

**Názov: Jana z Arku Rok: 2018**

**Stredisko: Poprad mesto Kontaktná osoba: Peter Kanský SDB**

**Typ: Prímestský tábor**



**Tábor sa konal v Poprade a zúčastnilo sa ho 124 detí a 36 animátorov.**

**Témou tábora bol život Jany z Arku. Deti spoznávajú život Jany, jej vyvolenie, odvahu, udatnosť, boj za pravdu a nie pre moc. Prechádzajú obdobím pekným ale aj obdobím veľmi ťažkým, vojnovým obdobím, ktoré prežívala odvážna Jana.**

**Cieľom bolo, aby sa deti zamysleli, k čomu ich Pán Boh v živote pozýva – k malým a aj veľkým veciam, aby si osvojili v sebe odvahu, ktorá je potrebná na tejto ceste povolania a poslanie. Taktiež okrem odvahy sa poukazovalo na dôležitosť pravdy, úprimnosti a odpustenia.**

**„Život Jany“ zahŕňal:**

- fyzickú aktivitu u detí
- odhaľovanie a budovanie odvahy
- zamýšľanie sa nad vlastným poslaním a povolaním
- spoznávanie vlastnej originality, jedinečnosti, identity
- uvedomovanie si dôležitosti pravdy a odpustenia
- spoluprácu v skupinke a medzi skupinkami; tímovosť
- dynamickosť

# Prímestský tábor 2018

## Jana z Arku

### 1.deň

Podrobný popis bloku	Pomôcky	Animátor
7:15	<b>Modlitby animátorov</b>	
7:30	<b>Príchod detí</b>	prezenčky
8:30 <b>Rozdel'ovačka</b>	Na ihrisku budú poukladané papieriky s menami detí menom hore. Každá skupinka bude mať svoju farbu papierikov. Dieťa si bude musieť nájsť papierik so svojim menom a potom celú skupinku rovnakej farby.	Papieriky s menami
8:40 <b>Čas pre skupinku</b>	Na niektorých papierikoch s menami detí budú písmena, skupinka bude musieť z nich poskladať názov francúzskeho mesta (to im povieme, že to má byť francúzske mesto), a tak sa skupinka dozvie svoj názov. Preto aby si nevymysleli nejaké iné názvy, tak názov bude musieť byť schválený kráľovským úradníkom. Skladajú názov dokiaľ neposkladajú, čo majú poskladať (kým úradník bude spokojný). + zoznamovačky	úradník
9:20	<b>Hymna a pravidlá</b>	Pravidlá na kartóne
9:30 <b>Scénka 1</b>	Scénka začína tým, že sa rozprávajú dvaja muži o tom ako je tá vojna zlá a dlhá. Spomenú legendu o dievčati, ktoré by zachránilo Francúzsko. Toto celé počuje Jana. Odchádza k dubu, kde sa jej zjavuje sv. Michal, sv. Markéta a sv. Katarína. Svätí Jane povedia, že ona je to dievča. A že viac sa dozvie neskôr ->HRA SPRÁVA. Jana vyzve deti, či by jej pomohli s touto úlohou. Ale ešte pred tým ako sa pustíme do plnenia tejto úlohy sa naučíme hymnu a predstavím si pravidlá.	
9:35 <b>Správa</b>	Každá skupinka dostane na začiatku hry mapu s označeným jedným miestom (každá skupinka iné). Ak skupinka dorazí na určené miesto a splní úlohu, ktorá je na vrchu obálky, po otvorení obálky sa dozvie na aké miesto má pokračovať a získa 1 zo 4 častí správy. Každá skupinka má 4 rôzne miesta. Úlohy: tajnička, ľahké sudoku, quiz a rovnice pomocou obrázkov.	Mapy, obálky s úlohami, časti hesla, pero pre každú skupinku
10:45 <b>Scénka 2</b>	Prečítanie správy od Boha, svätí Jane poradia, aby si obliekla mužské šaty. -Už vieme, že pre akú úlohu si Boh Janu vyvolil. Svätý jej povedia, aby si obliekla mužské šaty – takto sa jej bude lepšie bojovať, ... .	
10:50 <b>Získavanie</b>	Na ihrisku je rozmiestnené pole s ľanom- papieriky (rozdáva ich niekto). Ďalej pradiarka, tkáč, obchodník s farbivom, garbiar a krajčír.	Biele papieriky 500ks, nitky 250 ks, kúsky

<b>šiat</b>	<p>Deti zo skupinky vybehávajú a získavajú suroviny. Chytajú ich zbojníci, ktorým musia odovzdať všetko, čo majú pri sebe. Ľan zanesú pradiarke, ktorá im dá za to nitku, tkáč za nitku látku, látku odnesú garbiarovi a farbenú látku krajčírovi. U krajčira sa spočítava, ktorá skupinky koľko látok priniesla. Krajčír na konci hry odovzdá Jane mužské šaty. Medzi dvomi návštevami poľa musia vždy navštíviť domček a odovzdať tam ľan.</p> <p>5 ľanov=1 nitka 3 nitky=1 látka 1 látka+1farbivo= 1 farbená látka (bodovanie – bodované budú len počty farebných látok) Bodovanie: 20,18,16,15,14,13,12,11,10,8</p>	látky – svetle 80ks a tmavé 80 ks, skúmavky s farebnou vodou 80ks	
<b>11.40 Scénka 3</b>	Máme šaty a môžeme sa vydať na cestu za veliteľom, ale predtým sa ideme pomodliť pred cestou a posilníme sa obedom.		
<b>11:45</b>	<b>Sv. Omša</b>		
<b>12:30</b>	<b>Obed</b>		
<b>13:15 Siesta</b>	Animované voľno.		
<b>13:45 Scénka 4</b>	Prídeme k veliteľovi, ktorý nás vysmeje, že čo také dievča s hýstkou „deti“ zmôže proti Angličanom, tak ideme trénovať.		
<b>13:50 Výcvik</b>  <u>Bodovanie:</u> Za splnenie „stanoviska“ skupinka získa 2 body Ak je niečo turnajové (hrajú 2 skupinky proti sebe) tak výhra 4 body, remíza 3 a prehra 2 body	Striedajú sa stanoviska s miniturnajmi podľa tabuľky, ktorú dostane skupinka. Každý skupinka má iné poradie častí. Stanoviska sú bodované. Každá časť trvá 30 minút.  <b>1. ČASŤ:</b> <b>Hutututu</b> Ihrisko je rozdelené na dve polovice. Z prvej skupinky vybehne jeden hráč, ktorého úlohou je sa nadýchnuť, celý čas hovoriť hutututu... a na súperovom území pochytať, čo najviac protihráčov. Tých ktorých chytí, vypadávajú z hry. Súperi môžu bežca chytiť a keď ho dokážu udržať na svojom území, pokiaľ sa musí nadýchnuť, vypadáva z hry. Skupinky sa striedajú. Hrá sa 2x5 minút. Po každom polčase sa spočítajú hráči v poli a vyhráva skupinka s vyšším súčtom hráčov, ktorí ostali v poli. <b>Medvedík/krokodíl</b> – úlohou skupinky je hrať 5 minút medvedíka (dievčatá) a krokodíla (chlapci) <b>Bojové formácie</b> - na zemi bude kriedou vyznačených 12 štvorcov so stranou od 2m po 30 cm, úlohou skupiniek bude sa zmestiť na tuto plochu, do koľkých štvorcov sa zmestia toľko bodov získajú  <b>2. ČASŤ:</b> <b>Piškôrky</b> pripraví sa ihrisko na piškôrky 3x3 políčka pomocou kriedy na	Tabuľky so systémom striedania, kriedy, papierové gule, luk, šípy, terč, 4ks oblečenia, lano, 12 ks fliaš na šnúrkach (aspoň 2,5 m), 12 normálnych fliaš, šatky, chlieb, karimatky, klada, malé lepky s číslami špajle na šnúrkach, zoznam francúzskych miest, kartón – červená/čierna	

