat je prebehnúť k láve s striekačkou plnou vody a zasiahnuť niektorú animátorku. Animátorka, ktorá bola zasiahnutá musí odovzdať ako život papierik dievčaťu, ktoré ho trafilo. Samozrejme láva je veľmi horúca a bráni sa tak, že môže dievča popáliť, teda ju pofarbí červenou farbou, vtedy sa musí ísť dievča umyť a už nesmie striekať po láve. Takto sa postupne láva rozpustí.</p> <p>Ku koncu hry sa vráti Maui, a snaží sa nás zachrániť a zaútočí rovno na Teká no v tom si Moana všimne, že Teká je vlastne Tefity a vráti jej srdce, ktoré ale nie je úplné a vtedy jej dievčatá tiež vrátia kúsky, ktoré nosili pri sebe celý čas, získali ich počas tajnej línii.</p> <p>Pri tejto hre dostane každá skupinka rovnaký počet bodov, a to priemer za predošlý deň.</p>	Vedrá s vodou, striekačky, červená farba, papieriky, srdce,	
11:15 Sv. omša + vyhodnotenie		Odmeny a darčeky	
12:00 Obed			
13:30 Balenie	Aj upratať v rámci možností.		
14:30 Odchod z táboriska	Odchod k autobusom		
15:00 Odchod autobusov	Cesta autobusom (cesta je krátka, takže nejaké špeciálne hry sa nebudú hrať)		
15:30 Príchod ku Kauflandu			