asfalte a každý tím dostane 3 papierové gule, ktoré budú predstavovať jeho značku. Po 1 vybiehajú a ukladajú gule do políčok a snažia sa vytvoriť čiaru (klasicky ako v piškôrkach), ak už má tím všetky svoje predmety v ihrisku, môžu ich hráči presúvať. Vyhráva ten, kto prvý vytvorí čiaru. Hrá sa 2x5 minút.

#### **Lukostrel'ba**

**Obliekacia štafeta-** skupinka stojí v rade, prvý dostane 4 ks oblečenia, musí si ich, čo najskôr obliecť, vyzliecť dať ich ďalšiemu, obliecť a vyzliecť sa musí skupinka za čo najkratší čas

### 3. ČASŤ

#### **Lov na potkany**

Během zasažení města přemnožením kryš se sedlák Didier rozhodne zapastičkovat si celý dům, postavil subgeniální pasti, bohužel je musí ovládat manuálně, a jeho přítomnost potvůrky odrazuje. A tak je chytá po tmě. Jak? No má sluch jako ostříž!

Cez ihrisko je natiahnuté lano z oplotenia na oplotenie vo výške asi 2,5 metra. Na ňom v rozmedzí 3 metrov sú zavesené na špagátoch plastové fľaše asi s 2 dc vody – pasce na potkany. Fľaše sú 10 cm nad zemou. Jedna skupinka sú potkany, druhá sedliaci. Pri každej fľaši stojí sedliak so zaviazanými očami. Fľašu má v rukách, špagát je natiahnutý, keď počuje, že potkan ide okolo pustí fľašu. Potkany musia chodiť po presne vyznačenej trase špagátom a prejsť ju s čo najmenej zásahmi pascou. Môžu schválne buchotať, šuchotať, aby zmiatli sedliakov. Potkanovi nesmie cesta trvať viac ako stanovený limit. Ak potkan neprajte trasu do stanoveného limitu dostáva tresne body ako keby ho trafili všetky pasce. Hrá sa na 2 kolá. Počíta sa koľko krát boli potkany zasiahnuté, vyhráva skupinka s menej zásahmi. O zásahu rozhoduje rozhodca. **Chlieb** - na čas zjesť 5 krajcov chleba

**Dekomlat-** úlohou skupinky je 7 minút cvičiť zhadzovanie z kladiny pomocou karimatky

### 4. ČASŤ

#### **Čísla**

Ihrisko nemusí byť obdĺžnikového tvaru. Obe skupinky majú na čele napísane 3 miestne čísla, tak aby ich súper dopredu nevidel. Úlohou hráča je prečítať číslo súpera na jeho chrbte a tak ho z hry vyradiť. Hrá sa toľko kôl, čo sa stihne za 10 minút.

**Voda** – vypiť 2 litre vody za čo najkratší čas **Šikovnosť-** Každé dieťa dostane dlhú šnúрку so špagľou, úlohou deti je trafiť sa so špagľou do hrdla fľaše len pomocou

	<p>šnúrky, fľaši je toľko, koľko je detí. Meria sa čas, za ktorý celá skupinka bude mať všetky špajle vo fľašiach.</p> <p>5. ČASŤ  <b>Červená- čierna</b>  Ihrisko je rozdelené čiarou na polovicu, za zadnými čiarami ihriska sú aspoň 3 metre voľného priestoru. Obe skupinky stoja meter od stredovejčiar. Dohodnú sa, že ktorá skupinka je červená a ktorá čierna. Hádzajú sa na zem kartón, ktorého jedná strana je červená a druhá čierna. Ak padne červená, nahádzajú červení čiernych, ak padne čierna, tak čierni červených. Nahádzaní sa môžu zachrániť, tým že vybehnú za zadnú (nie bočnú) hranicu ihriska. Počíta sa počet chytených v hraniciach ihriska. Hrá sa počet kôl, ktorý sa zahrá za 10 minút.</p> <p><b>Francúzske mestá-</b> naučiť sa zoznam 25 francúzskych miest za čo najkratší čas</p> <p><b>Nočný presun-</b>(torpedo) skupinka stojí za sebou, všetci okrem posledného (ten „má“ svetlo, iba on vidí) majú zaviazane oči, držia sa za ramená, pobúchanie na pravé rameno je v právo, na ľavé znamená vľavo, búchanie na oba je cúvanie, takto musia prejsť vyznačenú trasu za čo najkratší čas</p>		
16:20 <b>Ukončenie</b>	Hymna, modlitba.		
Upratuje – Carcassonne a Lyon Bodované je celé poobedie. – turnaje a stanoviská			

# Prímestský tábor 2018

## Jana z Arku

### 2.deň

Podrobný popis bloku		Pomôcky	Animátor
7:15	<b>Modlitby animátorov</b>		
7:30	<b>Príchod detí</b>		
8:30 <b>Začiatok</b>	Nástup, ranná modlitba, hymna,...		
8:35 <b>Scénka 5</b>	Jana dostáva od veliteľa povolenie a sprievodcu na cestu za kráľom.		
8:40 <b>Mestská hra - vyzývačky</b>	Vyzývačky v 3 kategóriách: <b>Prines/Zisti/odfoť</b> Bodovanie: 20,18,16,15,14,13,12,11,10,8	Papiere, perá+ zoznam úloh	
12:00	<b>Omša</b>		
12:45	<b>Obed</b>		
13:30	<b>Animované voľno</b>		
14:05 <b>Scénka 7</b>	Naozaj ju posielal Boh, ale ako chce bojovať bez armády, meča a zástavy?		
14:10	<b>Výroba vlajky</b>	Plachty, špendlíky, pripínačky, fixy, drevené tyčky + Janina vlajka	
14:40 <b>Získanie dôvery a armády + dielne</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Športová</li> <li>2. Šerm</li> <li>3. Survival – drsné varenie na minipanvičkách</li> <li>4. Písmenkový náramok</li> <li>5. Kronikári – vytvoriť kroniku (pamätnú knihu tábora)</li> <li>6. Sladké Varenie – rice crispies</li> <li>7. Slané varenie - zapiekanie</li> <li>8. Maľovanie na tvár/ chodník</li> <li>9. Kadernický salon – robenie účesov, vlasov</li> <li>10. Základy francúzštinyň</li> <li>11. Street Art – plachta na ktorú budú deti maľovať (akože na stenu)</li> <li>12. Tanec- vytváranie nový bans</li> <li>13. Zdravotník – prvá pomoc</li> <li>14. Rambo dráha</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. lopty</li> <li>2. drevené meče</li> <li>3. jedlo</li> <li>4. horalky, špagátiky, nitky, nožnice</li> <li>5. zošit s pevným obalom, fixy</li> <li>6. MARSHMALLOW, cereálie, misky, mikrovlnka</li> <li>7. bagety, syr, maslo, paradajky, denka, nožiky, touster</li> <li>8. farby na tvár a kriedy+linka na oči</li> <li>9. hrebeň, gumičky, farebné spreje, bavlnky (ak sa budú robiť šošony)</li> </ol>	

	15. Práca s drôtom – sošky, bižutéria	11. plachta, farby 15. drôtik, klieštiky	
16:30	<b>Rozlúčka s deťmi</b> <b>– rozdať papieriky o vylete!</b>		
17:30	<b>Hodnotenie dňa</b>		
18:30	<b>Upratovanie podľa skupín</b> Toulouse a Frejus		



# Prímestský tábor 2018

## Jana z Arku

### 3.deň

Podrobný popis bloku		Pomôcky	Animátor
7:00	<b>Modlitby animátorov</b>		NikoChirkov
7:15	<b>Príchod detí</b>		
8:00	<b>Nástup, hymna, modlitba</b>		SDB
8:10 <b>Scénka</b>	Ideme do boja! Získame Orleans a Remeš.		Ester
8:30	<b>Odchod autobusov</b> Po ceste animujeme nejakými jednoduchými hrami.		
9:00	<b>Príchod do Spišského Podhradía</b> Autobus nás vyloží pod hradom, zoskupíme sa a pešo sa presunieme k dolnému vchodu hradu.		
9:30 <b>Po príchode na hrad</b>  <b>Hra</b>	<b>Dobýjanie Orléansu</b> Deti sa po príchode na hrad presunú do najodľahlejšieho kúta nádvoría, odkiaľ budú hrad dobýjať. Úlohou detí je získať na svoju stranu všetkých obrancov hradu rozmiestnených na hradbách. Musia teda získať mená všetkých animátorov na kartónoch, ktoré budú rozmiestnené po nádvorí. Animátori budú deti ohadzovať papierovými guľami a budú rozmiestnení na hradbách. Akonáhle je hráč zasiahnutý, musí sa ísť oživiť do základne (10 poctivých klikov alebo 20 drepov, aby veľmi nemrhali životmi). Keď deti získajú meno nejakého animátora, prídu si poňho na hradbu (vtedy deti neohadzujeme) a odnesú si ho k sebe. V tom momente je animátor na strane detí a bojuje s nimi. Deti môžu tiež ohadzovať animátorov na hradbách (aby sa im nejako vracali gule), avšak nemá to žiadny účinok, musia získať jeho meno na kartóne, aby ho dostali na svoju stranu. Ale pozor! Je aj možnosť získať brnenie, s ktorým sa bojuje oveľa ľahšie. Tých bude dokopy asi iba 10 a budú na jednom mieste niekde v strede nádvoría. Hra končí, keď sa deťom podarí získať všetkých animátorov na svoju stranu. Skupinky sa nesmú spolčovať s inými, pretože koľko animátorov tá daná skupinka zoženie (dobyje) toľko bodov získa. Čo animátor to 5 bodov. Z toho koľko animátorov skupinky získali sa určí poradie a použije sa bodovanie ako vždy: 20,18,16,15,14,13,12,11,10,8 Po hre môže skupinka získať body navyše, ak pozbiera čo najviac guľ z nádvoría.	Kopec papierových guľí, kartóny s menami animátorov, 10 ks štítov	Na hradby idu animátori, ktorí najdu svoje meno na kartonovej cedulke v krabici od daného dňa.
10:30 <b>Prehliadka hradu</b>	Po skupinkách, poprípade 2 skupinky naraz.		Animátori  skupín

12:00 <b>Obed +animované voľno</b>	Na veľkom nádvorí. Potom ako sa naobedujeme bude možnosť zahrať si nejakú light hru- panišer, fresbee	Lopta, lietajúci tanier...	
12:50 <b>Scénka 10</b>	Dobyli sme hrad a môžeme korunovať kráľa. Slávnostným sprievodom sa presunieme do korunovačnej katedrály, kde prebehne obrad korunovácie.		Jana, kráľ
13:00 <b>Odchod z hradu na Spišskú Kapitulu</b>	Odchádzame znovu dolným východom a po skupinkách sa presúvame na Spišskú Kapitulu.		Animátori skupín
13:30 <b>Príchod na Sp. Kapitulu</b>	Prehliadka katedrály		
14:30 <b>Sv. omša</b>	„Korunovačná omša“ v katedrále.		SDB
15:30 <b>Odchod</b>			
16:15 <b>Príchod</b>	<b>Nástup, hymna, záverečná modlitba.</b>		

Upratuje Antibes

Bodovaná je len hra pri vstupe do hradu.

# Prímestský tábor 2018

## Jana z Arku

### 4.deň

Podrobný popis bloku		Pomôcky	Animátor
7:15	<b>Modlitby animátorov</b>		
7:30	<b>Príchod detí</b>		
8:30	<b>Nástup, Hymna, Modlitba</b>		Modlitba-Salezián
8.45 <b>Scénka 11</b>	Kráľ povie Jane, že dobyť Paríž musí sama, on chce mier s Angličanmi		
9.00 <b>Cesta do Veľkej</b>	Cesta do Veľkej bude prebiehať nasledovne. Skupinky dostanú tajničku, ktorej výsledok bude smerovať na určené miesto v centre mesta, kde bude čakať 3. animátor skupinky, ktorý sa po scénke od skupinky oddelí (prípadne MTZ) V centre mesta na určenom bode dá animátor úlohu, ktorú budú musieť splniť (výmenný obchod- deti budú mať za úlohu vymeniť krabičku zápalek za čo najhodnotejšiu vec, niečo čo sa hodí na boj. Je potrebné zobrať všetko čo vám ponúknu, nie vyberať si) Následne dá animátor pokyn, že Paríž sa nachádza vo Veľkej. Deti nevedia kde sa nachádza. A tak by pokračovali deti do Veľkej kde by dorazili najneskôr o 10.20	Tajničky 10x – výjde im 5 rôznych miest (Hoshisushi, Christiania, Napis Poprad, Kokatedrala, Dom Kultury) Tretí animátori (niektorí budú mať 2 skupinky) - 10x krabička zápalek	
10:30 <b>Turnaje</b>  <b>Bodovanie:</b>  Výhra 12 Prehra 4 Remíza 8 bodov	<b>Zmrazovačka:</b> Táto zmrazovačka bude ale vylepšená, ihrisko v tvare štvorca sa rozdelí na 4 časti. V každom štvorci bude jedna skupinka.( hrajú 4 naraz, v tom je vylepšenie) V rohu bude označený roh 2 metrovým oblúkom. Hrať sa bude tak, ako sa hra klasická zmrazovačka, len rozdiel bude ten, že hráte proti viacerým súperom. Ak prejdete na superovu stranu môžu vás zmraziť a podobne. Vyhrá ten, kto bude mať	Tabuľka s hrami rozpis turnajov - pásky na ihriská driebka na zmrazovačku	- ľudia čo budú písať – 4x

	<p>na konci najviac bodov (1 bod = 1 šatka)</p> <p><b>Vedrobball:</b> Ihrisko cca 18x7m sa rozdelí na dve časti. V každej časti bude vedro, ktoré bude ohraničené pol kružnicou (ako na basketbale, polkruh pri hranici ihriska) Za kružnicu sa nemôže počas hry vchádzať, len ak vybrať loptičku z vedra. S loptou môže hráč robiť, len 3 kroky. Ak ide lopta do autu, postupuje sa podobne ako pri basketbale. Bod zaznamenáva ten tím, ktorému ostane loptička vo vedre. Kto ma po uplynutí času viac bodov, vyhral.</p> <p><b>Kladina :</b> Hra sa tak, že na zemi budu poukladané</p>	<p>-2</p> <p>vedro,</p> <p>loptička,</p> <p>- drevá (Lukáš)</p> <p>-</p> <p>džbány,</p> <p>slamky,</p> <p>voda</p>	
--	--	--	--

	<p>polienka pre členov skupinky, ale jedno drevo bude navyše. To bude pre pohyb, budú sa premiestňovať dopredu, až po vyznačené miesto. Vždy keď sa pohnú dopredu, tak to jedno drevo bude na konci, úlohou detí bude to poleno pomocou rúk premiestniť dopredu aby sa pohli. Jednoduchý systém.</p> <p><b>Nádych a bež</b> – Jednoduchá hra. Budeme potrebovať 4 džbány a slamky. Deti pomocou slamiiek budú presúvať vodu z jedného džbánu do druhého. Počet kôl je závislý od času.</p>		
12.00	<b>Omša</b>		Salezián
12.45	<b>Obed</b>		
13.30 <b>Boj</b>	<p>Úlohou detí bude dostať veliteľa oddielu do kruhu kde on bude musieť zapísať na píšťalku. Skupinka je rozdelená na 2 malé torpéda (5-6 detí stojí v rade za sebou a majú svojho navigátora, držia sa za ramená) Každá skupinka má okrem torpéd aj jedného „veliteľa oddielu“- 1 dieťa ktoré má tiež zviazané oči a jedine on môže vojsť do kruhu a zapísať na píšťalku. Úlohou torpéd je ochrániť veliteľa a znavigovať ho do kruhu, kde on zapíše na píšťalku. Potom ako niekto zapíše, bod ide jeho skupinke a všetci sa vracajú na štart.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Nie je potrebné aby sa torpéda orientovali len búchaním po ramenách, nech ten posledný im normálne hovorí kam ísť, lebo musia navigovať zároveň aj veliteľa.</li> <li>- Torpéda sa navzájom môžu vybiť a to tak, že torpédo narazí do boku druhého. Vtedy narazené torpédo odchádza naspäť na štart, veliteľ s druhým torpédom môže pokračovať ďalej.</li> <li>- Veliteľ sa nesmie dotýkať žiadneho torpéda, ani svojho, ak sa dotkne, tak veliteľ končí, vracia sa na štart a musí spraviť 10 drepov.</li> <li>- Keď sa veliteľ dostane do kruhu necháva si šatku na hlave a po slepiacky hľadá píšťalku, na ktorú zapíše.</li> <li>- Angličania majú tiež vlastný tím, nakoľko sa bojuje proti nim, nemusí ich byť 10 ale aspoň pár okolo veliteľa nech aj oni sa snažia dostať do stredu a zapísať.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- páska na vyznačenie ihriska</li> <li>- 2 píšťalky</li> <li>- šatky na zviazanie očí</li> <li>→ aspoň 120</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 1 rozhodca, ktorý sleduje koho skupinka zapískala a tej pripíše následne body</li> </ul>
15:00 <b>Scénka 13</b>	Jana zmizla – nevieme kde, ideme smerom do oratka a hľadáme ju		
15.15	<b>Odchod z Vel'kej</b>		
16.30	<b>Odchod detí</b>		

Upratuje Bastia, Lilles

Za turnaje sa napíšu priamo body , teda spočítajú, tam sa poradie robiť nebude.

Za tento deň sa spočítajú body za turnaje a za následný boj.

Rozpis turnajov vo Veľkej:

<b>X</b>	<b>10:30-10:50</b>	<b>10:50-11:10</b>	<b>11:10-11:30</b>	<b>11:30-11:50</b>
<b>Zmrazovačka</b>	Avignon Frejus Antibes Verdun	Bastia Lilles Nancy Lyon	Carcassonne Frejus Toulouse Verdun	Bastia Antibes Nancy Avignon
<b>Vedrobball</b>	Carcasonne Toulouse	Avignon Frejus	Nancy Lyon	Lilles Verdun
<b>Kladina</b>	Bastia Lyon	Antibes Toulouse	Avignon Lilles	Carcassonne Frejus
<b>Voda</b>	Nancy Lilles	Carcassonne Verdun	Antibes Bastia	Lyon Toulouse

# Prímestský tábor 2018

## Jana z Arku

### 5.deň

Podrobný popis bloku	Pomôcky	Animátor
7:15	<b>Modlitby animátorov</b>	
7:30	<b>Príchod detí</b>	
8:30	<b>Nástup, modlitba</b>	
8:40 <b>Scénka 14</b>	Kráľ dostane zaplatené za Janu, ona nám z väznice posielala odkaz. Kľúč schovala na viacerých miestach.	
8:50 <b>Šifrovačka</b>	Odkaz od Jany je zašifrovaný, na jeho rozlúštenie sa musíme dostať ku kľúču, ktorý je ukrytý na rôznych miestach. Dostaneme sa k nemu na základe indícií.	Šifra Kľúč Perá indície
9:50 <b>Scénka 15</b>	Prečítanie odkazu, získavanie kaucie	
10:00 <b>Stanoviská</b>	Po úspešne vykonanom stanovisku dostaneme peniaze na kauciu pre Janu. Stanoviská: vymyslieť básničku, aspoň 6 1. veršov  (ihrisko pri Utópii) 2. streľba z luku (ihrisko) 3. uhádnuť 4 hádanky (lavička pri pieskovisku vedľa oratka) vypiť elixír čo si namiešaš po 3 4. hodoch  z kockou (iba trošku každého) – (parkovisko za oratkom) prejsť trasu bez stúpenia na 5. schované nástrahy – (pri stromoch vedľa ihriska) rozosmej animátora aby ukázal 6. zuby  (slušné vtipy, grimasy) + skúška dôvery = animátor chytá deti (pád dozadu) – (na	1. papiere, perá 2. luk, aspoň 3 šípy, terč 4. stôl, kocka, pohárik, 6 nápojov: 1 sirupová voda, 2 čaj, 3  cola, 4  mlieko, 5  odšťavený  citrón 6 voda  5. 2 laná, 2 plachty?,  čiern a nit,

	<p>7. tráve za kostolom Cyrila a Metoda)  Vymyslieť a zaspievať pesničku na danú tému, ktorú si deti vyťahujú napr.(o z čiapky zvieratkách, o jedle, o kamarátoch) (pri preliezkach pri oratku).</p> <p>8. Vyrobit' lietadlo z papiera tak, aby letelo</p> <p>9. (aspoň chvíľku)..... ihrisko. Zahrať sa na „fúriky“ a prejsť cca. 10m (trávnatá plocha/ ihrisko pri bývalom bambíne).</p>	<p>rolničky/zvončeky, menšie PETfľaše</p> <p>7. papieriky</p> <p>s témami piesní</p> <p>8. novinové papiere / letáky</p> <p>10. kruh</p> <p>11. balónky na</p>	
--	--	--	--



	<p>10. Podávanie kruhu v rade za sebou, pričom skupinka sedí v tureckom sede. Posledný po dostaní kruhu prebehne dopredu, musia prejsť kolečko. (trať pri dostojovského)</p> <p>11. Prepichnúť balónik s vodou s pripínačkou na prilbe (prašiak pri oratku)</p> <p>12. Sloníky (trávnatá plocha pod kopcom pri Luníku)</p> <p>13. Test, za zlú odpoveď 6 drepov (basketbalové ihrisko vedľa Luníka)</p> <p>14. Hádzaním mokrých špongií zmočiť 1 animátora (zadný východ pri bare – oratko)</p> <p>15. jazykolamy(pre Zopakovať d výkrikom 3x)</p> <p>(- Priemerný Premiér prišiel na priemernú premiéru priemerného filmu o priemernom priemysle. - Keď nenaolejujeme linoleum, tak naolejujeme lampu. Keď nenaolejujeme lampu, tak naolejujeme linoleum. - Nemá Peter ani meter, meria meter ten náš Peter? - Odideologizovaný deziluzionizmus.)</p>	<p>vodu, prilba s pripínačkou vod a</p> <p>13. test 14. špongie,</p> <p>vedro, voda</p> <p>15. Jazykolamy</p>	
11:45 <b>Scénka 15</b>	Spočítanie peňazí, vykúpime Janu.		
12:00	<b>Obed</b>		
12:45 <b>Scénka 16</b>	Ideme zachrániť Janu, máme peniaze.... na bojisku zistíme, že peniaze nechcú, bol súd, Janu chcú upáliť. Dve úlohy zachrániť Janu a oslobodiť Francúzsko.		
13:00	Veľký boj bude mať 2 dejové línie – zachrániť Janu a zbaviť	Životy –	

<p><b>Veľký boj</b></p>	<p>sa Angličanov. Podľa toho rozdelíme bojové pole, na úsek, kde sú skupinky, zónu s Angličanmi a zónu, kde sa zachraňuje Jana.</p> <p>1. Boj s Angličami – na tomto území sa snažia pripraviť Angličanov o životy. Pričom Angl. chytajú nás. Úlohou detí by v tomto prvom kole bolo len vyradiť všetkých „Angličanov“. Angličania budú mať na sebe sáčky čaja ako životy, každý z nich bude mať nejaké množstvo nalepené na igelitovom vreci, ktoré bude mať animátor ako „brnenie“. Po tom ako animátorovi deti vezmú všetky čaje tak angličan skončí jedine vtedy ak ho deti dostanú do vody (detského bazénika, ktoré budú na ihrisku – nejaké 2 kusy) až tak mokrý angličan a bez čajov vypadáva z hry.</p> <p>Deti-špagátik, poprípade papierik na ktorom bude drienko, najlepšie by však bolo mať tie drevené</p>	<p>Angličania – igelitové vrecia, sáčkové čaje na nich nalepené Deti- nanukové drienka 2.kolo Mini poháre na vodu Vedrá, voda Stúp Oheň (ohnisko)</p>	
-------------------------	--	---	--

	<p>„žetóny“ ktoré by animátori (angličania) zbierali a pridávali následne do ohňa, čím by boli decká motivované aby neboli chytené.</p> <p>2. Územie ohňa – Jana je pripevnená k stĺpu, pri nej horí oheň, dieťa má pohárik (mini) s vodou a snaží sa oheň uhasiť. Tu už deti len akože chytáme (ak budú nejakí záporáci angličania v scénkach tak tí by mohli strašiť tu, nie vyslovene chytať!) pokojne môžu prísť k Jane a naliať vodu na oheň.</p>		
14:45 <b>Scénka 17</b>	Zdravotníčka prichádza k Jane, odviaže ju ale zistí uje, že nejavi známky života. Deti sa odoberú do oratka.		
15:00	<b>Sv. omša</b>		
15:50 <b>Scénka 18</b>	Jana prichádza k nám z neba. Oblečená v krásnych šatách, (veniec na hlave?), meč v ruke. Je vyzdvihnutá jej odvaha, nevinnosť i mučeníctvo.		
16:00	<b>Vyhodnotenie + agape</b>		

Upratuje Avignon, Verdun, Nancy.

## KOSTRA DNÍ

1. deň	2. deň	3. deň	4. deň	5. deň
oratko	Mestská hra	Veľký výlet – Sp. Hrad, Sp. kapitula	Malý výlet - Veľká	oratko
Počúvaj Boha. Učiť deti modliť sa. MYŠLIENKA	Získaj si dôveryhodnosť. Črty zodpovednosti MYŠLIENKA	Urob, čo máš! MYŠLIENKA	Bojuj za pravdu, nie pre moc! MYŠLIENKA	Odpúšťať MYŠLIENKA
Predstavenie detstva, vízia, miesto pre modlitbu – dub Boh si ťa vybral, aby si oslobodila Francúzsko HRA/SCÉNKA	Otvorenie správy – cesta za kráľom HRA/SCÉNKA	Dobytie hradu Orleans HRA	Dobýjanie Paríža TURNAJE + Dielne?	Šifrovačka, kam odvedli Janu HRA Odsúdenie Jany (HRA)
Dostať sa k veliteľovi – dostaneme sprievod na cestu za kráľom HRA/SCÉNKA?	Skúška dôvery, získanie armády a výroba zástavy HRA	Korunovácia kráľa SCÉNKA?	SCÉNKA 1. Kráľ sa dohodne s Angličanmi 2. Jana zmizla	Záverečný boj
HRA – správa od Boha				Upálenie SCÉNKA

## SCENÁR (scénky)

1. Scénka začína tým, že sa rozprávajú dvaja muži o tom ako je tá vojna zlá a dlhá. Spomenú legendu o dievčati, ktoré by zachránilo Francúzsko. Toto celé počuje Jana. Odchádza k dubu, kde sa jej zjavuje sv. Michal, sv. Margita a sv. Katarína. Svätí Jane povedia, že ona je to dievča. A že viac sa dozvie neskôr

Dedinčania, Jana, prorok, sv. Michal, sv. Margita a sv. Katarína

(Jana sedí v tráve, opodiaľ sedí prorok a prichádzajú 2 dedinčania)

Dedinčan1: Angličania dobyli ďalšie mesto! Za chvíľu dobyjú celé Francúzsko!

Dedinčan2: Tí hrdlorezi sa nezastavia pred ničím! Vražia našich mužov a nechávajú sa sebou siroty!

Dedin1: A vieš koľkí museli ujsť zo svojich domov a žijú v lesoch ako nejaká divoká zver?!

Dedin2: Všetko len preto, že odmietajú uznať Karola VII. za právoplatného kráľa!

Dedin1: Tvrdia, že nebol korunovaný v Remeši! Ktorý oni sami ukradli!!

Prorok: Nepočuli ste to proroctvo? Z náruče stromov zahalených závojom hmly vyjde vojsko, na čele ktorého bude stáť panna. Tá panna bude odomykať brány miest, od ktorých Francúzsko stratilo kľúče, až kým neodomkne bránu Remeša a nevloží korunu do rúk kráľa!

Dedinčania: Jasné! Panna nás zachráni! Dievča povedie armádu?!

(všetci odchádzajú, Jana prechádza k dubu)

Jana: (modlí sa) Pane, pomôž Francúzsku, aby sa oslobodilo. Prosím ťa, dovoľ nám korunovať Karola VII. a vyhnať Angličanov naspäť tam kam patria.

(svätí prichádzajú k Jane)

Sv. Michal: Pán vypočul tvoju modlitbu Jana.

Sv. Margita: Ty si tá vyvolená, ktorá pomôže Francúzsku:

Sv. Katarína: Dôveruj Pánovi a všetko sa včas dozvieš.

(svätí odchádzajú)

Jana: Ja? Ja som tá vyvolená? Akú cestu si mi to pripravil Pane?

2. Prečítanie správy od Boha, svätí Jane poradia, aby si obliekla mužské šaty.

Jana, svätí, hlas Boží

hlas Boží: Jano! Dávam ti tieto 4 úlohy. Ukonči obliehanie Orleansu. Daj korunovať Karola VII. v Remeši. Vráť Paríž pod poslušnosť kráľa. A nakoniec vyžeň Angličanov z Francúzska.

Sv. Margita: Teraz už poznáš svoju úlohu. Nemusíš sa báť. My ťa budeme stále sprevádzať.

Sv. Katarína: Musíš sa dostať za veliteľom, do najbližšej francúzskej pevnosti. On ti dá doprovod na cestu za kráľom.

Sv. Michal: Teraz sa prezleč do mužských šiat a vydaj sa na cestu.

Jana: Urobím, ako poviete. Prezlečiem si mužské šaty a pôjdem za veliteľom.

3. Máme šaty a môžeme sa vydať na cestu za veliteľom, ale predtým sa ideme pomodliť pred cestou a posilníme sa obedom.

Jana, sv. Katarína

Jana: Ďakujem, že ste mi pomohli získať šaty! Pred cestou sa poďme spoločne pomodliť a najesť. Potom sa vydáme na cestu.

Sv. Katarína: Jana! Ešte počkaj. Dávam ti svoj meč, s ktorým môžeš ísť do bitky.

Jana: Ďakujem ti sv. Katarína. Teraz ma už veliteľ musí prijať.

4. Prídeme k veliteľovi, ktorý nás vysmeje, že čo také dievča s hárkou „detí“ zmôže proti Angličanom, tak ideme trénovať.

Veliteľ, Jana, rytier

Jana: Važený veliteľ! Prišla som žiadať doprovod na cestu ku kráľovi! Som tá, ktorú si vyvolilo nebo, aby oslobodila Francúzsko!

Veliteľ: (vysmeje ju) Tak ty si tá panna? Dievča, ktoré pasie ovce má zachrániť celý národ?

Jana: Možno som len pastierka, ale som aj vyvolená.

Veliteľ: Vidím, že máš pekný meč. Sebastián! Vezmi ju na cvičisko a zisti ako s ním vie bojovať! (veliteľ odíde)

Sebastián: Pod' dievča! Ako ťa vlastne volajú? Ty chceš naozaj zachrániť sama Francúzsko?

Jana: Som Jana. A nie som sama. Sú so mnou svätí a od kráľa si vyžiadam armádu.

Sebastián: Predtým však musíš presvedčiť veliteľa! Pod' a ja ťa naučím bojovať.

5. Jana dostáva od veliteľa povolenie a sprievodcu na cestu za kráľom.

Veliteľ, Jana, rytier Sebastián

Veliteľ: Dobre Jana! Ukázala si veľkú odvahu a šikovnosť. Pustím ťa za kráľom, ale nemôžem ti dať veľký doprovod. Mám málo vojakov a musíme ostať strážiť okolité mestá.

Sebastián: A čo ja pane? Môžem sprevádzať Janu aspoň ja?

Jana: Veliteľ z vojakov mi s vaším dovolením stačí Sebastián. A vezmem aj týchto dedinčanov, ktorí mi chcú pomôcť zachrániť Francúzsko!

Veliteľ: Sebastián choď teda s Janou a pomáhaj jej.

6. (v meste) kráľovský dvor, Jana predstúpi pred kráľa, dostane skúšku

Kráľ, Jana, kráľovský dvor

Dvorná dáma: Vaša kráľovská výsosť! O Vašu audienciu si žiada istá Jana z Arku, ktorá je vraj vyvolená a ide zachrániť Francúzsko

Kráľ: Vyvolená? A čo je to zač tá Jana?

Dáma: Pastierka.

Kráľ: (vysmeje ju) Pastierka? Tak to je výborné! Pastierka nás ide zachrániť.

Dáma: Ale veď aj pastierka môže byť poslom Božím...

Kráľ: Ak je poslom od Pána, tak ju vyskúšajme! Vojvoda! Pristúpte bližšie. Udelíme Jane z Arku audienciu. Ale vymeníme sa. Vy sa usad'te na moje miesto a uvidíme či spozná svojho kráľa!

Dvoran: Výborný nápad vaše veličenstvo! Madame, uveďte ju!

Dáma: (odíde po Janu) Vaše veličenstvo, predstavujem Vám Janu z Arku.

Jana: (príde pred kráľa a ukloní sa) Vaše veličenstvo, ďakujem, že sta ma prijali. Som tu v mene Božom, aby som vás požiadala o armádu a zásoby. Pôjdem a dobyjem pre Vás Orleans a Remeš a oslobodím Francúzsko!

Kráľ: Ako to vedela? Kto jej to prezradil?

Jana: Prezradili mi to svätí, ktorí ma sprevádzajú! Sv. Michal, sv. Katarína a sv. Margita.

Kráľ: Takže ti to prezradili svätí? Alebo ti to poradil zlý duch? Ako mám vedieť či ti môžem veriť? Dokáž svoje slová!

Jana: Spravím všetko, o čo ma vaša výsosť požiadala!

Kráľ: Dostaneš zoznam úloh. Niektoré sú ľahké, iné zas nie. Budeš mať čas presne do 12:00. Podľa toho sa rozhodnem či ti budem dôverovať!

7. Naozaj ju posielal Boh, ale ako chce bojovať bez armády, meča a zástavy?

Kráľ, Jana

Kráľ: Prekvapila si ma! Splnila si všetky úlohy.

Jana: Ako som povedala, splním všetko o čo ma požiadate. Nezdržujme sa už a pustite ma oslobodiť Orleans.

Kráľ: Oslobodiť Orleans! Máš mužské šaty aj meč. Ale vaša armáda potrebuje zástavu, za ktorou ísť a poriadnu prípravu na boj!

Jana: Sľubujete vaše veličenstvo, že keď si vyrobím zástavu a podstúpim prípravu, akú určíte, zajtra ma pustíte do boja?

Kráľ: Máš moje slovo Jana!

8. Ideme do boja! Získame Orleans a Remeš

Kráľ, Jana

Kráľ: Jana, prekvapuješ ma! Splnila si svoje úlohy a ja teraz splním svoje slovo! V mene Pána odovzdávam ti do rúk najvernejších z verných! Nech sa splní vôľa Božia! Otvor brány našich miest, ktoré nám Angličania tak krvilačne ukradli! Vráť nášmu ľudu jeho kráľa.

Jana: Ďakujem vaše veličenstvo. Ešte dnes Francúzsko získa naspäť dve zo svojich milovaných miest!

Vojaci! Dnes pôjdeme do boja, ktorý z vôle Božej vyhráme! V mojej armáde nebude nikto kradnúť, plieniť ani nedávať! Budú zomierať muži, ale z vás ani jeden! Poďme do boja!

9. Odkaz pre veliteľa Angličanov, výzva, nech sa vzdá.

Jana, Sebastián, veliteľ Angličanov

(Jana a Sebastián sú pri deťoch, veliteľ niekde vyššie, pri svojej armáde)

Jana: Sme tu! Pred bránami Orleansu! Veliteľ Anglicka má poslednú šancu sa nám dobrovoľne vzdať! Pošleme mu odkaz. Kto ho odnesie?

Sebastián: Pošli mňa Jana!

Jana: Výborne, tebe Sebastián môžem veriť! Pozorne ma počúvaj!

Ty, veliteľ Anglicka, nazývaš sa regentom kráľovstva Francúzskeho. Vyzývam vás v mene Kráľa nebeského. Vydajte mi kľúče od miest. Ja budem milostivá a nič sa vám nestane. Ak to neurobiš, všetkých vás pobijem. Poslal ma Boh, aby som oslobodila Francúzsko, kde bude vládnuť Karol VII.

(Sebastián odbieha ku veliteľovi, odovzdáva mu odkaz a vráti sa k nám)

Veliteľ: (vysmešne) Tak ty nás všetkých pobiješ? Pastierka od oviec? Budeš dokonca milostivá? Už sa tu všetci trasieme! Pod' Jana! Čakáme ťa!!

10. Korunovácia kráľa v Remeši

Kráľ, dvorania, Jana

Dvorania: Zľakli sa! Angličania utekajú a schovávajú sa v Paríži! Dokázala to! Máme naspäť Orleans a aj Remeš!

Jana: Splnila som prvé dve z mojich úloh od Pána. Ukončili sme obliehanie Orleansu a teraz vás vaša výsosť korunujeme v Remeši!

Kráľ: Jana! Vykonala si pre Francúzsko viac, ako ktokoľvek iný! Chcem ťa počas korunovácie aj omše na jej oslavu po svojom boku!

Jana: Vaša výsosť, s vašim dovolením by som pokračovala v bitke a ukončila vládu Anglicka vo Francúzsku.

Kráľ: Nezmysel! Angličania sa zľakli a utekajú, len čo počujú tvoje meno! Teraz keď bude právoplatný kráľ, môžeme vyjednať mier.

Jana: Ale vaša výsosť...

Kráľ: (zahriakne ju) Už dost! Dnes budeme oslavovať. O ďalšom postupe sa môžeme zhovárať zajtra.

11. Kráľ povie Jane, že dobyť Paríž musí sama, on chce mier s Angličanmi

Jana, kráľ

Jana: Vaše veličenstvo, dovoľte mi prosím pokračovať v mojom poslaní a dobyť pre vás Paríž a vyhnat konečne Angličanov z našej krajiny.

Kráľ: (pohrdavo) A proti komu by si Jana ešte chcela bojovať? Angličania sa tak ľahko z tej porážky nespamätajú! Viete, že sa ku vám ľudia modlia? Vaša matka musí byť na vás iste hrdá. Mali by ste sa k nej vrátiť a teraz sa venovať len jej.

Jana: Rada by som sa vrátila k svojej matke a mojim najbližším. Ale moje poslanie sa ešte nenaplnilo! Angličania musia kráľovi vydat' Paríž!

Kráľ: A nebolo už dost' preliatej krvi našich verných vojakov a poddaných? Nie dohodneme s Anglickom mier! (kráľ odíde)

Jana: Ale každý deň odkladu útoku znamená menšiu šancu zvíťaziť! Angličania nebudú súhlasiť s mierovou dohodou! Nie, my musíme ďalej bojovať! Radšej prosiť o odpustenie ako o dovolenie! A kráľ nám istotne odpustí, keď pre neho dobyjeme Paríž!

12. Vyhnanie Angličanov

Jana

Jana: Je to tak, ako som si myslela! Čakali sme príliš dlho a Angličania posilnili svoje pozície! Dostať Paríž z rúk Angličanov nebude jednoduché, ale my sa nevzdáme! Ved' na našej strane je samo nebo!

13. Jana zmizla

Sebastián

(po poslednom boji s Angličanmi vo Veľkej)

Sebastián: Jana! Dokázali sme to! Všetci Angličania sa stiahli do Paríža! Stačí získať ten a vyhrali sme! Jana?! Videli ste Janu? Jana!! ... Jana? Ona zmizla! Musíme Janu nájsť, bez nej nemôžeme vyhrať. A keď sa to dozvedia Angličania! Musíme Janu nájsť!

14. Kráľ uzatvára mier s Anglickom, Jana nám posielala odkaz z väzenia

Kráľ, veliteľ Anglicka, Sebastián, posol

Kráľ: Drahý veliteľ! Dostal som váš odkaz, že sa Vám podarilo zajať Janu ako sme sa dohodli. Vravel som vám, že Jana skôr či neskôr zaútočí.

Veliteľ: Vaša jasnosť, priznávam, že som neveril vášmu trufalému plánu. Kto by už nechcel vyjednať mier vo vašom skvelom postavení po všetkých víťazstvách a nepriateľovi v oslabení.

Kráľ: Poviem vám kto. Jana. A to ju zradilo. Keby počúvala svojho kráľa, teda mňa, mohla žiť šťastne na mojom dvore aj so svojou matkou. Teraz mi vráťte kľúče od Paríža a moje peniaze.

Veliteľ: Peniaze za Janu vám rád odovzdám, ale kľúče si necháme ako poistku, aby ste nás predsa len ešte nenapadli. Vrátime vám ich pri odchode našich lodí.

(spoločne odchádzajú, Sebastián to celé počul, stál opodiaľ)

Sebastián: To Karol VII. zradil našu Janu? Po tom všetko, čo ona pre neho urobila? Ako ju len teraz zachránilme, keď ani nevieme kde ju držia?

(prichádza posol)

Posol: Ty si Sebastián? Najvernejší priateľ Jany z Arku?

Sebastián: To som ja! Povedz, kto si a prečo ma hľadáš?

Posol: Som priateľ a prinášam ti správu od veliteľa tvojjej armády.

Sebastián: Veliteľa armády? (vykrikuje) Ale ved' to je Jana!

Posol: Po tichšie... Mám pre teba tajnú šifru, ktorú ti Jana posielala, v nej sa dozvieš všetko čo potrebuješ.

15. Prečítanie odkazu, získavanie kaucie

Sebastián

Sebastián: Jana vo svojom odkaze píše: Priatelia i tí, čo ma hľadajú, v zajatí držaná som Angličanmi. Stotisíc mincí za môj život žiadajú, na pomoc, prosím, príd'te mi. Držia ma kúsok za Parížom, ku dobytíu ktorého nám chýbalo tak málo. Ak máte silu bojovať, tak na mňa zabudnite a oslobod'te naše hlavné mesto. Najviac si želim, aby celé Francúzsko bolo opäť slobodné.

Zabudnúť na Janu? To sa nemôže stať, kto iný by nás mohol viesť do boja? Takže 100 000 mincí? Ale odkiaľ získať toľké peniaze? Musíme osloviť celý ľud Francúzska, aby nám pomohol!



16. Ideme zachrániť Janu, máme peniaze.... na bojisku zistíme, že peniaze nechcú, bol súd, Janu chcú upáliť. Dve úlohy zachrániť Janu a oslobodiť Francúzsko.

Sebastián, cirkevný hodnostár, veliteľ Anglicka, Jana

(Sebastián zráta peniaze, máme ich dosť, berie nás na bojisko, kde už čakajú Angličania a Jana)

Sebastián: Vydajte nám Janu! Doniesli sme peniaze, za ktoré ste ju predali!

Veliteľ Ang.: Vydať vám Janu? S Janou vykonáme, čo určil spravodlivý cirkevný súd! Prišli ste práve včas na vypočutie si rozsudku!

Jana: ( z diaľky od stĺpu, pri ktorom je priviazaná) Zachráňte Francúzsko! Oslobodte Paríž! Boh si nepraje, aby Angličania panovali vo Francúzsku!

Veliteľ Ang.: Ticho! Vypočujeme si rozsudok!

Cirkev. Hodnostár: Jana z Arku, prezývaná tiež panna orleánska, spáchala nasledovné zločiny proti pravej viere. Tvrdí o svojich znameniach, že pochádzajú od Boha, avšak podľa sudcov sú vymyslené alebo pochádzajú od diabla. Podľa svojej výpovede rozoznáva svätcov a anjelov, čo je opovážlivosť! Tvrdí, že predpovedá budúcnosť, čo je povera a vystatovačnosť! Tvrdí, že Boh jej prikázal nosiť mužský odev, čo je rúhanie! Písala výhražné listy nepriateľom, čo je krvilačnosť! Odišla z domova od svojich rodičov, tým sa previnila neposlušnosťou! Vyskočila z veže väznice, čo je prejav zúfalstva a pokus o samovraždu! Verí, že príde do raja, čo je opovážlivá domýšľavosť! Verí vo svoje hlasy, čo je modloslužba. Nechce sa podrobiť, čo je rozkolníctvo! Ctihodný súd ju prehlásil za neoblomnú kacírku, ktorá sa previnila proti Bohu a cirkvi a je vydaná do rúk svetskej moci, ktorá ju odsudzuje na smrť na hranici!

(Jana by mala kričať niečo v tom zmysle, že zachráňte Francúzsko...)

17. Zdravotníčka prichádza k Jane, odviaže ju ale zisťuje, že nejaví známky života. Deti sa odoberú do oratka.

Sebastián, Jana, zdravotníčka

(vyhrali sme boj, Angličania utekajú, prichádzame k Jane, Sebastián ju odviaže)

Sebastián: Jana, dokázali sme to, zvíťazili sme! Jana! ... Zdravotník! Zavolajte lekára!

Matka: Ustúpte! Položte ju na zem! (vyskúša známky života, pokúsime sa o KPR) Je mi to ľúto, ale Jana podľašla následky ohňa.

Sebastián: (neveriacky) Vrahovia. Zabili ju.

(Sebastián by ju mohol na rukách odniesť do oratenka, kde omšou oslávime víťazstvo nad Angličanmi a oslobodenie Francúzska)

18. Jana prichádza k nám z neba. Oblečená v krásnych šatách, (veniec na hlave?), meč v ruke. Je vyzdvihnutá jej odvaha, nevinnosť i mučeníctvo.

Sebastián, Jana, sv. Michal, sv. Margita a sv. Katarína ju môžu sprevádzať

Sebastián: Zvíťazili sme! Ale naša Jana umrela. Napíšem pápežovi o Jane, ktorá bola pokrstená a prijala sviatosť birmovania. Bola vychovaná v bázni Božej a v úcte k cirkvi svätej, ktorým učila aj ostatných. Často chodila do kostola a modlila sa za tých, ktorý trpeli. A napriek tomu sa našli nepriatelia, ktorí ju odsúdili ako kacírku!

Jana: A teraz sa modlím za vás. Všetkým som odpustila. Sebastián, teš sa! Ty s pomocou týchto všetkých si naplnil moje posledné poslanie. Oslobodili ste Francúzsko! Nesmúťte, že ste ma nedokázali zachrániť, ja som v nebi, medzi anjelmi a svätými.